שצור 7x. תכנות אונחה צצאים.

פצולות קלט-נלט - האשק

קלט/פלט מקבצי טקסט

IAVA מספקת מחלקות רבות אשר משמשות לביצוע פעולות קלט ופלט. רוב המחלקות הן מחלקות שהאובייקטים מטיפוסן מייצגים streams

תרגום המילה stream לעברית הוא זרם/נחל, ואכן, האובייקטים שמהווים streams מתארים זרימה של bytes ששר מהווה, למעשה, זרימה של נתונים. ניתן גם לראות ב-stream מקור של bytes, או לחילופין, יעד של bytes, אשר סדר ה-bytes שנשלח אליו או מגיע ממנו בעל משמעות. כך, למשל, תכנית שמקבלת קלט של נתונים מן המקלדת מבצעת זאת באמצעות stream (זרם) של בתים (byte) מהמקלדת. כיוון שקשה לדמיין במחשבותינו אובייקט שמייצג זרימה של נתונים ניתן לראות באובייקטים הללו ייצוג לצינורות שדרכם הנתונים עוברים.

את ה-streams שמיוצגים על ידי המחלקות ששייכות ל- java.io ניתן לחלק לשתי קבוצות:

input streams

אלה הם מקורות שניתן לקלוט/לקרוא מהם בתים(byte). למקורות אלה לא ניתן לכתוב/לשלוח בתים(byte) בחזרה.

output streams

אלה הם יעדים שניתן לשלוח/לכתוב אליהם בתים(byte). מיעדים אלה לא ניתן לקרוא/לקבל בתים(byte) חזרה.

היררכית מחלקות ה-I/O ב-IAVA

נציג את שתי ההיררכיות הבולטות ביותר:

דוגמה לכתיבה בקובץ טקסט ולקריאה מקובץ טקסט

```
import java.io.*;
public class ReadWritOnly {
    public static void writeFile(String fileName){
    // try write to the file
        try {
        FileWriter fw = new FileWriter(fileName);
        PrintWriter outs = new PrintWriter(fw);
        outs.println("the string: java, C++ ");
        outs.close();
        fw.close();
    }
    catch(IOException ex) {
        System.out.print("Error writing file\n" + ex);
    }
}
```

```
public static void readFile (String fileName){
      try read from the file
      try {
            FileReader fr = new FileReader(fileName);
            BufferedReader br = new BufferedReader(fr);
            String str;
            str = br.readLine();
            System.out.println(0+") "+str);
            for(int i=1; str!=null; i=i+1) {
                  str = br.readLine();
                  if (str != null){
                        System.out.println(i+") "+str);
                  }
            br.close();
            fr.close();
      catch(IOException ex) {
            System.out.print("Error reading file\n" + ex);
            System.exit(2);
      }
}
                                             קריאה מ-console בעזרת מחלקות העובדות עם הקבצעם:
public static void consoleRead(){
      BufferedReader keyboard;
      String s = new String();
      keyboard = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
      while (!s.equals("exit")){
            System.out.println("get line");
            try{
                  s = keyboard.readLine();
            }catch(IOException e){
                  e.printStackTrace();
                  System.out.println("error");
            System.out.println(s);
      System.out.println("bye-bye");
      keyboard.close();
}
```

מחלקת File

המחלקה File מייצגת ספריה של מתודות חשובות לגישה במערכת הקבצים. מחלקת File מאפשרת לעבוד עם מסלולי קבצים (file paths) ותיקיות (directories, folders). המחלקה לא קשורה לקלט-פלט מתוך הקבצים, ולא נוגעת בנתונים שנמצאים בתוך הקובץ. בעזרת מתודות של מחלקת File

ניתן לבנות תיקיות חדשות, קבצים חדשים, לבדוק האם המסלול מצביע על תיקיה או על הקבוץ וכדומה.