

Platformy programistyczne .NET i Java



Kierunek, nazwa wydziału <i>Automatyka i Robotyka, Wydział Elektroniki, Fotoniki i Mikrosystemów</i>	Data laboratorium <i>czwartek, 18:55</i>
Imię, nazwisko, numer albumu <i>Krzysztof Gliwiński, 259282 Jakub Siuda, 259245</i>	Ocena
Tytuł <i>Project Rocket Launcher</i>	Prowadzący <i>Mgr. inż. Aneta Górniak</i>

SPRAWOZDANIE

1 Opis programu

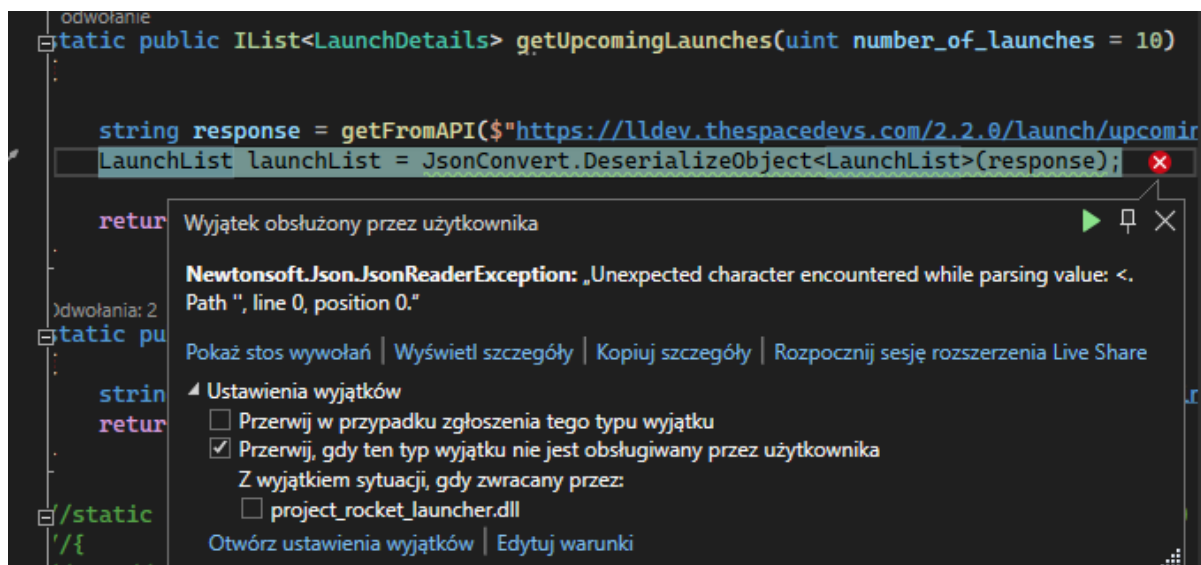
Program **Rocket Launcher** wykorzystuje technologię **.NET 7.0 - web application**. Użyto do tego **Microsoft Visual Studio**

Można wydzielić główne funkcje programu na:

- Szczytywanie z API Launch Library 2 <https://thespacedevs.com/llapi> nadchodzących startów rakiet orbitalnych
- Prezentacja na stronie internetowej najbliższych startów, wraz z ich parametrami - takimi jak np. czas startu (odliczanie do niego), producenta oraz nazwy rakiety, itp.
- Lokalną bazę danych przechowującą ulubione starty - zapisywane są tutaj również szczegółowe parametry startów wymienione powyżej. W przypadku gdy start już się odbył, i jego dane zostaną usunięte z API, jego dane nadal będą przechowywane w bazie danych. Baza danych została napisana przy pomocy **Entity framework**, oraz używa **SQLite**
- Funkcjonalność dodawania i usuwania startów z ulubionych
- Sekcję **Favourites**, w której wyświetlane są dodane do ulubionych starty rakiet.

2 Uwagi, często napotymane problemy

Zdarzają się momenty, gdy używane API do pobierania startów przestaje działać. W takim momencie program uruchamiany w Visual Studio wyrzuci błąd, jak na obrazku poniżej:



Rys. 1: Błąd w przypadku rozłączenia API

Błąd ten zweryfikowano poprzez połączenie ze stroną API:

<https://lldev.thespacedevs.com/2.2.0/launch/upcoming/>