```
.1
```

א. הפלט יהיה:

```
2.6, undefined, undefined, undefined,
        מכיוון שכאשר מערך מועבר כפרמטר לפונקציה, מועבר בפועל רק מצביע למערך, ואז נקבל:
sizeof(vin) / sizeof(vin[0]) = sizeof(void*) / sizeof(double) = 8 / 8 = 1
                                        לכן הפונקציה תכניס ערך רק באיבר הראשון של הוקטור.
                              בשאר האיברים יש תוכן לא מוגדר, זבל שנשאר שם מריצה קודמת.
                                                                                          ב.
void ScalarMultiplication(const double vin[], double scalar, double vout[], size_t dimension)
{
        size_t i;
        for (size_t i=0; i<dimension; ++i)
        {
                vout[i] = scalar * vin[i];
       }
}
ScalarMultiplication(vin, scalar, vout, sizeof(vin)/sizeof(vin[0]));
                                                                                   2. השורה
SAFE_MALLOC(malloc(sizeof(int)),p);
                                                           ל: pre-processor תתורגם על ידי ה
if((malloc(sizeof(int)))!=((void *)0)) {(p)=(malloc(sizeof(int)));} else {exit(-1);};
             כלומר, תהיה דליפת זיכרון מכיוון שאם ההקצאה מצליחה אנו מבקשים הקצאה נוספת.
                                         בנוסף, יש לשים לב כי אין בדיקה של ההקצאה השנייה.
```

מספר שורה	כתובת	מיקום
1	&(aarr[1]) (22)	מחסנית
2	&(aarr[2]) (22)	לא מוגדר
3	&bptr (26)	מחסנית
4	bptr (26)	ערימה דינמית
5	bptr->_name (26)	איזור הקוד
6	bptr2 (27)	איזור הקוד
7	bptr->_name (34)	ערימה דינמית
8	&B_new_called (13)	גלובלי

ב.

```
:main לפני ה void B_free(B* bptr) {
	free(bptr);
}

:36 אחרי שורה B_free(bptr);
	free(newstr);

void scalar_binary_op(void* out, const void* in1, const void* in2, size_t nmemb, size_t size, void (*op)(void*,const void *, const void *)) {
	size_t i;
	for (i=0; i<nmemb; ++i, out+=size, in1+=size, in2+=size) {
		op(out, in1,in2);
	}
}
```

```
void int_mult_op(void* out, const void * ip1, const void * ip2) {
        const int i1= *((const int*)ip1);
        const int i2= *((const int*)ip2);
        int* outiptr= (int*)out;
        *outiptr= i1*i2;
}
TEST(int_mult_op, test1) {
        int i1= 3;
        int i2= 8;
        int res=0;
        int_mult_op(&res, &i1, &i2);
        EXPECT_EQ(res,24);
}
TEST(scalar_binary_op, test1) {
        int in1[]=
                       {2, 3, -1, 0};
        int in2[]=
                       {9, 8, 6, 99};
        int expected_out[]= {18, 24, -6, 0};
        int out[sizeof(in1)/sizeof(*in1)];
        scalar_binary_op(out, in1, in2, sizeof(in1)/sizeof(*in1), sizeof(*in1), &int_mult_op);
        size_t i;
        for (i=0; i<sizeof(in1)/sizeof(*in1); ++i) {</pre>
                 EXPECT_EQ(expected_out[i],out[i]);
        }
}
```