# 

#### E Descripción General

¡Bienvenido a esta *kata* de programación! **⑤**Está diseñada para ayudarte a **practicar paso a paso las estructuras secuenciales**, una de las bases fundamentales en la lógica de programación. A través de ejercicios cortos, claros y progresivos, vas a fortalecer tu capacidad para resolver problemas simples usando Python **②**.

Cada ejercicio está pensado como un pequeño desafío que te ayudará a:

- Comprender mejor el flujo de instrucciones lineales
- Aplicar operadores matemáticos y lógicos
- Practicar entradas y salidas de datos (input/output)
- Mejorar tu pensamiento computacional

# **Requisitos**

Antes de comenzar, asegurate de tener lo siguiente listo:

- 🗐 Editor de código (recomendado: VS Code)
- Puchas ganas de aprender y divertirte resolviendo desafíos

# Estructura de la Kata

Cada ejercicio está compuesto por:

- **6** Objetivo
  - Una breve descripción del propósito del ejercicio.
- Q Instrucciones

Los pasos que deberás seguir para resolverlo.

Preguntas de reflexión

Para que vayas más allá del código, analices lo que hiciste y entiendas **por qué** funciona así.

- Ejercicio 1: Cálculo del área y el perímetro de un rectángulo
- **Objetivo:** Calcular el área y el perímetro a partir de medidas dadas por el usuario.

#### Instrucciones:

- 1. Pedir al usuario que ingrese el ancho y el alto de un rectángulo.
- 2. Calcular el área usando la fórmula: ancho \* alto.
- 3. Calcular el perímetro con la fórmula: (ancho \* 2) + (alto \* 2).
- 4. Mostrar ambos resultados en pantalla.

#### Preguntas de reflexión:

- ¿Qué sucede si se ingresan valores negativos?
- ¿Podría adaptarse este cálculo a otras figuras geométricas?

#### ■ Ejercicio 2: Conversión de grados Celsius a Fahrenheit

Objetivo: Realizar la conversión de temperatura de Celsius a Fahrenheit.

#### **A** Instrucciones:

- 1. Solicitar al usuario una temperatura en grados Celsius.
- 2. Convertirla a Fahrenheit con la fórmula: F = (C \* 9/5) + 32.
- 3. Mostrar el resultado en pantalla.

#### Preguntas de reflexión:

- ¿Qué resultado se obtiene al ingresar 0°C?
- ¿Cómo se adaptaría este ejercicio para convertir a Kelvin?

# Ejercicio 3: Uso de booleanos

**Objetivo:** Manipular variables booleanas y aplicar operadores lógicos.

# **Q** Instrucciones:

- 1. Declarar dos variables booleanas: a = True, b = False.
- 2. Realizar e imprimir los resultados de las operaciones:
  - o a and b
  - o a or b
  - o not a, not b

# Preguntas de reflexión:

- ¿Cuál es la utilidad de los operadores lógicos en programas más complejos?
- ¿Qué representa cada operación?

#### Ejercicio 4: Prueba de escritorio

**Objetivo:** Analizar el funcionamiento del código y predecir su resultado.

#### **\Q** Instrucciones:

1. Leer el siguiente código:

```
a = 5
b = 3
c = a + b
a = 2
print(c)
```

- 2. Realizar una prueba de escritorio paso a paso.
- 3. Determinar qué imprime el programa y por qué.

#### Preguntas de reflexión:

- ¿Por qué el cambio en a no afecta al valor de c?
- ¿Qué pasa si se imprime a y b al final?

# Ejercicio 5: Diagrama de flujo – Cuadrado de un número

**Objetivo:** Representar visualmente un algoritmo sencillo.

# **\Q** Instrucciones:

- 1. Dibujar un diagrama de flujo para un programa que:
  - o Pide al usuario un número.
  - o Calcula su cuadrado.
  - o Muestra el resultado.
- 2. Implementar el programa en código si lo deseás.

### Preguntas de reflexión:

• ¿Qué ventajas tiene el uso de diagramas de flujo?

- ¿Cómo se representa una operación matemática en un diagrama?
- Ejercicio 6: Intercambio de variables
- Objetivo: Intercambiar valores sin usar una variable temporal.
- **Q** Instrucciones:
  - 1. Declarar dos variables: x = 10, y = 20.
  - 2. Intercambiar sus valores usando operaciones aritméticas.
  - 3. Mostrar los valores antes y después del intercambio.
- Preguntas de reflexión:
  - ¿Cómo funciona el intercambio sin variable auxiliar?
  - ¿Qué pasa si los valores iniciales son iguales?
- Ejercicio 7: Cálculo del IMC (Índice de Masa Corporal)
- **Objetivo:** Aplicar fórmulas con variables numéricas ingresadas por el usuario.
- **\Q** Instrucciones:
  - 1. Solicitar al usuario su peso en kg y su altura en metros.
  - 2. Calcular el IMC con la fórmula: IMC = peso / (altura \*\* 2).
  - 3. Mostrar el resultado con un mensaje como: "Tu IMC es: 22.5".
- Preguntas de reflexión:
  - ¿Qué rango se considera saludable para el IMC?
  - ¿Cómo podrías dar una recomendación según el resultado?
- Ejercicio 8: Contador de caracteres en un nombre
- **Objetivo:** Aplicar operaciones con cadenas de texto.
- Instrucciones:
  - 1. Pedir al usuario que ingrese su nombre completo.
  - 2. Calcular y mostrar:
    - La cantidad total de letras (sin contar espacios).
    - o Las primeras 3 letras del nombre.

 El nombre con letras en mayúsculas y minúsculas alternadas (ejemplo: "JuAn PeReZ").

#### Preguntas de reflexión:

- ¿Qué técnicas de manipulación de strings estás usando?
- ¿Cómo podrías extender este ejercicio para apellidos?

#### Ejercicio 9: Operaciones con números flotantes

**Objetivo:** Realizar distintas operaciones matemáticas con decimales.

#### **Q** Instrucciones:

- 1. Declarar:
  - $\circ$  a = 7.5
  - $\circ$  b = 3.2
- 2. Calcular y mostrar:
  - La suma (a + b)
  - o El redondeo de la división (a / b) a 2 decimales
  - La potencia (a \*\* b)

# Preguntas de reflexión:

- ¿Qué ocurre si redondeás a más decimales?
- ¿Cuándo conviene usar math.pow()?

# **Ejercicio 10: Descuento sobre precio original**

**Objetivo:** Aplicar porcentajes y mostrar el resultado.

# **Q** Instrucciones:

- 1. Pedir al usuario el precio original de un producto.
- 2. Pedir el porcentaje de descuento.
- Calcular el precio final: precio\_final = precio\_original \* (1 - (descuento / 100))
- 4. Mostrar el precio con descuento.
- 5. (Opcional) Dibujar un diagrama de flujo del proceso.

# Preguntas de reflexión:

- ¿Qué ocurre si el descuento es mayor a 100%?
- ¿Cómo podrías mostrar el monto ahorrado?