```
1. 소스코드
- myvector.h
#ifndefMYVECTOR H
#defineMYVECTOR H
#include<iostream>
#include<stdexcept>
template<typenameT>
classMyVector{
private:
T*d*data; // 동적 배열
inintcapacity; // 배열의 용량
inintsize; // 현재 원소의 개수 પ9愀
vovoidresize(); // 배열 크기 늘리는 함수
public:
MyMyVector(); // 기본 생성자 뒿Ğ攀谀�娮柄娮ン⁄
MyMyVector(constMyVector&other);// 복사 생성자
~M~MyVector();    // 소멸자
vovoidpush_back(constT&element);
TaTat(intindex);
ToToperator[](intindex);
MyMyVector&operator=(constMyVector&other);// 복사 대입 연산자
MyMyVectoroperator+(constMyVector&other);// 벡터 덧셈 연산자
boboolempty() const;
inintsizeGet() const;
vovoiderase(intindex);
vovoidinsert(intindex, constT&element);
T*T*begin();
```

```
T*T*end();
};
// 기본 생성자
template<typenameT>
MyVector<T>::MyVector() : data(nullptr), capacity(0), size(0) {}
// 복사 생성자
template<typenameT>
MyVector<T>::MyVector(constMyVector&other) : capacity(other.capacity),
size(other.size) {
data =n=newT[capacity];
ststd::copy(other.data, other.data+size, data);
}
// 소멸자
template<typenameT>
MyVector<T>::~MyVector() {
dedelete[]data;
}
// 원소 추가
template<typenameT>
voidMyVector<T>::push back(constT&element) {
ifif(size ==capacity) {
resiresize();
}
dadata[size++] =element;
}
// 특정 인덱스의 원소 반환
template<typenameT>
TMyVector<T>::at(intindex) {
rereturndata[index];
}
```

```
// [] 연산자 오버로딩
template<typenameT>
TMyVector<T>::operator[](intindex) {
rereturnat(index);
}
// = 연산자 오버로딩
template<typenameT>
MyVector<T>&MyVector<T>::operator=(constMyVector&other) {
ifif(this==&other) return*this;// 자기 자신을 대입하는 경우, 그대로 반환
dedelete[]data;// 기존 데이터를 해제
// 새로운 데이터 할당 및 크기 설정 k
size =o=other.size;
capacity =o=other.capacity;
data =n=newT[capacity];
// 다른 벡터의 데이터를 복사
fofor(inti =0; i <size; i++) {</pre>
datadata[i] =other.data[i];
}
rereturn*this;// 자기 자신 반환
}
// + 연산자 오버로딩 (두 벡터 더하기)
template<typenameT>
MyVector<T> MyVector<T>::operator+(constMyVector&other) {
MyVector<T<T>result;
fofor(inti =0; i <this->size; ++i) {
resuresult.push_back(this->data[i]);// 왼쪽 벡터의 원소 추가
}
fofor(inti =0; i <other.size; ++i) {</pre>
  resuresult.push back(other.data[i]);// 오른쪽 벡터의 원소 추가
```

```
}
rereturnresult;
}
// 내부적으로 배열 크기 늘리기
template<typenameT>
voidMyVector<T>::resize() {
inintincreaseAmount =5;// 증가량 설정
capacity +=+=increaseAmount;// 현재 용량에 증가량 추가
T*n*newData =newT[capacity];// 새로운 배열 생성
// 기존 데이터를 새 배열로 복사
ststd::copy(data, data +size, newData);
dedelete[]data;// 이전 배열 메모리 해제
data =n=newData;// 새로운 배열로 데이터 포인터 업데이트
}
// 벡터가 비어있는지 확인
template<typenameT>
boolMyVector<T>::empty() const{
rereturnsize ==0;
}
// 벡터의 원소 개수 반환
template<typenameT>
intMyVector<T>::sizeGet() const{
rereturnsize;
}
// 특정 인덱스의 원소 삭제
template<typenameT>
voidMyVector<T>::erase(intindex) {
ifif(index <0||index >=size) return;// 인덱스 범위 체크 후 무시
fofor(inti =index; i <size -1; i++) {</pre>
```

```
datadata[i] =data[i +1];
}
size---;
}
// 특정 인덱스에 원소 삽입
template<typenameT>
voidMyVector<T>::insert(intindex, constT&element) {
ifif(index <0||index >size) return;// 인덱스 범위 체크 후 무시
ifif(size ==capacity) {
resiresize();
}
fofor(inti =size; i >index; i--) {
datadata[i] =data[i -1];
}
dadata[index] =element;
size+++;
}
// 시작 원소에 대한 포인터 반환
template<typenameT>
T*MyVector<T>::begin() {
rereturndata;// 첫 번째 원소의 포인터 반환
}
// 끝 원소 다음에 대한 포인터 <u>반환</u>
template<typenameT>
T*MyVector<T>::end() {
rereturndata +size;// 마지막 원소 다음의 포인터 반환
}
//#include "myvector.h"
#endif// MYVECTOR H
```

```
- main.cpp
#include"myvector.h"
#include<iostream>
usingnamespacestd;
intmain() {
MyVector<i<int>v;
inintnumber;
whwhile(1) {
 // 기능을 선택하기 위해 어떤 기능이 있는지 보여준다.
  std:std::cout <<"1. push_back()"<<std::endl;</pre>
std:std::cout <<"2. erase()"<<std::endl;</pre>
std:std::cout <<"3. insert()"<<std::endl;</pre>
std:std::cout <<"4. show"<<std::endl;</pre>
std:std::cout <<"5. empty()"<<std::endl;</pre>
std:std::cout <<"6. size()"<<std::endl;</pre>
std:std::cout <<"7. exit"<<std::endl;</pre>
// 기능을 선택한다. 增ġ砀
std:std::cin >>number;
std:std::cout <<std::endl;</pre>
intnintnum;
intiintindex;
// 7이 입력 되었을 때 프로그램은 종료 된다. ※逇"
if(nif(number ==7) break;
// 스위치문을 통해서 선택한 기능을 실행시킨다.
switswitch(number) {
```

case1:case1: {

```
std::coustd::cout <<"저장할 숫자를 입력하세요."<<std::endl;
std::cinstd::cin >>num;
v.push_bv.push_back(num);
std::coustd::cout <<std::endl;</pre>
break; break;
}
case2:case2: {
std::coustd::cout <<"지울 index를 입력하세요."<<std::endl;
std::cinstd::cin >>index;
v.erase(v.erase(index);
std::coustd::cout <<std::endl;</pre>
break; break;
}
case3:case3: {
std::coustd::cout <<"index를 입력하세요."<<std::endl;
std::cinstd::cin >>index;
std::coustd::cout <<"숫자를 입력하세요."<<std::endl;
std::cinstd::cin >>num;
v.insertv.insert(index, num);
std::coustd::cout <<std::endl;</pre>
break; break;
}
case4:case4: {
if(v.empif(v.empty()) std::cout <<"비어있습니다."<<std::endl;
else{ else{
for(inti =for(inti =0; i <v.sizeGet(); i++) {</pre>
  std::cout <<std::cout <<v.at(i) <<std::endl;</pre>
}
} ※ 煈 欠耀u
```

```
std::coustd::cout <<std::endl;</pre>
break; break;
}
case5:case5: {
if(v.empif(v.empty()) std::cout <<"비어있습니다."<<std::endl;
elsestd:elsestd::cout <<"비어있지 않습니다."<<std::endl;
std::coustd::cout <<std::endl;</pre>
break; break;
}
case6:case6: {
std::coustd::cout <<v.sizeGet() <<std::endl;</pre>
std::coustd::cout <<std::endl;</pre>
break; break;
____}
// 잘못된 숫자가 들어왔을 경우 다시 입력하게 한다. 쀘 镸ŭó
defauldefault: {
std::coustd::cout <<"다시 입력하세요"<<std::endl;
std::coustd::cout <<std::endl;</pre>
break; break;
}
}
} 如
rereturn0;
}
```

2. 코드를 작성할 때 가지고 한 생각

디버깅을 할 수 있는 순으로 코드를 작성해 나아갔다.

3. 고찰

```
O CMakeFiles/HW4.dir/main.cpp.o: in function 'main':

O undefined reference to 'MyVectors'int>:::MyVectors'):

Main.cpp 8

O /nome/kgh/GITHUB/robit-cpp-homework/HW4/main.cpp:31: undefined reference to 'MyVector-int>::-MyVector()'

Nome/kgh/GITHUB/robit-cpp-homework/HW4/main.cpp:34: undefined reference to 'MyVector-int>::-myVector()'

Nome/kgh/GITHUB/robit-cpp-homework/HW4/main.cpp:32: undefined reference to 'MyVector-int>::-rase(int)'

Nome/kgh/GITHUB/robit-cpp-homework/HW4/main.cpp:59: undefined reference to 'MyVector-int>::-serse(int)'

Nome/kgh/GITHUB/robit-cpp-homework/HW4/main.cpp:59: undefined reference to 'MyVector-int>::insert(int, int const&)'

Nome/kgh/GITHUB/robit-cpp-homework/HW4/main.cpp:62: undefined reference to 'MyVector-int>::insert(int)'

Nome/kgh/GITHUB/robit-cpp-homework/HW4/main.cpp:72: undefined reference to 'MyVector-int>::izecect() const'

Nome/kgh/GITHUB/robit-cpp-homework/HW4/main.cpp:72: undefined reference to 'MyVector-int>::izecect() const'

Nome/kgh/GITHUB/robit-cpp-homework/HW4/main.cpp:73: undefined reference to 'MyVector-int>::izecect() const'
```

myvector.h와 myvector.cpp를 분리하지 못하였다. 분리를 여러 번 시도해 보았지만 수많은 오류가 발생하였다. 오류에 대해서 검색도 해보고 1번에서 .h와 .cpp분리 한 것을 따라해보는 등 많은 시도를 하였다. 하지만 끝내 저 오류를 해결하지 못한 것에 대해서 아쉬움을 느끼고 있다. 또한 과제로 주신 기능 이외에 다양한 기능에 대해 코드를 작성해 보지 못하여 아쉽다.