

# מבוא למדעי מחשב מ' / ח' (234114 / 234117) סמסטר חורף 2008-2009

## מבחן מסכם מועד ג', 19 אפריל 2009

									1
 שם פרטי	שם משפחה				177	טודו	<i>, , ,</i> ,	วดท	)

משך המבחן: ½ 2 שעות.

חומר עזר: אין להשתמש בכל חומר עזר בכתב, מודפס או אלקטרוני.

#### הנחיות והוראות:

- . מלאו את הפרטים בראש דף זה.
- . בדקו שיש 24 עמודים (3 שאלות) במבחן, כולל עמוד זה. ●
- כתבו את התשובות על טופס המבחן בלבד, במקומות המיועדים לכך. שימו לב שהמקום המיועד לתשובה אינו מעיד בהכרח על אורך התשובה הנכונה.
   בסוף המבחן ישנם דפים רקים לטיוטא.
- העמודים הזוגיים בבחינה ריקים. ניתן להשתמש בהם כדפי טיוטה וכן לכתיבת תשובותיכם. סמנו טיוטות באופן ברור על מנת שהן לא תיבדקנה.
  - יש לכתוב באופן ברור, נקי ומסודר. **ניתן בהחלט להשתמש בעיפרון ומחק**.
    - אין לכתוב הערות והסברים לתשובות אם לא נתבקשתם מפורשות לכך.
      - בכל השאלות, הינכם רשאים להגדיר (ולממש) פונקציות עזר כרצונכם.
- אין להשתמש בפונקציות ספריה, או בפונקציות שמומשו בכיתה אלא אם צוין אחרת במפורש
   בשאלה למעט פונקציות קלט פלט והקצאת זיכרון (malloc).
- בכל שאלה ניתן להשתמש בפונקציות המוגדרות בסעיפים קודמים של אותה שאלה גם אם לא פתרתם סעיפים אלו.

בודק	הישג	ערך	שאלה
		25	1
		45	2
		30	3
		100	סה"כ

## צוות הקורס 234114/7

מרצים: פרופ' חבר מיקי אלעד (מרצה אחראי), דר' רמי כהן, מר תמיר לוי, מר איתי שרון.

מתרגלים: דן רביב (מתרגל אחראי) אייל רגב, אורן אשכנזי, מירלה בן-חן, איליה וולקוביץ, רון בגלייטר, דויד וייץ, יוחאי קפלן, אופיר וובר, דודו ינאי, רועי פורן, אייל רוזנברג, רועי אדדי. בודקי תרגילים: קיילה ג'קובס, עלי אבו-ליל.

## בהצלחה!





<del>-</del>	



## <u>שאלה 1 (25 נקודות)</u>

#### סעיף א (15 נקודות)

תארו <u>בקצרה</u> 1) מה עושה הפונקציה הבאה 2) מה היא מחזירה. הפונקציה מקבלת מערך ממוין a של שלמים, את גודלו n ומספר x

```
int f1(int a[], int n, int x)
  if(n<=0) return -1;</pre>
  if(n%5==0){
    int r;
    r=n/5;
    if(a[r]==x) return 0;
    if(a[r]>x) return f1(a, r, x);
    if(a[r]<x) return f1(a+r+1, n-r-1, x);</pre>
  else{
    if(a[0]==x) return 0;
    else return f1(a+1, n-1, x);
  return -1;
}
                                     מהי סיבוכיות הזמן והמקום של הפונקציה? נמקו בקצרה.
\Theta( ______) סיבוכיות זמן: \Theta( ______) \Theta( סיבוכיות מקום נוסף: \Theta( ______)
```







## <u>סעיף ב (10 נקודות)</u>

מהי סיבוכיות הזמן והמקום של הפונקציה הבאה? נמקו בקצרה.

```
void f2(int n)
{
  int i;
  if (n <= 0)
     return;

  if (n <= 5)
   {
     for (i=0; i<n; i++)
        printf("*");
  }

  f2(n-2);
}</pre>
```

Θ(	) :נוסף	סיבוכיות מקום	Θ(	)	סיבוכיות זמן:







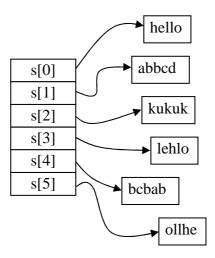

## שאלה 2 (45 נקודות)

שתי מחרוזות הן איזומורפיות אם בשתיהן מופיעות אותן אותיות בדיוק (לאו דוקא באותו סדר). למשל, שתי המחרוזות הבאות: "hello" ו-"elhol" הן איזומורפיות, אך "abce" ו- "abce" הן לא.

במשך כל השאלה נניח שכל המחרוזות מורכבות אך ורק מאותיות קטנות (a-z) ללא רווחים וללא תווים אחרים. כמו כן נניח כי כל המחרוזות שוות באורכן.

בשאלה זו נשתמש במערך של מחרוזות המועבר כקלט לפונקציות. למשל עבור מערך של מחרוזות [[char \*s

#### :לדוגמא







	_



## <u>(סעיף א (15 נקודות)</u>

כיתבו פונקציה (int islsomorph(char \*s1, char \*s2 המקבלת שתי מחרוזות s2 ו-s2 ומחזירה 0 אם ורק אם שתי המחרוזות איזומורפיות, אחרת מחזירה 1-. סיבוכיות זמן נדרשת של (O(w) , כאשר w הוא אורך המחרוזות, וסיבוכיות מקום נוסף נדרשת של (O(1).

int isIsomorph(char *s1, char *s2){










#### <u>סעיף ב (15 נקודות)</u>

כיתבו פונקציה (int pushlsomorphic(char \*s[], int n, char \*u המקבלת מערך של מצביעים על מחרוזות (כך שכל איבר במערך מצביע על מחרוזת אחרת), את אורכו n, ומצביע למחרוזת נוספת u. מ (כך שכל איבר במערך מצביע על מחרוזת אחרת), את אורכו n, ומצביע למחרוזת נוספת u. יופיעו על הפונקציה לשנות את מערך המצביעים כך שכל המחרוזות מהמערך s האיזומורפיות למחרוזת טיפיעו בתחילת המערך. הפונקציה צריכה להחזיר את מספר המחרוזות האיזומורפיות ל-u. אין חשיבות לסדר בין המחרוזות האיזומורפיות (לבין עצמן) ולסדר בין המחרוזות הלא איזומורפיות (לבין עצמן).

אסור לשנות את תוכן המחרוזות, אפילו לא זמנית.

סיבוכיות זמן נדרשת של (n(n⋅w) , כאשר w הוא אורך המחרוזות, וסיבוכיות מקום נוסף נדרשת של

', 1T 1'/1 \( \text{T1'},  \text{1 \( \psi \) \( \text{T1'} \)	
int pushIsomorphic(char *s[], int n, char *u){	
	_
	_
	—
	_
	_
	—
	_
	_
	_
	_
	_
	_
	_
	—
	_
	_





l <del></del>	
	_



#### <u>(סעיף ג (15 נקודות)</u>

כיתבו פונקציה (int printNotIsomorphic(char \*s[], int n, int t המקבלת מערך של מצביעים על מחרוזות (כך שכל איבר במערך מצביע על מחרוזת אחרת), את אורכו ח, ומספר שלם t.

על הפונקציה להדפיס t מחרוזות שאינן איזומורפיות אחת לשניה מתוך המערך (כלומר אין אף שתי מחרוזות שהן איזומורפיות). במידה שאין t מחרוזות כאלה, תדפיס הפונקציה את המספר המקסימאלי של המחרוזות שהן איזומורפיות. הפונקציה תחזיר את מספר המחרוזות שהודפסו.

ניתן לשנות את סדר המחרוזות במערך s, אבל אסור לשנות את תוכן המחרוזות, אפילו לא זמנית.

סיבוכיות זמן נדרשת של (O(n⋅w⋅t), כאשר w כאשר , O(n⋅w⋅t), כאשר סיבוכיות זמן נדרשת של

הערות: פתרון טריויאלי בסיבוכיות גבוהה מהנדרש לא יתקבל.

int printNotIsomorphic(char *s[], int n, int t){
int printi (ottoomorpine(enta stj., int ii, int t)(





-	



## <u>שאלה 3 (35 נקודות)</u>

בשאלה זו נמצא את כל הפתרונות השלמים האי-שליליים למשוואה לינארית באמצעות backtracking. ניתן להציג משוואה מהצורה:

$$a_1 \cdot x_1 + a_2 \cdot x_2 + \dots a_n \cdot x_n = b$$

u"י מערך בגודל n שבו כל האיברים הם המקדמים של המשוואה ומספר נוסף שהינו הערך

לדוגמא, המשוואה הבאה:

$$3 \cdot x_1 + 4 \cdot x_2 + 6 \cdot x_3 + 2 \cdot x_4 = 26$$

: מיוצגת ע"י מערך

3 4 6 2

והמספר 26.

בשאלה זו נניח כי המקדמים והפתרונות הינם שלמים ואי-שליליים.

כיתבו פונקציה (int printSolution(int a[], int n, int b, int idx, int x[]) המקבלת מטריצת מקדמים אי- שליליים a בגודל n ואת המספר b ומדפיסה את כל הפתרונות <u>השלמים האי-שליליים</u> הקיימים למשוואה b ו-x הינם משתני עזר לשימושכם. הפונקציה צריכה להחזיר b אם קיים המיוצגת ע"י a ו-b. המשתנים x ו- 1 הינם משתני עזר לשימושכם. הפונקציה צריכה להחזיר פתרון ו- 1- אחרת.

רשמו כיצד יש לקרוא לפונקציה בפעם הראשונה.





<del></del>



int printSolution(int a[], int n, int b, int idx, int x[])
- <u></u>
<del></del>
<u>-                                   </u>
<del></del>





·	
[	
·	
-	
-	
	— — —
	— — —
	— —
	——————————————————————————————————————





[- <del></del>	
-	
	_
<del>-                                   </del>	
-	





-	
-	
<del></del>	
l <del></del>	
l <del></del>	





[- <del></del>	
-	
	_
<del>-                                   </del>	
-	









[- <del></del>	
-	
	_
<del>-                                   </del>	
-	





[- <del></del>	
l-	
-	
-	