

QCM JAVASCRIPT

Q1 : Le **JavaScript** est principalement utilisé en tant que langage :

- ☒ client-side
- ☐ server-side
- ☐ client-side et server-side

Q2 : Où dois-je placer de préférence mon **code JavaScript** dans une page web ?

- ☐ Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- ☐ Entre les balises <head> et <body>.
- ☒ Juste avant la fin de la balise <body>.

Q3 : Quelle est la bonne syntaxe pour afficher un message à l'écran ?

- ☐ alert('Hello world!')
- ☒ alert('Hello world!');
- ☐ alert 'Hello world!';
- ☐ alert(Hello world!);

Q4 : Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte : **var text = "J'aime " - 'le JavaScript !';** ?

- ☐ Oui
- ☐ Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !
- ☒ Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- ☐ Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.

Q5 : Est-il possible de raccourcir la troisième ligne de ce code ?

```
var number1 = 60, number2 = 2;
```

☐ number1 = number2 + 40;

☐ Oui, il suffit d'utiliser l'opérateur +=

☐ Non

Q6 : Quel est le résultat de ce code ?

```
var number1 = "2", number2 = "3", resultat;
```

```
resultat = number1 + number2;
```

```
alert(resultat);
```

☐ -1

☒ 5

☐ 23

☐ Rien, le script rencontre une erreur

Q7 : Dans quel ordre doit-on voir apparaître ces structures ?

-> if > else > else if

☐ else if > if > else

☒ if > else if > else

☐ else > else if > if

Q8 : Que va-t-il se passer si je clique sur le bouton « OK » dans la fenêtre de confirmation ?

```
if (!confirm('OK ?')) {
```

```
    alert("C'est OK !");
```

```
}
```

☒ Le message « C'est OK ! » va s'afficher.

☐ La page d'accueil de mon navigateur va s'afficher.

☐ Rien

Q9 : Quelle est la valeur d'output dans l'instruction suivante : **var output = count++**; ?

☒ count, incrémentée de 1

☐ count, sans incrémentation

☐ Juste l'incrémentation

Q10 : Quelle est l'utilité de **break** dans une boucle ?

☐ Il permet de faire une pause

☐ Il permet d'arrêter l'itération en cours et de passer à la suivante

☒ Il permet d'arrêter l'itération en cours et de quitter la boucle

Q11 : Quelle est la particularité d'une boucle **do while** ?

☐ Aucune, c'est la forme longue de la boucle while

☒ Les instructions sont exécutées au moins une fois

☐ La condition n'est exécutée qu'au début de chaque itération

Q12 : Dans une boucle **for**, à quel moment le bloc d'incrémentation est-il exécuté ?

☒ Au début de chaque itération

☐ Pendant chaque itération

☐ À la fin de chaque itération

Q13 : À quoi servent les fonctions ?

☐ À rien

☐ À se passer des boucles

☒ À n'écrire qu'une seule fois un même code pour ensuite l'appeler où on le souhaite

☐ À exécuter un code provenant d'un autre site Web

Q14 : Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

☐ La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée à la fonction où elle est déclarée

☒ La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée à la fonction où elle est déclarée

☐ Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition

Q15 : Quelles sont les différences entre une fonction classique et une fonction anonyme ?

☒ Une seule différence : la fonction anonyme ne possède pas de nom.

☐ La fonction anonyme ne possède pas de nom et est, par conséquent, bien plus rapide à l'exécution.

☐ Les fonctions anonymes servent juste à isoler du code, contrairement aux fonctions classiques qui servent pour de nombreuses autres utilisations.

Q16 : Si je veux accéder au **troisième item** d'un tableau, quel indice dois-je utiliser ?

☐ 4

☐ 3

☒ 2

Q17 : Pour ajouter un item dans un objet littéral, il faut utiliser la méthode push()

☐ Vrai

☒ Faux

Q18 : Quelle est l'affirmation correcte ?

☒ Une propriété est une variable transmise à un objet

- ☐ Une méthode est une variable interne à un objet
- ☐ Une propriété est une fonction interne à un objet
- ☐ Une méthode est une fonction interne à un objet

Q19 : Le code suivant fonctionne-t-il ?

```
function test() {  
    if (true) { var a = "hello"; }  
    alert(a);  
}
```

- ☒ Non, erreur de syntaxe
- ☐ Non, alert(a) n'affiche rien
- ☐ Oui, mais c'est vraiment moche
- ☐ Oui, et c'est une bonne idée

Q20 :

Que va être le résultat de cette condition ?

- ☐ true
- ☐ false
- ☒ Ce code renvoie une erreur
- ☐ 42