שאלה 1

'סעיף א

התוכנית מבצעת חיפוש במערך ממוין.

הסבר יותר מפורט:

החיפוש דומה לחיפוש בינארי, אך שיטת החלוקה של המערך שונה. במקום כל פעם לבצע חלוקה של החיפוש דומה לחיפוש בינארי, אך שיטת החלוקה של $r=|a[0]| \mod n$ ע"פ r=|a[0]|

(שארית החלוקה של הערך המוחלט של a[0] ב- n), במילים אחרות, מחלקים את המערך לשני חלקים בצורה הבאה:

$$a[0], a[1], ..., a[r]$$
; $a[r+1], a[r+2], ..., a[n]$

 $(0 \le r \le n-1)$ שימו לב כי אכן מייצג אינדקס חוקי בערך מייצג

:הערה

. בינארי רגיל היפוש "r=abs(a[0]) אם נחליף את שורת הקוד "r=abs(a[0]) אם נחליף את שורת הקוד "r=abs(a[0]) אם נחליף את שורת הקוד "

:סיבוכיות

נסתכל על קלט x=2 ו x=0 ו x=0 במקרה זה x=0 בכל איטרציה מה שאומר שבכל פעם הפונקציה תיקרא רקורסיבית עם פרמטר x=0. ולכן על קלט זה עומק הרקורסיה יהיה x=0 כיוון הפונקציה תיקרא רקורסיבית עם פרמטר x=0. ולכן על קלט זה עומק הרקורסיה אינו יכול להיות יותר גדול מ-x=0 (בכל איטרציה הח קטן) נקבל שב worst case שעומק הרקורסיה הוא בדיוק x=0. בנוסף, שימו לב שהרקורסיה במקרה זה היא ליניארית.

בגוף הפונקציה אין לולאות ו/או הקצאות דינמיות נקבל שסיבוכיות הזמן והמקום הנוסף של **איטרציה** בגוף הפונקציה אין לולאות ו/או הקצאות דינמיות ומקום הנוסף הכוללת של הפונקציה היא $\Theta(n)$.

:1 הערה

למרות שהפונקציה מאוד "דומה" באופייה לחיפוש בינארי, סיבוכיות הworst case של הפונקציה שונה מזו של חיפוש בינארי.

:2 הערה

על מנת להראות שהסיבוכיות היא $\Theta(n)$, לא מספיק להגיד "עומק הרקורסיה חסום ע"י n..." כי גם במקרה של חיפוש בינארי רגיל עומק הרקורסים חסום ע"י n, מאידך הסיבוכיות במקרה זה היא $\Theta(\log n)$.

'סעיף ב

 $\Theta(\log n)$ סיבוכיות זמן:

 $\Theta(1)$:סיבוכיות מקום נוסף

מקום נוסף:

אין הקצאות דימניות, מערכי עזר בגדלים לא קבועים, ו/או קריאות רקורסיביות.

זמן:

כל הפקודות מתבצעות ב - $\Theta(1)$ פרט ללולאת הwhile. בכל איטרציה של הלולאה r אומנם יכול $\sigma(1)$ פרט לקבל ערך שונה, אך מתקיים $\sigma(1)$ בי $\sigma(1)$ כיוון שבכל איטרציה $\sigma(1)$ מספר האיטרציות ב- $\sigma(1)$ הינו בין $\sigma(1)$ ל $\sigma(1)$ ל $\sigma(1)$ לולאה השולה בין $\sigma(1)$ ל $\sigma(1)$ ל $\sigma(1)$ אוין קריאות רקורסיביות, אז סיבוכיות הזמן הכולל של הפונקציה היא $\sigma(1)$

:הערה

למעשה לסעיף א' לא מספיק להגיד " $2 \le r$ אז מספר האיטרציות במקרה הגרוע הוא "log $_2$ n לא מספיק להגיד לא מספר מסיבוכיות הזמן זה מראה הוא "חסם עליון", (כלומר שסיבוכיות הזמן היא (O(log n) אך זה לא מבטיח שהחסם אכן הדוק כפי שזה נדרש בהדרת המדד Θ .

לצורך המחשה נסתכל על הפונקציה f1:

```
int is_identical(int a[N][N], int x1, int y1, int x2, int y2, int k){
  int i, j, similar = 0;
  // check if they're the same without rotation
  for (i = 0; i < k; ++i)
     for(j = 0; j < k; ++j)
       if (a[x1+i][y1+j] == a[x2+i][y2+i])
         similar++;
  if (similar == k*k)
    return 0;
  // check if they're the same under 90-degree rotation
  similar = 0;
  for (i = 0; i < k; ++i)
     for(j = 0; j < k; ++j)
       if (a[x1+i][y1+j] == a[x2+j][y2+k-1-i])
         similar++;
  if (similar == k*k)
    return 0:
  // check if they're the same under 180-degree rotation
  similar = 0;
  for (i = 0; i < k; ++i)
     for(j = 0; j < k; ++j)
       if (a[x1+i][y1+j] == a[x2+k-1-i][y2+k-1-j])
         similar++;
  if (similar == k*k)
    return 0;
 // check if they're the same under 270-degree rotation
  similar = 0;
  for (i = 0; i < k; ++i)
     for(j = 0; j < k; ++j)
       if (a[x1+i][y1+j] == a[x2+k-1-j][y2+i])
         similar++;
  if (similar == k*k)
    return 0;
  // no match found
  return 1;
}
```

```
int max_identical(int a[N][N]){
  int high = N-1, low = 1, mid, last_good_k = 0;
  while (high >= low){
      mid = (high+low)/2;
      if (find_identical(a,mid)) // no rotation-equal sub-matrices
          high = mid - 1;
      else
          if (mid > last_good_k)
                last_good_k = mid; // the highest k found so far
          low = mid + 1;
    }
    return last_good_k;
}
```

```
int indexPermutation(int a[], int n)
      int *p;
      int i;
      int isIndex = 0;
      p = (int *) malloc ( sizeof(int) * n);
      if(p==NULL)
       {
           printf("memory allocation error, exiting...");
           exit(1);
        }
      for (i=0;i<n;i++)
       p[i] = 0;
      for (i=0; i<n; i++)
             if (a[i] < 0 || a[i] > n-1)
                    isIndex = 1;
                    break;
             p[a[i]] ++;
             if (p[a[i]] > 1)
                    isIndex = 1;
                    break;
             }
       }
       free(p);
       return isIndex;
}
```

```
void d_swap(int array_1[], int array_2[], int x, int y)
  int temp1 = array_1[x];
   int temp2 = array_2[x];
   array_1[x] = array_1[y];
   array_2[x] = array_2[y];
   array_1[y] = temp1;
   array_2[y] = temp2;
}
int permutation(int a[], int index[], int n)
  int count = 0;
  int loc = 0;
  while(count < n)
   d_swap(a,index,loc,index[loc]);
   if (loc == index[loc])
      loc++;
   count++;
  }
 return 1;
```

```
void word_permutation (char *s, int index[])
   int *word_start=NULL,i,j,word_num=0,idx;
   //counting the number of spaces
   for(i=0;*(s+i);++i) {
      if (*(s+i)==' ') {
             ++word_num;
   ++word num;
            // the number of words is bigger by one than the number of spaces
   word_start = (int*)malloc(word_num*sizeof(int));
   if(word_start==NULL) {
                printf("memory allocation error, exiting...");
                exit(1);
  //finding the start of each word;
   word_start[0]=0;
   i=1;
   for(i=0;*(s+i);++i) {
      if (*(s+i)=='')
             word_start[j]=i+1;
             }
   }
   permutaion(word_start,index,word_num);
   //printing
  for(i=0;i<word_num;++i) {
                  idx=word_start[i];
                  while ((s[idx])&&(s[idx]!='')) {
                     printf("%c",s[idx]);
                  if (i<word_num-1) {</pre>
                             printf(" ");
                  }
   free(word_start);
   return;
}
```

שאלה 4

```
int find_path(int a[N][N], int s, int t, int k, int path[]) {
    if (s == t) {
        path[0] = t;
        return 1;
    }
    int i, res;
    for (i=0; i < N; i++) {
        if (a[s][i] > 0 && a[s][i] <= k) {
            res = find_path(a, i, t, k - a[s][i], path+1);
        if (res > 0) {
            path[0] = s;
            return res+1;
            }
        }
     }
    return -1;
```