מבוא חישוב –שיעור מספר 13 תוספות

מחלקת Scanner

המחלקה Scanner מאפשרת לבצע פעולות קלט שונות, והשייכת למארז Java.util מאפשרת לבצע פעולות קלט שונות, והשייכת למארז Scanner כדי להשתמש בפעולות הקלט יש ליצור עצם מהמחלקה אפשר לבצע את פעולת הקלט הרצויה.

המחלקה מספקת לנו פעולות שונות לקריאת נתונים מקובץ או מ- Console כלומר ממשתמש. הבנאי העיקרי במחלקה:

public Scanner (InputStream source)

בנאי ליצירת אובייקט Scanner חדש שמקושר לאמצעי קלט מסוים. ה- Source יכול להיות System.in - (Console יבול להיות שווה אמצעי קלט מהמסך (מ- אמצעי קלט מהמסך מר אמצעי קלט מהמסך מר אמצעי קלט מוב מר אמצעי קלט מוב מר אמצעי קט מר אמצעי

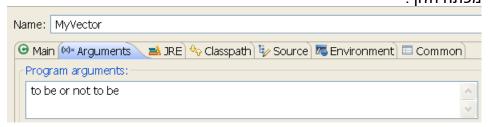
השיטות העיקריות שמוגדרות במחלקה הן:

```
public int nextInt()
Branner שיטה זו מחזירה מספר שלם הנקלט מתוך ה-stream שאליו ה-Scanner מקושר.
public double nextDouble()
בשיטה זו מחזירה מספר ממשי הנקלט מתוך ה-stream שאליו ה-stream מקושר.
public double nextFloat()
בשיטה זו מחזירה מספר ממשי הנקלט מתוך ה-stream שאליו ה-Scanner מקושר.
public boolean nextBoolean()
בשיטה זו מחזירה ערך בוליאני הנקלט מתוך ה-stream שאליו ה-Scanner מקושר.
public String next ()
```

שיטה זו מחזירה מחרוזת עד הרווח הראשון מתוך ה-stream שאליו ה-Scanner מקושר. **דוגמה:**

```
public static void main(String[] args) {
            Scanner sc = new Scanner(System.in);
            System.out.println("get int:");
            int i = sc.nextInt();
            System.out.println(i);
            System.out.println("get float:");
            float f = sc.nextFloat();
            System.out.println(f);
            System.out.println("get string:");
            String s = sc.next();
            s = s + sc.nextLine();
            System.out.println(s);
            System.out.println("get double:");
            double d = sc.nextFloat();
            System.out.println(d);
      }
get int:
3
get float:
3.14
3.14
get string:
to be or not to be
to be or not to be
get double:
2.72
2.7200000286102295
```

Run → Open Run Dialog מפתח חלון:



בוחרים בלשונית M= Arguments מקלידים פרמטרים שהתוכנית שהתוכנית שהתוכנית ובחלון שלידים במחרוזות. הפרמטרים מתקבלים כמחרוזות. קוד לקליטת הפרמטרים: