

8F – Тестовая генерация событий

Перед чтением данного документа следует ознакомиться с правилами построения команд протокола (см. документ "Базовый протокол")

История изменений документа

--	--

Формат:

Мнемоника либо значение		Экспликация
<SYN>		синхронизатор команды
<8Fh>	<AFh>	код команды
	<adr>	номер (адрес) контроллера в системе
<LoTASK>		младший байт задания количества событий
<HiTASK>		старший байт задания количества событий
<>		не используется -- резерв

Ответ:

отладочная информация:

Мнемоника либо значение	Экспликация
<segEvStPut>	один байт, равный номеру текущего сегмента записи событий в ОЗУ

Действия:

По получении данной команды, контроллер сгенерирует и сохранит в стеке событий указанное количество (до 65535) фиктивных событий типа «Контрольное событие таймера».

По получении данной команды программа контроллера увеличивает на указанное число задание на генерацию тестовых фиктивных событий. Поэтому можно передать несколько команд подряд, не дожидаясь окончания генерации тестовых событий.

Генерация фиктивных тестовых событий производится контроллером в самую последнюю очередь, когда он совершенно свободен. Поэтому тестовые фиктивные события могут перемежаться реальными событиями, зафиксированными контроллером. По этой причине общее количество событий может увеличиться на число более переданного в команде задания.

Генерация тестовых событий может занять значительное (до нескольких секунд) время.

Особенности реализации для различных контроллеров:

Данная команда реализована для контроллеров TSS-209 ("Проект Q") начиная с версии программы **1.14** от **20.04.2006**.