

Sprint Planning 1 – Système de location de livres entre étudiants

1. Sprint Goal

L'objectif de ce sprint est de mettre en place les fonctionnalités essentielles du système : création d'un compte étudiant, la connexion au système, ajout de livres à louer et recherche de livres disponibles.

Ces fonctionnalités permettent d'obtenir un premier prototype fonctionnel (MVP).

2. User Stories sélectionnées pour le Sprint 1

US01 – Créer un compte étudiant

En tant qu'étudiant, je veux créer un compte afin d'accéder au système et utiliser ses services.

US02 – Se connecter

En tant qu'étudiant, je veux me connecter afin à mon espace personnel.

US03 – Ajouter un livre à louer

En tant qu'étudiant propriétaire, je veux ajouter un livre avec ses informations (titre, description, prix de location, état) afin que les autres étudiants puissent le louer.

US04 – Rechercher un livre disponible

En tant qu'étudiant locataire, je veux rechercher un livre disponible afin de trouver rapidement le livre que je souhaite louer.

3. Justification du choix

Ces User Stories ont été sélectionnées car elles représentent les fonctionnalités fondamentales du système et constituent le noyau du produit.

Elles permettent de créer un premier prototype fonctionnel (MVP) qui couvre :

- L'accès au système via la création de compte,
- La connexion au système via un compte créé
- L'ajout de livres par les étudiants propriétaires
- La recherche de livres disponibles par les étudiants locataires.

Ces fonctionnalités sont prioritaires dans la première phase du projet.

4. Remarque

Ce document présente uniquement la planification du Sprint 1.
Aucun développement n'est réalisé à ce stade, conformément aux instructions du TD.