

## **Questionário de Desenvolvimento de Sistemas (05/11/2025):**

*1. Raul trabalha com programação orientada a objetos e deseja que apenas os objetos de uma classe e de suas classes derivadas possam visualizá-los. Neste caso Raul deve utilizar o tipo de acesso:*

**RESPOSTA A)** *Protegido.*

*2. No desenvolvimento de sistemas orientados a objetos é fundamental manter as partes de um sistema tão independentes quanto possível. Isto é possível mediante o emprego de um conceito da orientação a objetos conhecido como:*

**RESPOSTA B)** *Encapsulamento.*

*3. Na Programação Orientada a Objetos (POO), o encapsulamento é um princípio fundamental que restringe o acesso direto aos dados de um objeto, promovendo a segurança da aplicação. Isso é feito através de propriedades privadas e métodos especiais, conhecidos como getters e setters, que permitem manipular os valores dessas propriedades de maneira controlada.*

**RESPOSTA A)** *Certo.*

*4. Na Programação Orientada a Objetos, o conceito de herança permite que uma classe herde comportamentos e atributos de múltiplas classes simultaneamente. Isso possibilita a criação de objetos com características e funcionalidades diversificadas, oriundas de várias classes "pais".*

**RESPOSTA B)** *Errado.*

**Nome:** *Gustavo Alexandre da Silva*

**Número:** *14º da Chamada*

**Sala:** *2ºAMS-FATEC NOVOTEC*

**Curso:** *Desenvolvimento de Sistemas*

**Professor:** *Carlos Alberto Pereira da Silva*

**Matéria:** *Desenvolvimento de Sistemas (DS)*

**Escola:** *ETEC ZONA LESTE (A.E CARVALHO), 211*