



מבוא למדעי המחשב מ' / ח' (234117 / 234114)

סמסטר אביב תשע"ב - מבחן מועד א', 6 יולי 2012

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

מספר סטודנט

• רשום/ה לקורס: 234117 / 234114

• תואר ראשון / לימודי חוץ / אחר (לפרט): _____

- משך הבחינה – 3 שעות.
- בדקו שיש 13 עמודים (4 שאלות) במבחן, כולל עמוד זה.
- השימוש בחומר עזר כלשהו, כתוב או אלקטרוני, **אסור**.
- המבחן כתוב בלשון נקבה אך מתיחס לנבחנים ולנבחנות כאחד.
- ניתן להשתמש בפונקציות קלט-פלט סטנדרטיות והקצאת זיכרון ב-C. שימוש בכל פונקציה אחרת, לרבות כזו שהוגדרה במהלך הקורס, אסור. אתן יכולות להגדיר פונקציות עזר כרצונכן. אין צורך להצהיר עליהן.
- כל זיכרון שאתן מקצות, אתן חייבות בשחרורו.
- אין צורך בהוכחות לחישובי הסיבוכיות.
- ניתן לכתוב בעיפרון ולהשתמש במחק.

צוות הקורס :
סמסטר אביב תשע"א :
מרצים: ד"ר ניר אילון (מרצה אחראי),
דן רביב, תמיר לוי
מתרגלים: חביאר טורק (מתרגל אחראי),
אבישי גרץ, תהילה מייזלס, רן זילברשטיין,
רועי פורן

שאלה	ערך	ציון	בודק
1	25		
2	25		
3	25		
4	25		
סה"כ	100		

בהצלחה !

[illegible]



שאלה 1 (25 נקודות):

א. נתונה הגדרה של פונקציה f . נתחו את את סיבוכיות הזמן והמקום הנוסף שלה כפונקציה של n כאשר נתון ש- n חיובי. אין צורך לפרט את שיקולים.

```
void f(int n) {
    int x = n;

    while (x * x > n) {
        x /= 2;
        printf("x cubed = %d\n", x * x * x);
    }

    while (x > 0)
        x--;

    printf("hello %d\n", x);
}
```

סיבוכיות זמן: $\Theta(\sqrt{n})$ סיבוכיות מקום נוסף: $\Theta(1)$

ב. נתונה הפונקציה הבאה שמבצעת חיפוש בינארי באופן רקורסיבי. על הפונקציה להחזיר את האינדקס במערך הנתון a (באורך n) שבו מופיע הערך x , ולהחזיר -1 אם לא קיים מקום כזה. עליכם להשלים את החלק החסר (ברוחים המודגשים באפור). מתחת לקוד יש למלא את סיבוכיות הזמן והמקום הנוסף כפונקציה של n (בלי לנמק).

- אם הערך x מופיע יותר מפעם אחת, מותר להחזיר מיקום שרירותי של x .
 - הנחת הקלט היא שהמערך a ממויין בסדר לא יורד (אין צורך לבדוק).
- רמז: אופרטור טרינרי יכול לעזור.

```
int recursive_binary_search(int* a, int n, int x) {
    int mid;
    int res;
    if (n == 0)
        return -1;

    mid = n/2;
    if (x == a[mid])
        return mid;

    if (x > a[mid]) {
        res = recursive_binary_search(a+mid+1, n-mid-1, x);
        return (res > -1) ? res+mid+1 : -1;
    } else {
        res = recursive_binary_search(a, mid, x);
        return res;
    }
}
```

סיבוכיות זמן: $\Theta(\log n)$ סיבוכיות מקום נוסף: $\Theta(\log n)$

4



שאלה 2 (25 נקודות) :

עליכן לכתוב פונקצייה שחתימתה :

```
int compress(int a[], int n);
```

הפונקציה מקבלת כקלט מערך של מספרים **חיוניים** (הפרמטר a) וכן את אורכו (הפרמטר n) ו"דוחסת" את תוכן המערך, לפי הכלל הבא. אם מספר x מופיע ברצף k פעמים במערך ו- k **לפחות** 3, אז יש להחליף את הרצף בזוג המספרים k - ואחריו x . על הפונקציה להחזיר את אורך המערך לאחר הדחיסה.

לדוגמא, אם הקלט הוא המערך a הבא (באורך 7, משמאל לימין) :

3	4	4	5	3	6	7
---	---	---	---	---	---	---

אז הוא לא יעבור שום שינוי, מאחר שאין רצף של מספר המופיע יותר מפעמיים. הערך שיוחזר הוא 7.

לעומת זאת, הקלט הבא :

5	5	6	3	7	8	8	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

יידחס בפלט למערך הבא :

5	5	6	3	7	-3	8	9
---	---	---	---	---	----	---	---

והערך שיוחזר הוא 8.

דגשים :

1. הפלט נכתב באותו מערך a שבו מגיע הקלט.
2. אין צורך להתייחס למקום העודף במערך. לדוגמא, אם הקלט באורך 8 והפלט באורך 5, אז תוכן המקומות 5, 6 ו- 7 במערך הפלט לא משנה.
3. אין להקצות זיכרון באופן דינמי. פיתרון שיקצה זיכרון לא יזכה בניקוד מלא.

(המשך בעמוד הבא)

6



```
int compress(int a[], int n) {
{
    int i, j, current=0, count=1;
    for (i=1; i < n+1; i++)
    {
        if(i<n && a[i]==a[i-1])
        {
            count++;
        }
        else
        {
            if(count >= 3)
            {
                a[current] = -count;
                current++;
                count = 1; /* צריך להעתיק את המספר המקורי פעם אחת */
            }

            for (j=0; j<count; j++)
                a[current+j] = a[i-1];

            current += count;
            count = 1;
        }
    }

    return current;
}
```

8



שאלה 3 (25 נקודות) :

שאלה זו עוסקת בפולינומים. פולינום הוא פונקציה מתמטית מהצורה הבאה :

$$f(x) = a_0 + a_1x + \dots + a_dx^d$$

כפי שרואים, פולינום נקבע ע"י מספר טבעי $d \geq 0$ הנקרא *דרגה (degree)*, ופרמטרים ממשיים $a_0..a_d$ הנקראים *מקדמים (coefficients)*.

פולינומים נייצג באמצעות מבנה (struct) בצורה הבאה :

```
struct polynomial {  
    int d;  
    double* a;  
}  
typedef struct polynomial POLY;
```

דוגמא :

כדי לייצג את הפולינום $1+2x+3x^2$ יש לאתחל את d ל-2, ואת a למערך באורך לפחות 3 המאותחל כך ש $a[0]==1, a[1]==2, a[2]==3$.

כתבו פונקצייה שמקבלת כקלט מצביע לפולינום p ומשתנה ממשי x , ומחזירה את הערך של הפולינום בנקודה x . על הפונקציה לעבוד בסיבוכיות זמן $O(d)$. סיבוכיות המקום הנוסף הדרושה היא $O(1)$. חתימתה :

`double evaluate(POLY* p, double x);`
לדוגמא: אם הפולינום הוא $1+2x+3x^2$ ו- $x=4$ אז יש להחזיר 57.

הערות: בשאלה זו אינכן נדרשות לכתוב פונקציות אתחול או שחרור של פולינום. ניתן להניח שפולינום הקלט כבר מאותחל כראוי, כלומר ש- $d \geq 0$ וששדה המקדמים מצביע למערך באורך לפחות $d+1$.

אם כתבתן פתרון בסיבוכיות זמן שהיא לא $O(d)$, תוכלו לקבל בחזרה חלק מהנקודות אם תכתבו כאן את הסיבוכיות של הפתרון שלכן:

```
double evaluate(POLY *p, double x) {  
    int i;  
    double pow = 1.0, res = p->a[0];  
  
    for(i = 1; i <= p->d; i++) {  
        pow *= x;  
        res += p->a[i]*pow;  
    }  
  
    return res;  
}
```

[illegible]



שאלה 4 (25 נקודות) :

בבנק הישראלי הידוע capital-pig, בכל פעם שלקוח מבצע משיכה ונכנס למשיכת יתר (מינוס), הבנק גובה 5 ש"ח עמלה, גם אם הלקוח כבר היה במשיכת יתר לפני הפעולה. לדוגמא:

נניח שהמאזן של הלקוח הוא 30 בזכות, והוא מבצע משיכה בסכום של 40 ואח"כ עוד משיכה בסכום של 7. לאחר הפעולה הראשונה תהייה היתרה 15 - (40 ירדו בגלל המשיכה עצמה, ועוד 5 עמלת משיכת היתר). לאחר הפעולה השנייה תהייה היתרה 27 - (7 ירדו בגלל המשיכה עצמה, ועוד 5 עמלת משיכת היתר).

לעומת זאת, אם הלקוח היה הופך את סדר הפעולות, כלומר קודם מבצע משיכה של 7 ורק אח"כ משיכה של 40, אז היתרה שלו בסוף היתה 22 - מכיוון שהפעולה הראשונה לא הכניסה אותו למשיכת יתר.

שימו לב: אין עמלות על הפקדות.

הבנק החליט לשנות את סדר הפעולות של הלקוח כדי למקסם את רווחיו (של הבנק). כדי שהלקוח לא ישלם לב, אסור שאף פעולה תזוז ביותר מ-3 מקומות. לדוגמא, בטבלה הבאה סידור א' הוא חוקי בעוד שסידור ב' לא חוקי מכיוון שהפעולה 14 - עברה ממקום 6 למקום 2, כלומר זזה 4 מקומות.

i	0	1	2	3	4	5	6
transactions[i]	10	-15	3	4	20	30	-14
סידור א'	10	-15	3	4	-14	20	30
סידור ב'	10	-15	-14	3	4	20	30

עליכן לכתוב פונקציה שמקבלת מערך פעולות transactions באורך n ויתרה התחלתית x. (פעולה חיובית מציינת הפקדה, ופעולה שלילית מציינת משיכה). על הפונקציה להדפיס את מקסימום העמלה שהבנק יכול לגבות מסידור חוקי של הפעולות. חתימת הפונקציה:

```
void max_capital_pig(int transactions[], int n, int x);
```

לדוגמא, אם $n=7$ ומערך ה-transactions הוא כמו בטבלה ו- $x=0$, אז יש להדפיס Maximal fees: 10 (פתרון זה מתקבל מסידור א'. אין זה הסידור היחיד שמוביל לעמלה כזו).

יש להשתמש בטכניקת ה-backtracking שנלמדה בשיעור, ויש לחתור לקיצוץ מירבי של מרחב אפשרויות החיפוש. אין להשתמש במשתנים סטטיים או גלובליים. מותר להגדיר פונקציות עזר.



```
void max_capital_pig(int transactions[], int n, int x)
{
    int *permutation = (int*)malloc(n*sizeof(int));
    int *used = (int*)malloc(n*sizeof(int));
    int i, max;

    for (i = 0; i < n; i++) {
        permutation[i] = 0;
        used[i] = 0;
    }

    max = max_capital_pig_aux(transactions, n, x, permutation, used, 0);
    printf("Maximum fee: %d\n", max);

    free(used);
    free(permutation);
}

int max_capital_pig_aux(int transactions[], int n, int x,
                        int *permutation, int *used, int index)
{
    int i, temp_max = 0, max = 0;

    if (index == n) {
        return calc_fee(permutation, n, x);
    }

    for (i = index-3; i <= index+3; i++) {
        if (i < 0 || i >= n || used[i] == 1) {
            continue;
        }

        permutation[index] = transactions[i];
        used[i] = 1;
        temp_max = max_capital_pig_aux(transactions, n, x, permutation,
                                       used, index+1);

        if (temp_max > max) {
            max = temp_max;
        }
        permutation[index] = 0;
        used[i] = 0;
    }

    return max;
}
```



```
int calc_fee(int permutation[],int n,int x) {  
    int i = 0, fee = 0;  
    for (i = 0; i < n; i++) {  
        x += permutation[i];  
        if (x < 0 && permutation[i] < 0) {  
            fee += 5;  
            x -= 5;  
        }  
    }  
    return fee;  
}
```