# Projekt SpotifyCrawler

Autor: Krystian Góźdź

Data: 03.06.2023

Repozytorium: github.com/kgozd/SpotifyCrawlerProject

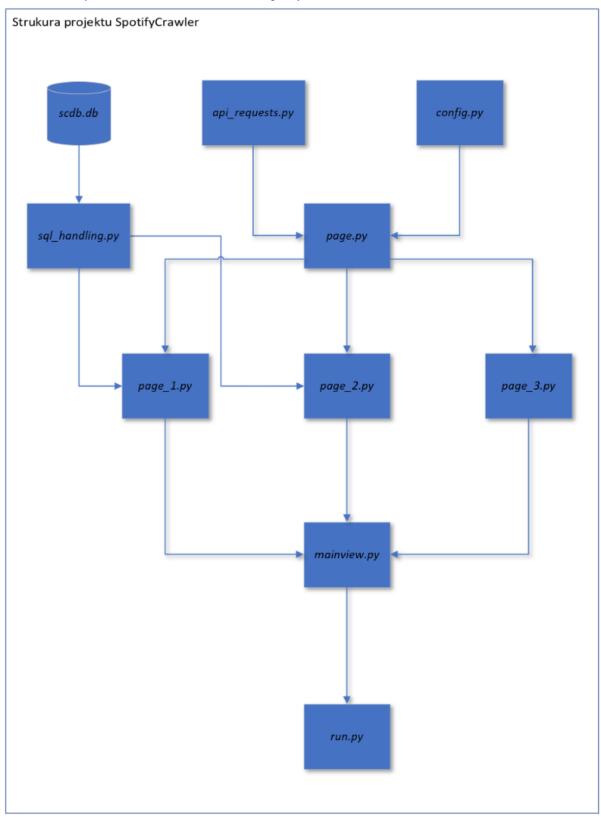
## Spis treści

Nster	)	1
struktura plików i zależności między nimi:		
nstrukcja obsługi		
	Uruchomienie aplikacji	
	Widok po uruchomieniu aplikacji:	
•	Pobieranie danych ze Spotify	
	Wyświetlenie oraz zapisanie informacji o albumie:	
	Wyświetlenie informacji o utworze:	
-	Przejście do zakładki Wykresy	
	Zakładka Wykresy	
	Zapisanie wykresów	
•	Zakładka z informaciami o aplikacii:	

# Wstęp

Aplikacja SpotifyCrawler służy do pobierania danych z API serwisu streamingowego Spotify takich jak informacje o artystach, albumach oraz utworach i wyświetlanie ich w przystępny sposób w tabelach oraz na wykresach. Aplikacja została napisana przy użyciu języka Python w wersji 3.11 oraz bazy danych SQLite3.

# Struktura plików i zależności między nimi:



Projekt został podzielony na kilka plików, poniżej krótki opis każdego z nich:

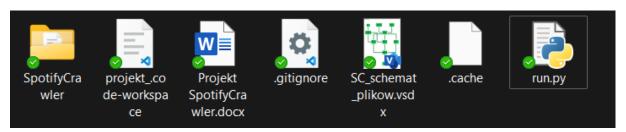
- api\_requests.py służy do nawiązywania połączenia z API i pobierania z niego danych.
- config.py znajdują się w nim klucze do komunikacji z API(ze względów bezpieczeństwa nie ma tego pliku w repozytorium GitHub)
- **sql\_handling.py** służy do nawiązywania połączenia, tworzenia zapytań i tabel w bazie danych.
- scdb.db baza danych tworzona do zapisywania informacji o utworach.
- page.py klasa bazowa, która służy do tworzenia klas page\_x, znajdują się w niej również klasy do tworzenia widżetów na pozostałych stronach.
- page\_x.py służą one do wyświetlania na ekranie informacji pobranych z bazy danych oraz API.
- **mainview.py** służy do dynamicznego tworzenia okien aplikacji jak i jej uruchamiania.
- run.py skrypt służący do sprawdzania wersji Pythona, sprawdzania i instalowania brakujących pakietów, jak i uruchamiania całej aplikacji.

### Instrukcja obsługi

Poniżej znajduje się krótka instrukcja obsługi do korzystania z aplikacji:

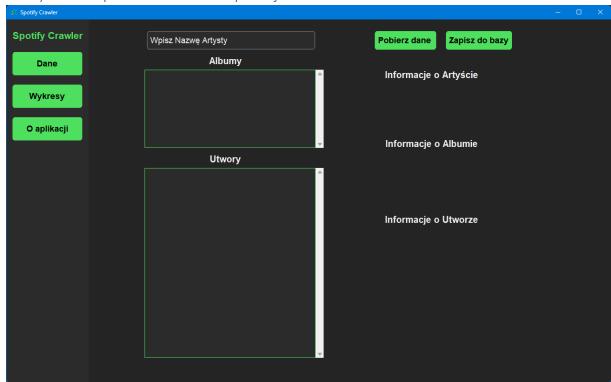
#### 1) Uruchomienie aplikacji

Aby włączyć aplikację należy uruchomić plik run.py znajdujący się w katalogu głównym programu. Plik run.py automatycznie sprawdzi wersję Pythona(rekomendowana 3.11 i wyższa)\* oraz zainstaluje wymagane pakiety(spotipy, customtkinter, matplotlib)\*\* Następnie po kilku/nastu sekundach uruchomi główny program\*\*\*

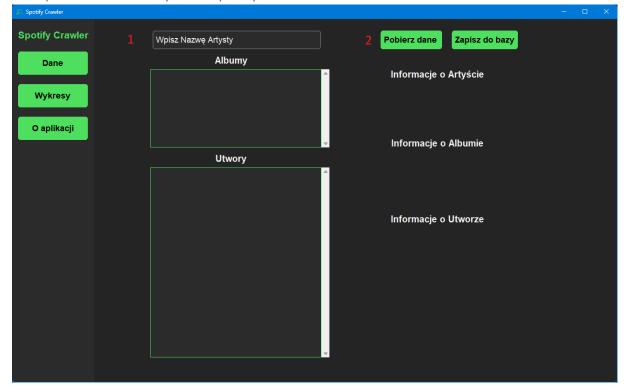


- \*Starsze wersje Pythona również uruchomią program(mogą wystąpić problemy z poprawnym wyświetlaniem widgetów)
- \*\*W przypadku problemów z instalacją pakietu istnieje możliwość zainstalowania ich samodzielnie poleceniem: pip install <nazwa\_pakietu> np. pip install matplotlib itd. A następnie przejścia do folderu SpotifyCrawler i uruchomienia pliku mainview.py
- \*\*\*Jeśli program się nie uruchamia trzeba ponownie uruchomić run.py

2) Widok po uruchomieniu aplikacji:

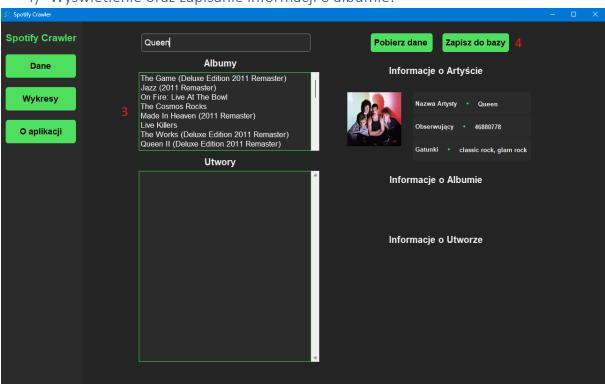


3) Pobieranie danych ze Spotify



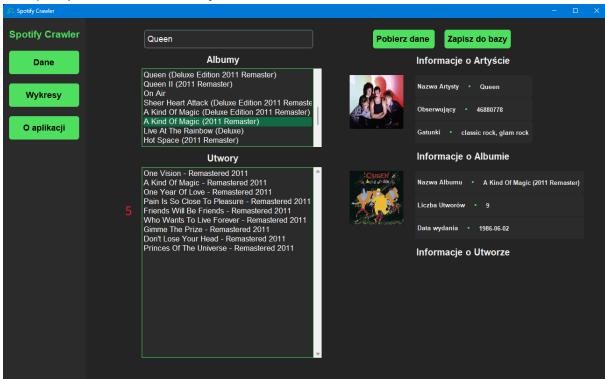
- 1 to pole służy do wprowadzenia nazwy artysty dla którego statystyki chcemy zobaczyć, aby to zrobić wystarczy po wpisaniu nazwy artysty nacisnąć klawisz "Enter" lub użyć przycisku "Pobierz dane".
- 2 Przycisk służy do pobrania danych ze Spotify wpisanego wcześniej artysty.



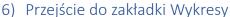


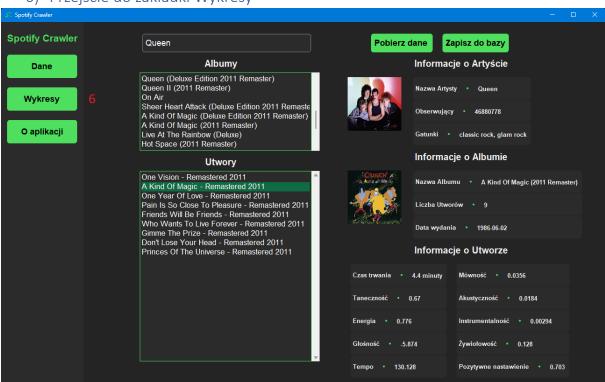
- 3 Lista wyświetla informacje o albumach danego artysty, możemy na niej wybrać informacje o albumie jaki nas interesuje.
- 4 Przycisk służy do zapisania informacji o albumie do bazy danych, działanie to jest konieczne (można je wykonać w każdej chwili gdy mamy zaznaczony album w na liście albumów), jeśli chcemy później przeglądać wykresy.

5) Wyświetlenie informacji o utworze:



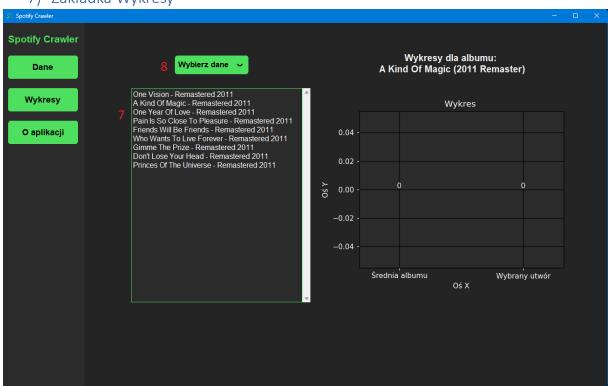
5 – Lista wyświetla informacje o utworach z wybranego wcześniej albumu, możemy na niej wybrać informacje o utworze jaki nas interesuje.





6 – Klikając przycisk wykresy przechodzimy do następnego okna w którym znajdziemy graficzną reprezentację informacji o utworach(należy pamiętać by wcześniej zapisać dane o albumie do bazy!!!)



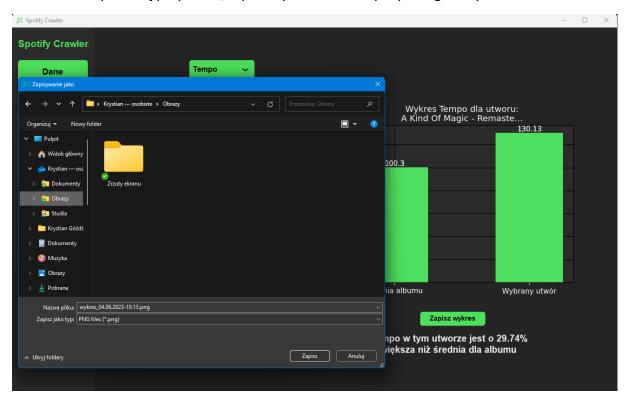


- 7 Na liście wyświetlają się utwory z albumu, który został wcześniej zapisany do bazy. Można teraz wybrać utwór który chcemy porównać ze średnią dla innych utworów.
- 8 Za pomocą menu rozwijanego wybieramy kategorię danych jaka nas interesuje.

#### 8) Zapisanie wykresów



9 – za pomocą przycisku "Zapisz wykres" możemy zapisać go w systemie.



9) Zakładka z informacjami o aplikacji:

