

Questionário de Desenvolvimento de Sistemas (05/11/2025):

1. Raul trabalha com programação orientada a objetos e deseja que apenas os objetos de uma classe e de suas classes derivadas possam visualizá-los. Neste caso Raul deve utilizar o tipo de acesso:

RESPOSTA A) Protegido.

2. No desenvolvimento de sistemas orientados a objetos é fundamental manter as partes de um sistema tão independentes quanto possível. Isto é possível mediante o emprego de um conceito da orientação a objetos conhecido como:

RESPOSTA B) Encapsulamento.

3. Na Programação Orientada a Objetos (POO), o encapsulamento é um princípio fundamental que restringe o acesso direto aos dados de um objeto, promovendo a segurança da aplicação. Isso é feito através de propriedades privadas e métodos especiais, conhecidos como getters e setters, que permitem manipular os valores dessas propriedades de maneira controlada.

RESPOSTA A) Certo.

4. Na Programação Orientada a Objetos, o conceito de herança permite que uma classe herde comportamentos e atributos de múltiplas classes simultaneamente. Isso possibilita a criação de objetos com características e funcionalidades diversificadas, oriundas de várias classes "pais".

RESPOSTA B) Errado.

Nome: Gustavo Alexandre da Silva

Número: 14º da Chamada

Sala: 2ºAMS-FATEC NOVOTEC

Curso: Desenvolvimento de Sistemas

Professor: Carlos Alberto Pereira da Silva

Matéria: Desenvolvimento de Sistemas (DS)

Escola: ETEC ZONA LESTE (A.E CARVALHO), 211