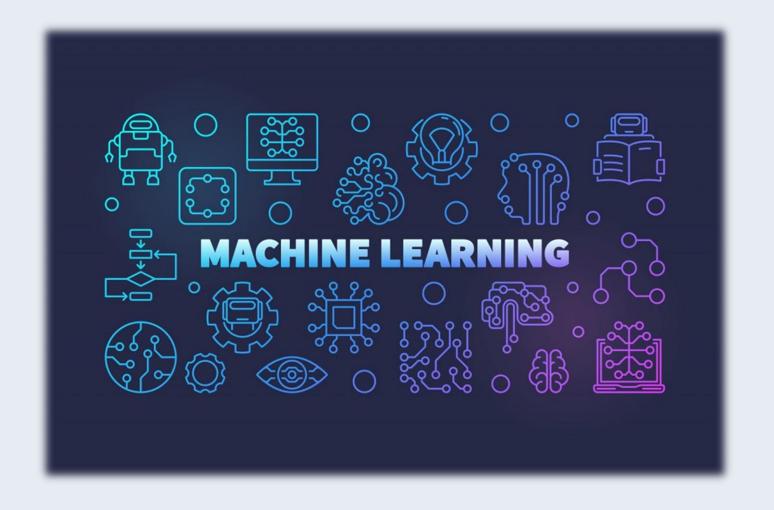
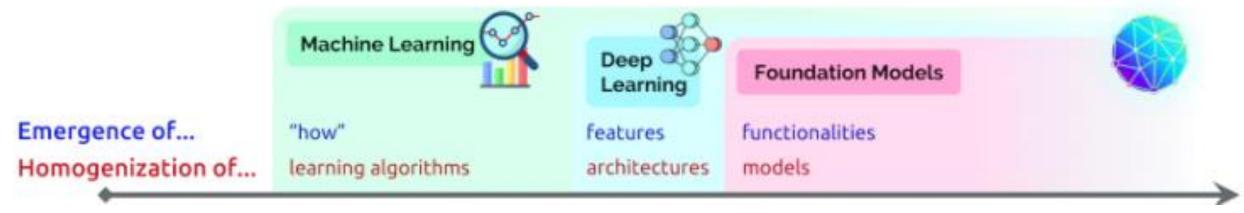
# 머신러닝 주요 모델



# 인공지능(Artificial Intelligent)





# 데이터

|   | total_bill | tip  | sex    | smoker | day | time   | size |
|---|------------|------|--------|--------|-----|--------|------|
| 0 | 16.99      | 1.01 | Female | No     | Sun | Dinner | 2    |
| 1 | 10.34      | 1.66 | Male   | No     | Sun | Dinner | 3    |
| 2 | 21.01      | 3.50 | Male   | No     | Sun | Dinner | 3    |
| 3 | 23.68      | 3.31 | Male   | No     | Sun | Dinner | 2    |
| 4 | 24.59      | 3.61 | Female | No     | Sun | Dinner | 4    |



### 머신러닝

머신러닝은 컴퓨터 알고리즘이 데이터를 학습하여 입력과 출력간의 관계를 찾는 과정입니다. 학습할 때 정답 레이블을 있는지 여부에 따라 지도학습과 비지도학습으로 구분을 합니다.

### ■ 지도학습(supervised learning)

- 학습시 정답을 알려 주면서 진행하는 학습으로, 학습시 데이터와 레이블(정답)이 함께 제공됩니다.
- 레이블(Label) = 정답, 실제값, 타깃, 클래스, y
- 예측된 값 = 예측값, 분류값, ŷ (y hat)
- 데이터마다 레이블을 달기 위해 많은 시간을 투자해야 합니다.
- 지도학습 모델에는 분류모델(이진분류, 다중분류)과 **회귀모델**(주가예측 등)이 있습니다.

### ■ 비지도학습(unsupervised learning)

- 레이블(정답) 없이 진행되는 학습으로, 데이터 자체에서 패턴을 찾아내야 할 때 사용합니다.
- 비지도학습의 대표적인 예는 군집화(clustering)와 차원축소가 있습니다.

# 지도학습

지도 학습은 정답이 있는 데이터를 활용해 데이터를 학습시키는 것입니다. 입력 값(X data)이 주어지면 입력값에 대한 Label(Y data)를 주어 학습시키며 분류모델과 회귀모델이 있습니다.

### ■ 모델

- 데이터들의 패턴을 대표할 수 있는 함수, 예) *f(x) = ax + b*
- 함수의 입력은 독립변수이고 출력은 종속변수로, 독립변수들에 의해 출력값이 정해집니다.

### ■ 분류 모델(Classification)

- 레이블의 값들이 이산적으로 나눠질 수 있는 문제에 사용합니다.
- 예) 스팸 메일 분류, 품종 분류

### ■ 회귀 모델(Regression)

- 레이블의 값들이 연속적인 문제에 사용합니다.
- 예) 날씨 예측, 주가 예측

### Classification





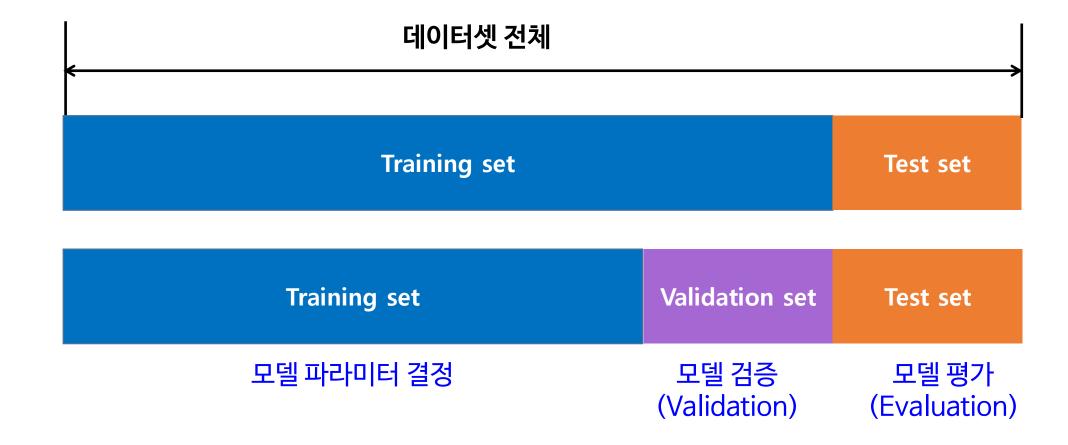


# 지도학습 데이터셋 구조

각 열(column)을 특징/속성(feature) 이라고 합니다. 데이터 컬럼(column)중에 하나를 선택해서 레이블로 사용합니다.

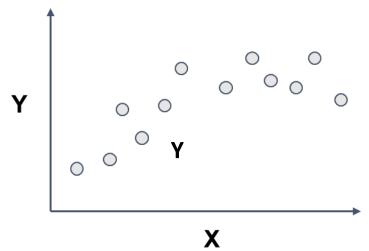
|  |   | total_bill | tip  | sex    | smoker | day | time   | size |
|--|---|------------|------|--------|--------|-----|--------|------|
|  | 0 | 16.99      | 1.01 | Female | No     | Sun | Dinner | 2    |
| 각행(row)을                                   | 1 | 10.34      | 1.66 | Male   | No     | Sun | Dinner | 3    |
| 예제(Example)<br>데이터라고                       | 2 | 21.01      | 3.50 | Male   | No     | Sun | Dinner | 3    |
| 합니다.                                       | 3 | 23.68      | 3.31 | Male   | No     | Sun | Dinner | 2    |
|  | 4 | 24.59      | 3.61 | Female | No     | Sun | Dinner | 4    |
| 예측 모델(회귀 모델) 분류 모델<br>팁의 크기를 예측 손님의 성별을 예측 |   |            |      |        |        |     |        |      |

# 데이터셋 분리

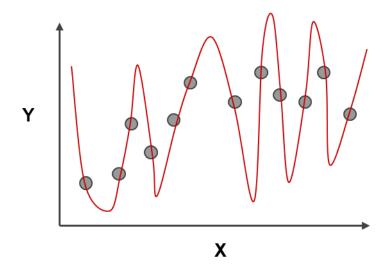


### 모델 선택

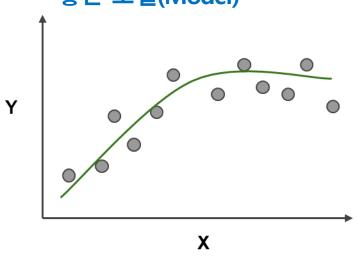




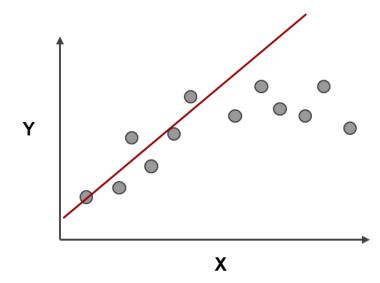
### 과적합(Overfitting)



### 좋은 모델(Model)

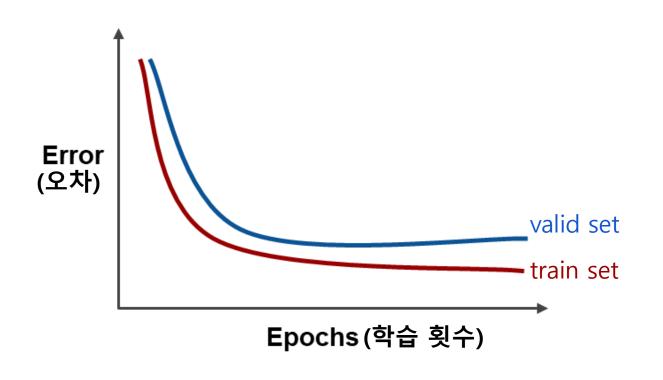


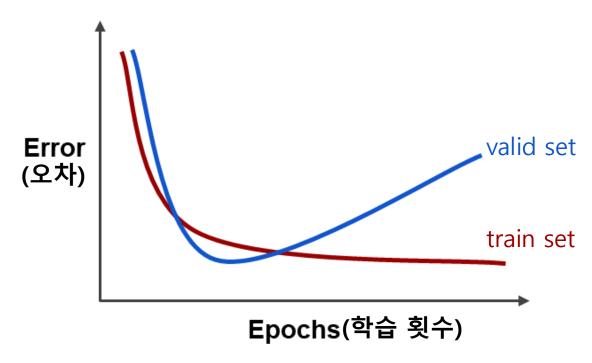
### 과소적합(Underfitting)



# 모델 성능 측정

모델학습을 진행하면서 손실(Loss, Error, 오차)을 지속적으로 측정합니다.

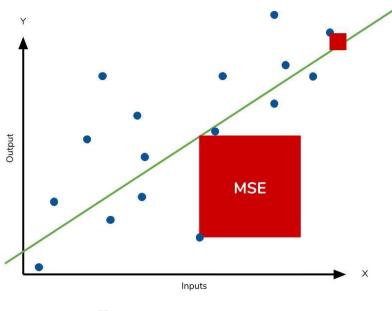




# 회귀모델 손실함수(Loss Function)

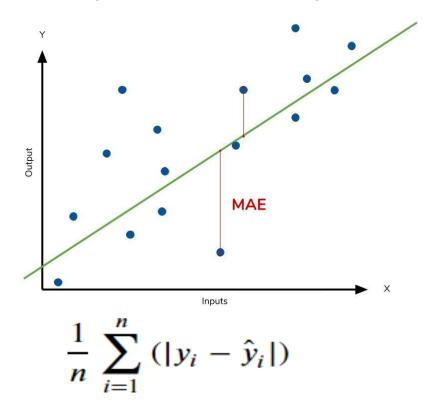
회귀모델(Regression)에서는 주로 평균제곱오차(MSE)를 손실함수로 사용합니다.

### ■ MSE(Mean Squared Error)



$$\frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} (y_i - \hat{y}_i)^2$$
 레이블 값  $y_hat$  (모델이 예측한 값)

### MAE(Mean Absolute Error)



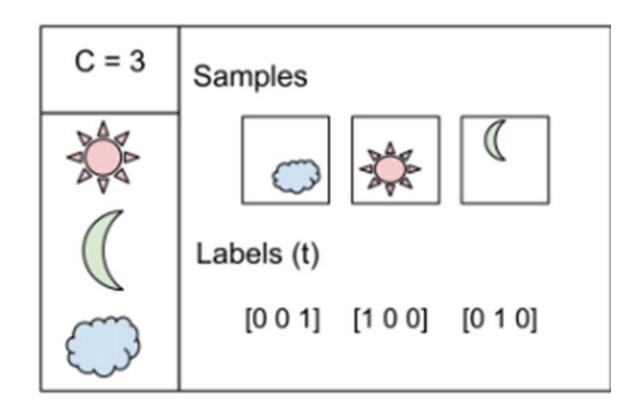
# 분류모델 손실함수(Loss Function)

이진분류는 Binary Cross Entropy 를 다중분류는 Categorical Cross Entropy 손실함수를 사용합니다.

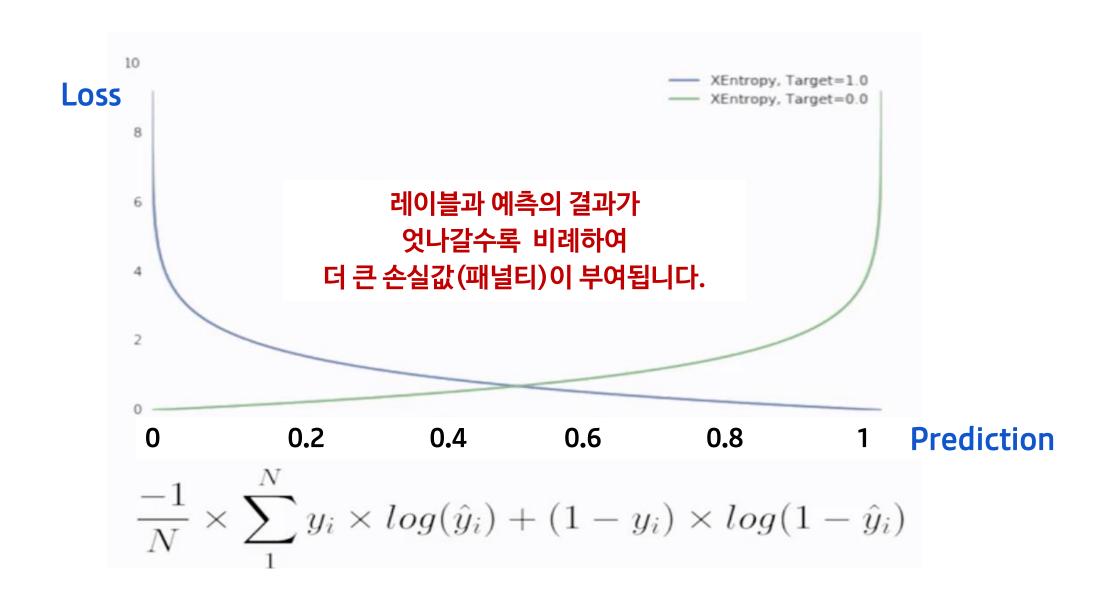
■ 이진분류(Binary Classification)

음성 양성 (Positive) (Negative)

■ 다중분류(Multi-Class Classfication)



# 분류모델 손실함수(Loss Function)



# 분류모델 성능측정 - 오차행렬(Confusion Matrix)

분류모델 성능평가에 사용하며 대략적인 성능확인과 모델의 성능을 오차행렬을 기반으로 수치로 표현할 수 있습니다.

Positive = True = 양성 = 1

Negative = False = 음성 = 0

### 실제정답

|          | Positive              | Negative       |
|----------|-----------------------|----------------|
| Positive | True Positive         | False Positive |
| Negative | False <b>Negative</b> | True Negative  |

분류결과

### ■ 예측이 맞은 경우

TP(True Positive) : Positive로 예측했고, 실제값이 Positive

TN(True Negative): Negative 로 예측했고 실제값이 Negative

### ■ 예측이 틀린 경우

FP(False Positive): Positive 로 예측했지만 실제값은 Negative

FN(False Negative): Negative로 예측했지만 실제값은 Positive

# 분류모델 성능측정 - 평가지표

### ■ 정확도(Accuracy)

가장 직관적으로 모델의 성능을 나타낼 수 있는 기본적인 평가 지표  $\frac{Accuracy}{TP + FN + FP + TN}$ 불균형한 데이터셋(예 : 양성 99개, 음성1개)에서는 제대로 평가가 안 되는 약점이 있습니다.

### ■ 정밀도(Precision)

예측을 Positive로 한 대상중에 예측값과 실제값이 Positive로 일치한 데이터의 비율  $Precision = \frac{TP}{TP + FP}$  Positive 예측 성능을 더욱 정밀하게 측정하기 위한 평가 지표로 양성 예측도라고도 불립니다.

정밀도를 높이기 위해서는 FP(Negative를 Positive로 예측하는 경우)를 낮추어야 합니다.

정밀도가 중요한 경우: Negative를 Positive로 예측하면 큰 문제/비용이 발생시(예: 스팸 메일 분류 모델, 현장 출동 분류 모델)

### ■ 재현율(Recall, 회수율)

실제값이 Positive인 대상중에 예측값과 실제값이 Positive로 일치한 데이터의 비율  $Recall = \frac{TP}{TP + FN}$  민감도(Sensitivity) 또는 TPR(True Positive Rate)라고도 불린다.

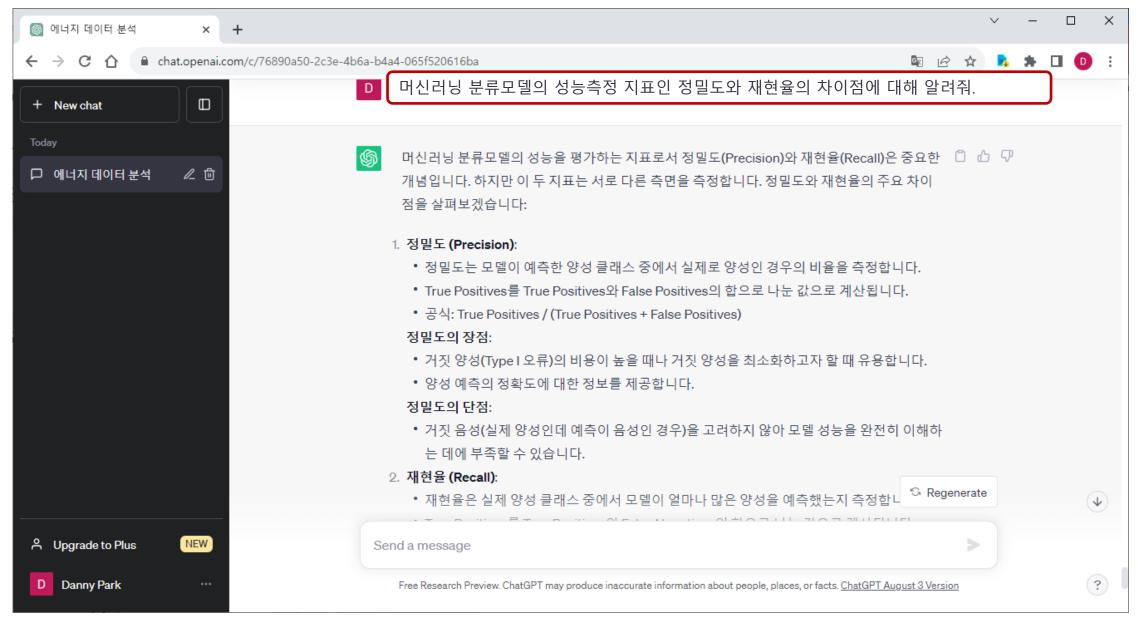
재현율을 높이기 위해서는 FN(Positive를 Negative로 예측하는 경우)를 낮추어야 합니다.

재현율이 중요한 경우: Positive를 Negative로 예측하면 큰 문제가 발생하는 경우(예: 암 판단 모델, 금융 사기 적발 모델)

### ■ F1 점수(F1 score)

정밀도와 재현율은 trade-off 관계가 있습니다. F1 - score =  $2 \times \frac{1}{\frac{1}{Precision} + \frac{1}{Recall}} = 2 \times \frac{Precison \times Recall}{Precison + Recall}$ 

# 분류모델 성능측정 - 평가지표



# 분류모델 성능측정 - 평가지표

분류결과(y\_pred) = [0, 0, 1, 1, 0, 0]

실제정답(y\_true) = [1, 0, 1, 1, 0, 1]

|                  |   | 실제값  |      |  |  |
|------------------|---|------|------|--|--|
|                  |   | 1    | 0    |  |  |
| 에 <del>등</del> 가 | 1 | TP 2 | FP 0 |  |  |
| 예측값              | 0 | FN 2 | TN 2 |  |  |

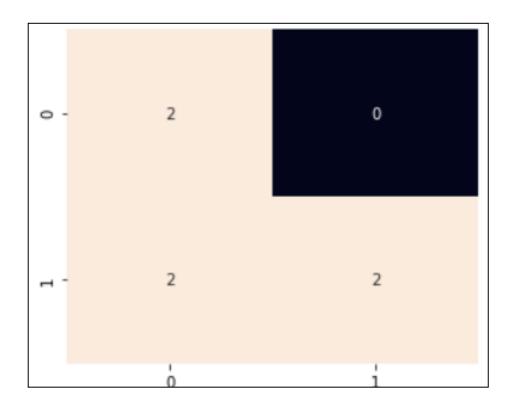
$$Precision = \frac{TP}{TP + FP}$$
$$= \frac{2}{2+0} = \frac{2}{2} = 1$$

$$Recall = \frac{TP}{TP + FN}$$

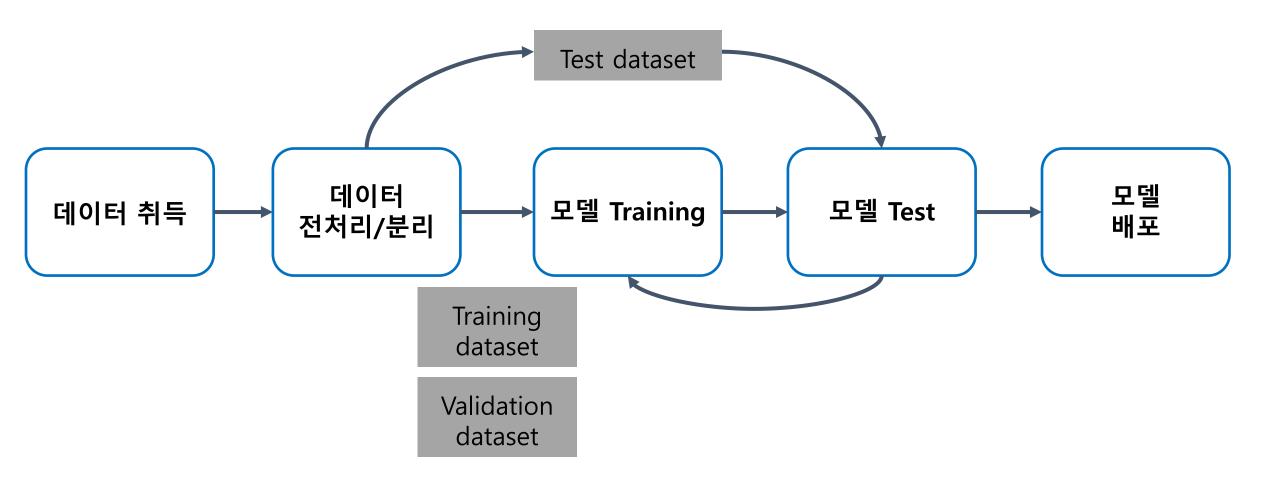
$$=\frac{2}{2+2}=\frac{2}{4}=0.5$$

## 분류모델성능측정 classification\_performance.ipynb

```
import seaborn as sns
from sklearn.metrics import confusion_matrix
from sklearn.metrics import precision score, recall score
y_{true} = [1, 0, 1, 1, 0, 1]
y_pred = [0, 0, 1, 1, 0, 0]
cm = confusion_matrix(y_true, y_pred)
print(cm)
[Out] array([[2, 0],
             [2, 2]], dtype=int64)
sns.heatmap(cm, annot=True)
precision_score(y_true, y_pred)
[Out] 1.0
recall_score(y_true, y_pred)
[Out] 0.5
```



# 머신러닝 프로세스

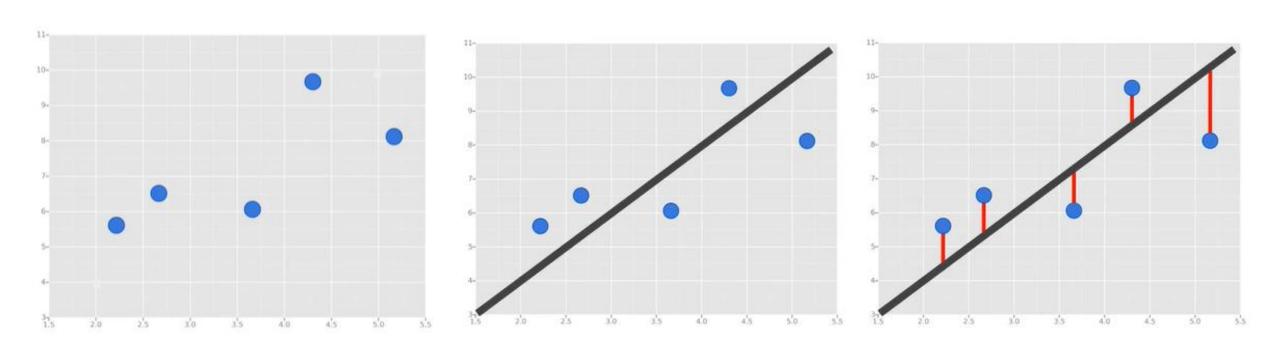


# 사이킷런(Scikit-learn)

가장 인기있는 머신러닝 패키지이며, 많은 머신러닝 알고리즘이 내장되어 있습니다.



# 선형 회귀(Linear Regression)



# 선형 회귀(Linear Regression)

### LinearRegression.ipynb

```
from sklearn.model selection import train test split
from sklearn.linear model import LinearRegression
X = np.array([1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]).reshape(-1,1)
y = np.array([13, 25, 34, 47, 59, 62, 79, 88, 90, 100])
X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(X, y,
                                 test size=0.3, random state=42)
model = LinearRegression()
model.fit(X_train, y_train)
predictions = model.predict(X test)
```

# 분류(Classification)



### Classification.ipynb

setosa



versicolor



virginica



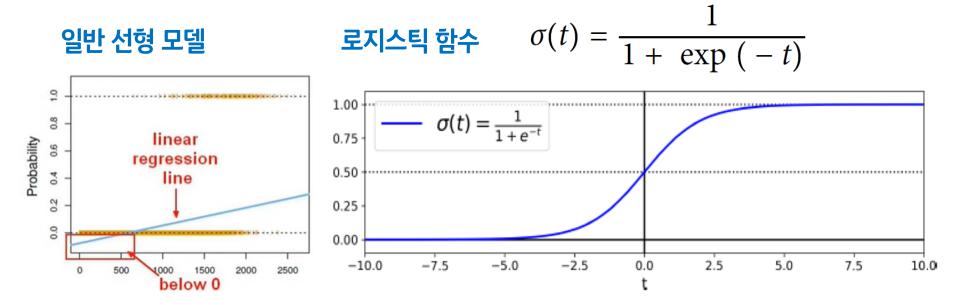
from sklearn import datasets
from sklearn.model\_selection import train\_test\_split
iris = datasets.load\_iris()

# Train Test 데이터셋 분할

```
from sklearn.model_selection import train_test_split
X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(
           iris['data'],
           iris['target'],
           test size=0.3,
           shuffle=True,
           stratify=iris.target,
           random state=42)
```

# 로지스틱 회귀(Logistic Regression)

- 이진 분류 규칙은 0과 1의 두 클래스를 갖는 것으로, 일반 선형 회귀 모델을 이진분류에 사용할 수 없습니다.
- 대신 선형 회귀를 로지스틱 회귀 곡선으로 변환 할 수 있으며, 로지스틱 회귀 곡선은 0과 1 사이에서만 이동할 수 있으므로 분류에 사용할 수 있습니다.
- 로지스틱 회귀는 선형 회귀처럼 바로 결과를 출력하지 않고 로지스틱(logistic)을 출력합니다.
- 로지스틱 회귀는 샘플이 특정 데이터에 속할 확률을 추정(이진분류)하는 데 사용됩니다.
- 추정 확률이 50%가 넘으면 모델은 그 샘플이 해당 클래스에 속한다고 예측합니다.



### 로지스틱 확률모델

$$\hat{p} = h_{\mathbf{\theta}}(\mathbf{x}) = \sigma(\mathbf{x}^T \mathbf{\theta})$$

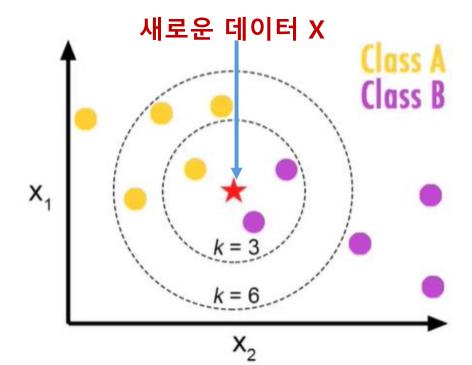
$$\hat{y} = \begin{cases} 0 & \text{if } \hat{p} < 0.5 \\ 1 & \text{if } \hat{p} \ge 0.5 \end{cases}$$

# 로지스틱 회귀(Logistic Regression)

```
from sklearn.linear_model import LogisticRegression
# 모델 학습
lr = LogisticRegression()
lr.fit(X train, y train)
# 예측
pred = lr.predict(X test)
print(f'예측값: {pred[:10]}')
# 모델 성능 평가
accuracy = accuracy_score(y_test, pred)
print(f'Mean accuracy score: {accuracy:.4}')
# 확률값
prob = lr.predict_proba(X_test)
print(f'Probability: {prob[0]}')
```

# KNN (K-Nearest Neighbor)

- KNN은 새로운 데이터가 주어졌을 때 기존 데이터 가운데 가장 가까운 k개 이웃의 정보로 새로운 데이터를
   예측하는 방법론입니다. 아래 그림처럼 검은색 점의 범주 정보는 주변 이웃들을 가지고 추론해낼 수 있습니다.
- 만약 k값이 3이면 Class B, k가 6이면 Class A로 분류(classification)하는 것입니다.
- 만약, 회귀(regression) 문제라면 이웃들 종속변수(y)의 평균이 예측값이 됩니다.
- 알고리즘이 간단하며 큰 데이터셋과 고차원 데이터에 적합하지 않은 단점이 있습니다.



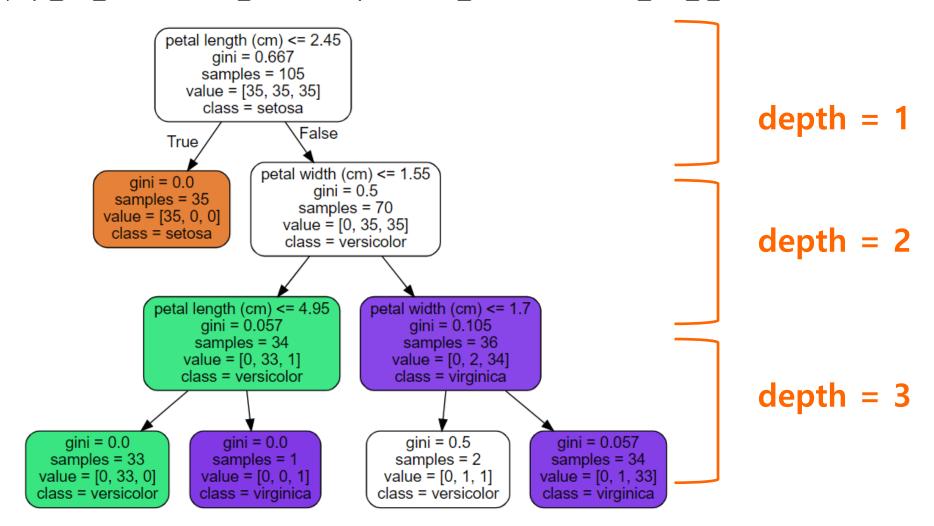
| K | 이웃(Neighbor) | 예측값     |
|---|--------------|---------|
| 3 |              | Class B |
| 7 |              | Class A |

# KNN (K-Nearest Neighbor)

```
from sklearn.linear_model import KNeighborsClassifier
# 모델 학습
knn = KNeighborsClassifier(n_neighbors=7)
knn.fit(X train, y train)
# 예측
pred = knn.predict(X test)
print(f'예측값: {pred[:10]}')
# 모델 성능 평가
accuracy = accuracy_score(y_test, pred)
print(f'Mean accuracy score: {accuracy:.4}')
```

# 의사결정트리(Decision Tree)

의사결정트리 모델은 트리(Tree) 알고리즘을 사용합니다. 트리의 각 분기점(node)에 데이터셋의 Feature를 하나씩 위치시키고, 각 분기점(node) 에서 임의의 조건식으로 가지를 나누면서 데이터를 구분합니다.



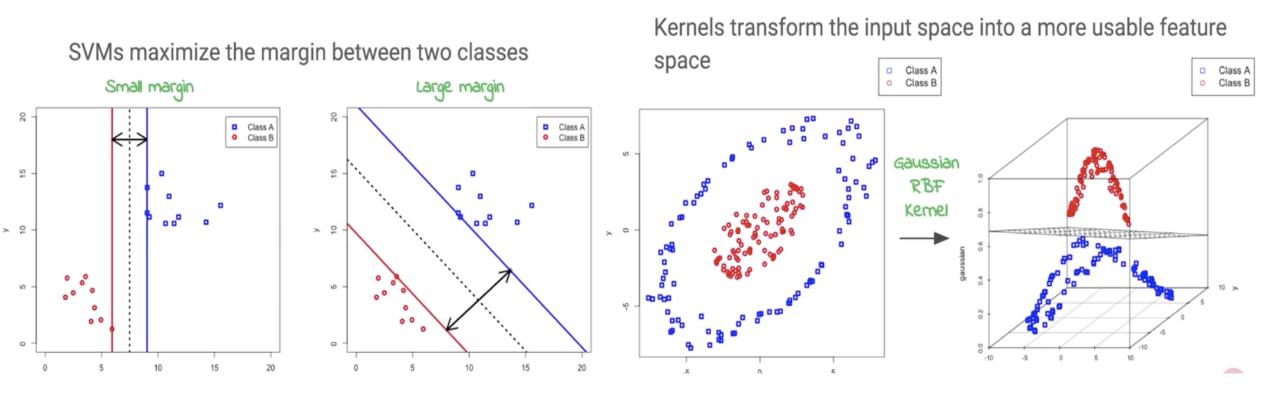
# 의사결정트리(Decision Tree)

print(f'Probability: {prob[0]}')

from sklearn.linear\_model import DecisionTreeClassifier # 모델 학습 dtc = DecisionTreeClassifier(max\_depth=3, random\_state=42) dtc.fit(X train, y train) # 예측 pred = dtc.predict(X test) print(f'예측값: {pred[:10]}') # 모델 성능 평가 accuracy = accuracy\_score(y\_test, pred) print(f'Mean accuracy score: {accuracy:.4}') # 확률값 prob = dtc.predict proba(X test)

# 서포트 벡터 머신(SVM)

- 서포트 벡터 머신은 선형/비선형 분류, 회귀, 이상치 탐색에도 사용할 수 있는 다목적 머신러닝 모델입니다.
- SVM은 복잡한 분류 모델에 잘 들어 맞으며 작거나 중간 크기의 데이터셋에 적합합니다.

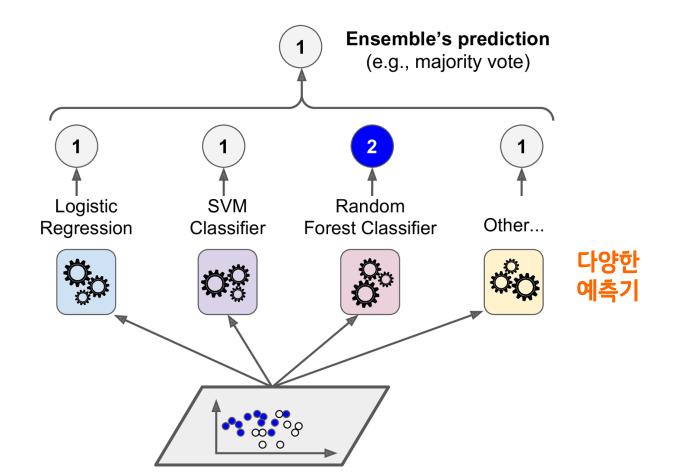


## 서포트 벡터 머신(SVM)

```
from sklearn.svm import SVC
# 모델 학습
svc = SVC(kernel='rbf')
svc.fit(X_train, y_train)
# 예측
pred = svc.predict(X_test)
print(f'예측값: {pred[:10]}')
# 모델 성능
acc = accuracy_score(y_test, pred)
print(f'Mean accuracy score: {accuracy:.4}')
```

# 앙상블 학습(Ensemble Learning)

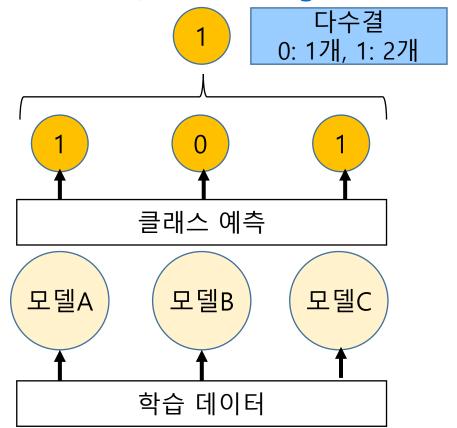
- 일련의 예측기(분류, 회귀)로부터 예측을 수집하면, 가장 좋은 모델 1개보다 더 좋은 예측을 얻을 수 있을 것입니다. 일련의 예측기를 앙상블이라 부르고 이를 Ensemble Learning이라고 합니다.
- 가장 인기 있는 앙상블 방법에는 배깅, 부스팅이 있습니다.



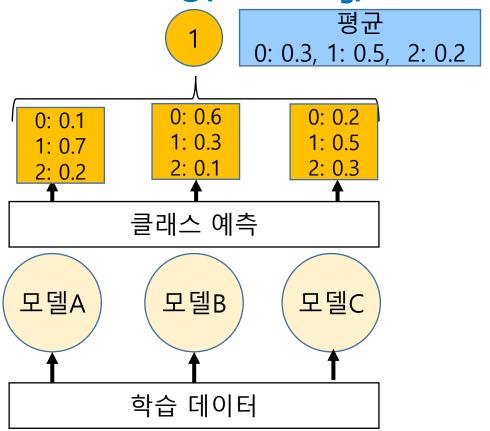
# 앙상블 모델 - 보팅(Voting)

- 보팅(Voting)은 여러 개의 모델이 예측한 값을 결합하여 최종 예측값을 결정하는 앙상블 방법입니다.
- 하드 보팅(hard voting)은 모델이 예측한 값 중에서 다수결로 최종 분류 클래스를 정합니다.
- 소프트 보팅(soft voting)은 각 분류 클래스별 예측 확률을 평균하여 최종 분류 클래스를 정합니다.

### ■ 하드 보팅(hard voting)



### ■ 소프트 보팅(soft voting)



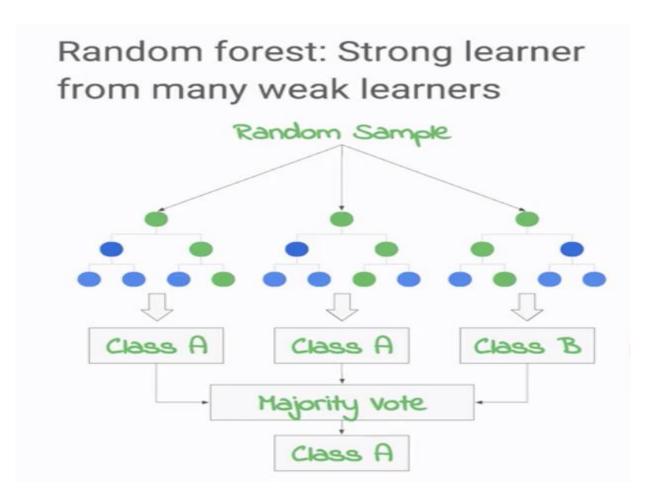
# 앙상블 모델 - 보팅(Voting)

from sklearn.ensemble import VotingClassifier

```
# 모델 학습
hvc = VotingClassifier(estimators=[('KNN', knn), ('DT', dtc),
      ('SVM', svc)], voting='hard')
hvc.fit(X_train, y_train)
# 예측
pred = hvc.predict(X test)
print(f'예측값: {pred[:10]}')
# 모델 성능 평가
accuracy = accuracy_score(y_test, pred)
print(f'Mean accuracy score: {accuracy:.4}')
```

# 앙상블모델 - 배깅(Bagging)

- 다양한 분류기를 만드는 각기 다른 훈련 알고리즘을 사용하는 것과, 같은 알고리즘을 사용하고, 훈련 세트의 서브셋을 무작위로 구성하여 각기 다르게 학습시키는 방법이 있습니다.
- 훈련세트에서 중복을 허용하여 샘플링 하는 방식을 bootstrap aggregating, 배깅(bagging)라고 합니다.
- 통계학에서 중복을 허용한 리샘플링을 부트스트래핑(bootstrapping)이라고 합니다.
- 중복을 허용하지 않고 샘플링 하는 방식은 페이스팅(pasting)이라고 합니다.
- 랜덤 포레스트(Random Forest)는 일반적으로 배깅(또는 페이스팅)을 적용한 의사결정트리의 앙상블입니다.



# 앙상블모델 - 랜덤 포레스트(Random Forest, 배깅)

from sklearn.ensemble import RandomForestClassifier

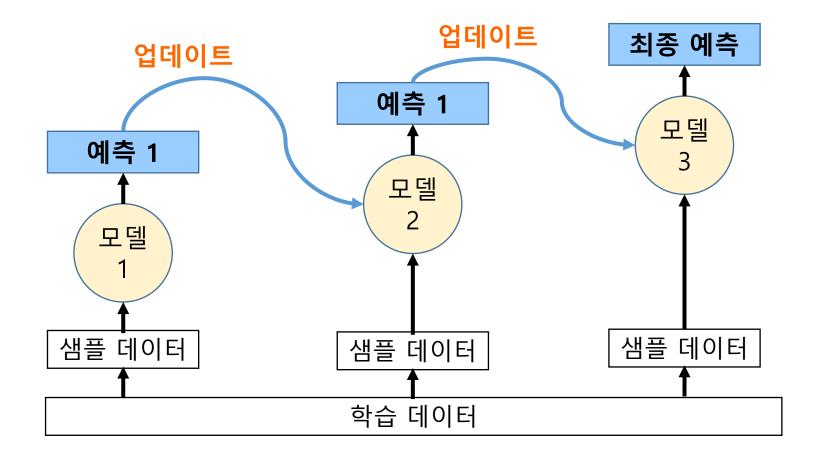
```
# 모델 학습
rfc = RandomForestClassifier(n estimators=50, max depth=3,
                             random state=20)
rfc.fit(X_train, y_train)
# 예측
pred = rfc.predict(X test)
print(f'예측값: {pred[:10]}')
# 모델 성능 평가
accuracy = accuracy_score(y_test, pred)
print(f'Mean accuracy score: {accuracy:.4}')
```

### shift+tab키 : 함수 설명 보기

```
Init signature:
RandomForestClassifier(
    n_estimators=100,
    *,
    criterion='gini',
    max_depth=None,
    min_samples_split=2,
    min_samples_leaf=1,
    min_weight_fraction_leaf=0.0,
    max_features='auto',
```

# 앙상블모델 - 부스팅(Boosting)

- 부스팅(Boosting)은 여러 개의 모델을 순차적으로 학습합니다.
- 잘못 예측한 데이터에 대한 예측 오차를 줄일 수 있는 방향으로 모델을 계속 업데이트 합니다.
- XGBoost, LGBM모델은 Kaggle(<u>https://www.kaggle.com/</u>) 경진대회에서 많이 사용되고 있는 알고리즘입니다.



# 앙상블 모델 - XGBoost (Extreme Gradient Boosting, 부스팅)

```
!pip install xgboost
from xgboost import XGBClassifier
# 모델 학습
xgbc= XGBClassifier(n estimators=50, max depth=3, random state=42)
xgbc.fit(X_train, y_train)
# 예측
pred = xgbc.predict(X test)
print(f'예측값: {pred[:10]}')
# 모델 성능 평가
acc = accuracy score(y test, pred)
print(f'Mean accuracy score: {accuracy:.4}')
```

# Mlflow 실습



### BasicMLCode.py

```
lr = ElasticNet(alpha=alpha, l1_ratio=l1_ratio, random_state=42)
lr.fit(train_x, train_y)
predicted_qualities = lr.predict(test_x)

(rmse, mae, r2) = eval_metrics(test_y, predicted_qualities)

print(f"Elasticnet model (alpha={alpha:f}, l1_ratio={l1_ratio:f})")
print(f"RMSE : {rmse}")
print(f"MAE : {mae}")
print(f"R2 : {r2}")
```

### ■ 프로그램 실행

pythonBasicMLCode.py

### BasicMLCode\_MLflow.py

```
exp = mlflow.set_experiment(experiment_name="experment_1")

with mlflow.start_run(experiment_id=exp.experiment_id):
    lr = ElasticNet(alpha=alpha, l1_ratio=l1_ratio, random_state=42)
    lr.fit(train_x, train_y)
    predicted_qualities = lr.predict(test_x)
    (rmse, mae, r2) = eval_metrics(test_y, predicted_qualities)

mlflow.log_param("alpha", alpha)
    mlflow.log_param("l1_ratio", l1_ratio)

mlflow.log_metric("rmse", rmse)
    mlflow.log_metric("r2", r2)
    mlflow.log_metric("mae", mae)

mlflow.sklearn.log_model(lr, "mymodel")
```

### ■ 프로그램 실행

```
pythonBasicMLCode_MLflow.py
python BasicMLCode_MLflow.py --alpha 0.5 --l1_ratio 0.5
python BasicMLCode_MLflow.py --alpha 0.7 --l1_ratio 0.7
python BasicMLCode_MLflow.py --alpha 0.9 --l1_ratio 0.7
```

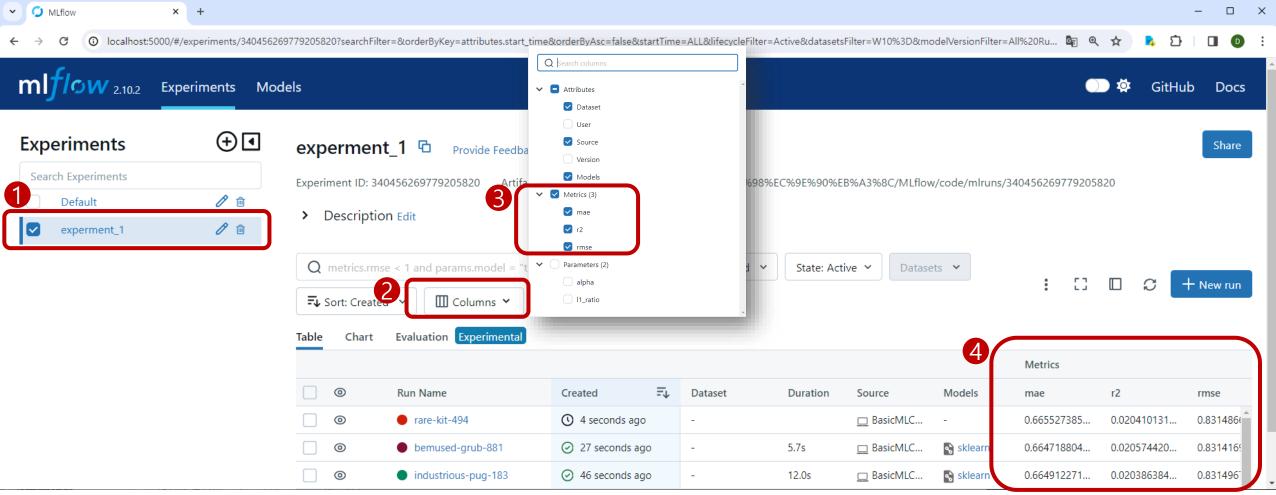
# Mlflow 실습

mlflow ui

http://localhost:5000/ 접속

mlflow up -p 1234

http://localhost:1234/ 접속



# Thank you