Rockchip rkipc应用开发说明

文件标识: RK-KF-YF-937

发布版本: V1.2.0

日期: 2022-08-18

文件密级:□绝密 □秘密 □内部资料 ■公开

免责声明

本文档按"现状"提供,瑞芯微电子股份有限公司("本公司",下同)不对本文档的任何陈述、信息和内容的准确性、可靠性、完整性、适销性、特定目的性和非侵权性提供任何明示或暗示的声明或保证。本文档仅作为使用指导的参考。

由于产品版本升级或其他原因,本文档将可能在未经任何通知的情况下,不定期进行更新或修改。

商标声明

"Rockchip"、"瑞芯微"、"瑞芯"均为本公司的注册商标,归本公司所有。

本文档可能提及的其他所有注册商标或商标,由其各自拥有者所有。

版权所有 © 2022瑞芯微电子股份有限公司

超越合理使用范畴,非经本公司书面许可,任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部,并不得以任何形式传播。

瑞芯微电子股份有限公司

Rockchip Electronics Co., Ltd.

地址: 福建省福州市铜盘路软件园A区18号

网址: <u>www.rock-chips.com</u>

客户服务电话: +86-4007-700-590

客户服务传真: +86-591-83951833

客户服务邮箱: fae@rock-chips.com

前言

概述

本文档提供RKIPC应用开发说明。

产品版本

| 芯片名称 | 内核版本 |
|---------------|------------|
| RV1126/RV1109 | Linux 4.19 |
| RK3588 | Linux 5.10 |
| RV1103/RV1106 | Linux 5.10 |

读者对象

本文档(本指南)主要适用于以下工程师:

技术支持工程师

软件开发工程师

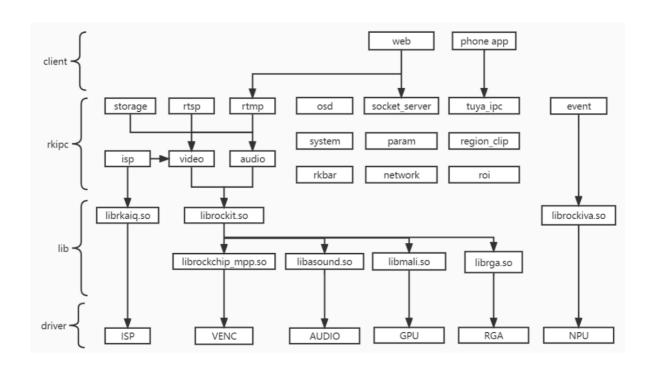
修订记录

| 版本号 | 作者 | 修改日期 | 修改说明 |
|--------|------|------------|------------------|
| V0.1.0 | 林刘迪铭 | 2021-09-23 | 初始版本 |
| V0.2.0 | 林刘迪铭 | 2021-10-23 | 增加模块API介绍 |
| V0.3.0 | 林刘迪铭 | 2021-11-12 | 增加媒体流框图说明 |
| V0.4.0 | 林刘迪铭 | 2022-01-14 | 增加isp模块API介绍 |
| V0.5.0 | 林刘迪铭 | 2022-01-26 | 更新代码结构和产品类型 |
| V0.6.0 | 林刘迪铭 | 2022-02-21 | 更新RV1106信息 |
| V0.7.0 | 林刘迪铭 | 2022-05-05 | 更新RV1106电池类IPC框图 |
| V0.8.0 | 林刘迪铭 | 2022-05-11 | 添加ini参数说明 |
| V0.9.0 | 林刘迪铭 | 2022-05-16 | 修改RV1106 IPC框图 |
| V1.0.0 | 林刘迪铭 | 2022-05-19 | 调试ini中的isp相关参数 |
| V1.0.1 | 陈委问 | 2022-05-20 | 更新产品版本信息 |
| V1.1.0 | 林刘迪铭 | 2022-07-15 | 新增ini中的avs相关参数 |
| V1.2.0 | 林刘迪铭 | 2022-08-18 | 修改RV1106 IPC框图 |

Rockchip rkipc应用开发说明

- 1. 整体框架
- 2. 产品类型
 - 2.1 RV1106 IPC
 - 2.2 RV1106 Battery IPC
 - 2.3 RK3588 IPC
 - 2.4 RK3588 Multi-IPC
 - 2.5 RV1126 IPC Rkmedia
 - 2.6 RV1126 IPC Rockit
 - 2.7 RV1126 Battery IPC
 - 2.8 RV1126 Snapshot
- 3. 代码结构
- 4. 开发原则
- 5. 新增参数开发流程
 - 5.1 ini文件新增hue字段:
 - 5.2 isp模块新增set/get函数
 - 5.3 server模块封装socket函数
 - 5.4 web后端新增相关判断
 - 5.5 web前端新增相关判断
- 6. 模块API介绍
 - 6.1 网络模块
 - 6.2 封装模块
 - 6.3 存储模块
 - 6.4 OSD模块
 - 6.5 系统模块
 - 6.6 事件模块
 - 6.7 rtmp推流模块
 - 6.8 rtsp推流模块
 - 6.9 ISP模块
 - 6.10 参数管理模块
- 7. ini参数说明
 - 7.1 音频模块
 - 7.2 视频模块
 - 7.3 ISP模块
 - 7.4 存储模块
 - 7.5 能力集模块
 - 7.6 用户模块
 - 7.7 OSD模块
 - 7.8 事件模块
 - 7.9 ROI模块
 - 7.10 区域裁剪模块
 - 7.11 涂鸦云平台模块
 - 7.12 AVS拼接模块

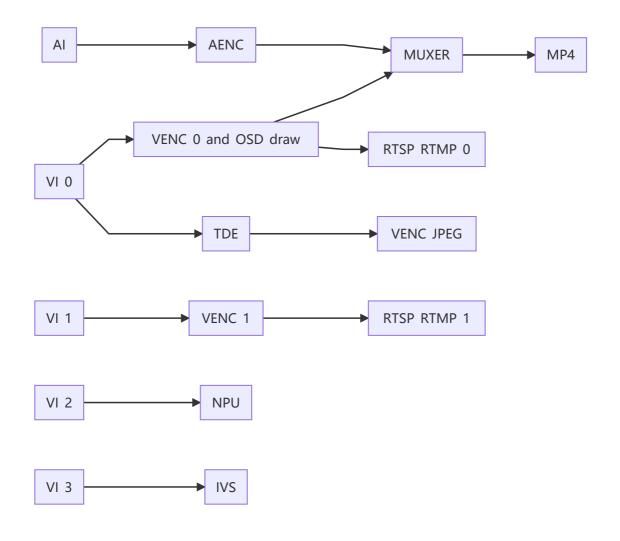
1. 整体框架



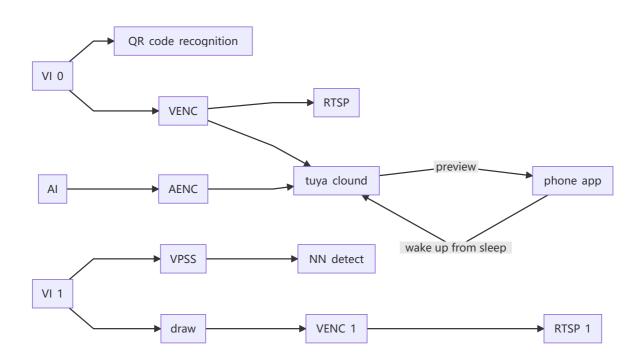
2. 产品类型

| 源码目录 | 依赖外部 库 | 功能 |
|--------------------|-------------------|---|
| rv1106_ipc | rockit、 rkaiq | 针对rv1103/rv1106平台的IPC产品,支持网页和rtsp/rtmp预览,参数动态修改。 |
| rv1106_battery_ipc | rockit、 rkaiq | 针对rv1103/rv1106平台的电池类产品,支持涂鸦云手机APP 预览,休眠唤醒功能(TODO)。 |
| rk3588_ipc | rockit, rkaiq | 针对rk3588平台的单目IPC产品,支持网页和rtsp/rtmp预览,参数动态修改。 |
| rk3588_muliti_ipc | rockit、 rkaiq | 针对rk3588平台的多目IPC产品,支持网页和rtsp/rtmp预览,参数动态修改。 |
| rv1126_ipc_rkmedia | rockit、 rkaiq | 针对rv1126/rv1109平台的IPC产品,使用rkmedia,支持网页和rtsp/rtmp预览,参数动态修改。 |
| rv1126_ipc_rockit | easymedia \ rkaiq | 针对rv1126/rv1109平台的IPC产品,使用rockit,支持网页和rtsp/rtmp预览,参数动态修改。 |
| rv1126_battery_ipc | rockit, rkaiq | 针对rv1126/rv1109平台的电池类产品,支持涂鸦云手机APP 预览,休眠唤醒功能。 |
| rv1126_snapshot | easymedia (| 针对rv1126/rv1109平台的抓拍类型产品,支持离线帧,本 地拍照/录像,屏幕显示,插值放大(TODO)。 |

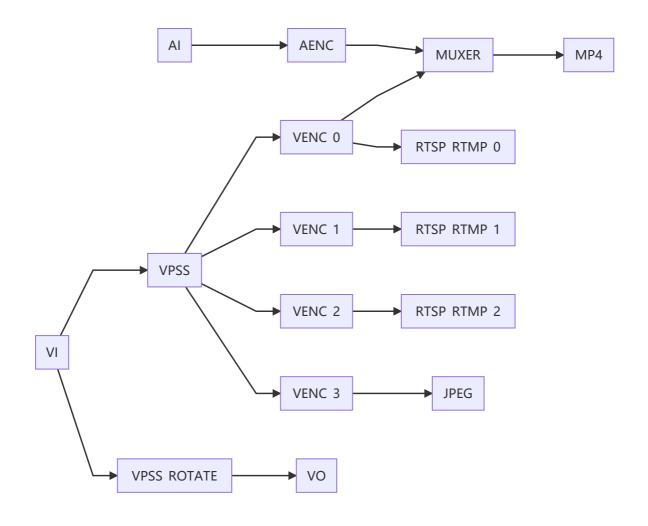
2.1 RV1106 IPC



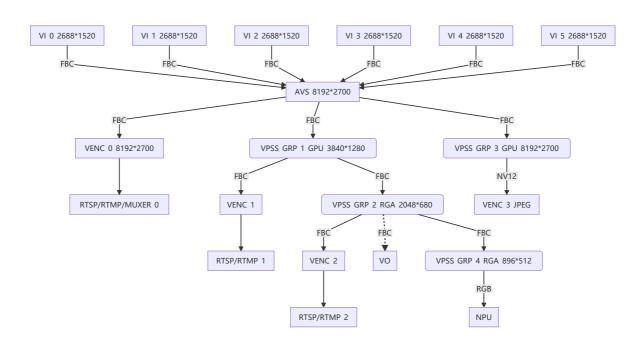
2.2 RV1106 Battery IPC



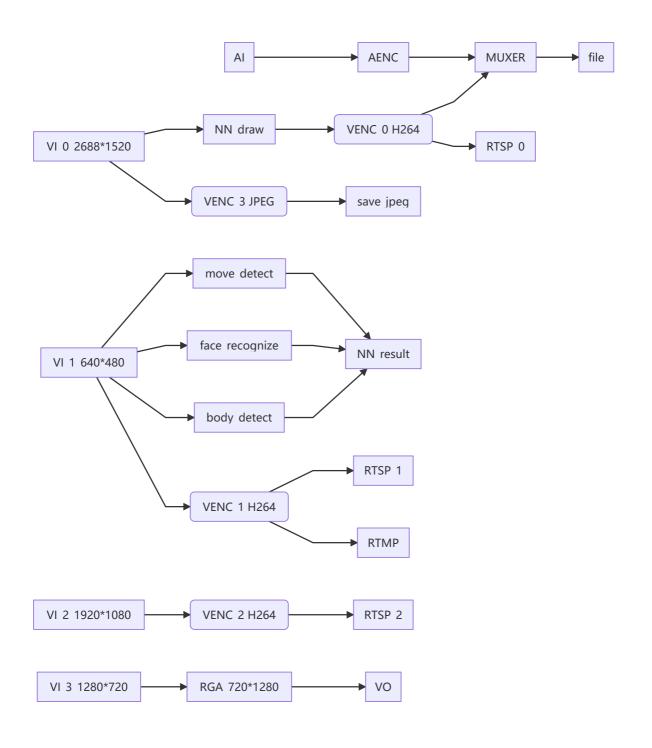
2.3 RK3588 IPC



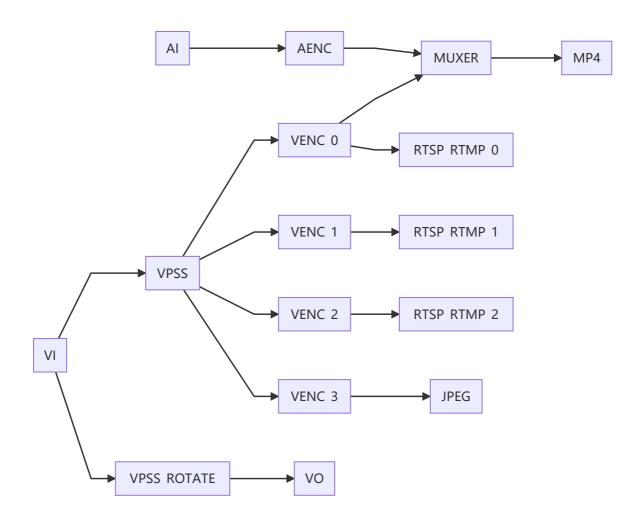
2.4 RK3588 Multi-IPC



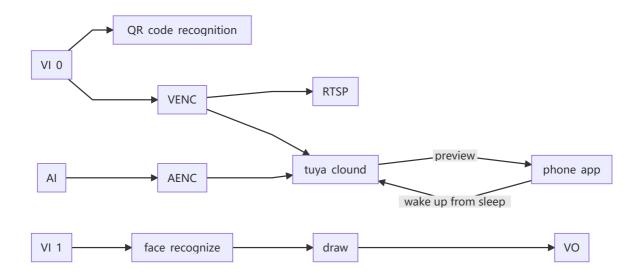
2.5 RV1126 IPC Rkmedia



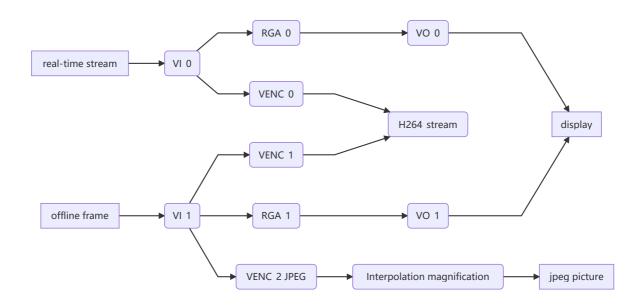
2.6 RV1126 IPC Rockit



2.7 RV1126 Battery IPC



2.8 RV1126 Snapshot



3. 代码结构

```
- CMakeLists.txt
 common # 通用模块
   - common.h # 一些通用函数功能
     event # 事件处理模块: 移动侦测, 人脸人形识别
    · isp # 图像处理模块
     - rk3588
      - rv1106
     L- rv1126
   - log.h # 日志管理
    - network # 网络模块
    - osd # OSD模块
     |-- image.bmp # logo图片
     L— simsun en.ttf # 字体库
   - param # 参数管理模块
   - rkbar # 二维码识别模块
   — rockiva # 周界算法模块
   — rtmp # rtmp推流模块
   — rtsp # rtsp推流模块
   — storage # 存储模块
   - system # 系统管理模块
  L— tuya_ipc # 涂鸦IPC模块
 format.sh # 格式化脚本
 lib # 存放32/64位版本,不同工具链的预编译库
  aarch64-rockchip1031-linux-gnu
  └── arm-rockchip830-linux-gnueabihf
- LICENSE # 版权声明
- src
  - low_memory_ipc
   - rk3588 ipc
     ├─ audio # 音频业务逻辑
      — CMakeLists.txt
     - main.c
      — rkipc.ini # 参数文件
       — server # socket服务端
```

4. 开发原则

- 0、纯C代码实现。
- 1、模块化,main函数尽量简洁,只调用各个模块的init和deinit函数。各个模块功能自己管理,差异化部分由注册回调函数实现。
- 2、参数管理使用iniparser,不做复杂封装,各个模块自行决定哪些参数在何时读写ini。
- 3、log统一使用common/log.h。
- 4、能通用的尽量放到common中,如果由于平台差异和业务逻辑无法通用,则每个src目录都放一份,避免加平台宏判断。
- 5、优先使用源码编译,其次使用静态库,最后才是选择用动态库。

5. 新增参数开发流程

web前端→web后端→rkipc→底层模块→保存参数

以色调为例,前端基本已经实现不用改,web后端在app/ipcweb-backend/src/image_api.cpp里会收到"iHue":50,这样的json字符串。

然后调用app/ipcweb-backend/src/socket_client里封装好的函数,远程调用到rkipc中。

rkipc也要在app/rkipc/src/server中封装对应的函数,来进行设置生效并保存。

建议新增函数时按get/set成对增加。

rkipc主要封装函数供外部调用,以及初始化时设置。

举例如下:

5.1 ini文件新增hue字段:

[isp.0.adjustment]
hue = 50

5.2 isp模块新增set/get函数

```
diff --git a/src/isp/isp.c b/src/isp/isp.c
index e59fdd3..7877ae9 100644
--- a/src/isp/isp.c
+++ b/src/isp/isp.c
@@ -165,6 +165,22 @@ int rk isp set sharpness(int cam id, int value) {
  return ret;
 }
+int rk isp get hue(int cam id, int *value) {
+ RK ISP CHECK CAMERA ID(cam id);
+ int ret = rk_aiq_uapi_getHue(g_aiq_ctx[cam_id], value);
+ *value = (int) (*value / 2.55);
+ return ret;
+}
+int rk_isp_set_hue(int cam_id, int value) {
+ RK ISP CHECK CAMERA ID(cam id);
+ int ret = rk aiq uapi setHue(g aiq ctx[cam id], (int)(value * 2.55)); //
value[0,255]
+ rk_param_set_int("isp.0.adjustment:hue", value);
+ return ret;
+}
// exposure
// night_to_day
// blc
@@ -180,6 +196,7 @@ int rk isp set from ini(int cam id) {
  rk isp set brightness(cam id, iniparser getint(g ini d ,
"isp.0.adjustment:brightness", 50));
  rk_isp_set_saturation(cam_id, iniparser_getint(g_ini_d_,
"isp.0.adjustment:saturation", 50));
  rk isp set sharpness(cam id, iniparser getint(g ini d ,
"isp.0.adjustment:sharpness", 50));
+ rk isp set hue(cam id, iniparser getint(g ini d , "isp.0.adjustment:hue",
50));
  LOG_INFO("end\n");
  return ret;
diff --git a/src/isp/isp.h b/src/isp/isp.h
index e77c9fc..0d3835a 100644
--- a/src/isp/isp.h
+++ b/src/isp/isp.h
@@ -9,4 +9,6 @@ int rk isp get saturation(int cam id, int *value);
int rk isp set saturation(int cam id, int value);
int rk isp get sharpness(int cam id, int *value);
int rk isp set sharpness(int cam id, int value);
+int rk isp get hue(int cam id, int *value);
+int rk isp set hue(int cam id, int value);
// exposure
```

5.3 server模块封装socket函数

```
diff --git a/src/server/server.c b/src/server/server.c
index 6613b90..52692c9 100644
--- a/src/server/server.c
+++ b/src/server/server.c
@@ -236,6 +236,40 @@ int ser rk isp set sharpness(int fd) {
  return 0;
}
+int ser rk isp get hue(int fd) {
+ int err = 0;
+ int cam id;
+ int value;
+ if (sock read(fd, &cam id, sizeof(cam id)) == SOCKERR CLOSED)
   return -1;
+ err = rk_isp_get_hue(cam_id, &value);
+ LOG DEBUG("value is %d\n", value);
+ if (sock write(fd, &value, sizeof(value)) == SOCKERR CLOSED)
+ return -1;
  if (sock_write(fd, &err, sizeof(int)) == SOCKERR_CLOSED)
  return -1;
+ return 0;
+ }
+int ser rk isp set hue(int fd) {
+ int err = 0;
+ int cam id;
+ int value;
+ if (sock read(fd, &cam id, sizeof(cam id)) == SOCKERR CLOSED)
  return -1;
+ if (sock_read(fd, &value, sizeof(value)) == SOCKERR CLOSED)
+ return -1;
+ LOG DEBUG("value is %d\n", value);
+ err = rk isp set hue(cam id, value);
+ if (sock write(fd, &err, sizeof(int)) == SOCKERR CLOSED)
+ return -1;
+ return 0;
+}
static const struct FunMap map[] = {
    {(char *) "rk isp set", &ser rk isp set},
     {(char *) "rk video set", &ser rk video set},
@@ -247,7 +281,9 @@ static const struct FunMap map[] = {
     {(char *) "rk isp get saturation", &ser rk isp get saturation},
     {(char *) "rk isp set saturation", &ser rk isp set saturation},
     {(char *)"rk_isp_get_sharpness", &ser_rk_isp_get_sharpness},
    {(char *)"rk_isp_set_sharpness", &ser_rk_isp_set_sharpness}
    {(char *) "rk isp set sharpness", &ser rk isp set sharpness},
    {(char *)"rk isp get hue", &ser rk isp get hue},
    {(char *)"rk_isp_set_hue", &ser_rk_isp_set_hue}
} ;
```

5.4 web后端新增相关判断

ipcweb-backend主要判断web前端传入的数据,进而Get/Set数据,修改如下

```
diff --git a/src/image api.cpp b/src/image api.cpp
index 475e17d..edac2de 100644
--- a/src/image api.cpp
+++ b/src/image api.cpp
@@ -20,15 +20,17 @@ nlohmann::json image_specific_resource_get(std::string
string) {
       nlohmann::json::object(); /* one of all the same resources */
  minilog debug("%s: string is %s\n", func , string.c str());
   if (!string.compare(PATH IMAGE ADJUSTMENT)) {
    int brightness, contrast, saturation, sharpness;
   int brightness, contrast, saturation, sharpness, hue;
     rk isp get brightness(0, &brightness);
     rk isp get contrast(0, &contrast);
     rk_isp_get_saturation(0, &saturation);
    rk_isp_get_sharpness(0, &sharpness);
  rk isp get hue(0, &hue);
     specific resource.emplace("iBrightness", brightness);
     specific resource.emplace("iContrast", contrast);
     specific_resource.emplace("iSaturation", saturation);
    specific resource.emplace("iSharpness", sharpness);
   specific resource.emplace("iHue", hue);
   } else if (!string.compare(PATH IMAGE EXPOSURE)) {
   } else if (!string.compare(PATH IMAGE NIGHT TO DAY)) {
@@ -84,6 +86,10 @@ void image specific resource set(std::string string,
nlohmann::json data) {
      value = atoi(data.at("iSharpness").dump().c str());
      rk_isp_set_sharpness(0, value);
   if (data.dump().find("iHue") != data.dump().npos) {
     value = atoi(data.at("iHue").dump().c str());
     rk_isp_set_hue(0, value);
   } else if (!string.compare(PATH IMAGE EXPOSURE)) {
   } else if (!string.compare(PATH IMAGE NIGHT TO DAY)) {
diff --git a/src/socket client/client.cpp b/src/socket client/client.cpp
index 448e847..7f84b4f 100644
--- a/src/socket client/client.cpp
+++ b/src/socket client/client.cpp
@@ -182,4 +182,36 @@ int rk isp set sharpness(int cam id, int value) {
  cli end(fd);
  return ret;
 }
+int rk isp get hue(int cam id, int *value) {
+ int fd;
```

```
+ int ret = 0;
+ fd = cli begin((char *) func );
+ /* Transmission parameters */
+ sock write(fd, &cam id, sizeof(cam id));
+ sock_read(fd, value, sizeof(value));
+ sock read(fd, &ret, sizeof(ret));
 + /* End transmission parameters */
+ cli end(fd);
 + return ret;
+ }
+int rk isp set hue(int cam id, int value) {
+ int fd;
+ int ret = 0;
+ fd = cli_begin((char *)__func__);
 + /* Transmission parameters */
 + sock write(fd, &cam id, sizeof(cam id));
+ sock write(fd, &value, sizeof(value));
+ sock read(fd, &ret, sizeof(ret));
+ /* End transmission parameters */
+ cli end(fd);
+ return ret;
+}
diff --git a/src/socket client/client.h b/src/socket client/client.h
index 11fdd1c..0c09913 100644
--- a/src/socket client/client.h
+++ b/src/socket client/client.h
@@ -8,4 +8,6 @@ int rk_isp_set_brightness(int cam_id, int value);
 int rk isp get saturation(int cam id, int *value);
 int rk isp set saturation(int cam id, int value);
 int rk isp get sharpness(int cam id, int *value);
 int rk isp set sharpness(int cam id, int value);
+int rk isp get hue(int cam id, int *value);
+int rk_isp_set_hue(int cam_id, int value);
 \ No newline at end of file
```

5.5 web前端新增相关判断

web前端修改html和ts文件,新增选项布局和get/set。

代码可参考app/ipcweb-ng/src/app/config/shared/isp中的html和ts,主要部分如下:

```
<div class="card-body card-block form-group" [id]="cardTitle"</pre>
[formGroupName] = "groupNameDict[cardTitle]">
            <ng-container *ngIf="capDict[cardTitle][layoutKey]">
              <ng-container *ngFor="let layoutItem of capDict[cardTitle]</pre>
[layoutKey][cardTitle]">
                <div class="form-row my-1" *ngIf="checkType(capDict[cardTitle]</pre>
[pageLayoutKey][layoutItem], 'range')">
                  <label class="col-3">{{ transferControlName(layoutItem) |
translate }}</label>
                  <input class="col-6 custom-range"</pre>
[formControlName]="layoutItem" type="range"
(ngModelChange) = "onRangeChange ($event, cardTitle, layoutItem)"
(mouseup) = "onSubmitPart(cardTitle, layoutItem, 'range')"
[min] = "getRange(capDict[cardTitle][pageLayoutKey][layoutItem], 'min')"
[max] = "getRange(capDict[cardTitle][pageLayoutKey][layoutItem], 'max')"
[step]="getRange(capDict[cardTitle][pageLayoutKey][layoutItem], 'step')">
                  <input class="col-2 form-control"</pre>
[formControlName]="layoutItem" type="number"
(ngModelChange) = "onRangeChange ($event, cardTitle, layoutItem) "
(blur)="onSubmitPart(cardTitle, layoutItem, 'number')" [id]="layoutItem">
                  <label class="alarm-tip pat1"</pre>
*ngIf="imageForm.get(groupNameDict[cardTitle]).get(layoutItem).errors?.min ||
imageForm.get(groupNameDict[cardTitle]).get(layoutItem).errors?.max ||
imageForm.get(groupNameDict[cardTitle]).get(layoutItem).errors?.isNumberJudge">
{{ 'ranges' | translate}} ({{ getRange(capDict[cardTitle][pageLayoutKey]
[layoutItem], 'min')}}~{{getRange(capDict[cardTitle][pageLayoutKey][layoutItem],
'max') } }) </label>
                </div>
                <div class="form-row my-1" *ngIf="checkType(capDict[cardTitle]</pre>
[pageLayoutKey] [layoutItem], 'options') && isItemEnable(layoutItem)">
                  <label class="col-3 form-group-text mt-1">{{
transferControlName(layoutItem) | translate }}</label>
                  <select class="custom-select col-md-8"</pre>
[formControlName]="layoutItem" (ngModelChange)="updateDynamicCap(cardTitle,
layoutItem, $event)" [id]="layoutItem">
                    <option *ngFor="let opItem of htmlOptionFilter(layoutItem,</pre>
capDict[cardTitle][pageLayoutKey][layoutItem]['options'])" [value]="opItem">{{
htmlOptionTransfer(layoutItem, opItem) | translate }}/option>
                  </select>
                </div>
                <div class="form-row my-1" *ngIf="checkType(capDict[cardTitle]</pre>
[pageLayoutKey] [layoutItem], 'input') && capDict[cardTitle] [pageLayoutKey]
[layoutItem]['input'] === 'time'">
                  <label class="col-3">{{ transferControlName(layoutItem) |
translate } } </label>
                  <input type="time" step=1 [formControlName]="layoutItem"</pre>
(blur)="onSubmitPart(cardTitle, layoutItem, 'time')" [id]="layoutItem">
                </div>
              </ng-container>
            </ng-container>
          </div>
        </div>
      </div>
    </form>
```

```
imageForm = this.fb.group({
   id: [''],
```

```
imageAdjustment: this.fb.group({
     iBrightness: [''],
     iContrast: [''],
     iSaturation: [''],
      iSharpness: [''],
     iHue: ['']
    })
});
get imageAdjustment(): FormGroup {
   return this.imageForm.get('imageAdjustment') as FormGroup;
submitOne(groupName: string, isReboot: boolean = false, isAppRestart = false) {
    if (!this.isInit || this.lock.checkLock('submitOne')) {
     return;
    }
   this.lock.lock('submitOne');
   this.pfs.formatInt(this.imageForm.value[groupName]);
    const path = this.group2path[groupName];
   this.cfgService.setImageInterfacePart(this.imageForm.value[groupName], path,
this.imageForm.value['id']).subscribe(
     res => {
       this.resError.analyseRes(res, 'saveFail');
        this.setAlarmTip(res, groupName);
       this.imageForm.get(groupName).patchValue(res);
       if (isReboot) {
         this.tips.setCTPara('restart');
        } else if (isAppRestart) {
         this.tips.setRbTip('appRestart');
          this.tips.showSaveSuccess();
       this.lock.unlock('submitOne');
      },
      err => {
       if (isReboot) {
         this.tips.setCTPara('close');
       this.tips.showSaveFail();
        this.lock.unlock('submitOne');
   );
```

6. 模块API介绍

6.1 网络模块

| 函数名称 | 功能 |
|---------------------------------|----------------|
| rk_network_init | 网络模块初始化 |
| rk_network_deinit | 网络模块反初始化 |
| rk_network_ipv4_set | 设置IPv4 |
| rk_network_ipv4_get | 获取IPv4配置 |
| rk_network_dns_get | 取得当前有线网卡使用的dns |
| rk_network_dns_set | 设置当前有线网卡使用的dns |
| rk_network_get_mac | 获取设备MAC地址 |
| rk_network_set_mac | 设置设备MAC地址 |
| rk_network_nicspeed_get | 获取网卡速率 |
| rk_network_nicspeed_set | 设置网卡速率 |
| rk_network_nicspeed_support_get | 获取网卡支持速率 |
| rk_ethernet_power_set | 开关以太网 |
| rk_nic_state_get | 取得当前网卡状态 |
| rk_wifi_power_get | 获取当前wifi状态 |
| rk_wifi_power_set | 开关wifi |
| rk_wifi_scan_wifi | 立即扫描wifi |
| rk_wifi_get_list | 获取wifi列表 |
| rk_wifi_connect_with_ssid | 连接wifi |
| rk_wifi_forget_with_ssid | 删除wifi |

6.2 封装模块

| 函数名称 | 功能 |
|---------------------------|----------|
| rkmuxer_init | 封装模块初始化 |
| rkmuxer_deinit | 封装模块反初始化 |
| rkmuxer_write_video_frame | 视频帧写入 |
| rkmuxer_write_audio_frame | 音频帧写入 |

6.3 存储模块

| 函数名称 | 功能 |
|------------------------------|----------|
| rk_storage_init | 存储模块初始化 |
| rk_storage_deinit | 存储模块反初始化 |
| rk_storage_write_video_frame | 视频帧写入 |
| rk_storage_write_audio_frame | 音频帧写入 |
| rk_storage_record_start | 录像开始 |
| rk_storage_record_stop | 录像停止 |
| rk_storage_record_status_get | 录像状态获取 |

6.4 OSD模块

由于rkmedia和rockit库中,对OSD的具体实现方式不一样,为了使OSD模块业务逻辑抽象化,和video模块解耦合,使用了回调函数注册的方式。

通过注册相关函数,可以采用不同的实现,而上层逻辑保持相同。

| 函数名称 | 功能 |
|--|--------------|
| rk_osd_cover_create_callback_register | 创建遮罩的回调函数注册 |
| rk_osd_cover_destroy_callback_register | 销毁遮罩的回调函数注册 |
| rk_osd_bmp_create_callback_register | 创建bmp的回调函数注册 |
| rk_osd_bmp_destroy_callback_register | 销毁bmp的回调函数注册 |
| rk_osd_bmp_change_callback_register | 更改bmp的回调函数注册 |
| rk_osd_init | osd模块初始化 |
| rk_osd_deinit | osd模块反初始化 |
| rk_osd_restart | osd模块重启 |
| fill_image | 填充图像 |
| fill_text | 生成文字图像并填充 |
| generate_date_time | 生成宽字符型时间戳 |
| rk_osd_get_font_size | 获取字体大小 |
| rk_osd_set_font_size | 设置字体大小 |
| rk_osd_get_font_color | 获取字体颜色 |
| rk_osd_set_font_color | 设置字体颜色 |
| rk_osd_get_font_path | 获取字体文件路径 |
| rk_osd_set_font_path | 设置字体文件路径 |
| rk_osd_get_enabled | 获取使能状态 |
| rk_osd_set_enabled | 设置使能状态 |
| rk_osd_get_position_x | 获取横坐标 |
| rk_osd_set_position_x | 设置横坐标 |
| rk_osd_get_position_y | 获取纵坐标 |
| rk_osd_set_position_y | 设置纵坐标 |
| rk_osd_get_height | 获取高度 |
| rk_osd_set_height | 设置高度 |
| rk_osd_get_width | 获取宽度 |
| rk_osd_set_width | 设置宽度 |
| rk_osd_get_display_text | 获取显示文本 |
| rk_osd_set_display_text | 设置显示文本 |
| rk_osd_get_image_path | 获取图像文件路径 |

| 函数名称 | 功能 |
|-----------------------|----------|
| rk_osd_set_image_path | 设置图像文件路径 |

6.5 系统模块

目前初始ini文件默认为/usr/share/rkipc.ini,启动脚本判断/userdata中无rkipc.ini时,会拷贝到其中。恢复出厂设置时,会把/usr/share/rkipc.ini拷贝为/userdata/rkipc.ini。

| 函数名称 | 功能 |
|--------------------------|-----------|
| rk_system_init | 系统模块初始化 |
| rk_system_deinit | 系统模块反初始化 |
| rk_system_reboot | 重启 |
| rk_system_factory_reset | 恢复出厂设置 |
| rk_system_export_log | 导出日志 |
| rk_system_export_db | 导出配置文件 |
| rk_system_import_db | 导入配置文件 |
| rk_system_upgrade | 系统升级 |
| rk_system_get_user_num | 获取用户数 |
| rk_system_set_user_num | 设置用户数 |
| rk_system_get_user_level | 获取用户权限 |
| rk_system_set_user_level | 设置用户权限 |
| rk_system_get_user_name | 获取用户名 |
| rk_system_set_user_name | 设置用户名 |
| rk_system_get_password | 获取密码(己加密) |
| rk_system_set_password | 设置密码(己加密) |
| rk_system_add_user | 新增用户 |
| rk_system_del_user | 删除用户 |

6.6 事件模块

TODO

6.7 rtmp推流模块

| 函数名称 | 功能 |
|---------------------------|------------|
| rk_rtmp_init | rtmp模块初始化 |
| rk_rtmp_deinit | rtmp模块反初始化 |
| rk_rtmp_write_video_frame | 写视频帧 |
| rk_rtmp_write_audio_frame | 写音频帧 |

6.8 rtsp推流模块

| 函数名称 | 功能 |
|--------------------|------------|
| create_rtsp_demo | 创建句柄 |
| rtsp_new_session | 根据URL,创建会话 |
| rtsp_set_video | 设置视频流格式 |
| rtsp_set_audio | 设置音频流格式 |
| rtsp_sync_video_ts | 同步视频时间戳 |
| rtsp_sync_audio_ts | 同步音频时间戳 |
| rtsp_del_session | 删除会话 |
| rtsp_del_demo | 删除句柄 |
| rtsp_tx_video | 送视频帧 |
| rtsp_tx_audio | 送音频帧 |
| rtsp_do_event | 执行操作 |

6.9 ISP模块

| 函数名称 | 功能 |
|--------------------------|----------|
| rk_isp_init | 单摄像头初始化 |
| rk_isp_deinit | 单摄像头反初始化 |
| rk_isp_group_init | 多摄像头初始化 |
| rk_isp_group_deinit | 多摄像头反初始化 |
| rk_isp_set_frame_rate | 设置帧率 |
| rk_isp_get_contrast | 获取对比度 |
| rk_isp_set_contrast | 设置对比度 |
| rk_isp_get_brightness | 获取亮度 |
| rk_isp_set_brightness | 设置亮度 |
| rk_isp_get_saturation | 获取饱和度 |
| rk_isp_set_saturation | 设置饱和度 |
| rk_isp_get_sharpness | 获取锐度 |
| rk_isp_set_sharpness | 设置锐度 |
| rk_isp_get_hue | 获取色调 |
| rk_isp_set_hue | 设置色调 |
| rk_isp_get_exposure_mode | 获取曝光模式 |
| rk_isp_set_exposure_mode | 设置曝光模式 |
| rk_isp_get_gain_mode | 获取增益模式 |
| rk_isp_set_gain_mode | 设置增益模式 |
| rk_isp_get_exposure_time | 获取曝光时间 |
| rk_isp_set_exposure_time | 设置曝光时间 |
| rk_isp_get_exposure_gain | 获取增益 |
| rk_isp_set_exposure_gain | 设置增益 |
| rk_isp_get_hdr | 获取高动态模式 |
| rk_isp_set_hdr | 设置高动态模式 |
| rk_isp_get_blc_region | 获取背光模式 |
| rk_isp_set_blc_region | 设置背光模式 |
| rk_isp_get_hlc | 获取强光抑制模式 |
| rk_isp_set_hlc | 设置强光抑制模式 |
| rk_isp_get_hdr_level | 获取高动态级别 |

| 函数名称 | 功能 |
|-----------------------------------|----------|
| rk_isp_set_hdr_level | 设置高动态级别 |
| rk_isp_get_blc_strength | 获取背光强度 |
| rk_isp_set_blc_strength | 设置背光强度 |
| rk_isp_get_hlc_level | 获取强光抑制等级 |
| rk_isp_set_hlc_level | 设置强光抑制等级 |
| rk_isp_get_dark_boost_level | 获取暗区增强等级 |
| rk_isp_set_dark_boost_level | 设置暗区增强等级 |
| rk_isp_get_white_blance_style | 获取白平衡模式 |
| rk_isp_set_white_blance_style | 设置白平衡模式 |
| rk_isp_get_white_blance_red | 获取白平衡R增益 |
| rk_isp_set_white_blance_red | 设置白平衡R增益 |
| rk_isp_get_white_blance_green | 获取白平衡G增益 |
| rk_isp_set_white_blance_green | 设置白平衡G增益 |
| rk_isp_get_white_blance_blue | 获取白平衡B增益 |
| rk_isp_set_white_blance_blue | 设置白平衡B增益 |
| rk_isp_get_noise_reduce_mode | 获取降噪模式 |
| rk_isp_set_noise_reduce_mode | 设置降噪模式 |
| rk_isp_get_dehaze | 获取去雾模式 |
| rk_isp_set_dehaze | 设置去雾模式 |
| rk_isp_get_gray_scale_mode | 获取灰度范围 |
| rk_isp_set_gray_scale_mode | 设置灰度范围 |
| rk_isp_get_distortion_correction | 获取畸变矫正模式 |
| rk_isp_set_distortion_correction | 设置畸变矫正模式 |
| rk_isp_get_spatial_denoise_level | 获取空域降噪等级 |
| rk_isp_set_spatial_denoise_level | 设置空域降噪等级 |
| rk_isp_get_temporal_denoise_level | 获取时域降噪等级 |
| rk_isp_set_temporal_denoise_level | 设置时域降噪等级 |
| rk_isp_get_dehaze_level | 获取去雾等级 |
| rk_isp_set_dehaze_level | 设置去雾等级 |
| rk_isp_get_ldch_level | 获取LDCH等级 |

| 函数名称 | 功能 |
|--------------------------------------|----------|
| rk_isp_set_ldch_level | 设置LDCH等级 |
| rk_isp_get_power_line_frequency_mode | 获取视频制式 |
| rk_isp_set_power_line_frequency_mode | 设置视频制式 |
| rk_isp_get_image_flip | 获取镜像翻转 |
| rk_isp_set_image_flip | 设置镜像翻转 |
| rk_isp_get_af_mode | 获取自动对焦模式 |
| rk_isp_set_af_mode | 设置自动对焦模式 |
| rk_isp_get_zoom_level | 获取放大缩小等级 |
| rk_isp_set_zoom_level | 设置放大缩小等级 |
| rk_isp_af_zoom_in | 放大 |
| rk_isp_af_zoom_out | 缩小 |
| rk_isp_af_focus_in | 聚焦 |
| rk_isp_af_focus_out | 失焦 |

6.10 参数管理模块

| 函数名称 | 功能 |
|---------------------|-----------------|
| rk_param_get_int | 获取整型参数 |
| rk_param_set_int | 设置整型参数 |
| rk_param_get_string | 获取字符型参数 |
| rk_param_set_string | 设置字符型参数 |
| rk_param_save | 将当前参数保存为文件 |
| rk_param_init | 从指定ini文件初始化 |
| rk_param_deinit | 反初始化 |
| rk_param_reload | 不保存当前参数,重新加载ini |

7. ini参数说明

注意:由于各个产品类型定义不同,部分参数是特有的,部分参数的含义也可能不同,此处仅供参考,以实际ini文件中的注释为准。

7.1 音频模块

```
[audio.0]
enable = 1; 是否使能音频功能
card name = hw:0,0 ; 声卡名称
encode type = G711A ; 编码类型
format = S16; 格式
sample rate = 8000; 采样率
channels = 2; 声道数
frame size = 1152 ; 采样大小
bit rate = 16000 ; 比特率
input = mic in; 输入类型, 目前仅支持mic in
volume = 50 ; 输入音量
enable aed = 0; 是否使能声音检测
enable bcd = 0; 是否使能哭声检测
enable vqe = 1; 是否使能音频3A算法
vge cfg = /oem/usr/share/vgefiles/config aivge.json; 音频3A算法配置文件路径
rt_audio_period_size = 1024 ; 音频period_size
```

7.2 视频模块

```
[video.source]
enable aiq = 1; 是否使能aiq功能
enable vo = 0; 是否使能屏幕显示功能
vo dev id = 3; VO设备ID, O代表hdmi, 3代表mipi, 不同平台可能有差异
enable jpeg = 1; 是否使能jpeg拍照功能
enable venc 0 = 1; 是否开启第一路码流
enable venc 1 = 1; 是否开启第二路码流
enable_venc_2 = 0 ; 是否开启第三路码流
enable npu = 1 ; 是否使能npu算法
npu fps = 10; npu算法输入帧率
enable wrap = 1; 是否使能卷绕功能
buffer line = 720; 卷绕的行数,默认为高度一半,半帧卷绕
jpeg buffer size = 409600 ; JPEG输出buffer大小, 默认为400KB
enable rtsp = 1; 是否使能rtsp预览
enable rtmp = 1 ; 是否使能rtmp预览
enable cycle snapshot = 0; 是否使能定时抓拍功能
snapshot_interval_ms = 1000 ; 抓拍间隔时间
[video.0]
buffer size = 1843200 ; 输出buffer大小, 建议值为 w * h / 2
buffer count = 4; 输出buffer个数
enable refer buffer share = 1; 是否开启参考帧和重构帧共享
stream type = mainStream ; 码流名称, 供web判断使用
video type = compositeStream ; 码流类型, 供web判断使用
width = 2560
height = 1440
rc mode = CBR ; 码率控制类型
rc quality = high ; 码率控制质量
src frame rate den = 1; 输入帧率分母
src_frame_rate_num = 25 ; 输入帧率分子
dst_frame_rate_den = 1; 输出帧率分母
dst frame rate num = 25 ; 输出帧率分子
```

```
target_rate = 0 ; 目标码率,目前未使用
mid_rate = 2048 ; 中间码率,详细请参考rockit文档说明
max_rate = 3072 ; 最大码率,详细请参考rockit文档说明
min_rate = 0 ; 最小码率,详细请参考rockit文档说明
output_data_type = H.265 ; 视频编码类型
smart = close ; 是否开启智能编码,注意不是smartp
h264_profile = high ; h264的profile
gop = 50 ; I帧间隔
tsvc = close ; 是否开启分层编码
stream_smooth = 50 ; 码流平滑度,目前未使用

[video.1]
input_buffer_count = 1 ; 输入buffer个数,RV1106比较特殊,子码流支持单个buffer
```

7.3 ISP模块

isp.0中的0代表场景编号,场景编号scenario_id = cam_id * MAX_SCENARIO_NUM + current_scenario_id。例如: 当MAX_SCENARIO_NUM为2时,摄像头0的场景2,编号为 0*2+2=2 ,摄像 头2的场景1,编号为 2*2+1=5

init form ini主要用于IQ调试,值为0时,不会读取ini的参数进行初始化,实际生效的是IQ文件的参数。

```
[isp]
scenario = normal ; normal or custom1
init form ini = 1; 是否使用ini参数覆盖IQ参数进行初始化
normal scene = day; 对应IQ文件中第一个场景的sub scene字段
custom1_scene = night; 对应IQ文件中第二个场景的sub_scene字段
; isp.0
[isp.0.adjustment]
contrast = 50; 对比度
brightness = 50; 亮度
saturation = 50;饱和度
sharpness = 50; 锐度
fps = 25 ; 帧率
hue = 50 ; 色调
[isp.0.exposure]
iris type = auto
exposure mode = auto ; 曝光模式
gain_mode = auto ; 曝光增益模式
auto iris level = 5
auto exposure enabled = 1
audo gain enabled = 1
exposure time = 1/6; 曝光时间
exposure gain = 1 ; 曝光增益
[isp.0.night_to_day]
night to day = day; 日夜模式
night to day filter level = 5; 日夜转换灵敏度,暂未使用
night to day filter time = 5; 日夜转换过滤时间,暂未使用
dawn_time = 07:00:00 ; 日出时间, 暂未使用
dusk time = 18:00:00 ; 日落时间, 暂未使用
ircut filter action = day ; ircut触发状态, 暂未使用
over exposure suppress = open ; 防补光过曝,暂未使用
```

```
over exposure suppress type = auto ; 防补光过曝模式, 暂未使用
fill light mode = IR ; 补光灯类型,红外IR或LED
brightness adjustment mode = auto ; 亮度调节模式, 暂未使用
light brightness = 1; 补光灯亮度
distance level = 1; 距离等级, 暂未使用
[isp.0.blc]
blc region = close ; 背光补偿
blc strength = 1; 背光补偿强度
wdr = close; 宽动态模式, 暂未使用
wdr level = 0; 宽动态强度, 暂未使用
hdr = close ; 高动态模式
hdr level = 1; 高动态强度
hlc = close ; 强光抑制
hlc level = 0; 强光抑制强度
dark boost level = 0 ; 暗区增强级别
position x = 0; 背光补偿区域x坐标
position_y = 0 ; 背光补偿区域y坐标
blc region width = 120 ; 背光补偿区域宽度
blc region high = 92 ; 背光补偿区域高度
[isp.0.white blance]
white_blance_style = autoWhiteBalance; 白平衡类型
white_blance_red = 50; 白平衡红色分量
white blance green = 50 ; 白平衡绿色分量
white blance blue = 50 ; 白平衡蓝色分量
[isp.0.enhancement]
noise reduce mode = close ; 降噪模式
denoise level = 50; 降噪等级
spatial denoise level = 50 ; 空域降噪等级
temporal denoise level = 50 ; 时域降噪等级
dehaze = close ; 去雾模式
dehaze level = 0 ; 去雾等级
dis = close; 电子防抖, 暂未使用
gray scale mode = [0-255]; 灰度范围
image rotation = close; 图像旋转角, 暂未使用
distortion correction = close; 畸变矫正
ldch level = 0; 横向镜头畸变校正
[isp.0.video adjustment]
image flip = close ; 镜像功能
scene mode = indoor; 场景模式,室内或室外
power line frequency mode = PAL(50HZ) ; 视频制式
[isp.0.auto_focus]
af mode = semi-auto ; 自动对焦模式
zoom level = 0; 放大/缩小级别
focus level = 0 ; 聚焦/失焦级别
```

7.4 存储模块

```
[storage]
mount_path = /userdata ; 存储路径
free_size_del_min = 500 ; 剩余空间小于此值,则开始自动删除文件,单位为MB
free_size_del_max = 1000 ; 剩余空间大于此值,则停止自动删除文件,单位为MB

[storage.0]
enable = 0 ; 是否使能对应码流录像
folder_name = video0 ; 文件夹名称
file_format = mp4 ; 文件格式,例如mp4,flv,ts
file_duration = 60 ; 文件时长,单位为秒
video_quota = 30 ; 视频配额,暂未使用
```

7.5 能力集模块

此处能力集提供给web前端使用,如果要修改网页上参数的选项和范围,可以手动转换成json,添加后再拆分开,填入ini。由于ini每行默认1024长度的限制,所以有做拆分。

```
[capability.video]
0 = {"disabled":[{"name":"sStreamType","options":{"subStream":
{"sSmart":"close"},"thirdStream":{"sSmart":"close"}},"type":"disabled/limit"},
{"name":"sSmart","options":{"open":
{"iGOP":null,"iStreamSmooth":null,"sH264Profile":null,"sRCMode":null,"sRCQuality"
:null, "sSVC":null}}, "type":"disabled"}, {"name":"sRCMode", "options":{"CBR":
{"sRCQuality":null}}, "type": "disabled"}, {"name": "sOutputDataType", "options":
{"H.265":{"sH264Profile":null}}, "type":"disabled"}, {"name":"unspport", "options":
{"iStreamSmooth":null,"sVideoType":null},"type":"disabled"}],"dynamic":{"sSmart":
{"open":{"iMinRate":{"dynamicRange":
{"max":"iMaxRate", "maxRate":1, "min":"iMaxRate", "minRate":0.125}, "type":"dynamicRa
nge"}}},"sStreamType":{"mainStream":{"iMaxRate":{"options":
[256,512,1024,2048,3072,4096,6144], "type": "options"}, "sResolution": {"options":
["2560*1440","1920*1080","1280*720"],"type":"options"}},"subStream":{"iMaxRate"
1 = :{"options":[128,256,512],"type":"options"},"sResolution":{"options":
["704*576","640*480","352*288","320*240"],"type":"options"}},"thirdStream":
{"iMaxRate":{"options":[256,512],"type":"options"},"sResolution":{"options":
["416*416"], "type": "options"}}}, "layout": { "encoder":
["sStreamType","sVideoType","sResolution","sRCMode","sRCQuality","sFrameRate","sO
utputDataType", "sSmart", "sH264Profile", "sSVC", "iMaxRate", "iMinRate", "iGOP", "iStre
amSmooth"] }, "static": { "iGOP": { "range":
{"max":400, "min":1}, "type": "range"}, "iStreamSmooth": { "range":
{"max":100, "min":1, "step":1}, "type": "range"}, "sFrameRate": {"dynamicRange":
{"max":"sFrameRateIn", "maxRate":1}, "options":
["1/16","1/8","1/4","1/2","1","2","4","6","8","10","12","14","16","18","20","25",
"30"], "type": "options/dynamicRange"}, "sH264Profile": {"options":
["high", "main", "baseline"], "type": "options"}, "sOutputDataType": {"options"
2 = :["H.264","H.265"],"type":"options"},"sRCMode":{"options":
["CBR", "VBR"], "type": "options"}, "sRCQuality": {"options":
["lowest", "lower", "low", "medium", "high", "higher", "highest"], "type": "options"}, "sS
VC":{"options":["open","close"],"type":"options"},"sSmart":{"options":
["open", "close"], "type": "options"}, "sStreamType": {"options":
["mainStream", "subStream", "thirdStream"], "type": "options"}, "sVideoType":
{"options":["videoStream", "compositeStream"], "type": "options"}}}
[capability.image_adjustment]
```

```
0 = {"layout":{"image adjustment":
["iBrightness", "iContrast", "iSaturation", "iSharpness", "iHue"]}, "static":
{"iBrightness":{"range":{"max":100,"min":0,"step":1},"type":"range"},"iContrast":
{"range":{"max":100,"min":0,"step":1},"type":"range"},"iHue":{"range":
{"max":100, "min":0, "step":1}, "type": "range"}, "iSaturation": {"range":
{"max":100, "min":0, "step":1}, "type": "range"}, "iSharpness": {"range":
{"max":100, "min":0, "step":1}, "type": "range"}}}
[capability.image_blc]
0 = {"disabled":[{"name":"sHLC","options":{"open":
{"sBLCRegion":null}}, "type":"disabled"}, {"name":"sBLCRegion", "options": {"open":
{"iDarkBoostLevel":null,"iHLCLevel":null,"sHLC":null}},"type":"disabled"}],"dynam
ic":{"sBLCRegion":{"open":{"iBLCStrength":{"range":
{"max":100, "min":0, "step":1}, "type": "range"}}}, "sHDR": {"HDR2": {"iHDRLevel":
{"options":[1,2,3,4],"type":"options"}},"close":{"sBLCRegion":{"options":
["close", "open"], "type": "options"}, "sHLC": { "options"
1 = :["close", "open"], "type": "options"}}}, "sHLC": { "open": { "iDarkBoostLevel":
{"range":{"max":100,"min":0,"step":1},"type":"range"},"iHLCLevel":{"range":
{"max":100,"min":0,"step":1},"type":"range"}}},"sWDR":{"open":{"iWDRLevel":
{"range":{"max":100,"min":0,"step":1},"type":"range"}}}},"layout":{"image blc":
["sHDR","iHDRLevel","sBLCRegion","iBLCStrength","sHLC","iHLCLevel"]},"static":
{"sHDR":{"options":["close","HDR2"],"type":"options"}}}
[capability.image_enhancement]
0 = {"dynamic":{"sDehaze":{"open":{"iDehazeLevel":{"range":
{"max":10, "min":0, "step":1}, "type": "range"}}}, "sDistortionCorrection": {"FEC":
{"iFecLevel":{"range":{"max":100,"min":0,"step":1},"type":"range"}},"LDCH":
{"iLdchLevel":{"range":
{"max":100, "min":0, "step":1}, "type": "range"}}}, "sNoiseReduceMode": {"2dnr":
{"iSpatialDenoiseLevel":{"range":
{"max":100, "min":0, "step":1}, "type": "range"}}, "3dnr": {"iTemporalDenoiseLevel":
{"range":{"max":100,"min":0,"step":1},"type":"range"}},"mixnr":
{"iSpatialDenoiseLevel":{"range":
{"max":100, "min":0, "step":1}, "type": "range"}, "iTemporalDenoiseLevel": {"range":
{"max":100, "min":0, "step":1}, "type": "range"}}}, "layout"
1 = :{"image enhancement":
["sNoiseReduceMode", "iSpatialDenoiseLevel", "iTemporalDenoiseLevel", "sDehaze", "iDe
hazeLevel", "sGrayScaleMode", "sDistortionCorrection", "iLdchLevel", "iFecLevel", "iIm
ageRotation"]},"static":{"iImageRotation":{"options":
[0,90,270],"type":"options"},"sDIS":{"options":
["open", "close"], "type": "options"}, "sDehaze": {"options":
["open", "close", "auto"], "type": "options"}, "sDistortionCorrection": {"options":
["LDCH", "close"], "type": "options"}, "sFEC": { "options":
["open","close"],"type":"options"},"sGrayScaleMode":{"options":["[0-255]","[16-
235]"],"type":"options"},"sNoiseReduceMode":{"options":
["close", "2dnr", "3dnr", "mixnr"], "type": "options"}}}
[capability.image_exposure]
0 = {"dynamic":{"sExposureMode":{"auto":{"iAutoIrisLevel":{"range":
{"max":100,"min":0,"step":1},"type":"range"}},"manual":{"sExposureTime":
["1","1/3","1/6","1/12","1/25","1/50","1/100","1/150","1/200","1/250","1/500","1/
750","1/1000","1/2000","1/4000","1/10000","1/100000"],"type":"options"},"sGainMod
e":{"options":["auto","manual"],"type":"options"}}},"sGainMode":{"manual":
{"iExposureGain":{"range":
{"max":100,"min":1,"step":1},"type":"range"}}}},"layout":{"image_exposure":
["sExposureMode", "sExposureTime", "sGainMode", "iExposureGain"] }, "static":
{"sExposureMode":{"options":["auto", "manual"], "type":"options"}}}
```

```
[capability.image night to day]
0 = {"disabled":[{"name":"sNightToDay","options":{"day":
{"iLightBrightness":null, "sFillLightMode":null}, "night":
{"iDarkBoostLevel":null, "iHDRLevel":null, "iHLCLevel":null, "sHDR":null, "sHLC":"clo
se"}},"type":"disabled"}],"dynamic":{"sNightToDay":{"auto":
{"iNightToDayFilterLevel":{"options":
[0,1,2,3,4,5,6,7], "type": "options"}, "iNightToDayFilterTime": { "range":
{"max":10, "min":3, "step":1}, "type": "range"}}, "schedule": {"sDawnTime":
{"input":"time", "type":"input"}, "sDuskTime":
{"input":"time","type":"input"}}},"sOverexposeSuppress":{"open"
1 = :{"sOverexposeSuppressType":{"options":
["auto", "manual"], "type": "options" } } }, "sOverexposeSuppressType": { "manual":
{"iDistanceLevel":{"range":
{"max":100,"min":0,"step":1},"type":"range"}}}},"layout":{"image night to day":
["sNightToDay", "iNightToDayFilterLevel", "iNightToDayFilterTime", "sDawnTime", "sDus
kTime", "sFillLightMode", "iLightBrightness"] }, "static": { "iLightBrightness":
{"range":{"max":100, "min":0, "step":10}, "type":"range"}, "sNightToDay":{"options":
["day", "night"], "type": "options"}, "sFillLightMode": { "type": "options", "options":
["IR"]}}
[capability.image video adjustment]
0 = {"layout":{"image_video_adjustment":
["sPowerLineFrequencyMode", "sImageFlip"]}, "static": {"sImageFlip": {"options":
["close", "flip", "mirror", "centrosymmetric"], "type": "options"}, "sPowerLineFrequenc
yMode":{"options":["PAL(50HZ)","NTSC(60HZ)"],"type":"options"},"sSceneMode":
{"options":["indoor", "outdoor"], "type":"options"}}}
[capability.image white blance]
0 = {"dynamic":{"sWhiteBlanceStyle":{"manualWhiteBalance":{"iWhiteBalanceBlue":
{"range":{"max":100,"min":0,"step":1},"type":"range"},"iWhiteBalanceGreen":
{"range":{"max":100,"min":0,"step":1},"type":"range"},"iWhiteBalanceRed":
{"range":{"max":100,"min":0,"step":1},"type":"range"}}}},"layout":
{"image white blance":
["sWhiteBalanceStyle", "iWhiteBalanceRed", "iWhiteBalanceGreen", "iWhiteBalanceBlue"]
}, "static": { "sWhiteBlanceStyle": { "options":
["manualWhiteBalance", "autoWhiteBalance", "lockingWhiteBalance", "fluorescentLamp",
"incandescent", "warmLight", "naturalLight"], "type": "options" } } }
```

7.6 用户模块

```
[user.0]
user_name = admin ; 用户名
password = YWRtaW4= ; 加密后的用户密码
user_level = 1 ; 用户等级, administrator=0 operator=1 user=2
```

7.7 OSD模块

```
[osd.common]
enable_osd = 1 ; 是否使能osd模块
is_presistent_text = 1
```

```
attribute = transparent/not-flashing; 是否透明和闪烁,暂未使用
font size = 32; 字体大小
font color mode = customize ; 字体颜色模式
font color = fff799 ; 字体颜色
alignment = customize ; 对齐模式
boundary = 0 ; 对齐边界
font path = /oem/usr/share/simsun en.ttf; 字库路径
normalized_screen_width = 704 ; web前端归一化宽度
normalized screen height = 480; web前端归一化高度
[osd.0]
type = channelName; OSD区域类型为通道名称
enabled = 0; 是否使能此OSD区域
position x = 1104 ; OSD区域x坐标
position y = 640; OSD区域y坐标
display text = Camera 01; 显示文本内容
[osd.1]
type = dateTime; OSD区域类型为时间戳
enabled = 1
position x = 16
position_y = 16
date_style = CHR-YYYY-MM-DD ; 日期格式
time style = 24hour; 24/12小时制
display week enabled = 0 ; 是否显示星期
[osd.2]
type = character; OSD区域类型为自定义文本
enabled = 0
position x = 0
position y = 0
display_text = null
[osd.3]
type = character
enabled = 0
position x = 0
position y = 0
display_text = null
[osd.4]
type = privacyMask; OSD区域类型为隐私遮盖
enabled = 0
position x = 0
position y = 0
width = 0
height = 0
[osd.5]
type = privacyMask
enabled = 0
position x = 0
position y = 0
width = 0
height = 0
[osd.6]
type = image; OSD区域类型为图片
```

```
enabled = 0
position_x = 16
position_y = 640
image_path = /usr/share/image.bmp ; 图片路径
```

7.8 事件模块

```
[event.regional_invasion]
enabled = 1 ; 是否使能区域入侵
position_x = 0
position_y = 0
width = 700
height = 560
proportion = 1 ; 区域占比阈值, 1~100
sensitivity_level = 90 ; 灵敏度, 1~100
time_threshold = 1 ; 时间阈值, 单位为秒
```

7.9 ROI模块

```
[roi.0]
stream_type = mainStream; 码流类型
id = 1; 区域id
enabled = 0
name = test; 区域自定义名称
position_x = 0
position_y = 0
width = 0
height = 0
quality_level = 3; ROI提升等级
```

7.10 区域裁剪模块

```
[region_clip.1]
enabled = 0
position_x = 0
position_y = 0
width = 640
height = 480
```

7.11 涂鸦云平台模块

```
[tuya]
enable = 0 ; 是否使能涂鸦云平台功能
use_ini_key = 0 ; 是否使用ini内的设备三元组
product_key = 4wrrx6gmxh1czhcv
uuid = tuya943c2c4f36a4217c
auth_key = WZUXGSw3Mf0D8C1699rD0Tqi4JU01M3B
```

7.12 AVS拼接模块

注意:目前仅RK3588特有,部分选项与视频模块的[video.source]一致。

```
[avs]
format = 1; 是否为压缩格式, 0 is nv12, 1 is fbc
sensor num = 6; 摄像头个数
source width = 2560 ; 每个摄像头宽度
source height = 1520 ; 每个摄像头高度
; avs 2:5088*1520 4:5440*2700 6:8192*2700
avs width = 8192 ; 拼接后宽度
avs_height = 2700 ; 拼接后高度
avs mode = 0; avs拼接模式,0为融合拼接,1为垂直非融合拼接,2为水平非融合拼接,3为田字形非融
合拼接
sync = 1; avs同步模式,要求所有帧序列号同步
param source = 0; 参数来源, 0 is LUT, 1 is CALIB
calib_file_path = /oem/usr/share/avs_calib/calib_file.pto ; pto文件路径
mesh alpha path = /oem/usr/share/avs calib/ ; 生成的mesh表存放路径
middle lut path = /oem/usr/share/middle lut/; middle lut文件路径
projection mode = 0; 0为等距柱面投影, 1为直线投影, 2为柱面投影, 3为立方体投影
center x = 4096; 投影中心在输出图中的位置。一般设置为输出图像的中心点,表示投影中心和输出图像
中心点重合。
center y = 1800
fov x = 36000; 拼接输出区域的视场角
fov y = 8500
ori rotation roll = 0;拼接输出起始旋转角度属性
ori rotation pitch = 0
ori rotation yaw = 0
rotation_roll = 0 ; 拼接输出旋转属性
rotation pitch = 0
rotation yaw = 0
enable jpeg = 0
enable venc 0 = 1
enable venc 1 = 1
enable venc 2 = 1
enable vo = 0
vo dev id = 3 ; 0 is hdmi, 3 is mipi
enable npu = 1
```