

זק"ן שמוע 3 ז

חשוביות וסיבוכיות

מצגת 4- משפט רייס

המחלקות R ו-RE (תזכורת)

- קבוצת השפות שקיימת עבורן מכונת טיורינג **שמקבלת** אותן:

$$RE = \{L \subseteq \Sigma^* \mid \text{there exists a turing machine } M \text{ such that } L(M) = L\}$$

- קבוצת השפות שקיימן עבורן מכונת טיורינג **המכריעה** אותן:

$$R = \{L \subseteq \Sigma^* \mid \text{there exists a turing machine } M \text{ such that } L(M) = L \\ \text{and } M \text{ halts on every input.}\}$$

משפט רייס - הקדמה

- עד עכשיו, כשראינו שפה מהצורה

$$L = \{ \langle M \rangle \mid L(M) \text{ has a particular property} \}$$

ניסינו להתאים לה רדוקציה ספציפית כדי להוכיח עבודה לאיזה מחלקה היא איננה שייכת.

- במקרים כאלה, משפט רייס נותן לנו קיצור דרך.

הגדרה- תכונה של שפות ב-RE

אבחנה: כשמדברים על תכונה מסויימת, נוח לדבר על **הקבוצה** של האובייקטים אשר מקיימים את התכונה. לדוגמא:

• התכונה "עיניים חומות" \equiv קבוצת האנשים בעלי עיניים חומות.

אנו נתמקד בתכונות של שפות למשל:

- שפות בעלות לפחות 5 מילים.
- שפות בעלות מספר אינסופי של מילים.
- שפות המכילות רק מילים בעלות אורך זוגי.
- שפות המכילות את המילה ε .

הגדרה - תכונות לא טריוויאליות

משפט רייס עוסק בתכונות של שפות שהמאפיין אותן הוא היותן תתי קבוצות לא ריקות החלקיות ממש ל- RE .

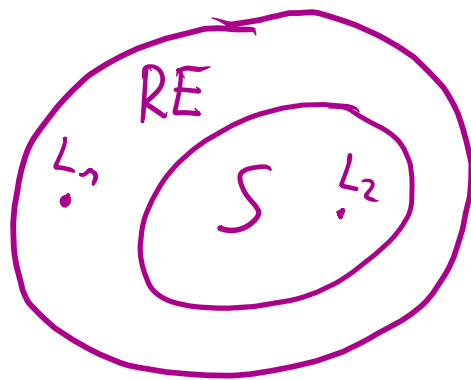
$$\subsetneq RE$$

$$\begin{matrix} \neq & \neq^* \\ \neq & \emptyset \end{matrix}$$

הגדרה - תכונות לא טריוויאליות

משפט רייס עוסק בתכונות של שפות שהמאפיין אותן הוא היותן תתי קבוצות לא ריקות החלקיות ממש ל- RE .

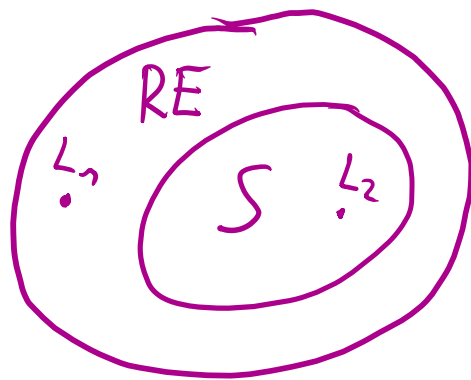
הגדרה: תכונות **לא טריוויאליות** ב- RE הן תכונות S כך ש- $S \subseteq RE$,
וכן $\emptyset \neq S \neq RE$



הגדרה - תכונות לא טריוויאליות

משפט רייס עוסק בתכונות של שפות שהמאפיין אותן הוא היותן תתי קבוצות לא ריקות החלקיות ממש ל- RE .

הגדרה: תכונות **לא טריוויאליות** ב- RE הן תכונות S כך ש- $S \subseteq RE$,
וכן $\emptyset \neq S \neq RE$



אבחנה: לכל תכונה לא טריוויאלית S

קיימת לפחות שפה אחת ב- S

ולפחות שפה אחת ב- $RE \setminus S$.

נסמן: \emptyset - קבוצה ריקה של שפות,
 φ - השפה הריקה

הגדרה - השפה L_S

הגדרה: בהינתן תכונה $S \subseteq RE$

נגדיר את השפה $L_S = \{ \langle M \rangle \mid L(M) \in S \}$ כלומר, L_S היא שפת קידודי המכונות כך ששפת המכונה שייכת לתכונה S .

דוגמאות:

- לתכונה $s_1 = \{L \in RE \mid |L| \geq 2\}$ מתאימה השפה $L_{s_1} = \{ \langle M \rangle \mid |L(M)| \geq 2 \}$
- לתכונה $s_2 = \{L \in RE \mid \varepsilon \in L\}$ מתאימה השפה $L_{s_2} = \{ \langle M \rangle \mid \varepsilon \in L(M) \}$
- לתכונה $s_3 = \{ \varphi, \Sigma^*, \{11, 0\} \}$ מתאימה השפה $L_{s_3} = \{ \langle M \rangle \mid L(M) \in s_3 \}$
- לתכונה $s_4 = \{L \in RE \mid |L| \text{ is infinite} \}$ מתאימה השפה $L_{s_4} = \{ \langle M \rangle \mid |L(M)| \text{ is infinite} \}$

נסמן: \emptyset - קבוצה ריקה של שפות,
 φ - השפה הריקה

משפט רייס

משפט רייס:

לכל תכונה לא טריוויאלית $RE \subsetneq S \neq \emptyset$ מתקיים $L_S \notin R$

נסמן: \emptyset - קבוצה ריקה של שפות,
 φ - השפה הריקה

משפט רייס

משפט רייס:

לכל תכונה לא טריוויאלית $RE \subsetneq S \neq \emptyset$ מתקיים $L_S \notin R$

משפט רייס המורחב:

בנוסף,

- אם $\varphi \notin S$ אז גם $L_S \notin coRE$
- אם $\varphi \in S$ אז גם $L_S \notin RE$

נסמן: \emptyset - קבוצה ריקה של שפות,
 φ - השפה הריקה

משפט רייס - הוכחה

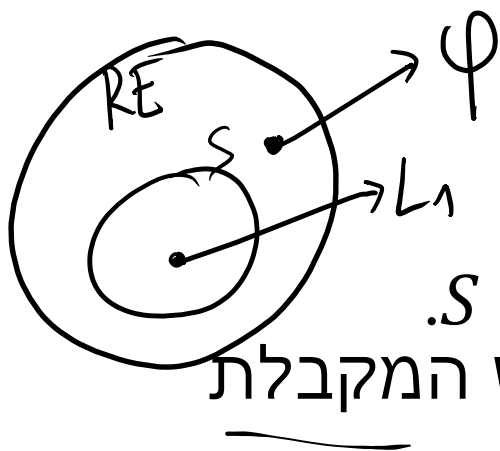
רעיון ההוכחה:

- אם $\varphi \notin S$ אז נראה כי $HP \leq L_S$ ומזה נובע כי $L_S \notin coRE$.
 - אם $\varphi \in S$ אז נראה כי $\overline{HP} \leq L_S$ ומזה נובע כי $L_S \notin RE$.
- בשני המקרים, נקבל כי $L_S \notin R$.

נחלק למקרים:

1. $\varphi \notin S$

2. $\varphi \in S$



משפט רייס – הוכחה (מקרה 1)

1. $\varphi \notin S$, כלומר השפה הריקה לא מקיימת את התכונה S .
 $\varphi \in RE \setminus S$. לכן, קיימת L_1 שפה ב- S , ותהי M_{L_1} מ"ט המקבלת את L_1 .

נוכיח ש- $HP \leq L_S$

פונקצית הרדוקציה:

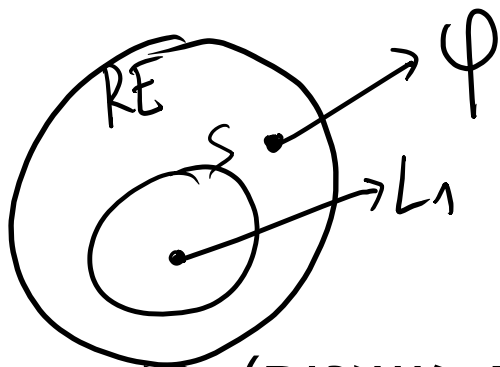
$$f(< \underline{M}, x >) = < M_x >$$

כך ש:
 \downarrow

M_x על קלט $\gamma \in \Sigma^*$:

1. מריצה את M על x . \approx / \sim

2. מריצה את M_{L_1} על γ ועונה כמוה.

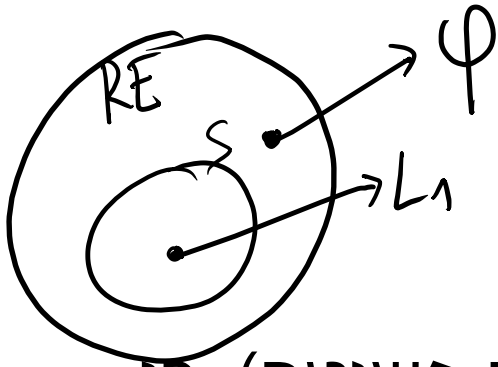


משפט רייס – הוכחה (מקרה 1)

הפונקציה מלאה (מהגדרה) וניתנת לחישוב (פעולת קומפליציה פשוטה), כי ראינו שניתן לקודד כל מכונת טיורינג.

תקפות הרדוקציה:

- $\langle M, x \rangle \in HP \rightarrow M \text{ stops on } x \rightarrow M_x \text{ runs } M_{L_1} \text{ on } y \rightarrow L(M_x) = L(M_{L_1}) \rightarrow M_x \in L_S \text{ (if } \langle M, x \rangle \in L_S)$
- $\langle M, x \rangle \notin HP \rightarrow M \text{ runs forever on } x \rightarrow M_x \text{ runs forever} \rightarrow L(M_x) = \emptyset \rightarrow M_x \notin L_S$

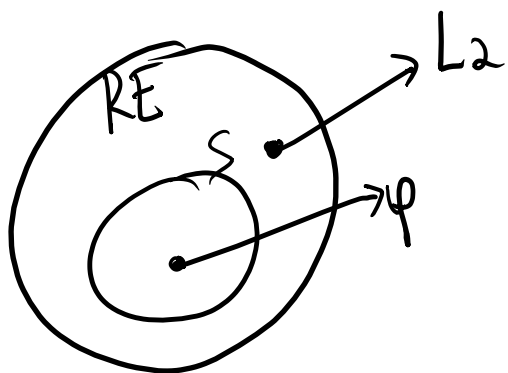


משפט רייס – הוכחה (מקרה 1)

הפונקציה מלאה (מהגדרה) וניתנת לחישוב (פעולת קומפליציה פשוטה), כי ראינו שניתן לקודד כל מכונת טיורינג.

תקפות הרדוקציה:

- $\langle M, x \rangle \in HP \rightarrow M_x \text{ answers on } y \text{ as } M_{L_1} \text{ and stops} \rightarrow M_1 \text{ stops on } y$
 $\rightarrow L_1 = L(M_1) = L(M_x) \rightarrow f(\langle M \rangle, \langle x \rangle) \in L_s$
- $\langle M, x \rangle \notin HP \rightarrow M_x \text{ runs infinite in step 1 for each } y \rightarrow L(M_x) = \Phi$
 $\rightarrow f(\langle M \rangle, \langle x \rangle) = M_x \notin L_s$



משפט רייס – הוכחה (מקרה 2)

$\varphi \in S$, השפה הריקה מקיימת את התכונה S
 תהי L_2 שפה ב- $RE \setminus S$, ותהי M_{L_2} מ"ט המקבלת את L_2 .

נוכיח ש- $\overline{HP} \leq L_S$

פונקצית הרדוקציה: $f(< M, x >) = < M_x >$

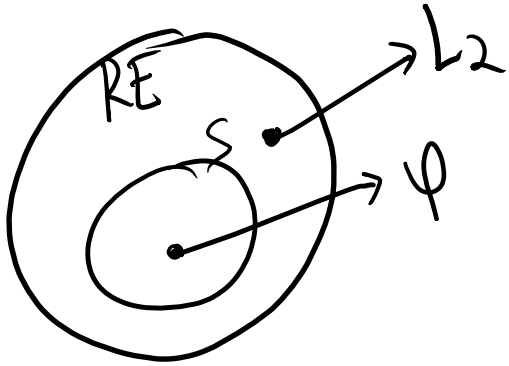
כך ש:

M_x על קלט y :

1. מריצה את M על x \wedge $\neg \text{ס'}$

2. מריצה את M_{L_2} על y ועונה כמוה.

$$< M, x > \in \overline{HP} \rightarrow \\ L(M_x) = \emptyset$$



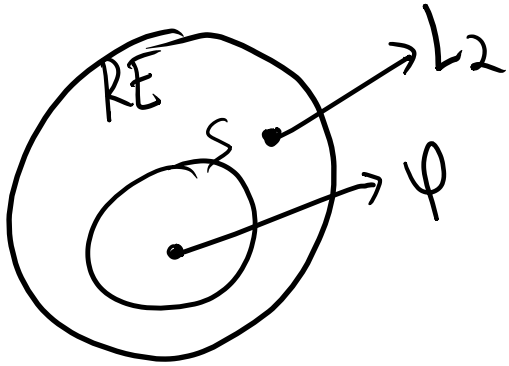
משפט רייס – הוכחה (מקרה 2)

הפונקציה מלאה וניתנת לחישוב, כי ראינו שניתן לקודד כל מכונת טיורינג.

תקפות הרדוקציה:

- $\langle M, x \rangle \in \overline{HP}$

- $\langle M, x \rangle \notin \overline{HP}$

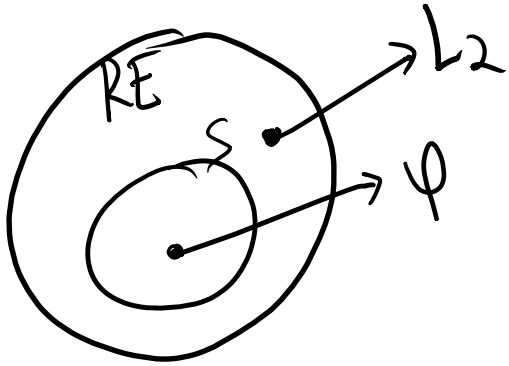


משפט רייס – הוכחה (מקרה 2)

הפונקציה מלאה וניתנת לחישוב, כי ראינו שניתן לקודד כל מכונת טיורינג.

תקפות הרדוקציה:

- $\langle M, x \rangle \in \overline{HP} \rightarrow L(M_x) = \Phi \in S \rightarrow \langle M_x \rangle \in L_S$
- $\langle M, x \rangle \notin \overline{HP} \rightarrow L(M_x) = L(M_{L_2}) = L_2 \notin S \rightarrow \langle M_x \rangle \notin L_S$



משפט רייס – הוכחה (מקרה 2)

אפשרות נוספת להוכחה כי $L_S \notin R$ עבור מקרה 2 ($\varphi \in S$):
נתבונן בשפה המשלימה

$$\begin{aligned}\bar{L}_S &= \{ \langle M \rangle \mid L(M) \in RE \setminus S \} \\ &= \{ \langle M \rangle \mid L(M) \in \bar{S} \} = L_{\bar{S}}\end{aligned}$$

עבור \bar{S} מתקיים ש- $\varphi \notin \bar{S}$ מכאן שלפי משפט רייס (המקרה הראשון)

מתקיים כי $L_{\bar{S}} = \bar{L}_S$ איננה ב- R .

לכן, גם L_S איננה ב- R .

(נניח בשלילה ש- L_S ב- R , מכיוון ש- R סגורה למשלים, נובע ש- \bar{L}_S גם ב- R .
סתירה!)

מ.ש.ל

מה קורה כאשר התכונה S כן טריוויאלית?

אם נתון ש- S טריוויאלית אז:

1. אם $S = RE$, אז אפשר לקבל כל קידוד של מכונת טיורינג. מכיוון שהנחנו כי כל מחרוזת מתארת מכונת טיורינג כלשהי, נקבל כי השפה L_S מכילה את כל המחרוזות, כלומר $L_S = \Sigma^*$, ואכן $\Sigma^* \in R$.

2. אם $S = \emptyset$, אז אפשר לדחות כל קידוד של מכונת טיורינג. כלומר, השפה L_S לא מכילה מילים כלל, כלומר $L_S = \emptyset$, ואכן $\emptyset \in R$.

מסקנה, אם התכונה טריוויאלית, משפט רייס "לא עובד".

מתי מותר להשתמש במשפט רייס?

- מותר להשתמש במשפט רייס רק כשהשפה הנתונה לנו L היא אכן קבוצת אובייקטים של תכונה מסוימת של שפות, כלומר, קיימת תכונה S כך ש-
$$L = L_S = \{ \langle M \rangle \mid L(M) \in S \}$$

- לפעמים התכונה נראית מסובכת, אבל היא טריוויאלית.

-איך מוכיחים שתכונה היא לא טריוויאלית?

מראים דוגמא לשפה שמקיימת את התכונה ושפה שלא מקיימת את התכונה.

מתי מותר להשתמש במשפט רייס?

- אם התכונה המדוברת היא תכונה של **המכונה** ולא תכונה של **השפה** של המכונה אז משפט רייס **לא עובד**.

דוגמא: $L = \{ \langle M \rangle \mid M \text{ halts on every input} \}$

עצירה היא תכונה של מכונה ולא של שפה – בהינתן תכונה לא טריוויאלית S , יתכן שישנן מכונות שתמיד עוצרות שהשפה שלהן ב- S , אבל ישנן מכונות שמקבלות את אותה שפה שלא עוצרות על מילים שלא בשפה.

התכונה היחידה של משפט רייס שעשויה להתאים ל- L היא $S = R$,

אבל, אפשר לחשוב על מכונה שמקבלת שפה ב- R ולא עוצרת על מילים שלא בשפה. (למה זה לא סותר את זה שהשפה ב- R ?)

במקרה כזה, צריך להוכיח בדרכים שונות (כלומר ע"י רדוקציה...)

כמה דוגמאות:

האם ניתן להשתמש ברייס?	שייכות ל-RE	שייכות ל-R	השפה
✓	✓	✗	$L_1 = \{ \langle M \rangle \mid L(M) \leq 3 \}$
✓	✓	✓	$L_2 = \{ \langle M \rangle \mid L(M) \subseteq \Sigma^* \}$ הכלה
✗	✓	✗	$L_3 = \{ \langle M \rangle \mid M \text{ accepts the word } \varepsilon \}$
✓	✓	✗	$L_4 = \{ \langle M \rangle \mid \varepsilon \in L(M) \}$
			$L_5 = \{ \langle M \rangle \mid L(M) \in coRE \}$
✓	✓	✓	$L_6 = \{ \langle M \rangle \mid L(M) \notin R \}$
✗	✗	✓	$L_7 = \{ \langle M \rangle \mid L(M) \text{ is odd, and } \langle M \rangle \leq 1000 \}$

כמה דוגמאות:

$L_5 \notin RE$ $\varphi \in L_5$
 $L_5 \notin coRE$ $\varphi \notin L_5$

האם ניתן להשתמש ברייס?	שייכות ל-RE	שייכות ל-R	השפה
כן + רייס המורחב	X (רייס המורחב)	X (רייס)	$L_1 = \{ \langle M \rangle \mid L(M) \leq 3 \}$
תכונה טריוויאלית	V	V	$L_2 = \{ \langle M \rangle \mid L(M) \subseteq \Sigma^* \}$
כן, שימו לב שזו לא תכונה של מכונה.	V	X (רייס)	$L_3 = \{ \langle M \rangle \mid M \text{ accepts the word } \varepsilon \}$
כן	V	X (רייס)	$L_4 = \{ \langle M \rangle \mid \varepsilon \in L(M) \}$
כן	X (רייס המורחב)	X (רייס)	$L_5 = \{ \langle M \rangle \mid L(M) \in coRE \}$
כן	X (צריך רדוקציה \overline{HPn})	X (רייס)	$L_6 = \{ \langle M \rangle \mid L(M) \notin R \}$
השפה סופית!	V	V	$L_7 = \{ \langle M \rangle \mid L(M) \text{ is odd, and } \langle M \rangle \leq 1000 \}$

? L_7 $\notin RE$

$$L_9 = \{ \langle m \rangle \mid \varepsilon \in L(m) \} \neq L_8 = \{ \langle m \rangle \mid \begin{matrix} \text{1 1 1 2 4} \\ \varepsilon \text{ — 1 1} \end{matrix} \}$$

$\delta \wedge \delta' / \delta \wedge \delta, \delta \wedge \delta' \wedge \delta''$