

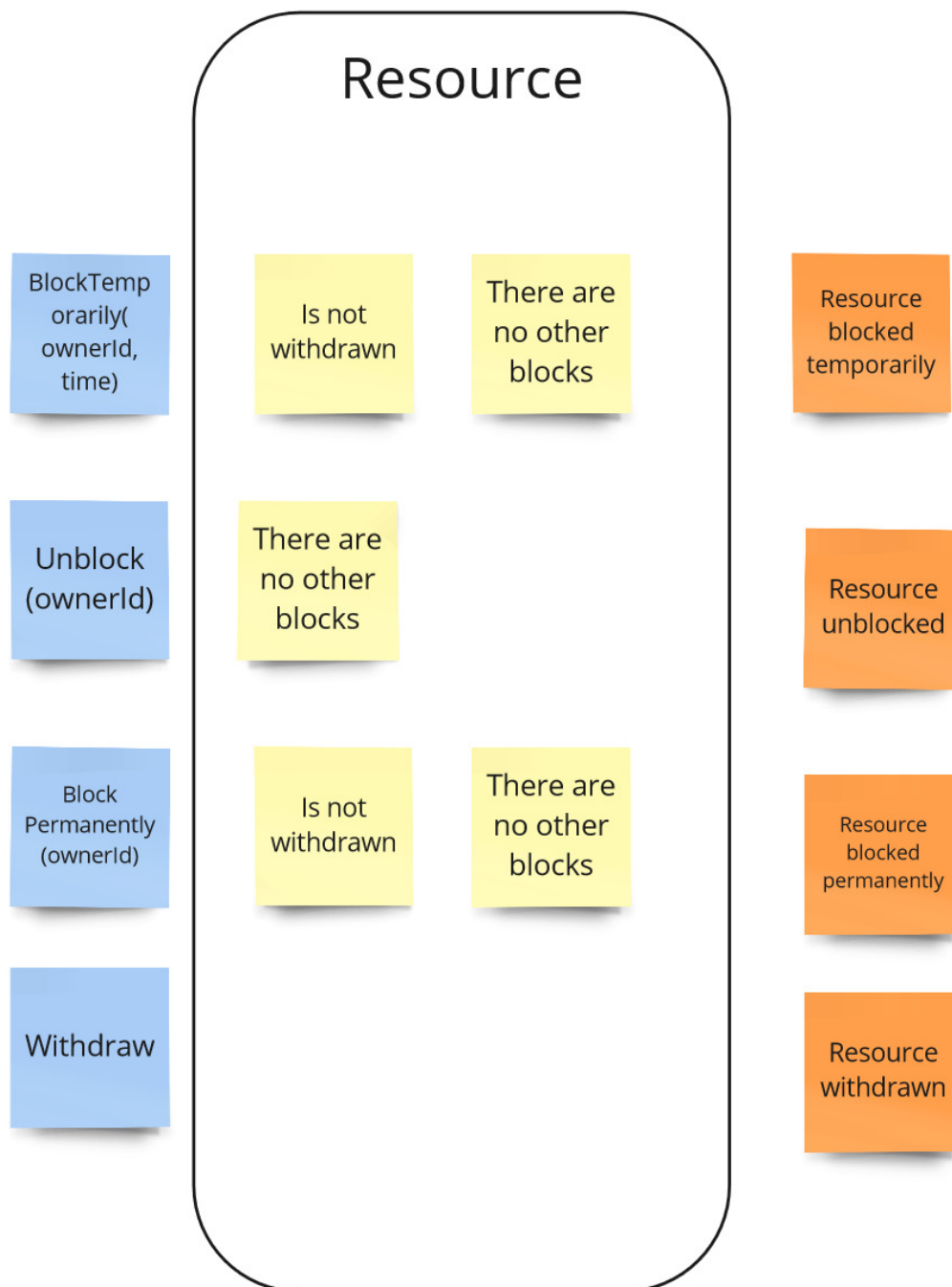


Implementacja DDD .NET - Zadanie 1

Bottega IT Minds

1. Zadanie 1 - Encja

1.1. Wprowadzenie



Encja **Resource** odpowiedzialna jest za zarządzanie dostępnością określonego *zasobu*.

Na danym *zasobie* można wykonać następujące operacje:

1.1.1. Zablokowanie zasobu tymczasowo

Zablokowanie zasobu na określoną ilość czasu przez właściciela (*owner*).

Reguły:

- Zasób nie może być *wycofany*
- Zasób nie może być zablokowany przez innego właściciela.

1.1.2. Wycofanie zasobu

Wycofanie zasobu z użycia (np. cenzura, zmiana oferty).

Reguły - brak.

1.1.3. Odblokowanie zasobu

Odblokowanie wcześniej zablokowanego zasobu.

Reguły:

- Tylko właściciel może odblokować zasób

1.1.4. Zablokowanie zasobu permanentnie

Zablokowanie zasobu permanentnie - na czas nieokreślony.

Reguły:

- Zasób nie może być *wycofany*
- Zasób może być zablokowany permanentnie tylko gdy nie ma założonej blokady przez innego właściciela

1.2. Treść Zadania

W kodzie zostały zaimplementowane częściowo, wraz z odpowiednimi testami, operacje [Zablokowanie zasobu tymczasowo](#) oraz [Wycofanie Zasobu](#):

```
public void BlockTemporarily(Guid ownerId, TimeSpan time)
{
    CheckRule(new WithdrawnResourceCannotBeBlockedRule(_isWithdrawn));

    _blockadeOwnerId = ownerId;
    _blockadeDateTo = SystemClock.Now.Add(time);

    this.AddDomainEvent(new ResourceTemporarilyBlockedDomainEvent(this.Id,
        _blockadeOwnerId.Value, _blockadeDateTo.Value));
}
```

```
public void Withdraw()
{
    _isWithdrawn = true;
}
```

W ramach zadania należy:

1. Dla **Zablokowanie zasobu tymczasowo** (**BlockTemporarily**) doimplementować regułę "Zasób nie może być zablokowany przez innego właściciela" wraz z odpowiednim testem.
2. Zaimplementować metodę **Odblokowanie zasobu** wraz z regułą "Tylko właściciel może odblokować zasób" wraz z odpowiednimi testami.
3. Zaimplementować metodę **Zablokowanie zasobu permanentnie** uwzględniając obie reguły oraz implementując odpowiednie testy.