C#の備忘録

・参考

<https://ufcpp.net/study/csharp/>

<https://ascii.jp/elem/000/004/038/4038170/>

C#の用途

・Windows向けアプリケーション開発

・Mac OSやiOS、Androidといった他のOSにも対応している

・Webアプリケーションも開発できる汎用的なプログラミング言語

特徴

・オブジェクト指向言語

・Javaと似た文法

・Visual Studioが使えて、GUIアプリ開発が簡単

・マイクロソフト、Windowsとの相性が良い

できること

・GUIアプリ開発

・Webアプリ開発

・ゲーム開発

・クロスプラットフォーム開発

・C# は「.NET 上で動く言語」

・.NET は、Microsoft が Windows 向けに作った .NET Framework という開発プラットフォームが起源

・その後、Linux や Mac OS などを含むクロスプラットフォーム向けに再開発され、こちらは .NET Core と名づけられた

・.NET Frameworkや.NET Coreを総称して.NETと呼ぶ

・ソリューションとプロジェクトと同じディレクトリに配置する

　新しいプロジェクトを作成するとき、「ソリューションとプロジェクトを同じディレクトリに配置する」というチェックボックスができる。

グラフィカル ユーザー インターフェイス, テキスト, アプリケーション

自動的に生成された説明

　これをチェックしてプロジェクトをつくると次のようになる

グラフィカル ユーザー インターフェイス, テキスト, アプリケーション

自動的に生成された説明

　チェックしないでプロジェクトをつくると次のようになる

テキスト

自動的に生成された説明

プロジェクト管理

<https://ufcpp.net/study/csharp/devenv/vs_project/>

・プロジェクト　: 1つのプログラムを作るのに必要な各種ファイルを管理するもの

・ソリューション　: 1つの課題を解決するのに必要な一連のプロジェクト(≒ プログラム)を管理するもの

・ソリューション内に複数のプロジェクトを内包する

・プロジェクト内に複数のファイルを内包する

・C#で新しいプロジェクトを作るときのテンプレートは大抵、「コンソールアプリ」

・WebアプリとかGUIアプリを作りたいときはその他のテンプレートを使ったりする

・コマンドプロンプトによるC#のコンパイルなど試してみたが、どうもうまくいかないので今は止めておく