

דוגמה של משחק, כאשר אסטרטגיה אופטימאלית נותנת פתרון טוב יותר בהשוואה
לאסטרטגיה מתוקנת של זוגי-אי-זוגי

$a[] = \{4, 3, 0, 4, 5, 3\}$

$\text{sumEven} = 4+0+5=9, \quad \text{sumOdd} = 3+4+3=10$

Optimal game:

step	1	2	3	summa
computer	$a[0] = 4$	$a[5] = 3$	$a[3] = 4$	11
student	$a[1] = 3$	$a[4] = 5$	$a[2] = 0$	8

Improved game:

step	1 (odd)	2 (odd)	3	summa
computer	$a[5] = 3$	$a[3] = 4$	$a[1] = 3$	10
student	$a[4] = 5$	$a[0] = 4$	$a[2] = 0$	9