

# PYTHON DLA NAUCZYCIELI

## Zestaw 5

**Zadanie 1.** Napisz program wykonujący następujące działania na napisach:

- a) obliczenie liczby znaków 'd'
- b) wypisanie znaków w odwrotnej kolejności (od ostatniego do pierwszego)
- c) obliczenie liczby znaków różnych od 'a'
- d) zamiana znaków różnych od 'b' i 'B' na 'a'
- e) wypisanie tylko tych znaków, które są różne od 's'
- f) obliczenie liczby znaków różnych od 'd', które mają indeks podzielny przez 3
- g) zamiana znaków 'm' na 'R'

**Zadanie 2.** Słowa, które są palindromami.

*Palindrom to słowo, które czytane od początku i od końca tworzy ten sam ciąg znaków. Przykładem palindromu jest "kajak".*

Skonstruuj algorytm, który będzie sprawdzał czy podany tekst jest palindromem.

**Zadanie 3.** Zdania, które są palindromami.

*Palindromami mogą być również całe zdania. W tym przypadku zwykle nie uwzględnia się spacji. Przykładami takich palindromów są zdania:*

*Oko w oko.*

*Zakopane na pokaz.*

*Nogawka jak wagon.*

*Kobyła ma mały bok.*

*Może jutro ta dama sama da tortu jeżom?*

Napisz program, który będzie sprawdzał, czy zawierający spacje tekst jest palindromem. Algorytm nie powinien uwzględniać spacji ani wielkości liter.