

## הערות ששווה לזכור:

- דיסטריקטור יכול להיות פרטי
- לא יכול להיות יותר מדיסטריקטור אחד (בניגוד לקונסטריקטור)
- סדר ההריסה הפוך לסדר היצירה
- אפשר לבטל אופרטור ע"י הצהרה על האופרטור ולהשוות לdelete
- האופרטורים . ? :: \* . לא ניתנים לדריסה
- אופרטור new תמיד מעיר גם את הבנאי, אי אפשר למנוע קריאה לבנאי גם ע"י דריסה של אופרטור new
- delete New יכולים להיות friend , אופרטור המרה לא יכול
- This לא ניתן לשינוי משום שהוא מוגדר כמצביע const
- אין אפשרות לקריאה לפונקציה סטטית דרך this
- עבור אובייקט שלא נוצר עם new אם נמחק אותו עם delete התוצאה בלתי מוגברת
- עבור default לארגומנטים – הגדרת ה default חייבת להיות לארגומנטים הימניים ביותר
- אי אפשר להעמיס פונקציות בצורה הבאה: כשההבדל בין הפונקציות הוא רק במה שמוחזר, כשההבדל בין הפונקציות הוא סטטי/לא סטטי, כשההבדל בין הפונקציות הוא הפיכת ארגומנט מצביע למערך ולהפך, כשההבדל הוא בהגדרת default
- עבור 2 פונקציות שההבדל ביניהם הוא במילה const לאחר החתימה, הקריאה לconst תהיה מאובייקט קונסט
- כל משתנה מחלקה סטטי חייב להיות מאותחל
- עבור פונקציה שמצהרת במחלקה וממומשת בחוץ, static יהיה כתוב בהצהרה בלבד ולא בחוץ
- חברות אינה עוברת בהורשה
- אפשר להצהיר על מתודה ממחלקה אחת כחברה במחלקה אחרת
- בהורה מרובה הקונסטריקטורים של מחלקות האב נקראים בסדר הציון של ההורשה
- עבור מחלקה D היורשת משתי מחלקות B ו C היורשות מ A, בגלל ש A אותחל פעמיים זה יגרום לדו משמעות ובזבוז, לכן הירושה של B ו C צריכה להיות וירטואלית באופן הבא: class B virtual public A , class C: virtual public A
- עבור מחלקה C היורשת מ B היורשת מ A, כשמופעל מ פונקציה הקיימת גם ב B וגם ב A אך לא ב C והיא לא וירטואלית, הקומפיילר יקרא לפונקציה הקרובה ביותר מבחינה היררכית (B) כאשר מציע ממחלקת האב מצביע לבן, אי אפשר לגשת למשתני עצם בהן
- אם מחלקה יורשת כותבת פונקציה היא מסתירה את הפונקציות עם אותו שם במחלקת האב
- אפשר לגשת לפונקציות של מחלקת אב עם :: גם אם הן מוסתרות
- פולימורפיזם עובד רק עם מצביעים ולא עם אובייקטים, אחרת יש object slicing
- משתני עצם של מחלקה מורשה לא יכולים להיקרא ברשימת האיתחול של מחלקה יורשת גם אם הם ציבוריים
- אובייקט const יכול לקרוא רק לconst functions
- Construct לא יכול להיות וירטואלי, destruct כן (מאוד כדאי, על מנת שכשאשר נצביע במצביע של מחלקת אב על אובייקט בן, בפירוק הקומפיילר יקרא למפרק של האב)
- מתודות סטטיות לא יכולות להיות וירטואליות בגלל שהן לא נקראות דרך אובייקט
- VPTR תופס זכרון כמובן
- עבור פונקציות וירטואליות fun A כש יורשת את A ומממשת את fun, fun תהיה וירטואלית גם אם לא ציינו זאת
- משתנים סטטים לא נספרים בsizeof
- פרמטרים שהם non type בטמפלייט חייבים להיות const
- Entity type - תבנית לקבוצה של דברים עם אותם מאפיינים שאולי קיימים בעולם האמיתי
- קומפיילר מוסיף אוטומטית בנאי מעתיק, אופרטור השמה, בנאי ריק

- מפרק לא יכול לקבל ארגומנטים
- מתי נקרא לבנאי מעתיק? כאשר פונקציה מסויימת מקבלת אובייקט by value, כאשר אובייקט מוחזר by value, כאשר צריך להעתיק אובייקט מאובייקט אחר, כאשר הקומפילר מייצר אובייקט זמני
- מצביע לאובייקט לא מפעיל בנאי בעת היצירה שלו
- בנאי מעתיק חייב לקבל רפרנס
- מתי משתמשים ברשימת איתחול: כאשר יש משתנה עם רפרנס במחלקה, כאשר יש משתנה קבוע עם const, כאשר יש אובייקט אחר במחלקה ולא אין בנאי ברירת מחדל