

화면설계서(Wireframe)

메뉴(정보) 구조도

- 화면 설계서에 앞서 보통 메뉴구조를 먼저 정의 한다.
- 메뉴 구조도란 시스템이 제공하는 각 기능의 메뉴와 그 메뉴를 실행하기 위한 단계 (레벨)을 정의한 것이다.
- 보통 레벨은 1 ~ N 단계 까지 정의하는데 통상적으로 6단계 내로 정한다.
- 메뉴구조도 예
 - 쇼핑물의 정보 구조도 (메뉴 구조도) 예

화면설계서(Wireframe) 이란

- 실제 화면디자인이 시작 되기전 UI/UX 디자인의 방향을 잡는 역할을 한다. 화면에 보여지는 요소들을 정하기 위해 그리는 프로토타입이다.
- 텍스트, 선, 버튼 같은 가장 기본적인 요소들을 이용해 그린다.

와이어프레임의 목적

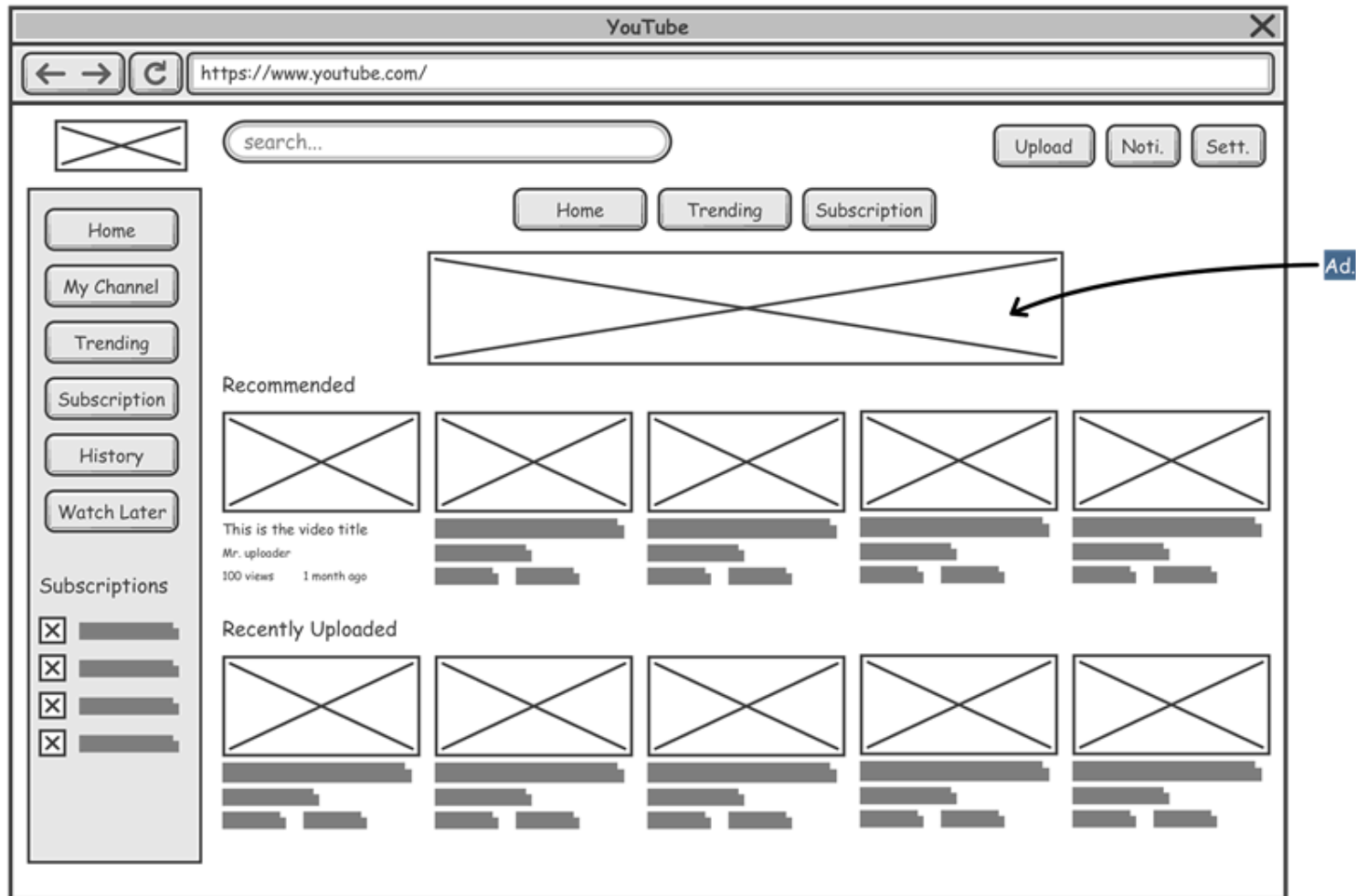
- 초기 아이디어 시각화
 - 요구사항명세서의 기능들을 시작적으로 배치하여 초기 아이디어를 시각적으로 표현한다.
- 구조와 레이아웃 결정
 - 페이지의 구조와 정보의 계층을 결정
- 팀 간 소통 도구
 - 디자이너, 개발자, 이해 관계자 간의 효과적인 소통 도구

와이어프레임의 중요성

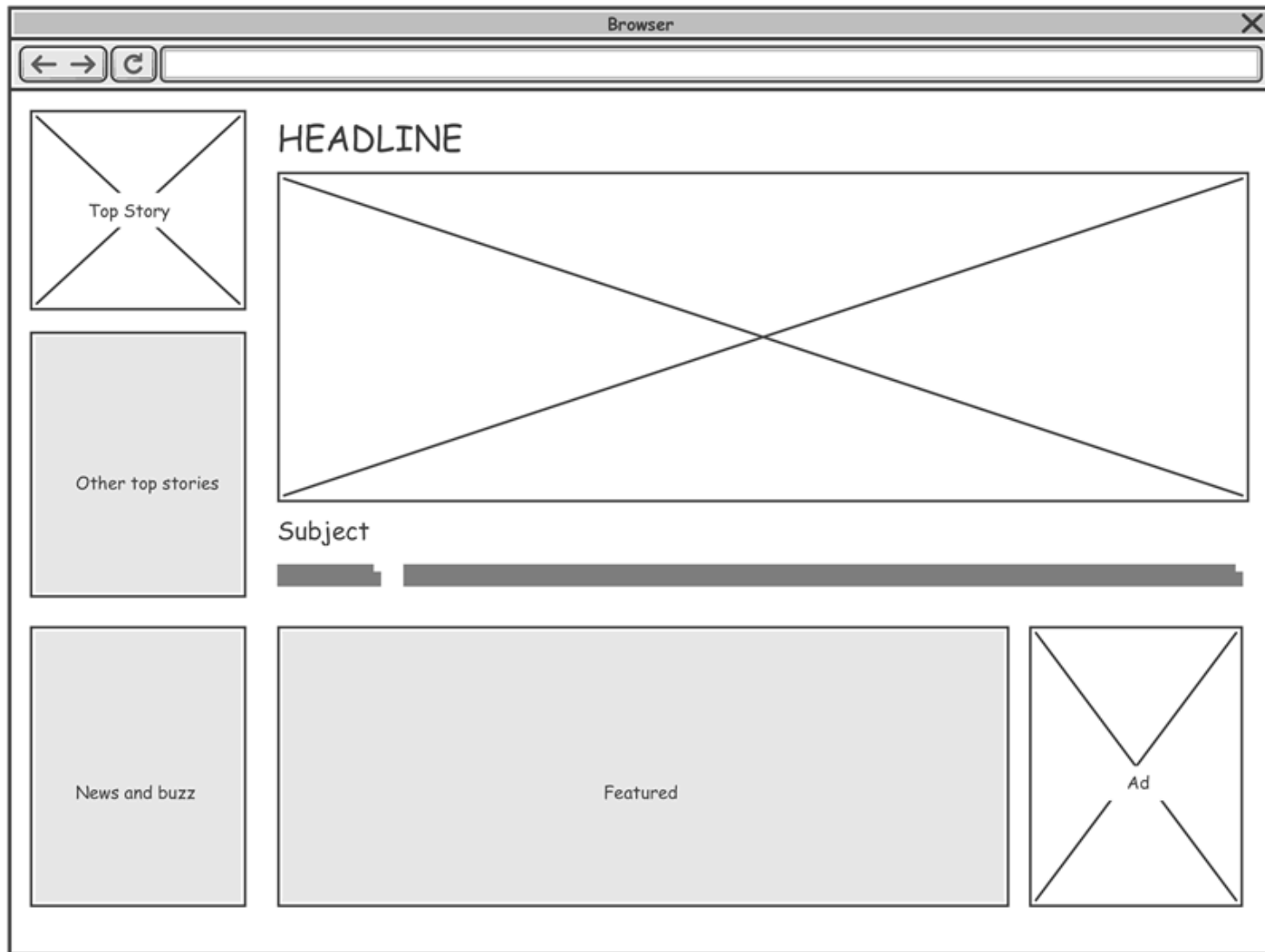
- 사용자 경험(UX) 개선:
 - 사용자 흐름을 미리 계획하여 사용자 경험 향상
- 비용 및 시간 절약:
 - 초기 단계에서 문제점을 발견하고 수정하여 개발 비용 절감
- 효과적인 피드백 수집:
 - 이해 관계자 및 사용자로부터 초기 피드백을 받아 최종 디자인에 반영

화면 설계 예

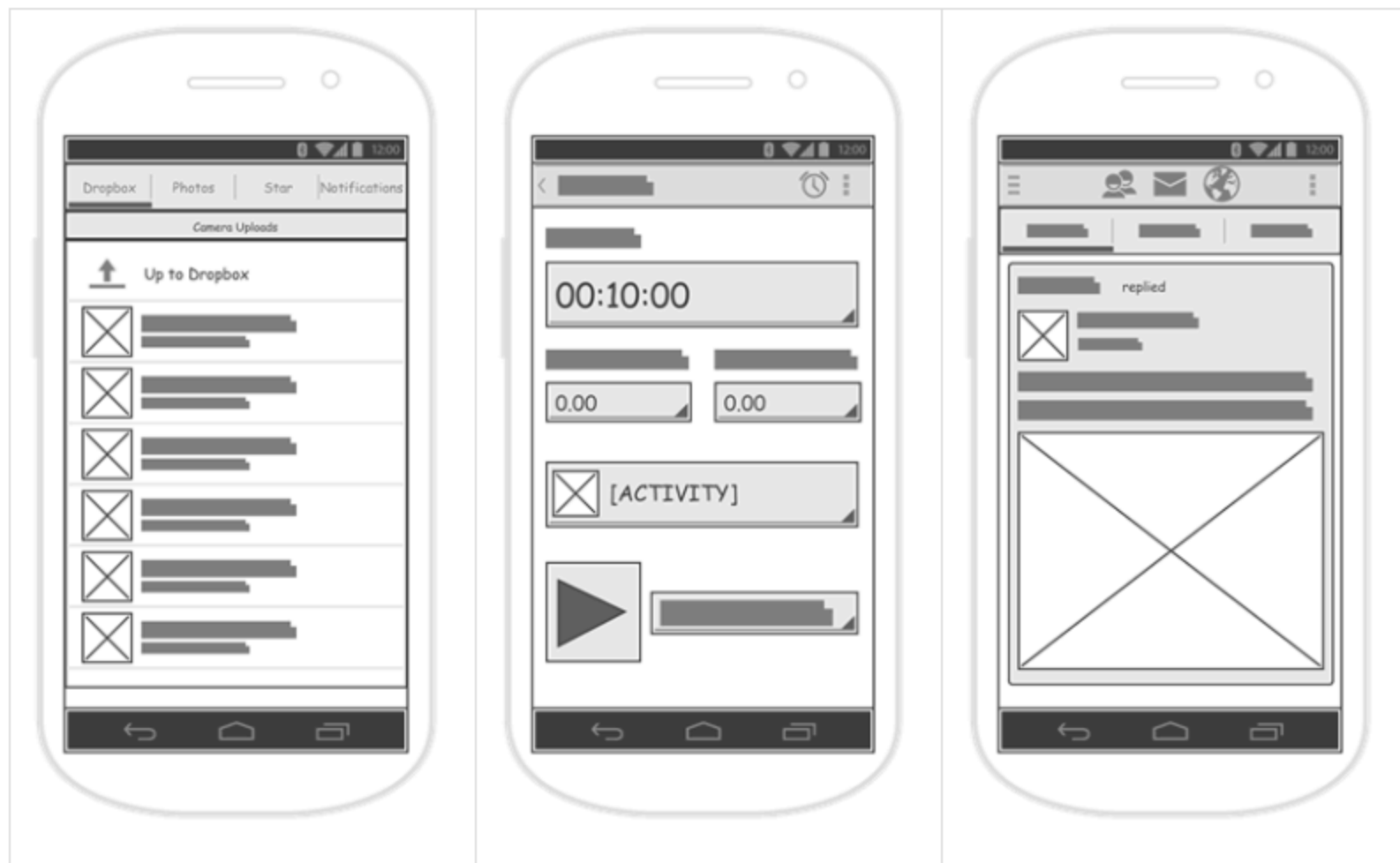
유튜브 메인페이지



신문사 홈페이지



앱 화면설계



화면설계서와 기능명세서

화면코드	COM-B03
화면명	Signup-User-Step2
	회원가입-사용자-2단계

프로젝트	
번호	9

회원가입

로그인

이메일안내

회원가입등록

회원가입

1

업로드

삭제

2

이메일

apple@gmail.com

*예러 메시지

3

비밀번호

4

비밀번호 확인

5

이름

홍길동

6

보안문자

새로고침

보안문자 입력

7

이메일 수신

☒ 동의
☐ 거부

8

☐ 이용약관 및 개인정보 취급방침에 동의합니다.

9

10

11

회원가입

추가정보 입력

12

#	기능명
1	사진 <ul style="list-style-type: none"> - 기본 사진이 첨부되어 있다.
2	이메일 유효성 검사 <ul style="list-style-type: none"> - 이메일 형식에 맞는지 확인 - 링크 - 소셜 회원가입자는 이메일 업로드를 수정할 수 없다. <p>[예러] 이미 사용된 이메일입니다.</p>
3	비밀번호 유효성 검사 <ul style="list-style-type: none"> - 비밀번호는 최소 8자리 이상, 32자리 이하로 한다. <p>[예러] 비밀번호 8자리 이상 입력해주세요.</p>
4	비밀번호 재입력 검사 <ul style="list-style-type: none"> - 첫번째 비밀번호와 같은 문자열을 입력했는지 검사한다. <p>[예러] 비밀번호가 맞지 않습니다. 다시 입력해주세요.</p>
5	이름 <ul style="list-style-type: none"> - 최소 1자, 최대 8자 - 화면보다 이름이 길 경우 (...) 처리를 한다. <p>[예러] 이름을 입력해주세요.</p>
6	보안문자 <ul style="list-style-type: none"> - 보안문자 라이브러리를 사용한다. - [새로고침] 버튼 선택시, 보안문자를 교체한다. <p>[예러] 보안문자를 입력해주세요. [예러] 보안문자가 맞지 않습니다. 다시 입력해주세요.</p>

5. 참조

- <https://www.archimetric.com/what-is-wireframe/>
- <https://mklab-co.medium.com/작성법-화면설계서-wireframe-와-기능명세서-functional-specification-bbcff0071ea2>