0D -- Запрос блока информации об организации памяти

Формат:

Мнемоника либо значение		Экспликация			
<syn></syn>		синхронизатор команды			
<0Dh>	<2Dh>	код командыд			
	<adr></adr>	номер (адрес) контроллера в системе			

Ormer:

при занятости контроллера --

три байта:

Мнемоника либо значение	Экспликация
<adr></adr>	номер (адрес) контроллера в системе
<00h>	всегда ноль
<~adr>	инвертированное значение <adr></adr>

при успешной отработке -- сформированный специальным образом пакет информации, обрамленный адресом контроллера и контрольной суммой:

Мнемоника либо значение	Экспликация			
<adr></adr>	номер (адрес) контроллера в системе			
<длина пакета>	байт длины пакета учитывает и сам себя т.е. равен количеству байтов тела пакета плюс один			
(тело пакета)	в тело ответного пакета после байта длины включаются байты, содержащие запрошенную информацию, количество байтов тела пакета и их значение определяются в каждом случае см. ниже			
<cs></cs>	контрольная сумма == сумма по модулю 256 всех предшествующих байтов ответа (ВКЛЮЧАЯ <adr> и байт длины пакета)</adr>			

Структура тела пакета информации:

смещение	Мнемоника либо значение	Длина	Экспликация
		1	тип памяти (/??? будет конкретизировано позднее)
		1	размер блока (в страницах по 256 байт)
		1	размер всей памяти (в блоках) (00 означает 256 блоков)
		1	начальный блок для размещения сортированной базы ключей
		1	размер сортированной базы ключей (в блоках)
		1	начальный блок для размещения стека событий
		1	длина записи о событии (в байтах)
		2	емкость стека событий (количество событий)
		1	размер буфера загрузки (в байтах) (О означает 256 байт)
		1	размер буфера выгрузки (в байтах) (О означает 256 байт)
		1	начальный блок для размещения несортированной базы ключей
		1	размер несортированной базы ключей (в блоках)
		1	начальный блок для размещения Расписания
		1	размер Расписания (в блоках)

Комментарий:

Команда используется для запроса информации об организации и составе памяти КОНКРЕТНОГО ЭКЗЕМПЛЯРА контроллера.

ВНИМАНИЕ! NotaBene!

Для контроллера 207 поля, относящиеся к стеку событий, включаются только для поддержки совместимости формата ответа с протоколом контроллера WA48(TA53). Поля заполняются значением <FF>. Для извлечения из контроллера информации о стеке событий следует использовать команду <SYN><4C><01>

BHИМАНИЕ! NotaBene!

Для контроллера 202 поля, относящиеся к стеку событий и Базе Ключей, включаются только для поддержки совместимости формата ответа с протоколом контроллера WA48(TA53). Поля заполняются значением <FF>. Для извлечения из контроллера информации о стеке событий следует использовать команду <SYN><4C><01>. Для извлечения из контроллера информации о Базе Ключей следует использовать команду <SYN><4C><08>