Université Ibn Zohr

Faculté des sciences d'Agadir Département Informatique



Rapport Mini projet

Filière: SMI4

Module : Programmation C

Réalisé par :

Mlle Khadija Boudraa

Mlle Nouhaila Mraikh

Année universitaire : 2020-2021

• Prototypes des fonctions :

- 1. void MenuPrincipal();// Permet de faire le choix entre : accéder au menu de gestion des locations, accéder au menu de gestion de la liste des voitures enregistrées; accéder au menu de gestion des clients; et quitter l'application.//
- 2. void ajoutdevoiture();//Permet d'ajouter les voitures dans le fichier voitures.//
- 3. void listedevoitures();//Permet d'afficher la liste des voitures.//
- 4. void modifiervoiture();//Permet de modifier la liste des voitures.//
- 5. void modifiervoiture_generale();
- **6.** *void supprimervoiture()* ;// Permet de supprimer les voitures qui déjà louer.//
- 7. void retournervoiture();// retourner une voiture déjà louée
- 8. Void supprimercontrat();//Permet du supremer le contenu d'une contrat.//
- 9. void louervoiture();//Permet de louer une voiture.//
- 10. int gestiondeclients(); // Permet de faire le

choix entre : afficher la liste des clients déjà

Enregistrées dans le fichier

« Clients »; ajouter un nouveau

Client dans le fichier « Clients »;

Modifier les informations

Concernant un client déjà enregistré; de supprimer un

Client du fichier « Clients » et

Retourner au menu principal.//

- 11. void ajoutdeclient(); afficher la liste des clients déjà enregistrées dans le fichier « Clients »
- 12. void listedeclients(); ajouter un nouveau client dans le fichier « Clients »;
- 13. void modifierclient(); modifier les informations concernant un client déjà enregistré
- **14.** *void supprimerclient()*; de supprimer un client du fichier « Clients »
- 15. void voircontrat(); retourner au menu principal.
- **16.** void modifiercontrat();// Permet de modifier le contenu d'une contrat. //
- 17. void creercontrat();//Permet d'écrire une nouvelle contra.//
- 18. void gestiondevoitures(); Permet de faire le choix

entre : afficher
la liste des voitures déjà enregistrées dans
le fichier « Voitures » ; ajouter une
nouvelle voiture dans le fichier
« Voitures »; 3) modifier les informations
concernant une voiture déjà enregistrée ;
4) de supprimer une voiture du fichier
« Voitures » et 5) retourner au menu
principal.

Le programme principal

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
main()
{
    MenuPrincipal();
}
```

MenuPrincipal

```
void MenuPrincipal()
  int choix;
                         printf("\n
  printf("\n
printf("\n\n");
  printf("\n
                printf("\n
                \xba
                                            \xba");
  printf("\n
                                            \xba");
                \xba
                    Location.....1
  printf("\n
                    \xba
  printf("\n
                \xba
                                            \xba");
                                            \xba");
\xba");
  printf("\n
  printf("\n
                \xba
                printf("\n
  printf("\n\n
  scanf("%d", &choix);
  switch (choix)
    case 1 : location();
    case 2 : gestiondevoitures();
    break;
    case 3 : gestiondeclients();
    break;
    case 4 : MenuPrincipal();
    break;
```

Conclusion

L'objectif de ce projet est développer une application pour la gestion d'une agence de location de voitures.

Cette réalisation a été effectuée après quatre étapes, la première est la

Création des structures, puis les fichiers, Ensuite la création des fonctions.

Durant la réalisation de ce projet nous avons rencontré plusieurs difficultés à savoir la contrainte de temps, l'intégration des différentes parties du projet comme l'utulisation de GTK+.

Par ailleurs ce projet était pour nous une occasion pour acquérir des atouts et des connaissances techniques sur des outils importants en améliorant notre niveau en langage de programmation c,