

Nauka C#

Krystian Gronkowski

11 stycznia 2022

Spis treści

1	Hello, world!	2
1.1	Konfigurowanie kompilatora	2
1.2	Console.WriteLine	2
1.3	Console.ReadLine	2
2	Operowanie na danych	2
3	Tablice i listy	2
4	Losowanie liczb	2

1 Hello, world!

1.1 Konfigurowanie kompilatora

Zanim zaczniemy programować, zainstalujmy kompilator, aby móc otworzyć program który napiszemy.

W Linuxie mcs można zainstalować za pomocą komend:

```
sudo apt-get update
sudo apt-get install mono-mcs
```

Natomiast w Windowsie należy najpierw zainstalować .NET Framework, a potem dodać ścieżkę instalacji w zmiennej środowiskowej "PATH"

Alternatywnie, jeżeli ktoś nie chce instalować kompilera, można użyć jednego z wielu edytorów C# online, np: https://www.onlinetgdb.com/online_csharp_compiler

1.2 Console.WriteLine

Nadszedł czas na stworzenie pierwszego programu!

Struktura pliku źródłowego C# wygląda następująco:

```
1 using System;
2
3 class NazwaPliku {
4     static void Main() {
5         //Kod
6     }
7 }
```

1.3 Console.ReadLine

2 Operowanie na danych

3 Tablice i listy

4 Losowanie liczb

Literatura

- [1] <https://automatyzacodzien.pl/2020/07/24/kompilacja-i-uruchomienie-kodu-c-w-linii-polecen-windows-linux/>