

RR: 10 ms	P1	P2	P3	P4	P5
Érkezés	0	3	3	6	8
CPU idő	3	10	3	6	3
Indulás	0	3	13	16	22
Befejezés	3	13	16	22	25
Várakozás	0	0	10	10	14
Körülfordulási idő:	3	10	13	16	17

Átlagos várakozási idő: 34/5

Átlagos körülfordulási idő: 59/5

Végrehajtási sorrend: P1-P2-P3-P4-P5

RR: 4 ms	P1	P2	P3	P4	P5
Érkezés	0	3	3	6	8
CPU idő	3	10	3	6	3
Indulás	0	3, 17, 23	7	10, 21	14
Befejezés	3	7, 21, 25	10	14, 23	17
Várakozás	0	0, 10, 2	4	4, 7	6
Körülfordulási idő:	3	22	7	17	9

Átlagos várakozási idő: 33/5

Átlagos körülfordulási idő: 55/5=11

Végrehajtási sorrend: P1-P2-P3-P4-P5-P2-P4-P2

A 4 ms-es RR-nél jobb a körülfordulási idő, mert optimálisabb így az időszel a megadott CPU időkhöz, ugyanis teljesül az a szabály, hogy az időszelket úgy kell megválasztani, hogy a processzek kb. 80%-ánál hosszabb legyen, a 10 ms-es viszont mindegyiknél hosszab. Ugyanez az oka annak, hogy a 10 ms-esnek rosszabb a CPU kihasználtsága.

Segéd táblázat a RR: 4 ms-hez:

	várakozás1	várakozás2	várakozás3	CPU1	CPU2	CPU3
P1	0	0	0	3	0	0
P2	0	10	2	4	4	2
P3	4	0	0	3	0	0
P4	4	7	0	4	2	0
P5	6	0	0	3	0	0

