1. Coupling
   1. Content coupling

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Related modules | Description | Improvement |
| PlaceRushOrderController | Phương thức createRushOrder() đang thêm trực tiếp một đối tượng orderMedia vào trong thuộc tính lstOrderMedia của đối tượng Order |  |

* 1. Stamp coupling:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Related modules | Description | Improvement |
| PlaceRushOrderController | Phương thức updateShippingFee() truyền vào đối tượng order nhưng chỉ sử dụng mỗi phương thức getAmount() |  |

1. Cohesion

Các module của thiết kế cho “UC Place Rush Order” đã đạt được mức độ Functional Cohesion

1. Nguyên lý thiết kế SOLID
   1. Single Responsibility: Các module của thiết kế cho “UC Place Rush Order” đã thoả mãn nguyên tắc Single Responsibility
   2. Open/Closed:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Related modules | Description | Improvement |
| PlaceRushOrderController: Phương thức updateShippingFee() | Trong tương lai, nếu muốn tính phí ship theo các khác hoặc cần lưu nhiều kiểu tính ship khác nhau thì sẽ phải sửa trực tiếp vào phương thức |  |

* 1. Liskov Subtitution: Các module của thiết kế cho “UC Place Rush Order” đã thoả mãn nguyên tắc Liskov Subtitution
  2. Interface Segregation: Các module của thiết kế cho “UC Place Rush Order” đã thoả mãn nguyên tắc Interface Segregation
  3. Dependency Inversion:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Related modules | Description | Improvement |
| CreditCard và PaymentTransaction | Hiện tại, PaymentTransaction đang phụ thuộc chặt chẽ vào lớp CreditCard. Nếu như sau này muốn thêm hoặc thay đổi phương thức thanh toán từ CreditCard sang một loại hình thẻ nào khác sẽ vi phạm Dependency Inversion |  |