

密级状态: 绝密() 秘密() 内部() 公开($\sqrt{}$)

显示参数存储和配置说明文档

(技术部,第二系统产品部)

文件状态: [] 正在修改 [√] 正式发布	当前版本:	V1.0
	作者:	林垚
	完成日期:	2018-9-26
	审核:	张文平
	完成日期:	2018-9-26

福州瑞芯微电子股份有限公司
Fuzhou Rockchips Electronics Co., Ltd

(版本所有,翻版必究)



版本历史

版本号	作者	修改日期	修改说明	备注
V1.0	林垚	2018-9-26	初版发布	



目 录

1.	Baseparameter 分区功能开启	. 1
2.	Baseparameter.img	. 1
3.	SaveBaseparameter 工具	. 2
	3.1 帮助信息打印	. 2
	3.2 分区数据打印	. 3
	3.3 导出文件	. 4
	3.4 常见问题	. 4
4.	BizLineAdjustWithBcsh APK 使用说明	. 5



1. Baseparameter 分区功能开启

BaseParameter 分区有以下两种功能:

- 保存和调整 LCD 色温、对比度、保护度、色度等信息;
- 保存和调整 hdmi 或者 dp 等显示设备支持的分辨率、时序等信息;

上述数据都存放在 Baseparameter 分区中,该分区大小为 1MB,通过烧写 basepar ameter.img 来设置初始值。将 device/rockchip/common/BoardConfig.mk 中 BOAR D_BASEPARAMETER_SUPPORT ?= false 改为 true 即可开启 Baseparameter 分区。如下所示:

```
device/rockchip/common$ git diff

diff --git a/BoardConfig.mk b/BoardConfig.mk

index afeb107..b371b97 100755

--- a/BoardConfig.mk

+++ b/BoardConfig.mk

@@ -56,7 +56,7 @@ TARGET_CPU_ABI2 ?=

TARGET_CPU_SMP ?= true

endif

-BOARD_BASEPARAMETER_SUPPORT ?= false

+BOARD_BASEPARAMETER_SUPPORT ?= true

ifeq ($(strip $(BOARD_BASEPARAMETER_SUPPORT)), true)

TARGET_RECOVERY_OVERSCAN_PERCENT := 2
```

2. Baseparameter.img

SDK 默认使用的 baseparameter.img 的路径为 device/rockchip/common/base parameter/ baseparameter_fb1080.img。可以使用 saveBaseParameter 工具或者



BizLineAdjustWithBcsh apk 制作该分区镜像,并在 BoardConfig.mk 中将 TARGET_BASE_PARAMETER_IMAGE 设置为新镜像的路径: 例如 TARGET_BASE_PARAMETE R_IMAGE := device/rockchip/common/baseparameter/baseparameter.img。

3. SaveBaseparameter 工具

SDK 自带了 saveBaseParameter 工具能够查看、设置和导出 baseparameter 分区,该工具的源码位于 device/rockchip/common/baseparameter/saveBaseParameter 目录,默认 eng 和 userdebug 编译模式下会编译该工具,可以直接在设备中执行 saveBaseParameter 命令。命令的常用参数如下:

3.1 帮助信息打印

使用-h 参数可以打印出命令的帮助,如下所示:

```
rk3328_box:/ $ saveBaseParameter -h

saveParameter: read and write baseparameter partition tool

Usage:

-h Help info
-p Print Baseparameter
-t output to target file (e: "/sdcard/baseparameter.img)"
-d Choose Display to Setting (e: 0 or 1)
-f Framebuffer Resolution (e: 1920x1080000)
-D Display Attach Devices (e: HDMT-A,TV)
-c Color (e: RGB-8bit or YCBCR444-10bit)
-u Is Enable Auto Resolution (2:auto resolution; 1:set one fixed resolution)
-0 Overscan (e: overscan "100,100,100")
-b BCSH (e: "50,50,50,50")
-R Reset Baseparameter (1:only reset user setting baseparameter partition; 2:reset baseparameter paratition include backup)

Example: saveBaseParameter -d 0 -f 1920x10800060 -D "HDMI-A,TV" -c Auto -u 2 -o "100,100,100,100" -b "50,50,50,50"

====== Rockchip All Rights Reserved =====

rk3328_box:/ $ ■
```



3.2 分区数据打印

```
rk3328_box:/ # saveBaseParameter -p
print baseparameter
======= base parameter ========
-main:
         resolution: 3840x2160@p-4016-4104-4400-2168-2178-2250-5
         corlor: format 0 depth 8 fbinfo: 1920x1080@60.000000 device:HDMI-A,TV
         bcsh: 50 50 50 50
         overscan: 95 100 95 100
         feature: 0x0
-aux:
         resolution: 0x0@p-0-0-0-0-2178-0-0
         corlor: format 0 depth 0 fbinfo: 0x0@0.000000 device:
         bcsh: 0 0 0 0
         overscan: 0 0 0 0
         feature: 0x0
======= backup parameter ========
-main:
         resolution: 0x0@p-0-0-0-0-0-0
         corlor: format 4 depth 0 fbinfo: 1920x1080@60.000000 device:HDMI-A,TV
         bcsh: 50 50 50 50
overscan: 100 100 100 100
         feature: 0x3
-aux:
         resolution: 0x0@p-0-0-0-0-0-0
         corlor: format 0 depth 0 fbinfo: 0x0@0.000000 device:
         bcsh: 0 0 0 0
overscan: 0 0 0 0
         feature: 0x0
-----
```

saveBaseParameter 打印分区数据

其中 baseparameter 分区主要分为两区域:基本区域和备份区域。基本区域在设置时候会被写入用户设置,当恢复出厂设置时,会将基本区域数据擦除,然后将备份区域数据写入基本区域。

每个区域又分为主显示和副显示,其中每个都有如下的值:

resolution: 分辨率

● color: 颜色

fbinfo: framebuffer 分辨率

● device: 显示设备

● **bcsh**: 颜色、对比度、饱和度、灰度 (Brightness, Contrast, Saturation, Hue)

● **overscan**:调整缩放(顺序依次为:left, top, right, bottom)

● feature: 特殊功能字段



3.3 导出文件

使用-t <path>参数能将 baseparameter 分区导出至指定文件路径,而后将该 img 文件 pull 出来,就可以直接使用该 img 进行烧写。

3.4 常见问题

将 framebuffer 分辨率更改为 1280x720 要如何操作?

a) 获取 root 权限

su

b) 清除分区

saveBaseParameter -R 2

c) 写入设置

saveBaseParameter -d 0 -f 1280x720@60 -D "HDMI-A,TV" -c Auto -u 2 -o "100,100,100" -b "50,50,50,50"

d) 打印确认

saveBaseParameter -p

e) 导出 image

saveBaseParameter -t /sdcard/baseparameter.img adb pull /sdcard/baseparameter.img

f) 烧写确认

烧写生成的 baseparameter.img,而后重启开机后执行 logcat |grep BP 确认 HWC 所读取的数据是否正确。

q) 放置到 SDK 中使用

例如将 baseparameter.img 放在 device/rockchip/common/baseparameter/目录下并在 BoardConfig.mk 中将 TARGET_BASE_PARAMETER_IMAGE 设置为新镜像的路径: 例如 TARGET_BASE_PARAMETER_IMAGE := device/rockchip/common/baseparameter/baseparameter.img。



4. BizLineAdjustWithBcsh APK 使用说明



主界面

如上图所示,主界面主要包括两个部分:左侧的控制按钮和右侧的展示图片。控制按钮 从上至下依次为:选择右侧展示图片按钮,亮度控制按钮,对比度控制按钮,饱和度控制按 钮,色调控制按钮,色温控制按钮,重置按钮,保存 IMAGE 按钮。

选择右侧展示图片按钮:可以根据需求从本地图片中选择右侧用于展示的图片。 亮度控制按钮:可以通过"+"、"-"按钮或者 SeekBar 调节亮度,调节范围为 0-100; 对比度控制按钮:可以通过"+"、"-"按钮或者 SeekBar 调节对比度,调节范围为 0-100;

饱和度控制按钮: 可以通过"+"、"-"按钮或者 SeekBar 调节饱和度,调节范围为 0-100:

色调控制按钮:可以通过"+"、"-"按钮或者 SeekBar 调节色调,调节范围为 0-100; 色温控制按钮:可以通过"+"、"-"按钮或者 SeekBar 调节色温,默认可以调节的值为 3500,5500,6500,7500。色温范围可以根据需求自行修改,修改 DRMBizLineAdju stActivity 中的 COLOR_TEMPERATURE_VALUE 数组即可。色温的取值范围从 1000 至



25100,必须能被 100 整除。6500 为默认标准值所以 COLOR_TEMPERATURE_VALU E 数组中必须包含 6500。

重置按钮: 重置亮度、对比度、饱和度、色调和色温数值。其中亮度、对比度、饱和度、色调默认值为 50,色温默认值为 6500。亮度、对比度、饱和度、色调和色温的默认值可以通过 DRMBizLineAdjustActivity 中的 DEFAULT_VALUE 修改,色温的默认值可以通过 DRMBizLineAdjustActivity 中的 DEFAULT_COLOR_TEMPERATURE 修改。

保存 I MAGE 按钮: 将现有的亮度、对比度、饱和度、色调和色温配置保存到 baseparameter.img 中,其中保存的默认路径为: /sdcard/baseparameter.img,可以通过 DRMBizLineAdjustActivity 中的 OUTPUT_IMAGE_PATH 修改。