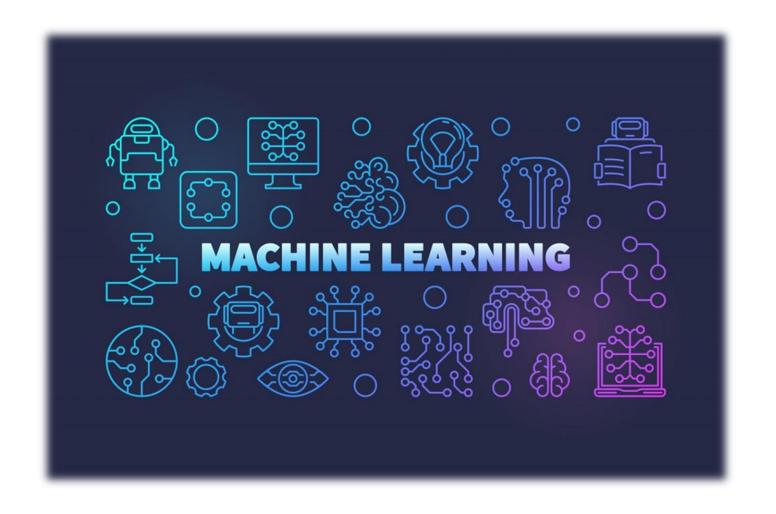
# **Classification Model**



### 분류모델 손실함수(Loss Function)

이진분류는 Binary Cross Entropy 를 다중분류는 Categorical Cross Entropy 손실함수를 사용합니다.

■ 이진분류(Binary Classification)

0

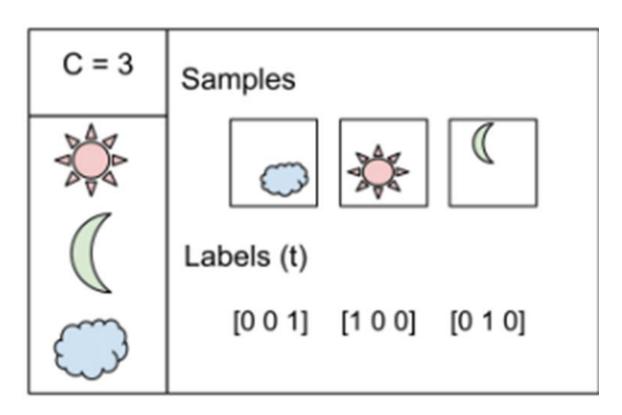
1

음성 (Negative) 양성 (Positive)

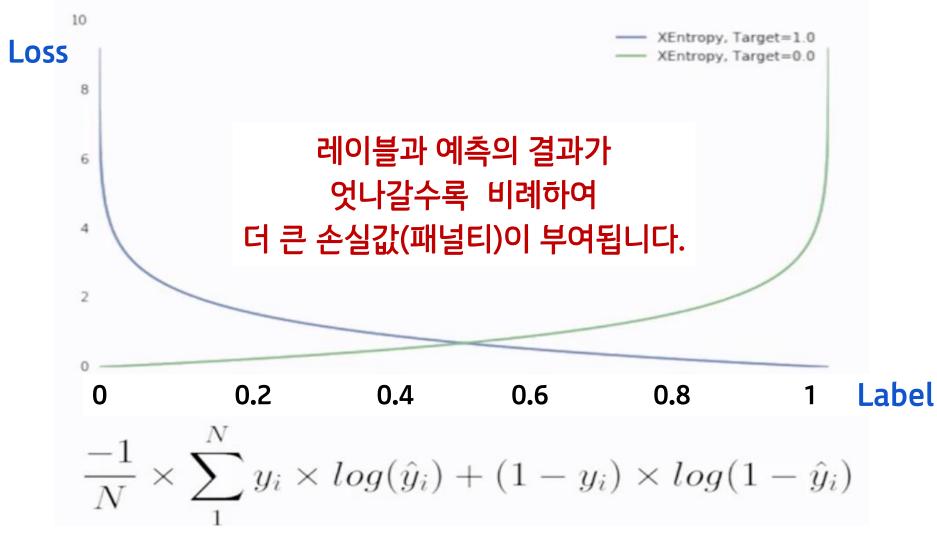




■ 다중분류(Multi-Class Classfication)



### 분류모델 손실함수(Loss Function)



참고자료 : https://youtu.be/Jt5BS71uVfl

http://kocw-n.xcache.kinxcdn.com/data/document/2017/kumoh/kojaepil0302/8.pdf

### 분류모델 성능측정 - 오차행렬(Confusion Matrix)

분류모델 성능평가에 사용하며 대략적인 성능확인과 모델의 성능을 오차행렬을 기반으로 수치로 표현할 수 있습니다.

		예측값	
		Negative (0)	Positive (1)
실제값	Negative (0)	True Negative	False Positive
	Positive (1)	False Negative	True Positive

Positive(양성) = 1 = true

Negative(음성) = 0 = false

TP(True Positive) : 실제값이 Positive(양성, 1)이고, 예측값도 Positive(양성, 1)로 맞게 예측함

TN(True Negative): 실제값이 Negative(음성, 0)이고, 예측값도 Negative(음성, 0)로 맞게 예측함

FP(False Positive): 실제값은 Negative(음성, 0)인데, 예측값은 Positive(양성, 1)로 틀리게 예측함

FN(False Negative): 실제값은 Positive(양성, 1), 예측값은 Negative(음성, 0) 로 예측함,

### 분류모델 성능측정 - 평가지표

### ■ 정밀도(Precision)

모델이 True(Positive) 라고 분류한 것 중에서 실제 True(Positive) 인 것의 비율 날씨 예측 모델이 맑다로 예측했는데, 실제 날씨가 맑았는지는 나타낸 지표입니다.

$$(Precision) = \frac{TP}{TP + FP}$$

### ■ 재현율/회수율(Recall)

실제 True인 것 중에서 모델이 True라고 예측한 것의 비율 실제 날씨가 맑은 날 중에서 모델이 맑다고 예측한 비율을 나타낸 지표입니다.

$$(Recall) = \frac{TP}{TP + FN}$$

### ■ 정확도(Accuracy)

가장 직관적으로 모델의 성능을 나타낼 수 있는 평가 지표 혼동행렬상에서는 대각선(TP)을 전체 셀로 나눈 값에 해당합니다. 한달 동안에 맑은 날이 28일이고 비가 오는 날이 이틀인 경우, 비가 오는 것을 예측하는 성능은 매우 낮을 수 밖에 없으므로 이를 보완할 지표가 필요합니다.

$$(Accuracy) = \frac{TP + TN}{TP + FN + FP + TN}$$

### ■ F1 점수(F1 score)

정밀도와 재현율의 조화평균입니다.

$$(F1\text{-}score) = 2 \times \frac{1}{\frac{1}{Precision} + \frac{1}{Recall}} = 2 \times \frac{Precision \times Recall}{Precision + Recall}$$

### 분류모델 성능측정 - 평가지표

실제값(y\_true) = [1, 0, 1, 1, 0, 1]

예측값(y\_pred) = [0, 0, 1, 1, 0, 0]

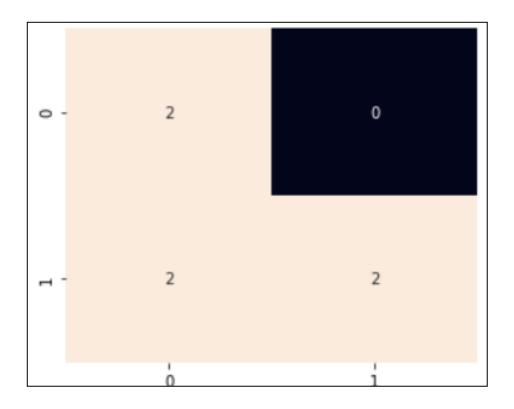
		예측값	
		0	1
실제값	0	2	0
	1	2	2

Precision = 2/2 = 1

Recall = 2/4 = 0.5

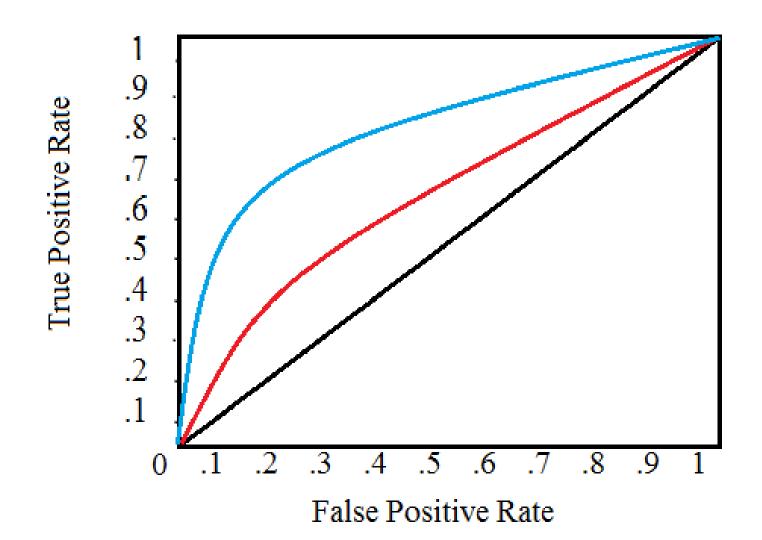
### 분류모델 성능측정 confusion.ipynb

```
import seaborn as sns
from sklearn.metrics import confusion_matrix
from sklearn.metrics import precision score, recall score
y_{true} = [1, 0, 1, 1, 0, 1]
y_pred = [0, 0, 1, 1, 0, 0]
cm = confusion_matrix(y_true, y_pred)
print(cm)
[Out] array([[2, 0],
             [2, 2]], dtype=int64)
sns.heatmap(cm, annot=True)
precision_score(y_true, y_pred)
[Out] 1.0
recall_score(y_true, y_pred)
[Out] 0.5
```



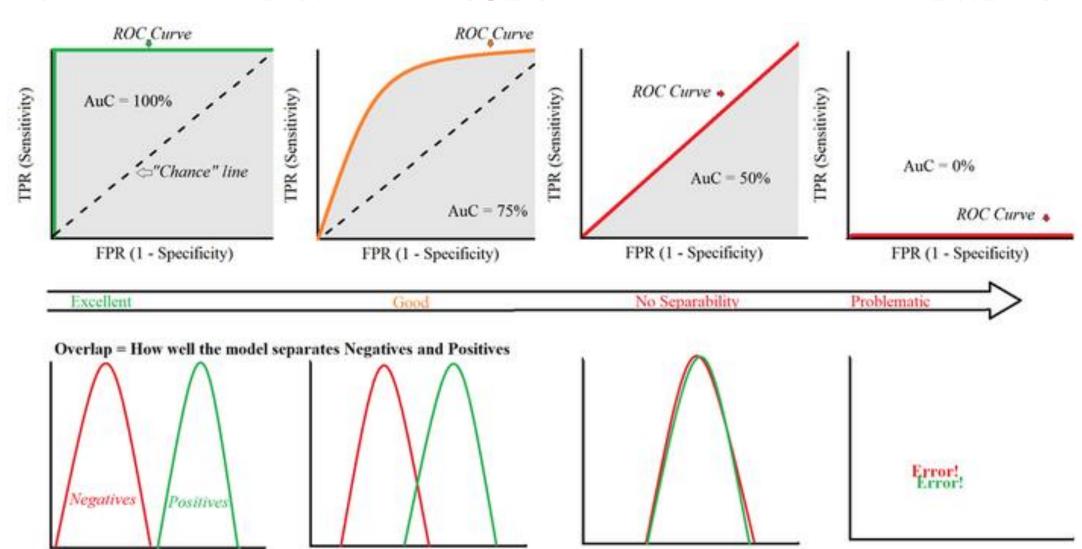
## 분류모델 성능측정 - ROC 곡선

ROC(Receiver Operating Characteristic)는 거짓 양성 비율(False Positive Rate)에 대한 진짜 양성 비율(True Positive Rate, 재현율)의 곡선입니다. ROC 곡선으로 모델 성능을 평가 및 최적의 분류기준(threshold)을 찾을 수 있습니다.

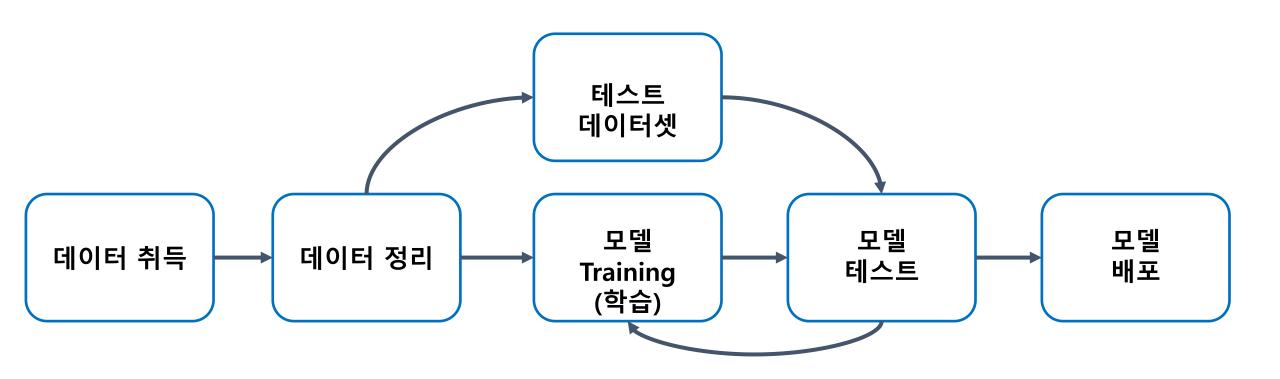


### 분류모델 성능측정 - AUC(Area under the Curve)

ROC 곡선 아래의 면적(AUC)을 측정하면 모델의 성능을 평가하거나 최적의 분류기준(threshold)을 찾을 수 있습니다.

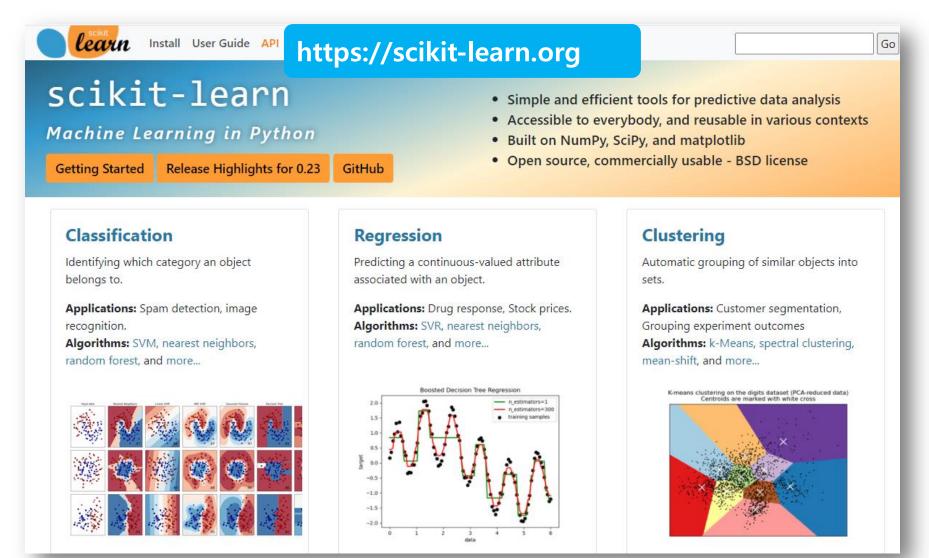


## 머신러닝 프로세스

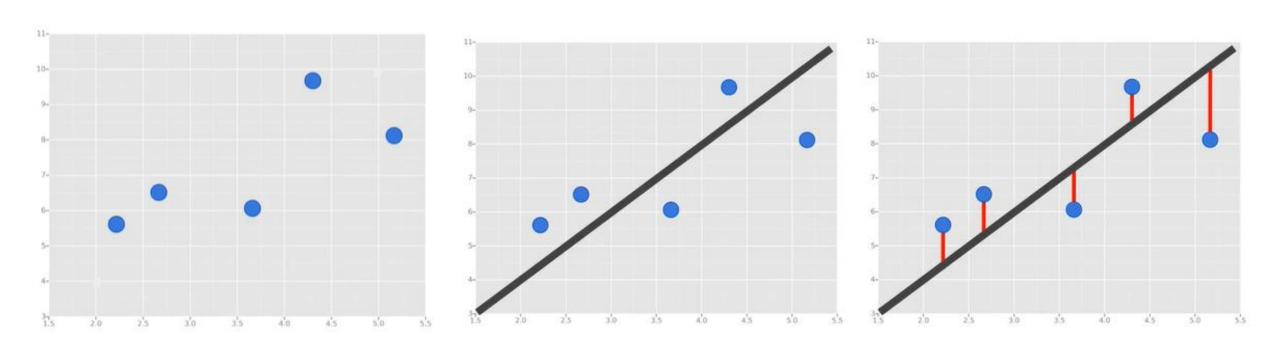


### 사이킷런(Scikit-learn)

가장 인기있는 머신러닝 패키지이며, 많은 머신러닝 알고리즘이 내장되어 있습니다.



## 선형 회귀(Linear Regression)



### 분류(Classification)



### Classification.ipynb

#### setosa



### versicolor



### virginica



from sklearn import datasets
from sklearn.model\_selection import train\_test\_split
iris = datasets.load\_iris()

### Train Test 데이터셋 분할

```
from sklearn.model_selection import train_test_split
X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(
           iris['data'],
           iris['target'],
           test size=0.3,
           shuffle=True,
           stratify=iris.target,
           random state=42)
```

## 로지스틱 회귀(Logistic Regression)

- 이진 분류 규칙은 0과 1의 두 클래스를 갖는 것으로, 일반 선형 회귀 모델을 이진분류에 사용할 수 없습니다.
- 대신 선형 회귀를 로지스틱 회귀 곡선으로 변환 할 수 있으며, 로지스틱 회귀 곡선은 0과 1 사이에서만 이동할 수 있으므로 분류에 사용할 수 있습니다.
- 로지스틱 회귀는 선형 회귀처럼 바로 결과를 출력하지 않고 로지스틱(logistic)을 출력합니다.
- 로지스틱 회귀는 샘플이 특정 데이터에 속할 확률을 추정(이진분류)하는 데 사용됩니다.
- 추정 확률이 50%가 넘으면 모델은 그 샘플이 해당 클래스에 속한다고 예측합니다.

#### $\sigma(t) = \frac{1}{1 + \exp(-t)}$ 로지스틱 함수 일반 선형 모델 $\sigma(t) = \frac{1}{1 + e^{-t}}$ 0.8 linear Probability regression line 0.25 0.0 2.5 5.0 -7.5-2.57.5 -10.0-5.00.0

### 로지스틱 확률모델

10.0

$$\hat{p} = h_{\mathbf{\theta}}(\mathbf{x}) = \sigma(\mathbf{x}^T \mathbf{\theta})$$

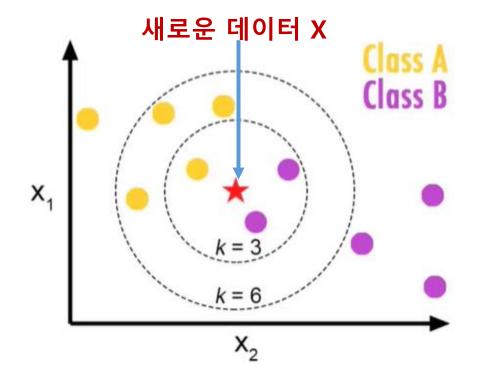
$$\hat{y} = \begin{cases} 0 & \text{if } \hat{p} < 0.5 \\ 1 & \text{if } \hat{p} \ge 0.5 \end{cases}$$

## 로지스틱 회귀(Logistic Regression)

```
from sklearn.linear_model import LogisticRegression
# 모델 학습
lr = LogisticRegression()
lr.fit(X train, y train)
# 예측
pred = lr.predict(X test)
print(f'예측값: {pred[:10]}')
# 모델 성능 평가
accuracy = accuracy_score(y_test, pred)
print(f'Mean accuracy score: {accuracy:.4}')
# 확률값
prob = lr.predict_proba(X_test)
print(f'Probability: {prob[0]}')
```

## KNN (K-Nearest Neighbor)

- KNN은 새로운 데이터가 주어졌을 때 기존 데이터 가운데 가장 가까운 k개 이웃의 정보로 새로운 데이터를
   예측하는 방법론입니다. 아래 그림처럼 검은색 점의 범주 정보는 주변 이웃들을 가지고 추론해낼 수 있습니다.
- 만약 k값이 3이면 Class B, k가 6이면 Class A로 분류(classification)하는 것입니다.
- 만약, 회귀(regression) 문제라면 이웃들 종속변수(y)의 평균이 예측값이 됩니다.
- 알고리즘이 간단하며 큰 데이터셋과 고차원 데이터에 적합하지 않은 단점이 있습니다.



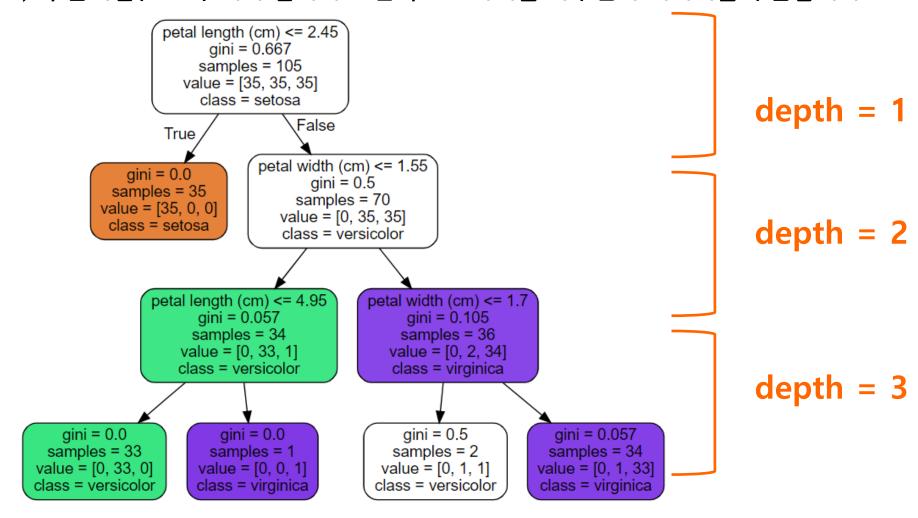
K	이웃(Neighbor)	예측값
3		Class B
7		Class A

## KNN (K-Nearest Neighbor)

```
from sklearn.linear_model import KNeighborsClassifier
# 모델 학습
knn = KNeighborsClassifier(n_neighbors=7)
knn.fit(X train, y train)
# 예측
pred = knn.predict(X test)
print(f'예측값: {pred[:10]}')
# 모델 성능 평가
accuracy = accuracy_score(y_test, pred)
print(f'Mean accuracy score: {accuracy:.4}')
```

### 의사결정트리(Decision Tree)

의사결정트리 모델은 트리(Tree) 알고리즘을 사용합니다. 트리의 각 분기점(node)에 데이터셋의 Feature를 하나씩 위치시키고, 각 분기점(node) 에서 임의의 조건식으로 가지를 나무면서 데이터를 구분합니다.



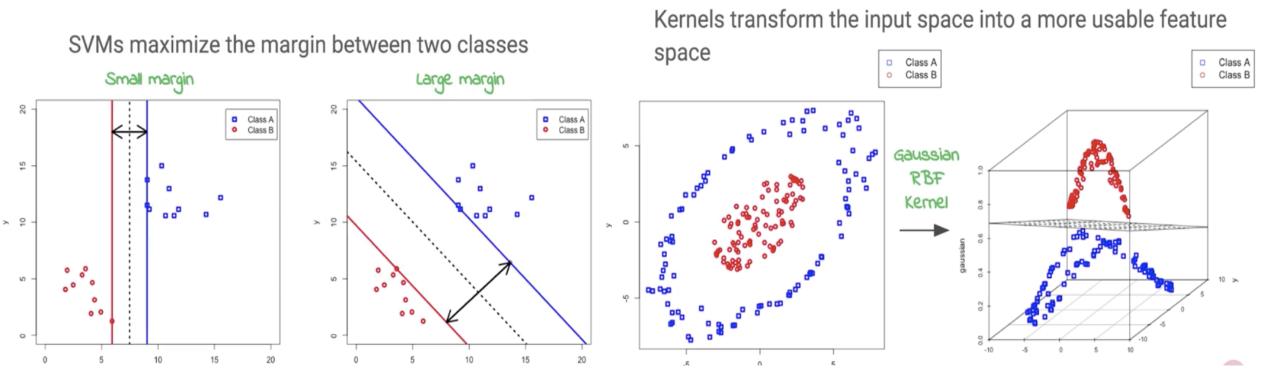
### 의사결정트리(Decision Tree)

print(f'Probability: {prob[0]}')

from sklearn.linear\_model import DecisionTreeClassifier # 모델 학습 dtc = DecisionTreeClassifier(max\_depth=3, random\_state=42) dtc.fit(X train, y train) # 예측 pred = dtc.predict(X test) print(f'예측값: {pred[:10]}') # 모델 성능 평가 accuracy = accuracy\_score(y\_test, pred) print(f'Mean accuracy score: {accuracy:.4}') # 확률값 prob = dtc.predict proba(X test)

### 서포트 벡터 머신(SVM)

- 서포트 벡터 머신은 선형/비선형 분류, 회귀, 이상치 탐색에도 사용할 수 있는 다목적 머신러닝 모델입니다.
- SVM은 복잡한 분류 모델에 잘 들어 맞으며 작거나 중간 크기의 데이터셋에 적합합니다.

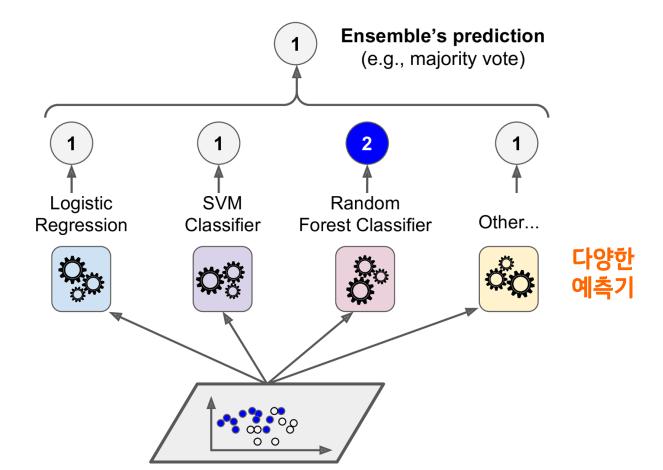


### 서포트 벡터 머신(SVM)

```
from sklearn.svm import SVC
# 모델 학습
svc = SVC(kernel='rbf')
svc.fit(X_train, y_train)
# 예측
pred = svc.predict(X_test)
print(f'예측값: {pred[:10]}')
# 모델 성능
acc = accuracy_score(y_test, pred)
print(f'Mean accuracy score: {accuracy:.4}')
```

## 앙상블 학습(Ensemble Learning)

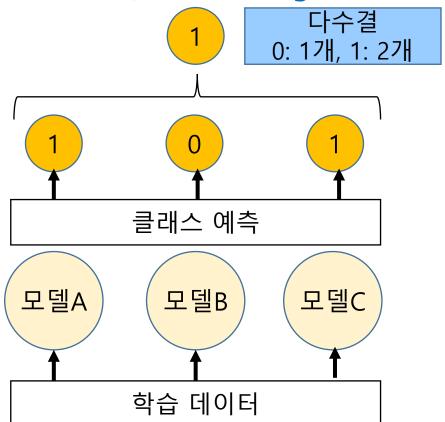
- 일련의 예측기(분류, 회귀)로부터 예측을 수집하면, 가장 좋은 모델 1개보다 더 좋은 예측을 얻을 수 있을 것입니다.
- 일련의 예측기를 앙상블이라 부르고 이를 앙상블 학습(Ensemble Learning)이라고 합니다.
- 가장 인기 있는 앙상블 방법에는 배깅, 부스팅이 있습니다.



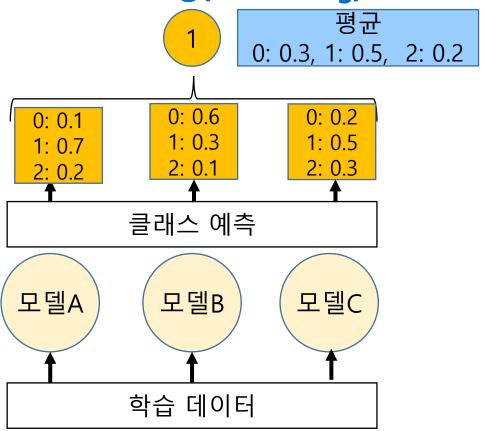
## 앙상블모델 - 보팅(Voting)

- 보팅(Voting)은 여러 개의 모델이 예측한 값을 결합하여 최종 예측값을 결정하는 앙상블 방법입니다.
- 하드 보팅(hard voting)은 모델이 예측한 값 중에서 다수결로 최종 분류 클래스를 정합니다.
- 소프트 보팅(soft voting)은 각 분류 클래스별 예측 확률을 평균하여 최종 분류 클래스를 정합니다.

### ■ 하드 보팅(hard voting)



### ■ 소프트 보팅(soft voting)



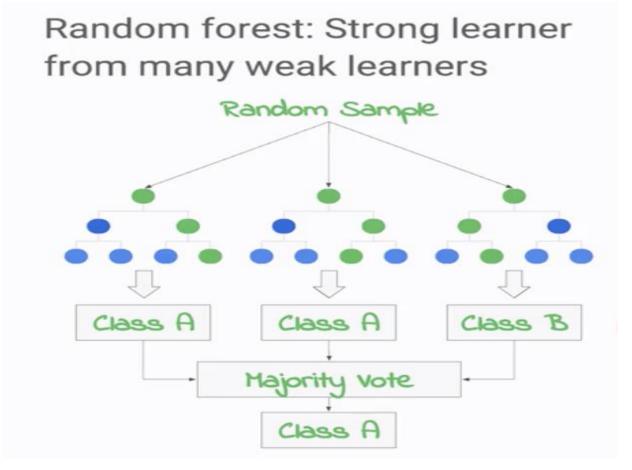
## 앙상블 모델 - 보팅(Voting)

from sklearn.ensemble import VotingClassifier

```
# 모델 학습
hvc = VotingClassifier(estimators=[('KNN', knn), ('DT', dtc),
      ('SVM', svc)], voting='hard')
hvc.fit(X_train, y_train)
# 예측
pred = hvc.predict(X test)
print(f'예측값: {pred[:10]}')
# 모델 성능 평가
accuracy = accuracy_score(y_test, pred)
print(f'Mean accuracy score: {accuracy:.4}')
```

## 앙상블모델 - 배깅(Bagging)

- 다양한 분류기를 만드는 각기 다른 훈련 알고리즘을 사용하는 것과,
   같은 알고리즘을 사용하고, 훈련 세트의 서브셋을 무작위로 구성하여 각기 다르게 학습시키는 방법이 있습니다.
- 훈련세트에서 중복을 허용하여 샘플링 하는 방식을 bootstrap aggregating, 배깅(bagging)라고 합니다.
- 통계학에서 중복을 허용한 리샘플링을 부트스트래핑(bootstrapping)이라고 합니다.
- 중복을 허용하지 않고 샘플링 하는 방식은 페이스팅(pasting)이라고 합니다.
- 랜덤 포레스트(Random Forest)는 일반적으로 배깅(또는 페이스팅)을 적용한 의사결정트리의 앙상블입니다.



### 앙상블모델 - 랜덤 포레스트(Random Forest, 배깅)

from sklearn.ensemble import RandomForestClassifier

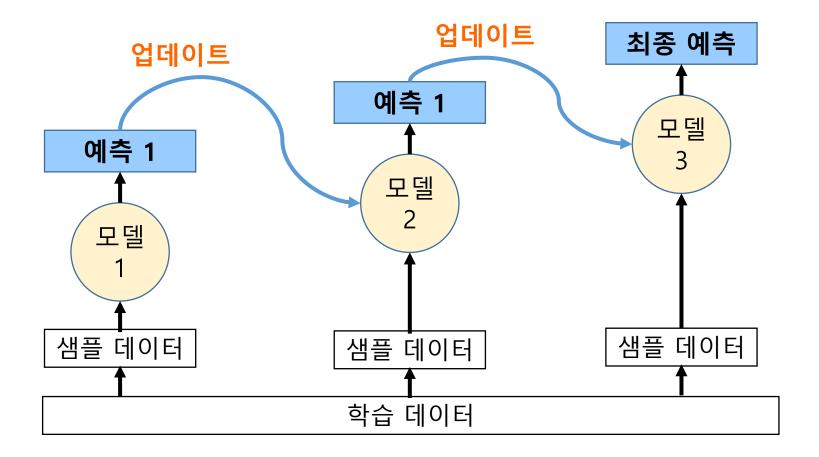
```
# 모델 학습
rfc = RandomForestClassifier(n estimators=50, max depth=3,
                             random state=20)
rfc.fit(X_train, y_train)
# 예측
pred = rfc.predict(X test)
print(f'예측값: {pred[:10]}')
# 모델 성능 평가
accuracy = accuracy_score(y_test, pred)
print(f'Mean accuracy score: {accuracy:.4}')
```

### shift+tab키 : 함수 설명 보기

```
Init signature:
RandomForestClassifier(
    n_estimators=100,
    *,
    criterion='gini',
    max_depth=None,
    min_samples_split=2,
    min_samples_leaf=1,
    min_weight_fraction_leaf=0.0,
    max_features='auto',
```

## 앙상블모델 - 부스팅(Boosting)

- 부스팅(Boosting)은 여러 개의 모델을 순차적으로 학습합니다.
- 잘못 예측한 데이터에 대한 예측 오차를 줄일 수 있는 방향으로 모델을 계속 업데이트 합니다.
- XGBoost, LGBM모델은 Kaggle(https://www.kaggle.com/) 경진대회에서 많이 사용되고 있는 알고리즘입니다.



### 앙상블모델 - XGBoost (Extreme Gradient Boosting, 부스팅)

```
!pip install xgboost
from xgboost import XGBClassifier
# 모델 학습
xgbc= XGBClassifier(n estimators=50, max depth=3, random state=42)
xgbc.fit(X_train, y_train)
# 예측
pred = xgbc.predict(X test)
print(f'예측값: {pred[:10]}')
# 모델 성능 평가
acc = accuracy score(y test, pred)
print(f'Mean accuracy score: {accuracy:.4}')
```

### 앙상블 모델 - Light GBM (Gradient Boosting Machine,부스팅)

```
from xgboost import LGBMClassifier
from sklearn.metrics import confusion matrix
# 모델 학습
lgbc = LGBMClassifier(n estimators=50, max depth=3, random state=42)
lgbc.fit(X train, y train)
# 예측
pred = lgbc.predict(X test)
print(f'예측값: {pred[:10]}')
# 모델 성능 평가
acc = accuracy_score(y_test, pred)
print(f'Mean accuracy score: {accuracy:.4}')
print(confusion matrix(y test, y pred))
```

# Thank you