입 사 지 원 서

지원부문	웹 개발자	희망연봉	3,000만원	
1. 인적사항				
성명		생년월일		
E-MAIL		전화번호		
주소				
포트폴리오				

2. 학력 및 교육사항

	기간	학교	학과(학점)	졸업구분
		고등학교		졸업
•				

교육기간(총)	2022.10 ~ 2023.05 (7개월)	교육시간	13:00~18:00 (주5일)
교육기관		교육과정명	자바 백엔드 개발자
	고디에 다 에기테이크전		양성과정 A

교육내용

교 육 사

항

Java (2022.10.14 ~ 2022.12.07)

DBMS (2022.12.08 ~ 2023.01.03)

파이썬(2022.12.28 ~ 2023.01.26)

자바 백엔드 개발자 양성과정 A (2023.02.28 ~ 2023.05.24)

3. 병역 및 기타사항

병역 군별	계급 기간	병과
-------	-------	----

4. 자격 및 면허사항

자격/면허명	취득일	발행처	

5. 능력사항(직무관련 기술력, 외국어능력 등)

구분	상세 보유기술
HTML/CSS	HTML의 태그와 선택자, CSS를 활용한 웹디자인이 가능합니다.
JavaScript/Jquery	DOM 문법을 이해하고 활용이 가능합니다.
Java	문법을 이해하고 활용이 가능합니다.
MySQL	ERD 작성과 CRUD를 활용할 수 있습니다.

6. 기타 활동사항(경력, 동아리, 공모전, 봉사활동, 아르바이트)

기간	기관명	활동 내용 및 담당 업무



자 기 소 개 서

1) 지원동기

개발에 재미를 느끼는 개발자

개발자가 되기로 결심한 이유는 초등학교 6학년 때부터 다음 카페를 꾸미는 과정에서 HTML 소스를 통해 카페 메인을 성공적으로 꾸밀 수 있었던 경험 때문입니다. 스스로 자료를 찾아가며 결과물을 내가 원하는 대로 컨트롤했을 때의 즐거움과 성취감은 아직까지도 생생하게 느껴질 정도입니다. 성인이 된 후에는 하고 싶은 일보다는 돈을 버는 게 더 급해서 다른 직종에서 일을 했지만, 우연히 코딩 관련 홍보 현수막을 보고 초등학교 시절의 기억이 떠올라 코딩 공부를 해보자고 결심하게 되었습니다. 코리아 IT 학원에서 Java와 DBMS, 파이썬등의 다양한 프로그래밍 언어를 배우며 실력을 향상시키는 동안, 주어진 도구와 기술을 사용하여 소프트웨어를 만들어내는 개발자라는 직업이 가진 매력을 점점 더 느끼게 되었습니다. 이러한 동기와 배움을 바탕으로 개발자로서의 역할을 통해 모바일시스템 분야에서 끊임없는 성장을 추구하는 귀사의 목표에 도움이 되고 싶습니다.

2) 성장과정

실패해도 도전하는 자

저는 어릴 적부터 어떤 일이든 실패를 두려워하지 않고 도전해 보는 성격으로 자랐습니다. 호기심도 많아 직접 노트북이나 공기청정기를 분해하여 청소하고 고치는 것이 취미로 자리 잡았고, 막상 개발 공부를 해보고 나니 개발에서의 오류를 잡아내고 수정하는 디버깅 작업과 비슷하다고 느껴졌습니다. 뒤늦게 IT 관련 공부를 시작했을 때에는 실패할까 봐 두려움을 느낀 적도 있었습니다. 하지만 끊임없이 도전하는 사람에게 실패는 성장의 밑거름이 될 수 있다고 믿고 있기 때문에, 어려움에 부딪히더라도 포기하지 않고 계속 공부해왔습니다. 그 결과 프로그래밍 관련 지식이 전무했던 제가 Java 언어로 개인 프로젝트를 성공적으로 마무리할 수 있었습니다.

만약 귀사에 입사한다면 이러한 가치관과 경험을 바탕으로 실패를 도전의 동력으로 삼아 끊임없이 성장하고 가치를 창출하는 개발자로 거듭나겠습니다.

3) 성격의 장단점

처음 봤지만 어제 봤던 사람처럼

친화력이 굉장히 좋다는 장점이 있습니다. 고객센터에서 다년간 경력을 쌓으면서 다양한 성격의 사람들을 경험할 기회가 있었고, 그 덕에 상대방을 이해하며 원활한 소통을 할 수 있는 능력을 갖추었습니다. 또한 10년 이상의 밴드 활동을 해오며 하나의 곡을 완성시킬 때마다 어떤 문제점이 있었는지 찾아내고 협력하며 의사소통을 하였습니다. 이 과정에서 사람들과 관계를 원만하게 형성하고 공감, 협력하는 힘을 길렀으며, 팀워크에 능한 성향을 갖추게 되었습니다.

단점으로는 과도하게 타인을 배려하는 성향 때문에 자신의 의견이 충분히 반영되지 않을 수 있다는 점을 꼽을 수 있습니다.

그로 인해 조금 더 적극적으로 의견을 표현하려고 하고 주장을 명확히 전달하며 단점을 극복하고 있습니다.

4) 입사 후 포부

'잘 뽑았다' 생각이 드는 개발자가 되겠습니다.

입

사 후 현황 분석을 통해 빠르게 회사의 업무를 파악하고, 사용자 입장에서 편리한 서비스를 개발해낼 수 있도록 보유한 기술과 경험을 최대한 활용하여 회사가 꼭 필요로 하는 개발자가 되겠습니다. 또한, 입사 후에도 끊임없는 공부와 자기개발을 통해 지속적으로 능력치를 향상시킬 것이며 어느 프로젝트에 합류하든 팀에 잘 녹아들어 회사가 자랑스러워할 만한 개발자로 성장하겠습니다.

프로젝트 소개서

수	항목	주요내용
행	프로젝트 명	온라인 타투샵 문신사 (23_05_project)
프	수행기간	2023.04.30 ~ 2023.05.30 (1개월)
로	목표	현재 활동중인 타투이스트를 위한 온라인 견적의뢰 사이트 제작
ילי שן	내용	회원기능 - 회원가입, 본인인증, 로그인/로그아웃 - 마이페이지 (회원 정보 보기 / 수정) - 아이디 찾기 - 내가 작성한 게시글 및 찜한 게시글 리스트 관리자 기능 - 공지사항 및 타투도안 게시글 작성 - 회원 관리, 게시글 관리 게시판 기능 - 관리자 도안 등록 및 수정, 삭제 - 게시판 댓글 등록 및 수정, 삭제 - 일반회원 회원제 게시판 글 작성 및 수정, 삭제 - 게시판 목록, 상세보기 - 맘에 드는 도안 찜하기 - 게시글 좋아요 및 싫어요 - 첨부파일 업로드 검색 기능 - 게시글 내용 및 제목+내용으로 검색
	설계/프로세스	- 팀원 구성 : 개인 프로젝트 총원 1명 - 개발 환경 : Windows10, STS4 - 개발 도구 : GitHub, XAMPP, SQLyog - 개발 언어 : Java, HTML/CSS/JavaScript & jQuery, AJAX, Tailwind, DaisyUI, ToastUI - DB : MySQL
	담당 역할	전체 모든 기능

	일상생활에서 사용하는 모든 사이트와 앱들은 개발자의 수많은 실패와 노
	력으로 만들어졌다는 것을 깨달았습니다.
	프로젝트를 진행하면서 오롯이 혼자 힘으로 해내야 했기 때문에 많은 어려
	움과 문제들을 마주쳤습니다. 하지만 포기하지 않고 구글링하며 새로운 정
느낀점/성장점	보를 접하고 습득함으로써 관련 지식이 없던 제가 어느새 프로젝트를 완성
	할 만큼 성장하게 되었습니다. 간담회를 통해 어떤 기능이 보완되면 좋을지
	다른 사람들과 소통하면서 제가 미처 생각하지 못한 부분에 있어 좋은 아
	이디어를 얻기도 했습니다. 그로 인해 개발자라는 직업은 혼자 일하는 것이
	아닌 협업과 소통이 중요하다는 점 또한 느꼈습니다.