

Хабибуллин Ирек

25 лет, iOS developer trainee



+7 (917) 938-64-66



Казань



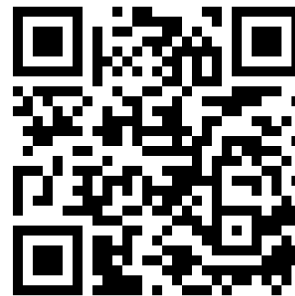
irek.rifson@gmail.com



anemesis21 (предпочтит.)



khabibullet



электронная версия резюме

Навыки

iOS

Swift

UIKit

Xcode

MapKit

CoreLocation

OOP

Concurrency

git

Storyboard

Agile

programmatic UI

Cocoapods

CoreData

+

Иностранные языки

English (intermediate)

+

Ближайшие цели

Хочу приобрести опыт коммерческой разработки в продуктовой команде с выстроенными процессами, а также освоить новые инструменты и лучшие практики нативной разработки приложений под iOS.

Краткое CV

2015 - 2019

Казанский (Приволжский) федеральный университет

Институт физики, специальность: радиофизика, профиль: ядерный магнитный резонанс (бакалавр)

2019 - 2021

Концерн "Радиоэлектронные технологии"

инженер, занимался настройкой блоков радиотехнической системы ближней навигации летательных аппаратов

2021 - н. вр.

Школа 21 (Сбер) (франшиза Ecole 42)

выполняю учебные проекты на языках C, C++, Swift, изучаю элементы системного администрирования, сети, алгоритмы, структуры данных

Проекты

locations-list

отображение локаций из списка в виде меток на карте
(iOS, UIKit, MapKit, CoreLocation)

photo-gallery

асинхронная загрузка изображений по URL и представление их в виде CollectionView (iOS, UIKit, GCD)

shapes

генерация кастомных анимированных UIView с физическими свойствами (iOS, UIKit, UIDynamicAnimator)

miniRT

упрощенный 3D рендерер на CPU, построенный по модели освещения Фонга (C, minilibX (OpenGL))

lines-truncation

алгоритм усечения линий, пересекающих прямоугольник
(python, jupyter notebook, matplotlib, numpy)

О себе

Имею физико-математический и инженерный бэкграунд, что помогает мне эффективно искать информацию и оперативно включаться в работу над сложными проектами. В мобильной разработке меня привлекает гибкость и многофункциональность мобильных устройств. В iOS-Swift мне нравится богатый набор готовых инструментов: от UIKit и SwiftUI для создания дружелюбного и лаконичного пользовательского интерфейса до высокоэффективных Metal, CoreML и ARKit для удобной работы с графикой и нейронными сетями.