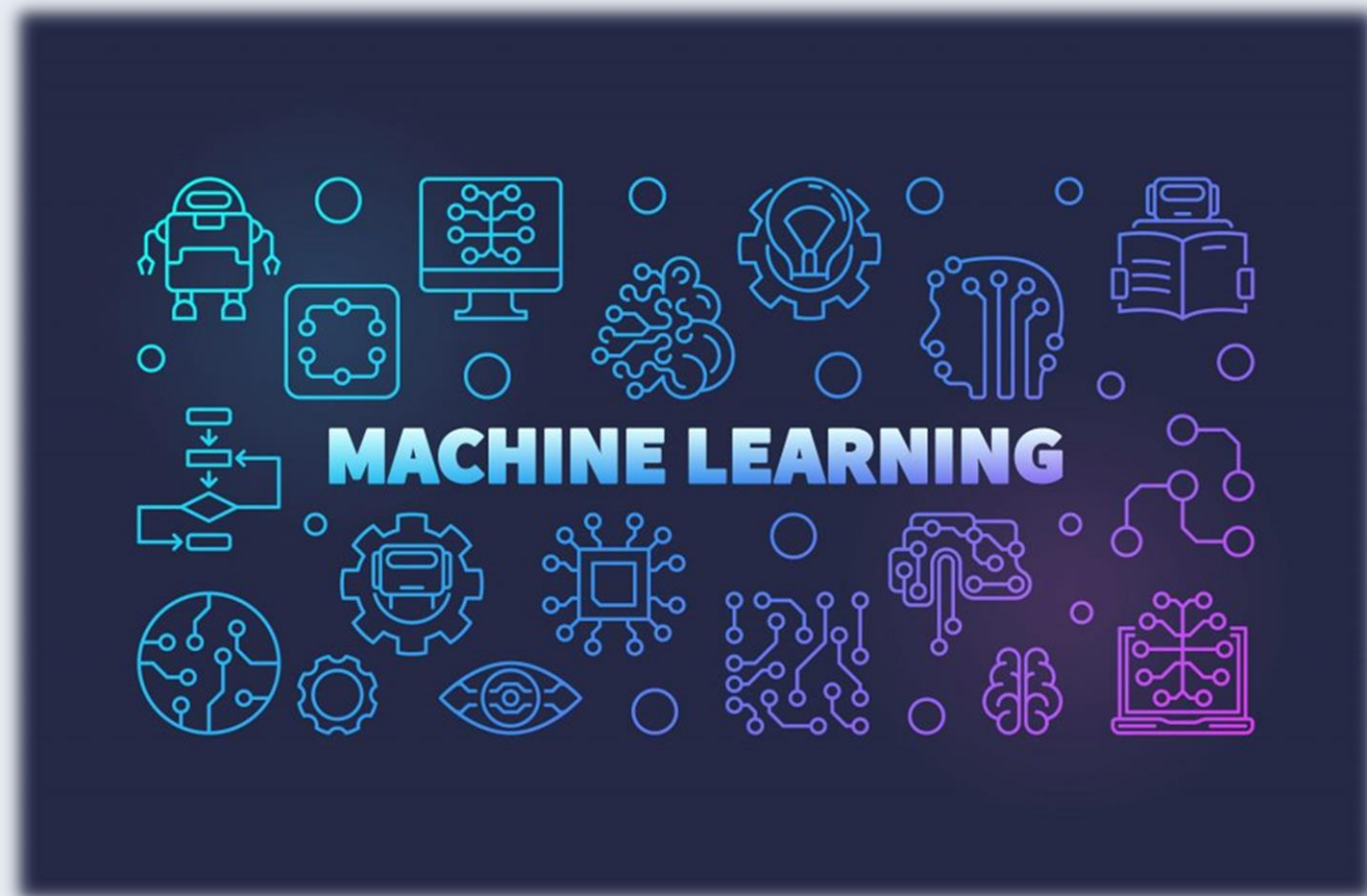


# 5.1. 머신러닝 핵심 알고리즘



# 인공지능(Artificial Intelligent)



## 인공 지능

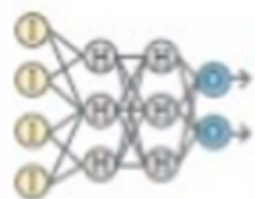
인간의 지적능력(추론, 인지)을 구현하는 모든 기술



## 머신 러닝

알고리즘으로 데이터를 분석, 학습하여 판단이나 예측을 하는 기술

선형회귀  
로지스틱회귀  
K-최근접 이웃  
결정트리  
랜덤포레스트  
서포트 벡터 머신



## 딥러닝

인공신경망 알고리즘을 활용하는 기술

심층신경망  
(DNN)

합성곱 신경망  
(CNN)

순환 신경망  
(RNN)

강화  
학습

클러스터링      차원축소

	total_bill	tip	sex	smoker	day	time	size
0	16.99	1.01	Female	No	Sun	Dinner	2
1	10.34	1.66	Male	No	Sun	Dinner	3
2	21.01	3.50	Male	No	Sun	Dinner	3
3	23.68	3.31	Male	No	Sun	Dinner	2
4	24.59	3.61	Female	No	Sun	Dinner	4



# 머신러닝

머신러닝은 컴퓨터 알고리즘이 데이터를 학습하여 입력과 출력간의 관계를 찾는 과정입니다.  
학습할 때 정답 레이블을 있는지 여부에 따라 지도학습과 비지도학습으로 구분을 합니다.

## ■ 지도학습(supervised learning)

- 학습시 정답을 알려 주면서 진행하는 학습으로, 학습시 데이터와 레이블(정답)이 함께 제공됩니다.
- **레이블(Label)** = 정답, 실제값, 타깃, 클래스,  $y$
- 예측된 값 = 예측값, 분류값,  $\hat{y}$  (y hat)
- 데이터마다 레이블을 달기 위해 많은 시간을 투자해야 합니다.
- 지도학습 **모델**에는 **분류모델**(이진분류, 다중분류)과 **회귀모델**(주가예측 등)이 있습니다.

## ■ 비지도학습(unsupervised learning)

- 레이블(정답) 없이 진행되는 학습으로, 데이터 자체에서 패턴을 찾아내야 할 때 사용합니다.
- 비지도학습의 대표적인 예는 군집화(clustering)와 차원축소가 있습니다.

# 지도학습

지도 학습은 정답이 있는 데이터를 활용해 데이터를 학습시키는 것입니다. 입력 값(X data)이 주어지면 입력값에 대한 Label(Y data)를 주어 학습시키며 분류모델과 회귀모델이 있습니다.

## ■ 모델

- 데이터들의 패턴을 대표할 수 있는 함수, 예)  $f(x) = ax + b$
- 함수의 입력은 독립변수이고 출력은 종속변수로, 독립변수들에 의해 출력값이 정해집니다.

## ■ 분류 모델(Classification)

- 레이블의 값들이 이산적으로 나뉘질 수 있는 문제에 사용합니다.
- 예) 스팸 메일 분류, 품종 분류

Classification



## ■ 회귀 모델(Regression)

- 레이블의 값들이 연속적인 문제에 사용합니다.
- 예) 날씨 예측, 주가 예측

Regression



# 지도학습 데이터셋 구조

각 열(column)을 특징/속성(feature) 이라고 합니다.  
데이터 컬럼(column)중에 하나를 선택해서 레이블로 사용합니다.

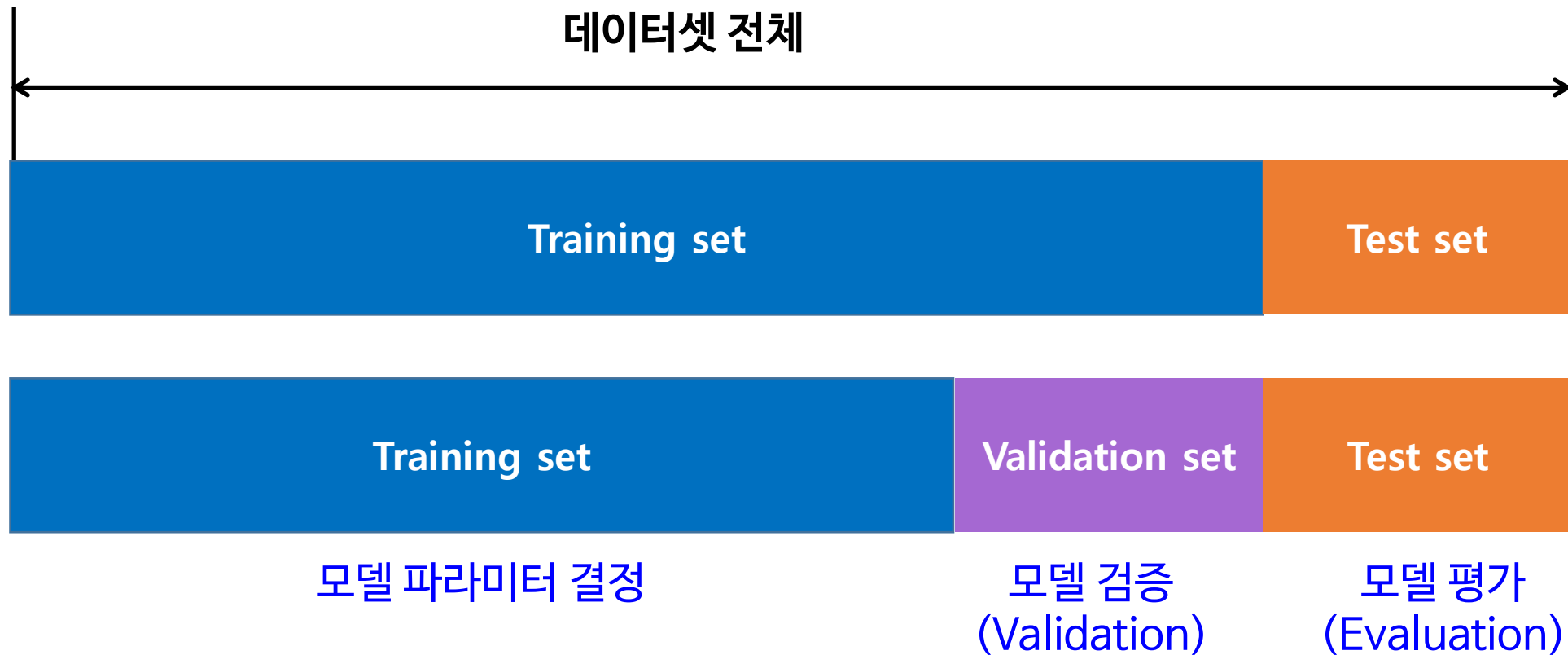
	total_bill	tip	sex	smoker	day	time	size
0	16.99	1.01	Female	No	Sun	Dinner	2
1	10.34	1.66	Male	No	Sun	Dinner	3
2	21.01	3.50	Male	No	Sun	Dinner	3
3	23.68	3.31	Male	No	Sun	Dinner	2
4	24.59	3.61	Female	No	Sun	Dinner	4

각 행(row)을  
예제 (Example)  
데이터라고  
합니다.

예측 모델 (회귀 모델)  
팁의 크기를 예측

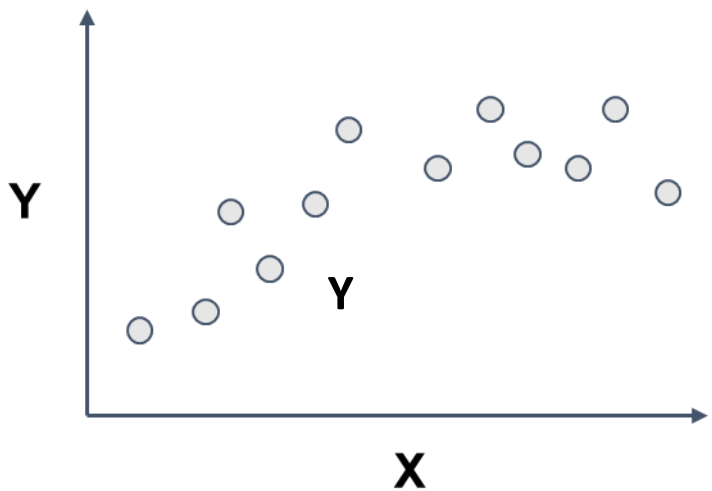
분류 모델  
손님의 성별을 예측

# 데이터셋 분리

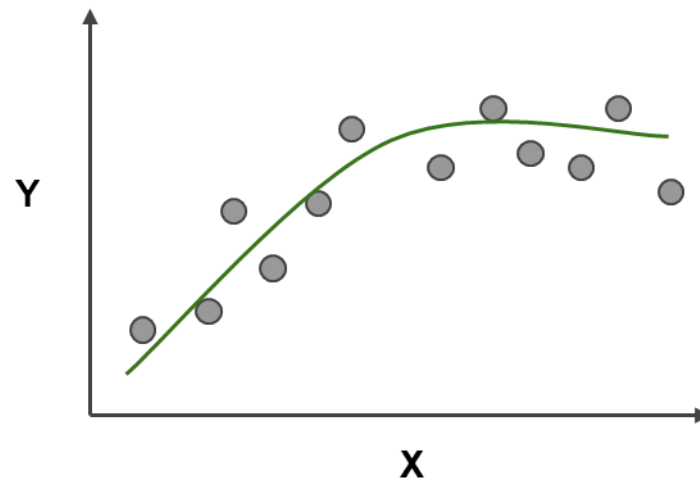


# 모델 선택

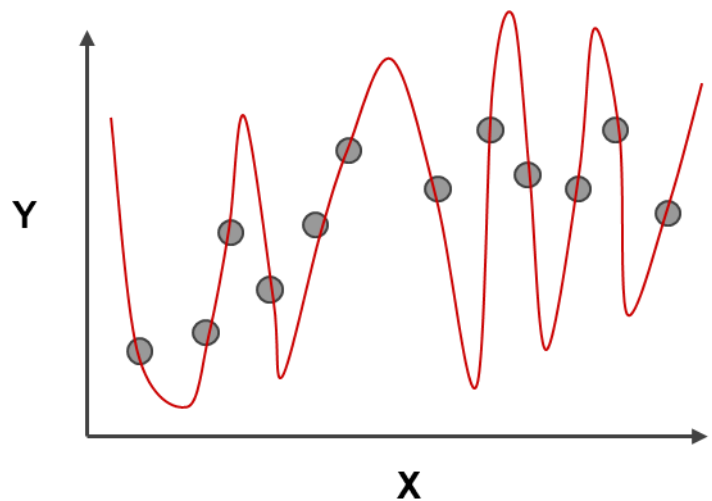
데이터



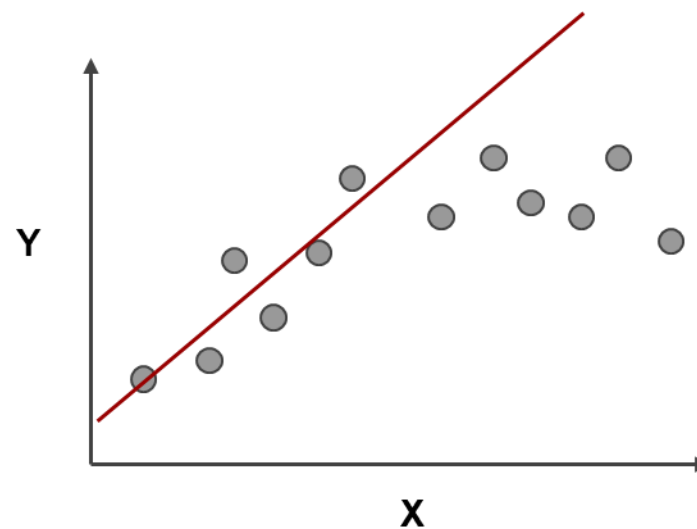
좋은 모델(Model)



과적합(Overfitting)



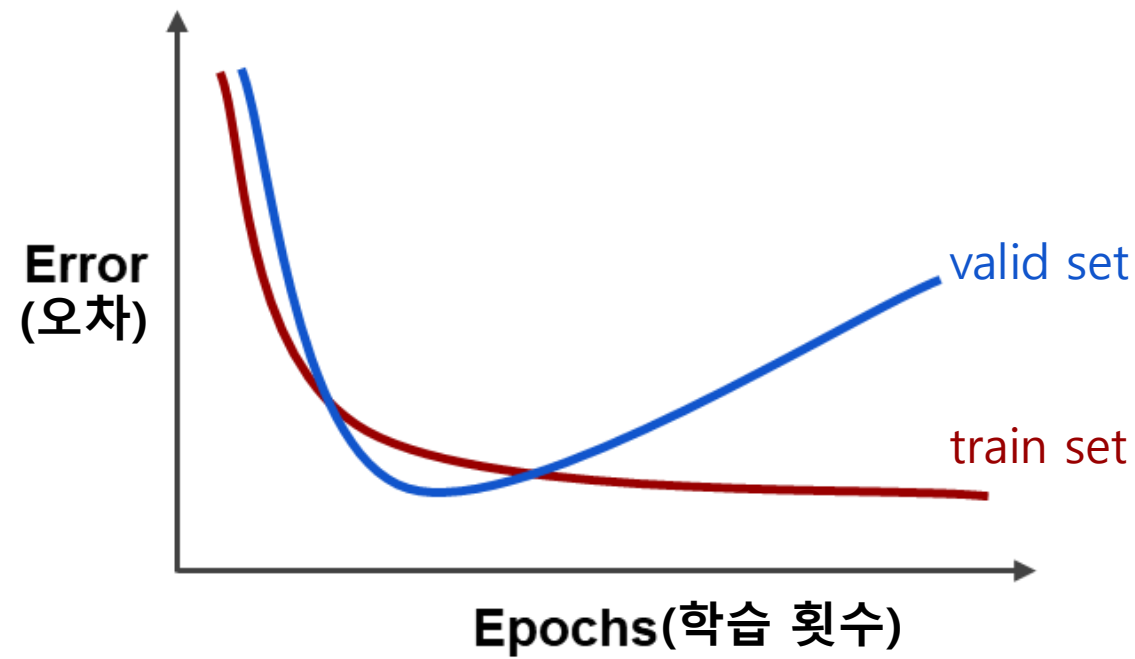
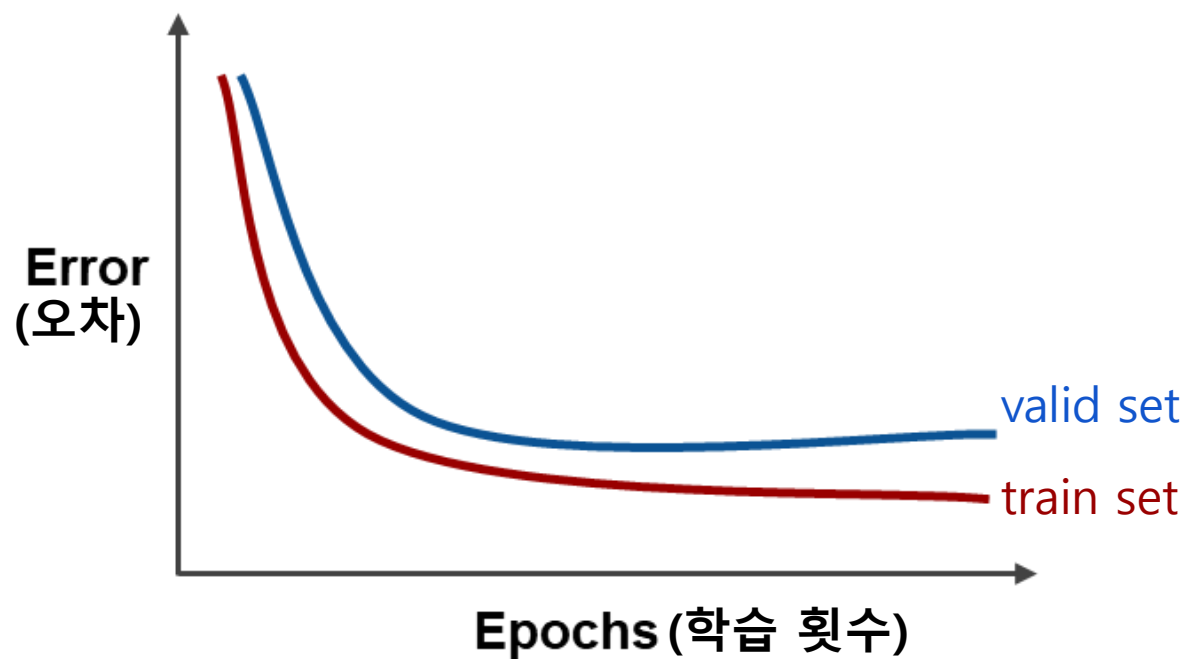
과소적합(Underfitting)





# 모델 성능 측정

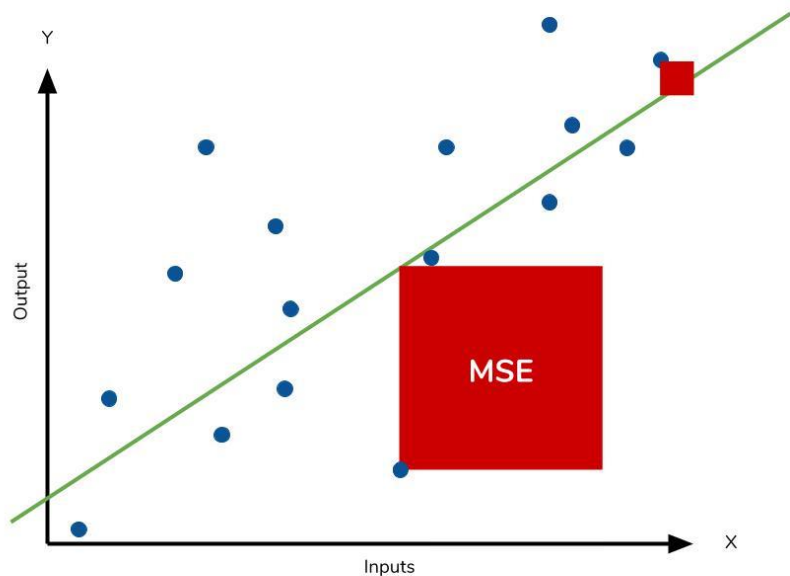
모델학습을 진행하면서 손실(Loss, Error, 오차)을 지속적으로 측정합니다.



# 회귀모델 손실함수(Loss Function)

회귀모델(Regression)에서는 주로 평균제곱오차(MSE)를 손실함수로 사용합니다.

## ■ MSE(Mean Squared Error)



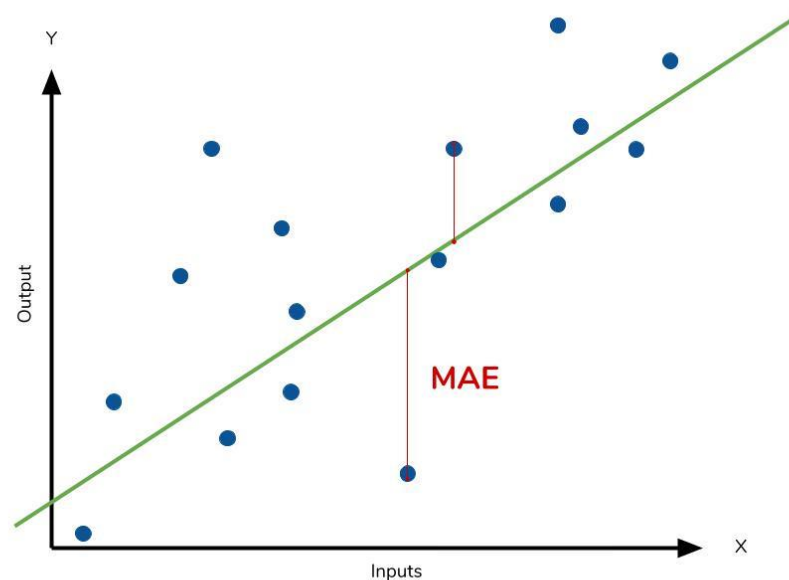
$$\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (y_i - \hat{y}_i)^2$$

레이블 값  
(실제값)

y\_hat

(모델이 예측한 값)

## ■ MAE(Mean Absolute Error)



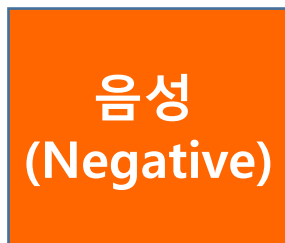
$$\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (|y_i - \hat{y}_i|)$$

# 분류모델 손실함수(Loss Function)

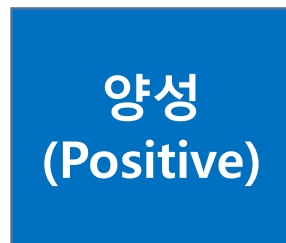
이진분류는 Binary Cross Entropy 를 다중분류는 Categorical Cross Entropy 손실함수를 사용합니다.

## ■ 이진분류(Binary Classification)







0



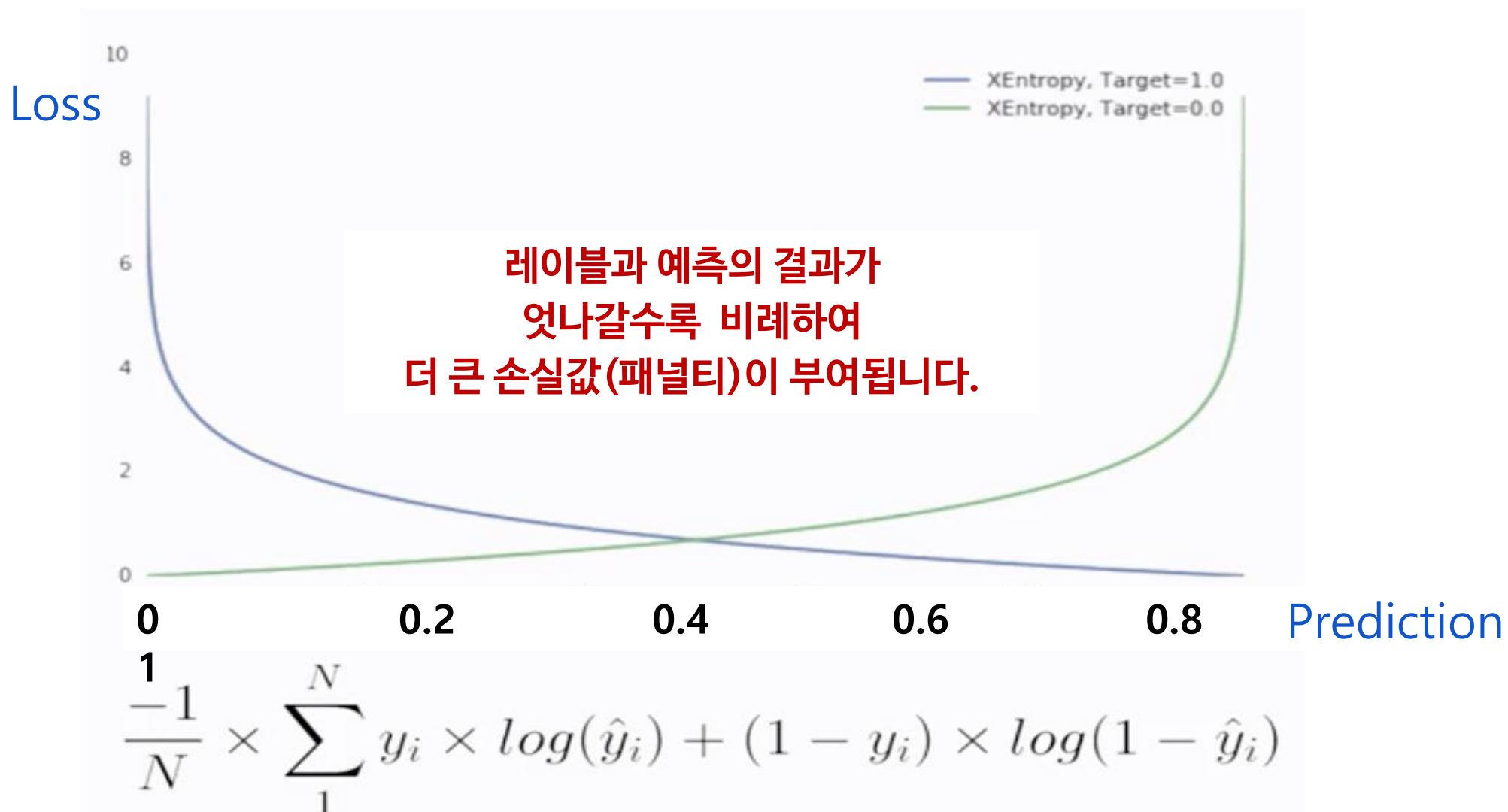
1



## ■ 다중분류(Multi-Class Classification)

C = 3	Samples		
  			
	Labels (t)		
	[0 0 1]	[1 0 0]	[0 1 0]

# 분류모델 손실함수(Loss Function)



# 분류모델 성능측정 - 오차행렬 (Confusion Matrix)

분류모델 성능평가에 사용하며 대략적인 성능확인과 모델의 성능을 오차행렬을 기반으로 수치로 표현할 수 있습니다.

		예측값	
		Negative (0)	Positive (1)
실제값	Negative (0)	True Negative	False Positive
	Positive (1)	False Negative	True Positive

Positive(양성) = 1 = true

Negative(음성) = 0 = false

TP(True Positive) : 실제값이 Positive(양성, 1)이고, 예측값도 Positive(양성, 1)로 맞게 예측함

TN(True Negative) : 실제값이 Negative(음성, 0)이고, 예측값도 Negative(음성, 0)로 맞게 예측함

FP(False Positive) : 실제값은 Negative(음성, 0)인데, 예측값은 Positive(양성, 1)로 틀리게 예측함

FN(False Negative) : 실제값은 Positive(양성, 1), 예측값은 Negative(음성, 0)로 예측함,

# 분류모델 성능측정 - 평가지표

## ■ 정확도(Accuracy)

가장 직관적으로 모델의 성능을 나타낼 수 있는 평가 지표로 기본적으로 많이 사용하는 지표 중 하나입니다.

정확도는 불균형한 데이터셋에서는 제대로 평가가 안 되는 약점이 있습니다.

100개의 샘플에 1개만 문제가 있는 샘플이 있는 경우에, 모든 샘플에 대해서

정상이라고 분류하는 엉터리 분류기를 이용해서 분류하고 정확도로 성능 평가를 한다면 결과는 99%의 정확도가 나옵니다.

$$(Accuracy) = \frac{TP + TN}{TP + FN + FP + TN}$$

## ■ 정밀도(Precision)

Positive로 분류한 대상 중에 예측과 실제 값이 Positive로 일치한 데이터의 비율입니다.

Positive 예측 성능을 더욱 정밀하게 측정하기 위한 평가 지표로 양성 예측도라고 불립니다.

정밀도가 중요한 경우는, 실제 Negative 데이터 예측을 Positive로 잘못 판단하게 되면

큰 차질이 발생하는 경우입니다.(예: 스팸 메일 분류)

$$(Precision) = \frac{TP}{TP + FP}$$

## ■ 재현율/회수율(Recall)

실제 값이 Positive인 대상 중에 예측과 실제 값이 Positive로 일치한 데이터의 비율입니다.

민감도 또는 TPR(True Positive Rate)라고도 불립니다.

재현율이 중요 지표로 사용되는 경우는, True Positive 데이터를 Negative로 잘못 분류하게 되면

크리티컬한 영향이 발생하는 경우입니다.(예 : 암환자 진단)

$$(Recall) = \frac{TP}{TP + FN}$$

## ■ F1 점수(F1 score)

정밀도와 재현율의 조화평균입니다.

$$(F1-score) = 2 \times \frac{1}{\frac{1}{Precision} + \frac{1}{Recall}} = 2 \times \frac{Precision \times Recall}{Precision + Recall}$$

# 분류모델 성능측정 - 평가지표

실제값( $y_{true}$ ) = [1, 0, 1, 1, 0, 1]

예측값( $y_{pred}$ ) = [0, 0, 1, 1, 0, 0]

		예측값	
		0	1
실제값	0	2	0
	1	2	2



Precision =  $2/2$   
= 1



Recall =  $2/4 = 0.5$

# 분류모델 성능측정

confusion.ipynb

```
import seaborn as sns
from sklearn.metrics import confusion_matrix
from sklearn.metrics import precision_score, recall_score
```

```
y_true = [1, 0, 1, 1, 0, 1]
y_pred = [0, 0, 1, 1, 0, 0]
cm = confusion_matrix(y_true, y_pred)
```

```
print(cm)
```

```
[Out] array([[2, 0],
            [2, 2]], dtype=int64)
```

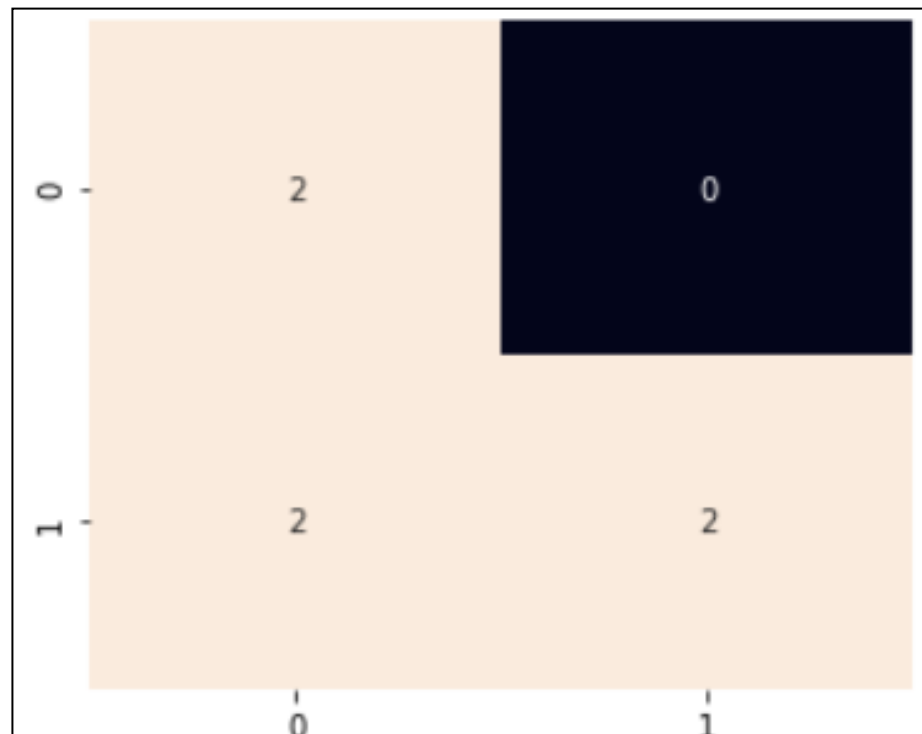
```
sns.heatmap(cm, annot=True)
```

```
precision_score(y_true, y_pred)
```

```
[Out] 1.0
```

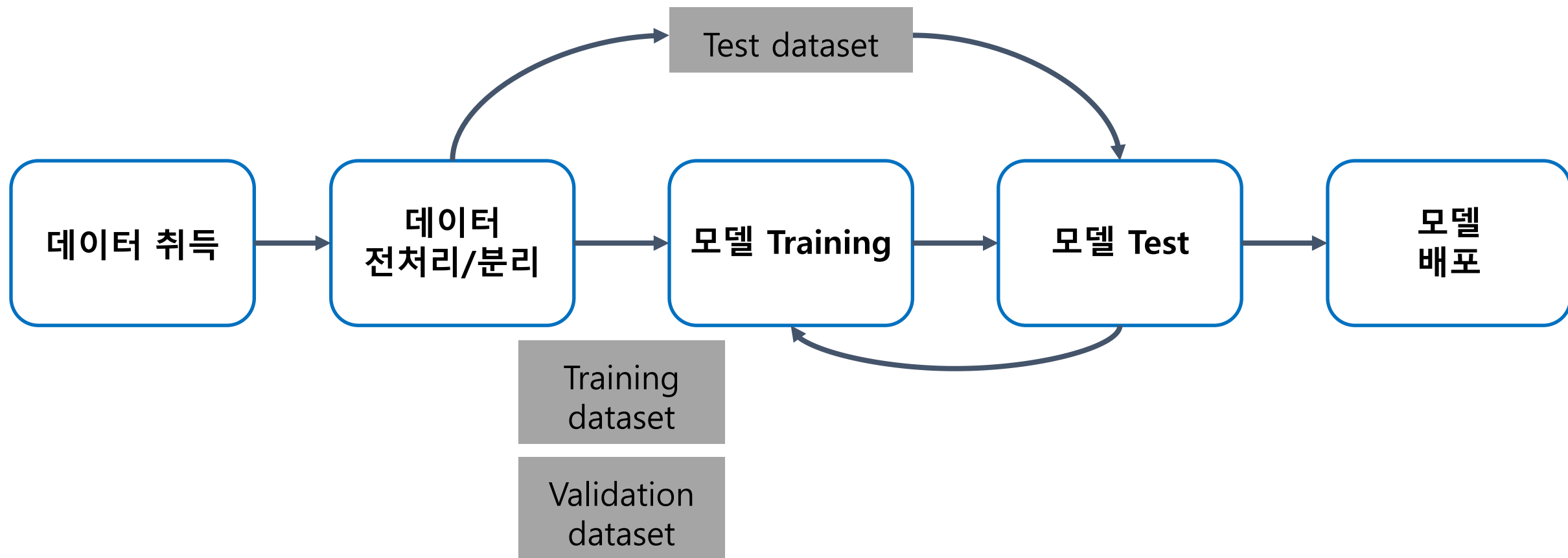
```
recall_score(y_true, y_pred)
```

```
[Out] 0.5
```






# 머신러닝 프로세스



# 사이킷런 (Scikit-learn)

가장 인기있는 머신러닝 패키지이며, 많은 머신러닝 알고리즘이 내장되어 있습니다.

 [Install](#) [User Guide](#) [API](#)

<https://scikit-learn.org>

## scikit-learn

*Machine Learning in Python*

[Getting Started](#) [Release Highlights for 0.23](#) [GitHub](#)

- Simple and efficient tools for predictive data analysis
- Accessible to everybody, and reusable in various contexts
- Built on NumPy, SciPy, and matplotlib
- Open source, commercially usable - BSD license

### Classification

Identifying which category an object belongs to.

**Applications:** Spam detection, image recognition.

**Algorithms:** SVM, nearest neighbors, random forest, and more...

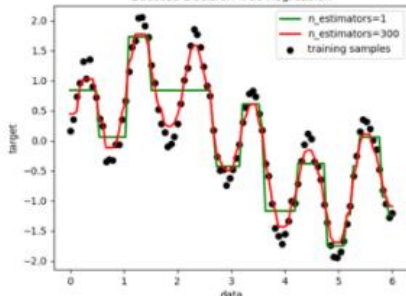


### Regression

Predicting a continuous-valued attribute associated with an object.

**Applications:** Drug response, Stock prices.

**Algorithms:** SVR, nearest neighbors, random forest, and more...




### Clustering

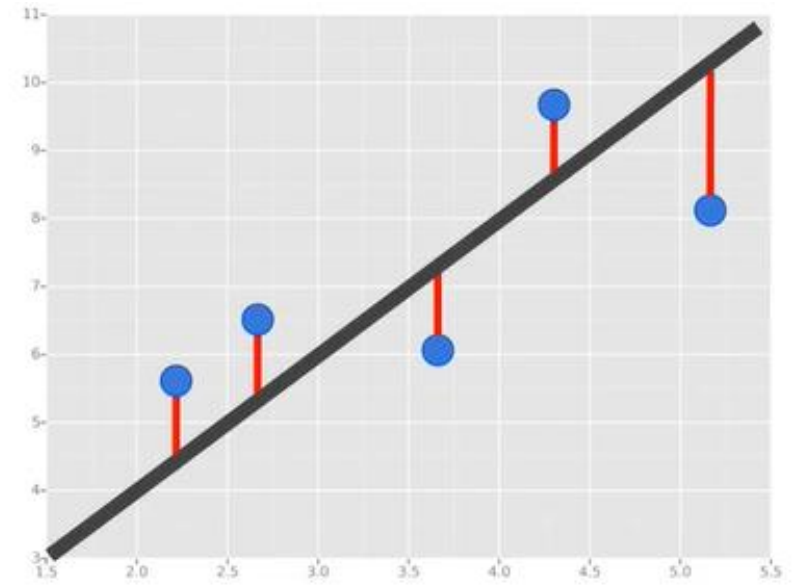
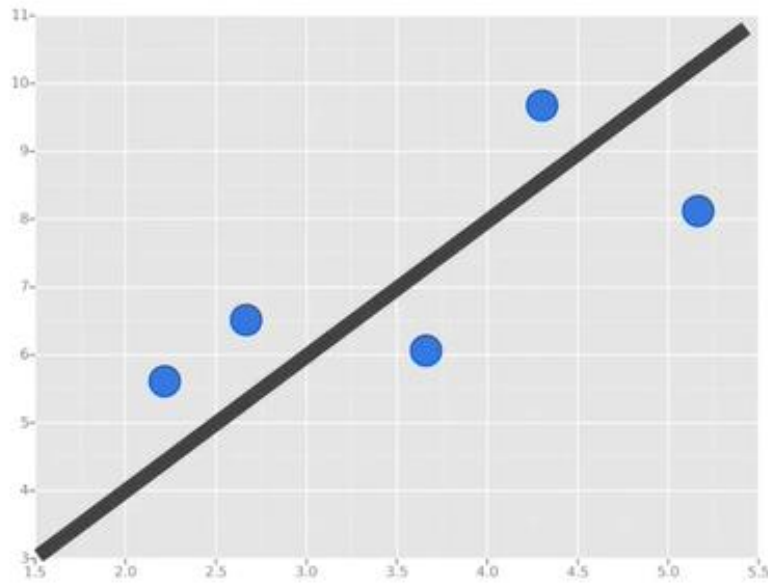
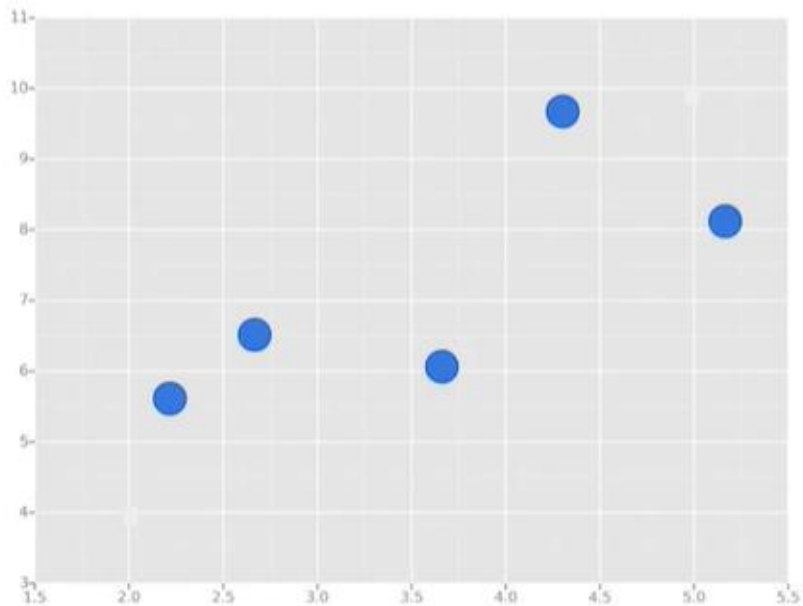
Automatic grouping of similar objects into sets.

**Applications:** Customer segmentation, Grouping experiment outcomes

**Algorithms:** k-Means, spectral clustering, mean-shift, and more...



# 선형 회귀 (Linear Regression)



# 선형 회귀 (Linear Regression)



LinearRegression.ipynb

```
from sklearn.model_selection import train_test_split
from sklearn.linear_model import LinearRegression

X = np.array([1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]).reshape(-1,1)
y = np.array([13, 25, 34, 47, 59, 62, 79, 88, 90, 100])
X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(X, y,
                                                    test_size=0.3, random_state=42)

model = LinearRegression()
model.fit(X_train, y_train)
predictions = model.predict(X_test)
```

# 분류 (Classification)



Classification.ipynb

■ setosa



■ versicolor



■ virginica



```
from sklearn import datasets
from sklearn.model_selection import train_test_split
iris = datasets.load_iris()
```

# Train Test 데이터셋 분할

```
from sklearn.model_selection import train_test_split
```

```
X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(  
    iris['data'],  
    iris['target'],  
    test_size=0.3,  
    shuffle=True,  
    stratify=iris.target,  
    random_state=42)
```

# 로지스틱 회귀(Logistic Regression)

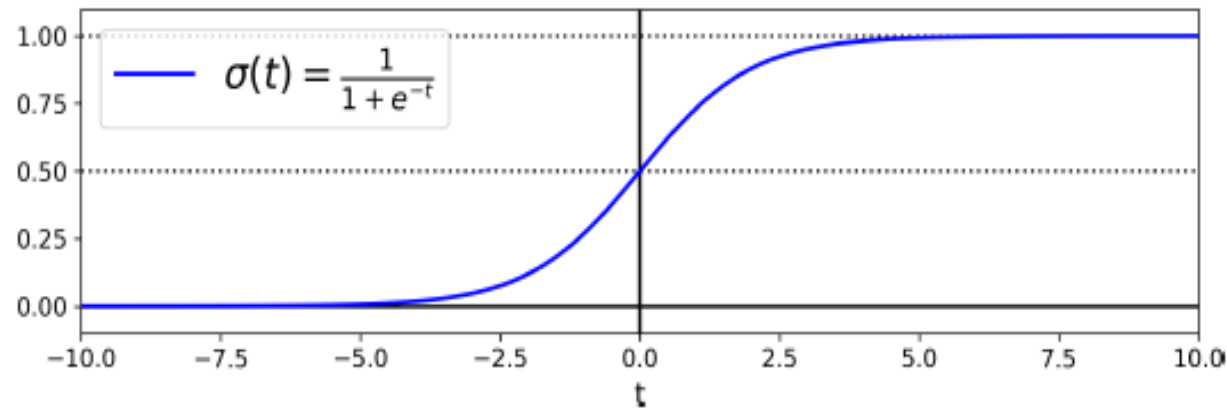
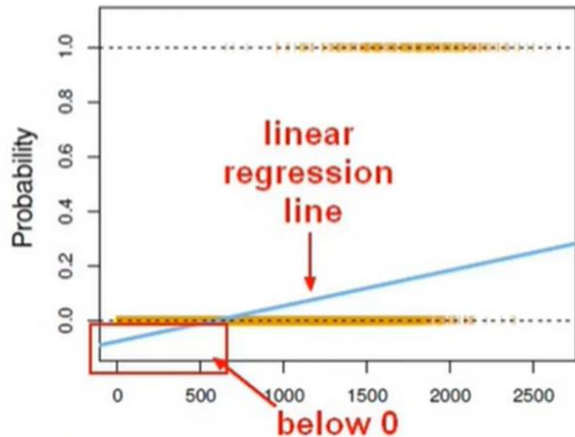
- 이진 분류 규칙은 0과 1의 두 클래스를 갖는 것으로, 일반 선형 회귀 모델을 이진분류에 사용할 수 없습니다.
- 대신 선형 회귀를 로지스틱 회귀 곡선으로 변환 할 수 있으며, 로지스틱 회귀 곡선은 0과 1 사이에서만 이동할 수 있으므로 분류에 사용할 수 있습니다.
- 로지스틱 회귀는 선형 회귀처럼 바로 결과를 출력하지 않고 로지스틱(logistic)을 출력합니다.
- 로지스틱 회귀는 샘플이 특정 데이터에 속할 확률을 추정(이진분류)하는 데 사용됩니다.
- 추정 확률이 50%가 넘으면 모델은 그 샘플 **1**이라고 예측합니다.

일반 선형 모델

로지스틱 함수

$$\sigma(t) = \frac{1}{1 + \exp(-t)}$$

로지스틱 확률모델



$$\hat{p} = h_{\theta}(\mathbf{x}) = \sigma(\mathbf{x}^T \boldsymbol{\theta})$$

$$\hat{y} = \begin{cases} 0 & \text{if } \hat{p} < 0.5 \\ 1 & \text{if } \hat{p} \geq 0.5 \end{cases}$$



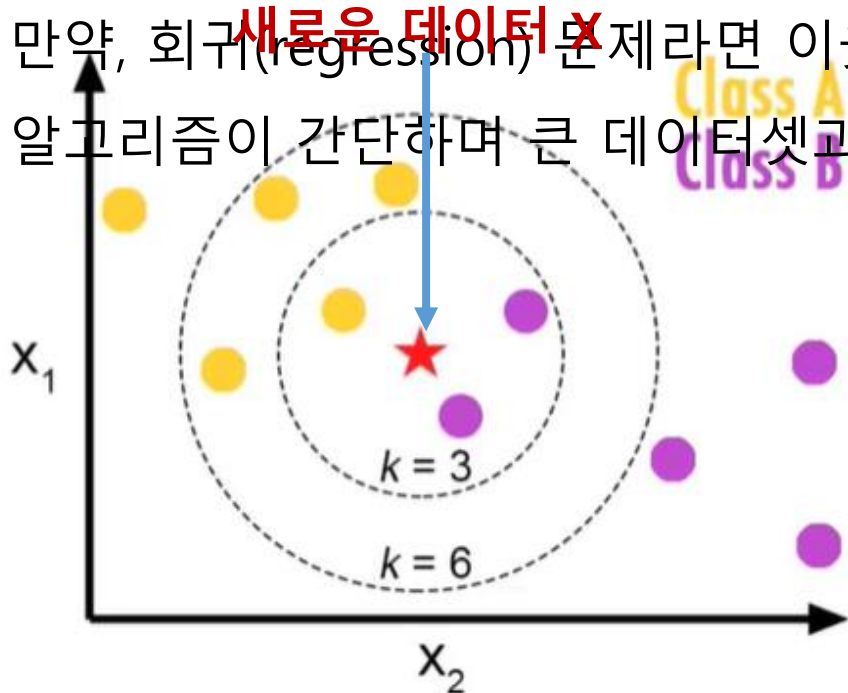
# 로지스틱 회귀(Logistic Regression)

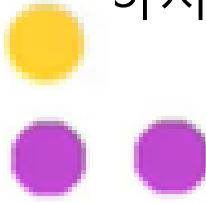
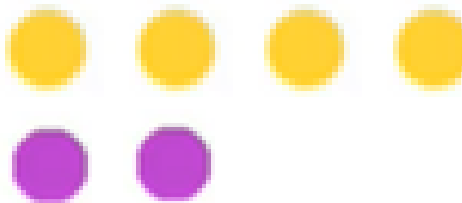
```
from sklearn.linear_model import LogisticRegression
# 모델 학습
lr = LogisticRegression()
lr.fit(X_train, y_train)
# 예측
pred = lr.predict(X_test)
print(f'예측값: {pred[:10]}')
# 모델 성능 평가
accuracy = accuracy_score(y_test, pred)
print(f'Mean accuracy score: {accuracy:.4}')
# 확률값
prob = lr.predict_proba(X_test)
print(f'Probability: {prob[0]}')
```



# KNN (K-Nearest Neighbor)

- KNN은 새로운 데이터가 주어졌을 때 기존 데이터 가운데 가장 가까운 k개 이웃의 정보로 새로운 데이터를 예측하는 방법론입니다. 아래 그림처럼 검은색 점의 범주 정보는 주변 이웃들을 가지고 추론해낼 수 있습니다.
- 만약 k값이 3이면 **Class B**, k가 6이면 **Class A**로 분류(classification)하는 것입니다.
- 만약, 회귀(regression) 문제라면 이웃들의 평균값을 예측합니다.
- 알고리즘이 간단하며 큰 데이터셋과 고차원 데이터에 적용하지 않은 단점이 있습니다.



K	이웃(Neighbor)	예측값
3		<b>Class B</b>
7		<b>Class A</b>

# KNN (K-Nearest Neighbor)

```
from sklearn.linear_model import KNeighborsClassifier
```

```
# 모델 학습
```

```
knn = KNeighborsClassifier(n_neighbors=7)
```

```
knn.fit(X_train, y_train)
```

```
# 예측
```

```
pred = knn.predict(X_test)
```

```
print(f'예측값: {pred[:10]}')
```

```
# 모델 성능 평가
```

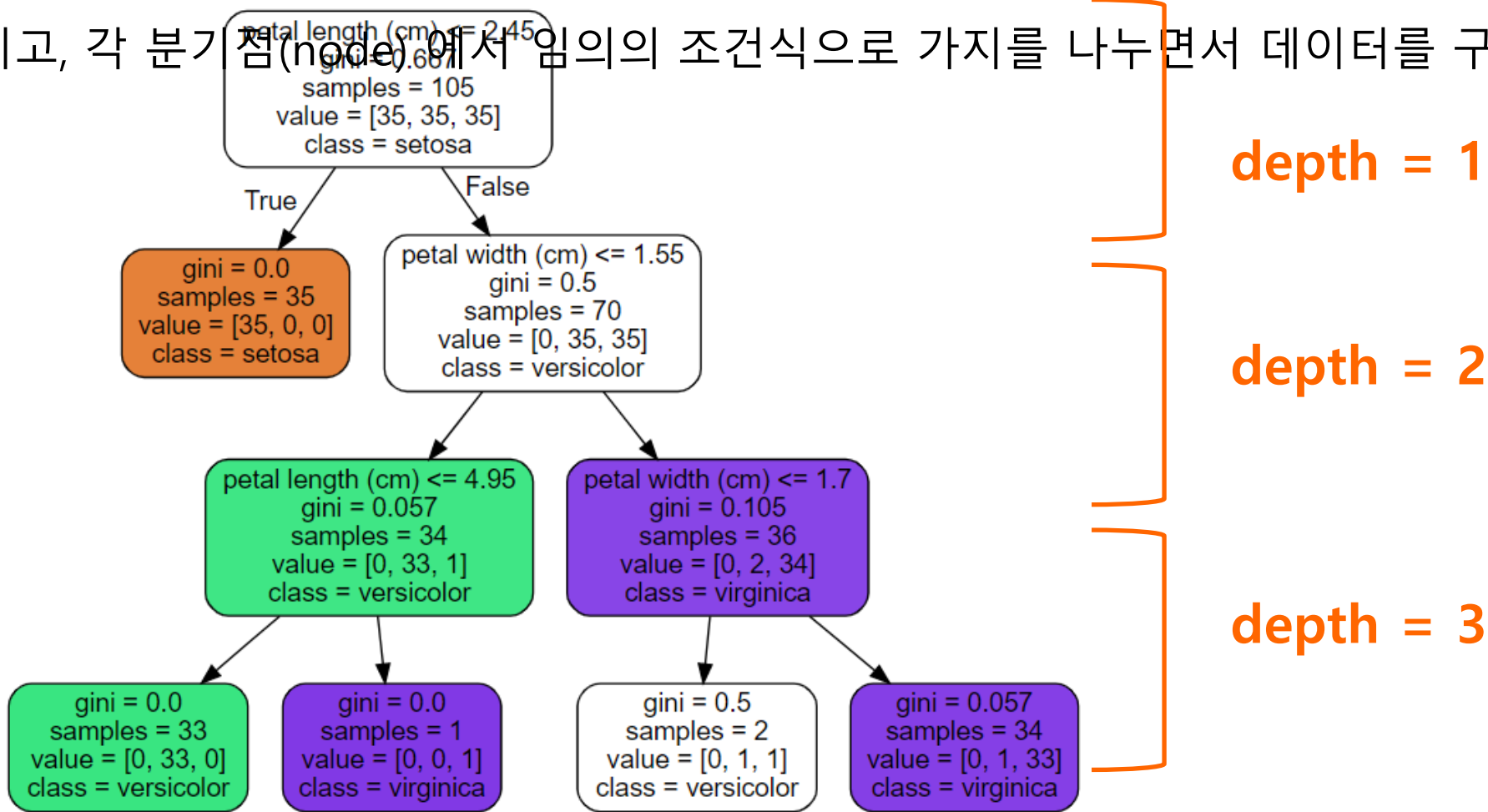
```
accuracy = accuracy_score(y_test, pred)
```

```
print(f'Mean accuracy score: {accuracy:.4}')
```

# 의사결정트리 (Decision Tree)

의사결정트리 모델은 트리(Tree) 알고리즘을 사용합니다. 트리의 각 분기점(node)에 데이터셋의 Feature를

하나씩 위치시키고, 각 분기점(node)에서 임의의 조건식으로 가지를 나누면서 데이터를 구분합니다.



# 의사결정트리 (Decision Tree)

```
from sklearn.linear_model import DecisionTreeClassifier

# 모델 학습
dtc = DecisionTreeClassifier(max_depth=3, random_state=42)
dtc.fit(X_train, y_train)

# 예측
pred = dtc.predict(X_test)
print(f'예측값: {pred[:10]}')

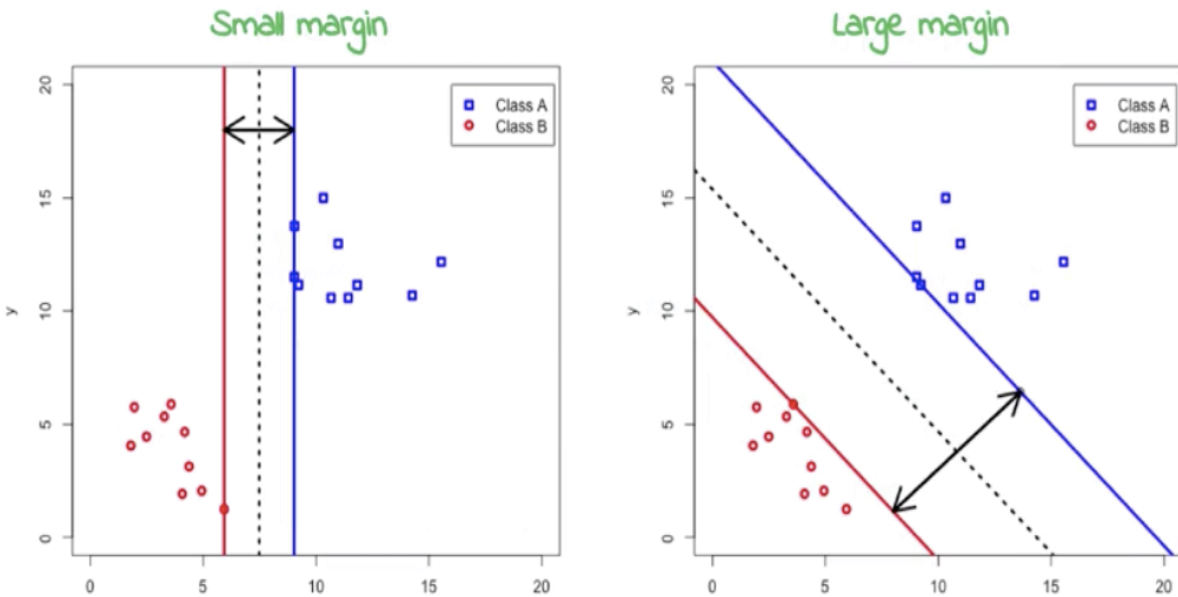
# 모델 성능 평가
accuracy = accuracy_score(y_test, pred)
print(f'Mean accuracy score: {accuracy:.4}')

# 확률값
prob = dtc.predict_proba(X_test)
print(f'Probability: {prob[0]}')
```

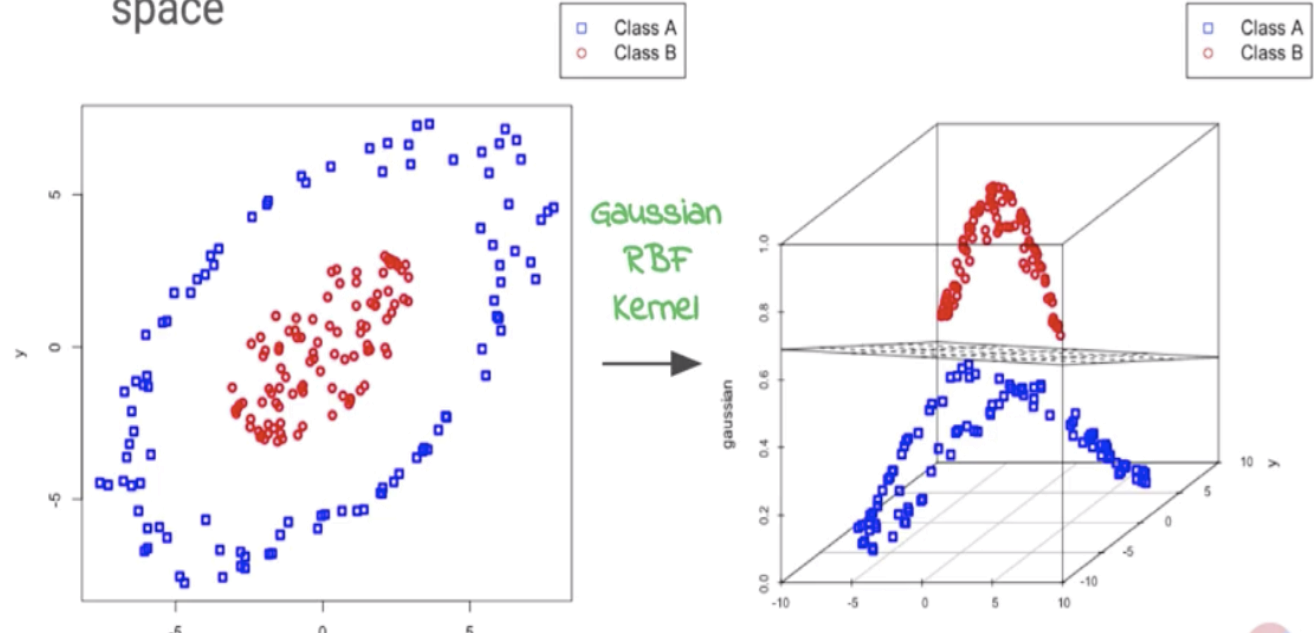
# 서포트 벡터 머신(SVM)

- 서포트 벡터 머신은 선형/비선형 분류, 회귀, 이상치 탐색에도 사용할 수 있는 다목적 머신러닝 모델입니다.
- SVM은 복잡한 분류 모델에 잘 들어 맞으며 작거나 중간 크기의 데이터셋에 적합합니다.

SVMs maximize the margin between two classes



Kernels transform the input space into a more usable feature space



# 서포트 벡터 머신(SVM)

```
from sklearn.svm import SVC
```

```
# 모델 학습
```

```
svc = SVC(kernel='rbf')
```

```
svc.fit(X_train, y_train)
```

```
# 예측
```

```
pred = svc.predict(X_test)
```

```
print(f'예측값: {pred[:10]}')
```

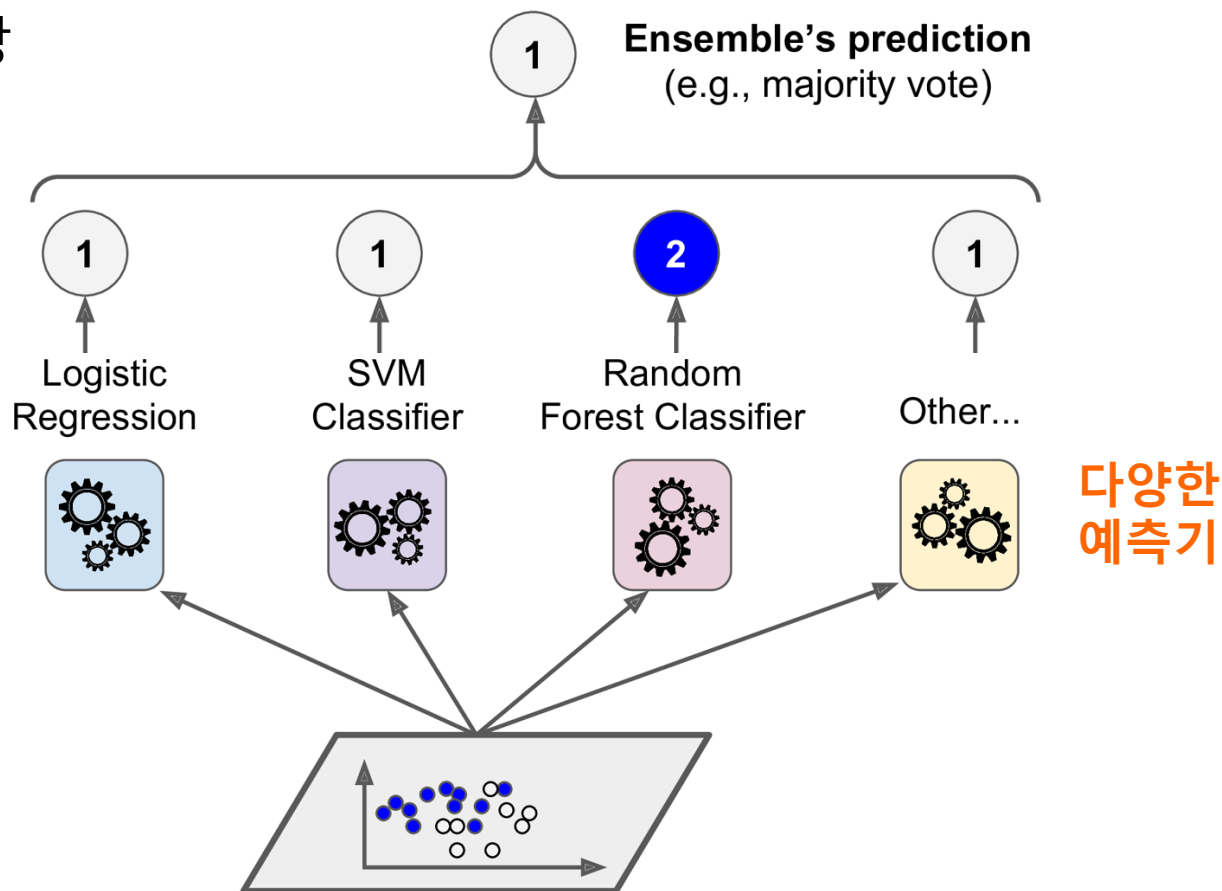
```
# 모델 성능
```

```
acc = accuracy_score(y_test, pred)
```

```
print(f'Mean accuracy score: {accuracy:.4}')
```

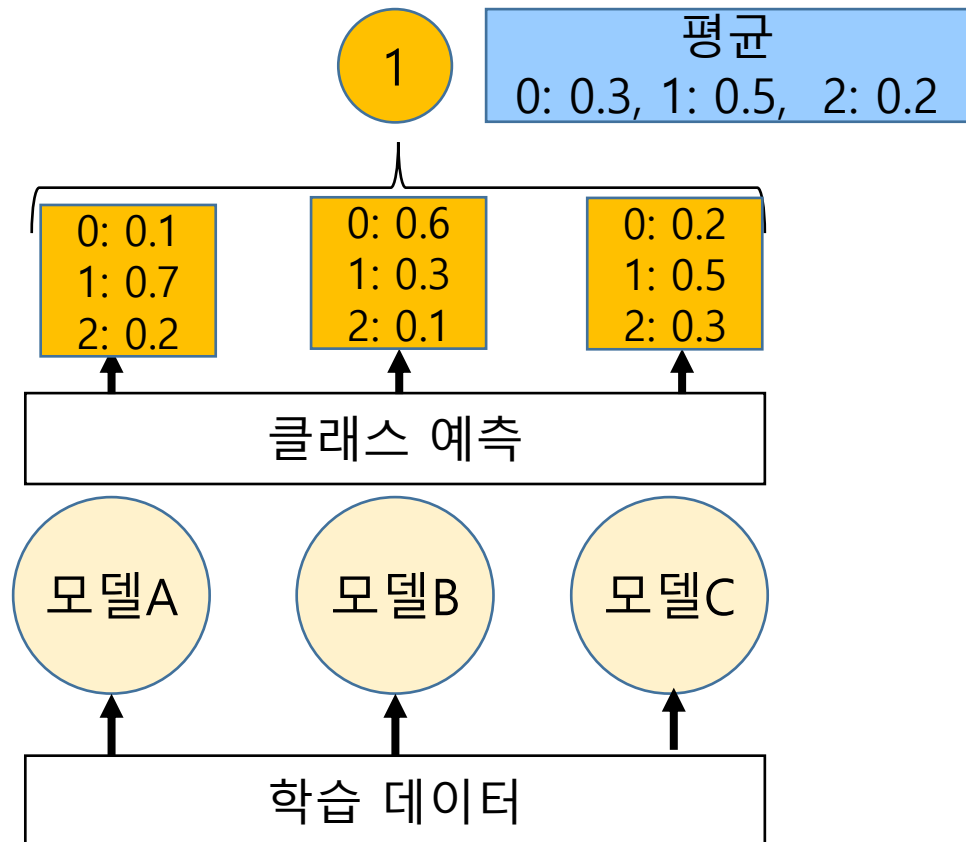
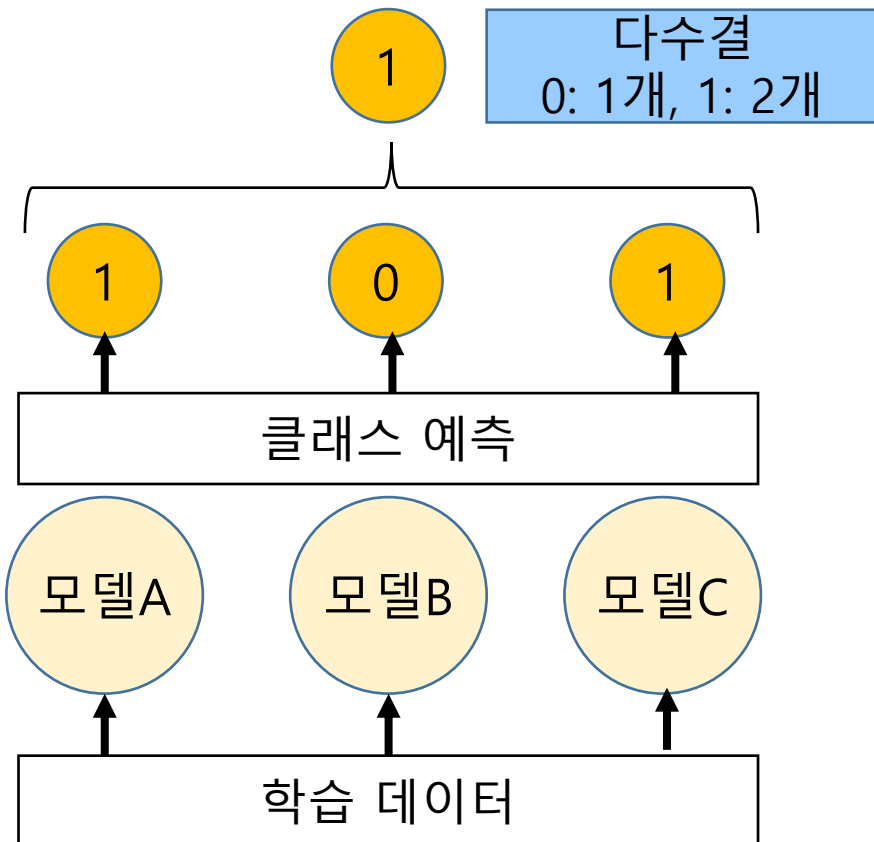
# 앙상블 학습(Ensemble Learning)

- 일련의 예측기(분류, 회귀)로부터 예측을 수집하면, 가장 좋은 모델 1개보다 더 좋은 예측을 얻을 수 있을 것입니다.
- 일련의 예측기를 앙상블이라 부르고 이를 앙상블 학습(Ensemble Learning)이라고 합니다.
- 가장 인기 있는 앙



# 앙상블 모델 - 보팅(Voting)

- 보팅(Voting)은 여러 개의 모델이 예측한 값을 결합하여 최종 예측값을 결정하는 앙상블 방법입니다.
- 하드 보팅(hard voting)은 모델이 예측한 값 중에서 다수결로 최종 분류 클래스를 정합니다.
- 소프트 보팅(soft voting)은 각 분류 클래스별 예측 확률을 평균하여 최종 분류 클래스를 정합니다.





# 앙상블 모델 - 보팅(Voting)

```
from sklearn.ensemble import VotingClassifier

# 모델 학습
hvc = VotingClassifier(estimators=[('KNN', knn), ('DT', dtc),
                                   ('SVM', svc)], voting='hard')
hvc.fit(X_train, y_train)

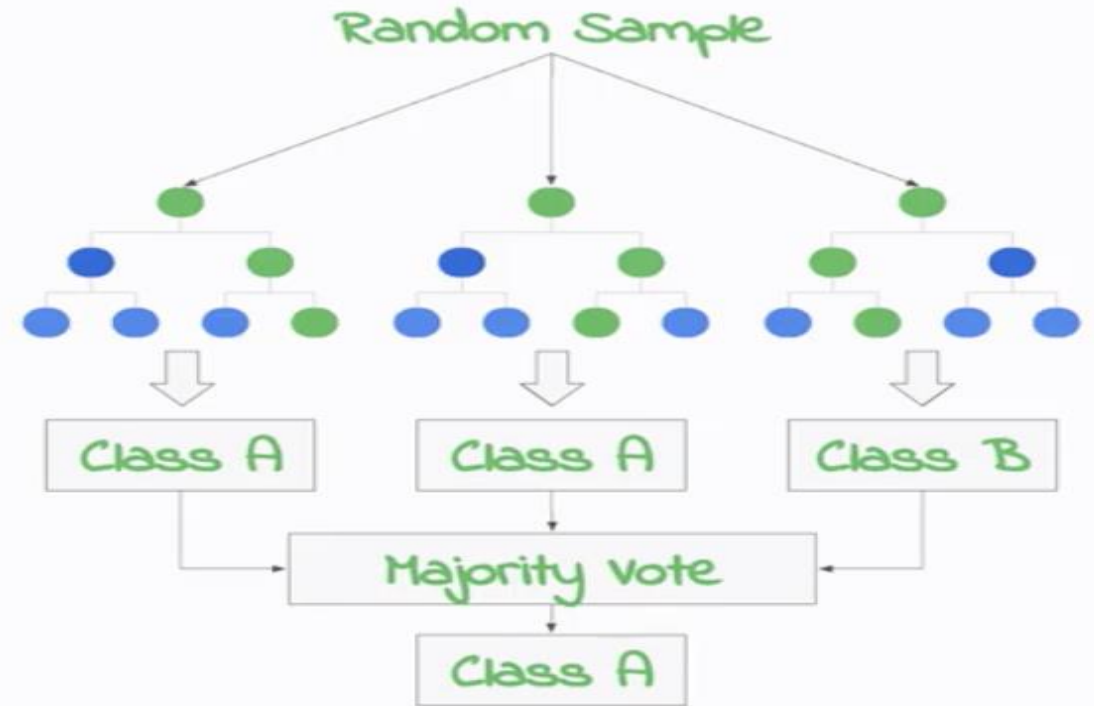
# 예측
pred = hvc.predict(X_test)
print(f'예측값: {pred[:10]}')

# 모델 성능 평가
accuracy = accuracy_score(y_test, pred)
print(f'Mean accuracy score: {accuracy:.4}')
```

# 앙상블 모델 - 배깅(Bagging)

- 다양한 분류기를 만드는 각기 다른 훈련 알고리즘을 사용하는 것과,  
같은 알고리즘을 사용하고, 훈련 세트의 서브셋을 무작위로 구성하여 각기 다르게 학습시키는 방법이 있습니다.
- 훈련세트에서 중복을 허용하여 샘플링 하는 방식  
**bootstrap aggregating** , 배깅(**bagging**)라고 함
- 통계학에서 중복을 허용한 리샘플링을  
부트스트래핑(bootstrapping)이라고 합니다.
- 중복을 허용하지 않고 샘플링 하는 방식은  
페이스팅(pasting)이라고 합니다.
- 랜덤 포레스트(Random Forest)는  
일반적으로 배깅(또는 페이스팅)을 적용한  
의사결정트리의 앙상블입니다.

Random forest: Strong learner  
from many weak learners



# 앙상블 모델 - 랜덤 포레스트(Random Forest, 배경)

```
from sklearn.ensemble import RandomForestClassifier
```

# 모델 학습

```
rfc = RandomForestClassifier(n_estimators=50, max_depth=3,  
                             random_state=20)
```

```
rfc.fit(X_train, y_train)
```

# 예측

```
pred = rfc.predict(X_test)  
print(f'예측값: {pred[:10]}')
```

# 모델 성능 평가

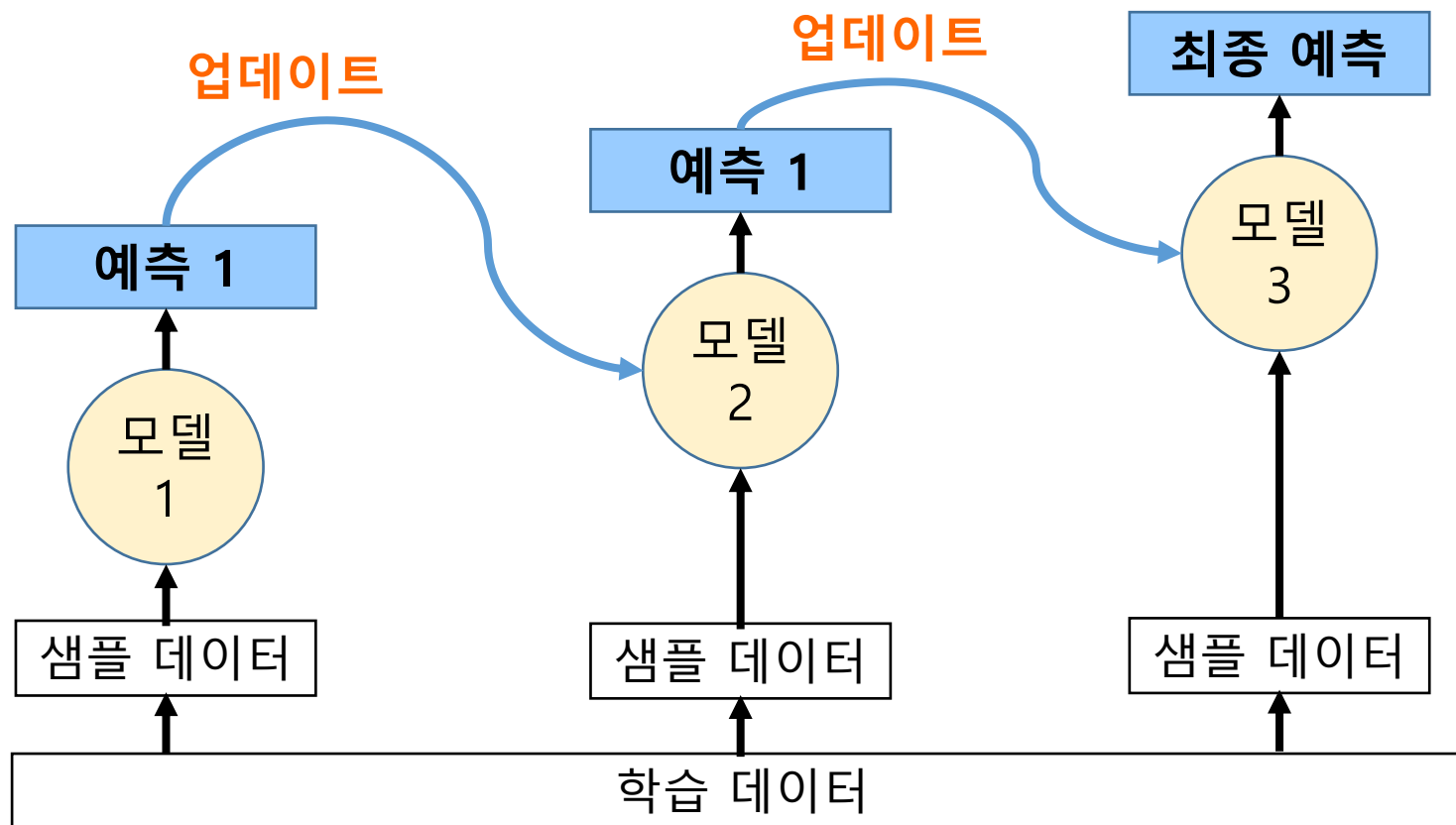
```
accuracy = accuracy_score(y_test, pred)  
print(f'Mean accuracy score: {accuracy:.4}')
```

shift+tab키 : 함수 설명 보기

```
Init signature:  
RandomForestClassifier(  
    n_estimators=100,  
    *,  
    criterion='gini',  
    max_depth=None,  
    min_samples_split=2,  
    min_samples_leaf=1,  
    min_weight_fraction_leaf=0.0,  
    max_features='auto',
```

# 앙상블 모델 - 부스팅(Boosting)

- 부스팅(Boosting)은 여러 개의 모델을 순차적으로 학습합니다.
- 잘못 예측한 데이터에 대한 예측 오차를 줄일 수 있는 방향으로 모델을 계속 업데이트 합니다.
- XGBoost, LGBM 모델은 Kaggle(<https://www.kaggle.com/>) 경진대회에서 많이 사용되고 있는 알고리즘입니다.



# 앙상블 모델 - XGBoost (Extreme Gradient Boosting, 부스팅)

```
!pip install xgboost
```

```
from xgboost import XGBClassifier
```

```
# 모델 학습
```

```
xgbc = XGBClassifier(n_estimators=50, max_depth=3, random_state=42)
```

```
xgbc.fit(X_train, y_train)
```

```
# 예측
```

```
pred = xgbc.predict(X_test)
```

```
print(f'예측값: {pred[:10]}')
```

```
# 모델 성능 평가
```

```
acc = accuracy_score(y_test, pred)
```

```
print(f'Mean accuracy score: {accuracy:.4}')
```

# 앙상블 모델 - Light GBM (Gradient Boosting Machine, 부스팅)

```
from xgboost import LGBMClassifier
from sklearn.metrics import confusion_matrix

# 모델 학습
lgbc = LGBMClassifier(n_estimators=50, max_depth=3, random_state=42)
lgbc.fit(X_train, y_train)

# 예측
pred = lgbc.predict(X_test)
print(f'예측값: {pred[:10]}')

# 모델 성능 평가
acc = accuracy_score(y_test, pred)
print(f'Mean accuracy score: {accuracy:.4}')
print(confusion_matrix(y_test, y_pred))
```

THANK YOU

[kgpark88@gmail.com](mailto:kgpark88@gmail.com)