2021-2022

<u>ANNEE ACADEMIQUE</u>:

PROFESSEUR: M.KUASSI

Mame Khady DIENG Ndiaya SALL

**PARTICIPANTES**:

## DASHBOARD SPA

# MISE EN PLACE D'UN **DASHBOARD SPA**



#### Table des matières

INTRODUCTION	. 3
I. DESCRIPTIF DU PROJET	. 3
II.IMPLEMENTATION	. 4
V.APPLICATION PROPREMENT DITE	. 7
IV.1 Partie Back-end	. 7
Avec la requête GET (pour 1 ou plusieurs utilisateurs)	. 7
Avec la requête Delete	. 9
C'est valable pour les autres requêtes : POST (créer de nouveaux utilisateurs et les envoyer à la base de données) UPDATE (les modifier).	
IV.2 Partie Front-end	10
Conclusion	15

#### **I.INTRODUCTION**

Véritable allié pour gérer une entreprise, le dashboard était initialement un outil de contrôle. Aujourd'hui, il a évolué pour devenir un vrai instrument de pilotage permettant de prendre des décisions. Il est donc la traduction anglaise du terme « tableau de bord ». Ainsi, c'est une représentation visuelle des informations importantes sur un même écran. Il permet alors de mesurer la performance d'une entreprise et d'évaluer son organisation en vue d'atteindre un ou plusieurs objectifs.

### II. DESCRIPTIF DU PROJET

Qui dit pilotage de la performance dit tableau de bord. Il s'agit d'un outil qui sert, dans un premier lieu à l'aide à la décision et en deuxième lieu au pilotage de la performance. Sa naissance n'était pas d'une utilisation des informations comptables mais d'une réponse aux problèmes que posaient les ingénieurs quant à la maîtrise du processus.

Nombreux sont les auteurs qui ont traité cette discipline et nombreuses sont les définitions qui ont été élaborées, mais elles s'articulent toutes autour du même sens.

Parmi ces définitions on se contente de la définition des auteurs du DCG 11, « Un tableau de bord est un document rassemblant, de manière claire et synthétique, un ensemble d'informations organisé sur des variables choisies pour aider à décider, à coordonner, à contrôler les actions d'un service, d'une fonction, d'une équipe.»

En définitive, le projet consistera à mettre en place un DASHBOARD SPA et l'authentification des utilisateurs voulant souscrire et utiliser le service qui alimentera le dashboard

\*

#### **III.IMPLEMENTATION**

#### III.1 Modélisation de la base de données

MySQL Workbench, une interface claire pour votre base de données. MySQL Workbench permet à l'utilisateur de créer et de gérer les connexions au serveur de base de données et d'exécuter des requêtes SQL sur ces connexions de base de données à l'aide de l'éditeur SQL intégré. Ceci étant, nous n'avons pas manqué de profiter de ces avantages afin de modéliser notre base de données.

Les différentes tables de notre base de données sont visibles au niveau des captures suivantes

```
-- Base de données : `projetV`

-- Structure de la table `account`

-- Structure de la table `account` (
    'Id' int(2) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
    'Balance' double NOT NULL,
    'Currency' double NOT NULL,
    'Timestamp` timestamp(6) NOT NULL,
    'UserId' int(2) NOT NULL,
    PRIMARY KEY ('Id'),
    KEY `Balance' (`Balance', `Currency', `Timestamp', `UserId')
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=2;

-- Contenu de la table `account'
-- INSERT INTO `account' ('Id', `Balance', `Currency', `Timestamp', `UserId') VALUES
(1, 251, 0.00156, '2022-08-03 07:37:43.000000', 1);
```

```
-- Structure de la table `product`

⇒ CREATE TABLE IF NOT EXISTS `product` (
   `product_id` int(6) NOT NULL,
    'product_name' varchar(25) NOT NULL,
    `product_price` int(6) NOT NULL,
   PRIMARY KEY (`product_id`),
    KEY `article_name` (`product_name`,`product_price`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
  -- Contenu de la table `Product`
  INSERT INTO `product` (`product_id`, `product_name`, `product_price`) VALUES
  (2, 'Jergens', 4500),
  (4, 'kashkha', 12000),
  (5, 'Mixa', 2500),
  (1, 'Nova', 3000),
  (3, 'sulfure', 1500);
 -- Structure de la table `profile`
) CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'profile' (
   'Id' int(2) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
   `FirstName` varchar(25) NOT NULL,
   `LastName` varchar(25) NOT NULL,
   `Country` varchar(25) NOT NULL,
   `Age` int(3) NOT NULL,
   `UserId` int(2) NOT NULL,
   PRIMARY KEY ('Id'),
   KEY `FirstName` (`FirstName`,`LastName`,`Country`,`Age`,`UserId`)
- ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=2;
 -- Contenu de la table `profile`
 INSERT INTO `profile` ('Id', `FirstName', `LastName', `Country', `Age', `UserId') VALUES
 (1, 'SALL', 'Ndiaya', 'Senegal', 24, 1);
```

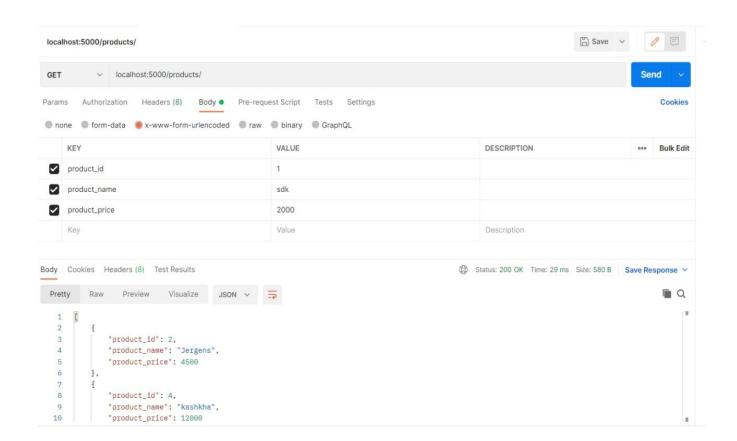
```
-- Structure de la table `transaction`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'transaction' (
  `ID` int(2) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `Statut` varchar(25) NOT NULL,
  `Amount` int(25) NOT NULL,
  `Currency` double NOT NULL,
  `UserID` int(25) NOT NULL,
  'Identifier' varchar(25) NOT NULL,
  `Timestamp` timestamp(6) NOT NULL,
  `Taxes` double NOT NULL,
  PRIMARY KEY ('ID', Statut'),
  KEY `Amount` (`Amount`, Currency`, UserID`, Identifier`, Timestamp`, Taxes`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=2;
-- Contenu de la table `transaction`
INSERT INTO `transaction` (`ID`, `Statut`, `Amount`, `Currency`, `UserID`, `Identifier`, `Timestamp`, `Taxe:
(1, 'Depot', 3000, 0.00156, 1, 'oui', '2022-08-03 07:58:35.0000000', 200);
 -- Structure de la table 'user'
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'user' (
   'Id' int(2) NOT NULL AUTO INCREMENT,
   'Phone/Email' varchar(25) NOT NULL,
   'Password' varchar(25) NOT NULL,
   'Timemestaqmp' timestamp(6) NOT NULL,
   PRIMARY KEY ('Id'),
   KEY `Phone/Email` (`Phone/Email`, `Password`, `Timemestagmp`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=3;
 -- Contenu de la table 'user'
 INSERT INTO `user` (`Id`, `Phone/Email`, `Password`, `Timemestaqmp`) VALUES
 (1, '777465533', '123@', '2022-08-03 08:23:01.000000'),
 (2, '781747474', '17474@', '2022-08-03 08:23:45.000000');
```

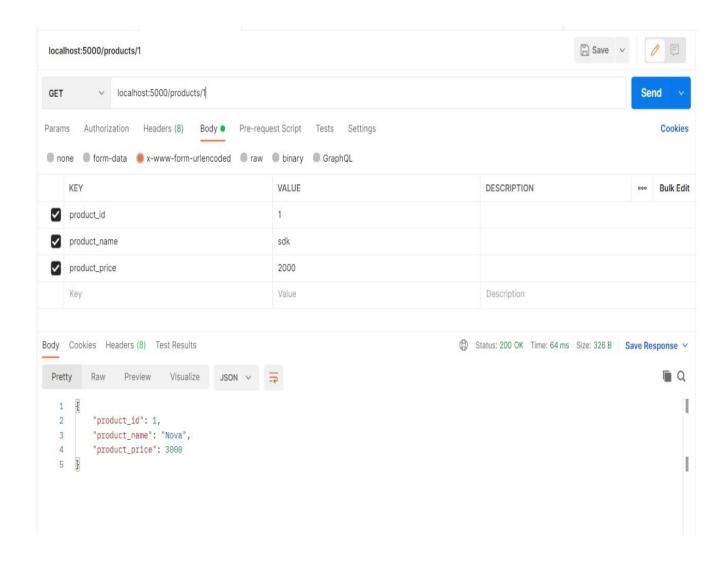
### IV. APPLICATION PROPREMENT DITE

Le développement **front-end** et **back-end** sont les deux principaux domaines de spécialisation du développement web. Le **front-end** s'occupe de ce qui est visible pour les visiteurs tandis que le **back-end** s'occupe des processus d'arrière-plan

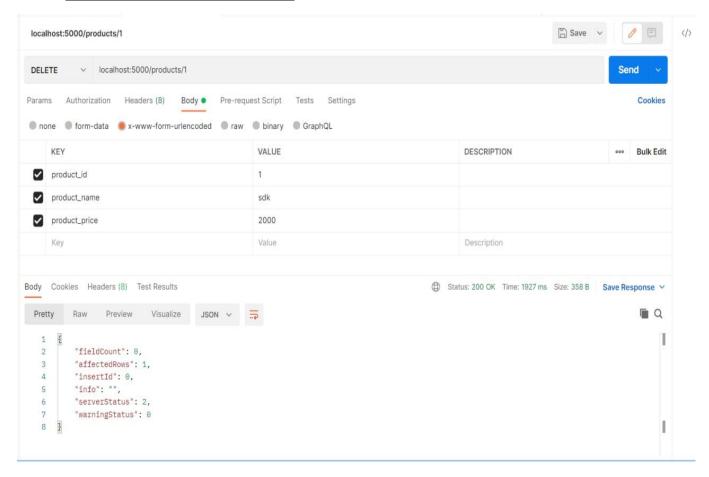
#### IV.1 Partie Back-end

**Avec la requête GET (pour 1 ou plusieurs utilisateurs)** 





### Avec la requête Delete

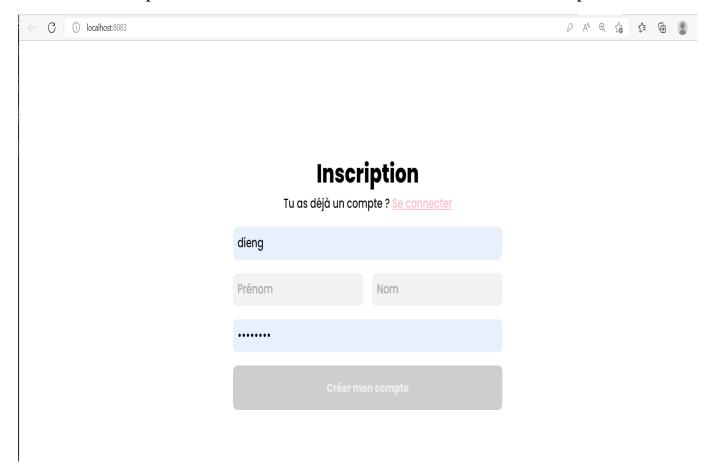


♣ C'est valable pour les autres requêtes : POST (créer de nouveaux utilisateurs et les envoyer à la base de données) UPDATE (les modifier).

#### **IV.2 Partie Front-end**

Etant la partie visible de l'application, nous allons la présenter par le biais de quelques captures

Voici l'interface permettant aux utilisateurs de s'inscrire et d'avoir un compte



Nous allons créer notre premier utilisateur avec comme

Username: kuassi@gmail.com et comme password: kuassi

# Inscription

Tu as déjà un compte ? Se connecter

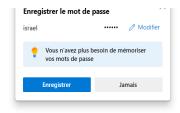
kuassi@gmail.com			
kuassi	israel		
Créer mon compte			

L'inscription, s'étant bien passé, la page suivante s'affiche



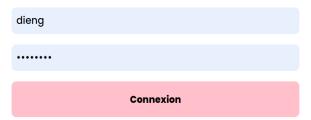
Les utilisateurs suivants sont aussi créés et ont leur compte

Username: dieng et password: dieng123



#### Connexion

Tu n'as pas encore de compte ? <u>Créer un compte</u>



### Vente

Bienvenue dans notre espace de vente d'articles Pour plus d'information sur le site veuillez

Consulter le site



**Déconnexion** 

Username : sall et password : sall

# Connexion

Tu n'as pas encore de compte ? <u>Créer un compte</u>

sall		
••••		
Connexion		

## Vente

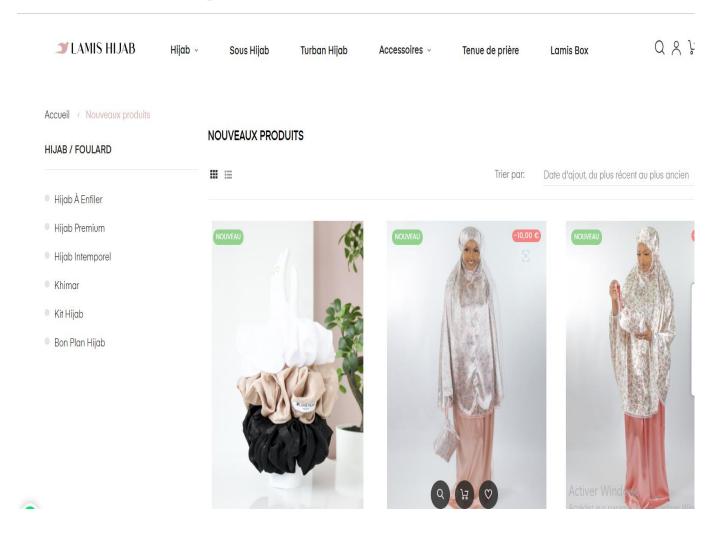
Bienvenue dans notre espace de vente d'articles Pour plus d'information sur le site veuillez <u>Consulter le site</u>

sall sall sall



**Déconnexion** 

#### Pour consulter le site, cliquons sur Consulter le site



## Conclusion

Travailler sur ce projet n'a pas été chose facile, on a rencontré énormément de difficultés surtout au niveau de l'implémentation. Mais ça a un aspect plutôt positif dans la mesure où on a vu nos compétences et connaissances s'améliorer. On est, grâce à ce projet, devenu plus apte à travailler en équipe donc plus conscient de ce qui nous attend dans le milieu professionnel.