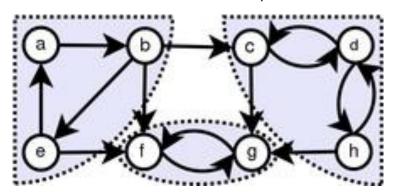
## Tarjan's strongly connected components algorithm

רכיב קשיר היטב - גרף מכוון נקרא קשיר היטב (או קשיר בחוזקה) אם קיים מסלול מכל צומת שבו אל כל צומת אחר.

עבור גרף G=(V,E) מכוון כללי, ניתן תמיד לפרק את הגרף לרכיבים קשירים היטב -תתי-גרפים מקסימליים של הגרף המקורי (גם: רק"ח - רכיבי קשירות חזקה), שכל אחד מהם הוא גרף קשיר היטב בפני עצמו. פירוק זה מהווה חלוקה של הגרף למחלקות זרות - שני רכיבים שונים לא יכולים להכיל צומת משותף.

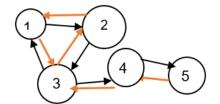


## אלגוריתם נאיבי

סדי למצוא את הרכיב הקשיר היטב שמכיל את קודקוד  $m{v}$ , אנו צריכים לבנות קבוצת A טדי למצוא את הרכיב הקשיר היטב שמכיל את קודקוד  $m{G}'$  בהפוך את הכיוונים של כל קדקודים הנגישים מקדקוד  $m{v}$  בגרף - $m{G}$  של קדקודים הנגישים מקדקוד  $m{v}$  בגרף - $m{G}$ .

קבוצת  $A\cap B$  היא קבוצת הקדקודים המהווים את רכיב קשיר היטב של גרף G קבוצת  $A\cap B$  קבוצת קדקוד עוברים סיבוכיות של אלגוריתם במקרה הגרוע היא  $O(|E|^*|V|)$  כוון שלכל קדקוד עוברים על כל צלעות הגרף.

$$A \cap B = \{2,3\}$$
 , B= $\{3,2,\}$  ,A= $\{2,3,4,5\}$  ,1 =  $\boldsymbol{v}$  ניקח (ניקח component(1)=  $\{1,2,3\}$ 



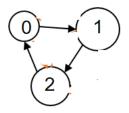
$$A \cap B = \{\emptyset\}$$
 , B={3,2,1} ,A={5} ,4 =  $v$  (ב) (ב) component(4)= {4}

## אלגוריתם Tarjan למציאת רכיבים קשירים היטב:

```
for (int u = 0; u < n; u++)</pre>
      if (!visited[u])
            dfs(u);
return components;
for (int v : graph[u]) {
      if (!visited[v])
            dfs(v);
      if (lowlink[u] > lowlink[v]) {
            lowlink[u] = lowlink[v];
            isComponentRoot = false;
      }
if (isComponentRoot) {
      List<Integer> component = new ArrayList<>();
     while (true) {
            int x = stack.pop();
            component.add(x);
            lowlink[x] = Integer.MAX_VALUE;
            if (x == u)
                  break;
      }
      components.add(component);
}
```

- כמו DFS עם כמה שינויים.
- מוסיפים קודקוד חדש וממנו צלע לכל קודקוד בגרף, ועוברים באמצעות DFS על הגרף. כך מובטח שנעבור על כל הקודקודים.
  - הרכיבים הקשירים הם תתי-עצים ב-T, כאשר הוא עץ הנוצר ע"י
  - על מנת לגלות אותם צריך לחתוך קשתות מסוימות ומה שנשאר הם הרכיבים .
  - נקבע ששורש של תת-עץ הוא הקדקוד העליון ביותר (צריך לקבוע אם √ מסוים הוא שורש כזה ).

דוגמה1



```
u = 0
lowlink: [0, 0, 0]
visited: [true, false, false]
stack: [0]
uIsComponentRoot = true
```

u = 1

lowlink: [0, 1, 0]

visited: [true, true, false]

stack: [0, 1]

uIsComponentRoot = true

u = 2

lowlink: [0, 1, 2]

visited: [true, true, true]

stack: [0, 1, 2]

uIsComponentRoot = true

יציאה מרקורסיה:

u = 2, v = 0

uIsComponentRoot = false

u = 1, v = 2

uIsComponentRoot = false

[[2, 1, 0]]

0 (1)

דוגמה 2

u = 0

lowlink: [0, 0]

visited: [true, false]

stack: [0]

uIsComponentRoot = true

u = 1

lowlink: [0, 1]

visited: [true, true]

stack: [0, 1]

uIsComponentRoot = true

components: [[1]]

components: [[1], [0]]

[[1], [0]]