

REPUBLIQUE DU SENEGAL



Un Peuple – Un But – Une Foi

MINISTERE DE L'ENSEIGNEMENT SUPERIEUR ET DE LA RECHERCHE

UNIVERSITE GASTON BERGER DE SAINT-LOUIS

U.F.R DE SCIENCES APPLIQUEES ET DE TECHNOLOGIE

LICENCE INFORMATIQUE

Rapport de projet développement application Mobile

SUJET : COOKING

Présenté par

Prenoms et Noms membres du Groupe

P312858 Khady CISSE L3 Info/SI
cisse.khady4@ugb.edu.sn

le 15/01/2025

P30 2824 Seynabou NGOM L3 Info/RESEAU
ngom.seynabou@ugb.edu.sn

Année académique : 2023/2024

Introduction

Le projet *COOKING* est une application mobile développée avec Flutter, visant à faciliter la gestion des recettes et des courses tout en offrant une interaction communautaire. Elle permet aux utilisateurs de rechercher, consulter, et créer des recettes, ainsi que de gérer leurs listes de courses. L'application cible divers profils d'utilisateurs, tels que les amateurs de cuisine, les chefs professionnels et les familles. Ce rapport présente les fonctionnalités de l'application, la structure des données, l'organisation du code source et les outils utilisés pour son développement.

1. Présentation des Fonctionnalités

L'application "COOKING" a pour objectif de résoudre les problématiques liées à l'accessibilité et à l'organisation dans la recherche et la préparation de recettes de cuisine. Elle offre les fonctionnalités suivantes :

- **Inscription et Authentification** : Les utilisateurs peuvent créer un compte, se connecter et se déconnecter via Firebase Authentication. Cela permet de lier chaque action à un utilisateur spécifique.
- **Recherche et Découverte de Recettes** : Les utilisateurs peuvent rechercher des recettes par nom. Les recettes sont affichées dynamiquement à partir de la base de données Firestore.
- **Consultation des Recettes** : Les utilisateurs peuvent consulter les détails des recettes (nom, description, ingrédients, instructions).
- **Gestion de Liste de Courses** : Les utilisateurs peuvent ajouter des ingrédients à leur liste de courses et les supprimer selon leurs besoins.
- **Création et Partage de Recettes** : Les chefs professionnels ou tout utilisateur enregistré peuvent créer, sauvegarder et partager leurs recettes via un formulaire dédié.
- **Base de Données des Recettes** : Un système backend via Firebase Firestore pour stocker les recettes des utilisateurs.

2. Structure des Données

La base de données Firebase Firestore contient une collection principale `recettes` avec les documents suivants :

- **nom** : Le nom de la recette.
- **description** : Une brève description de la recette.
- **ingrédients** : Liste d'ingrédients, stockée sous forme de tableau de chaînes de caractères.
- **instructions** : Les étapes de préparation.
- **dateAjout** : La date d'ajout de la recette.
- **userId** : L'ID de l'utilisateur qui a ajouté la recette (lié via Firebase Authentication).

De plus, les utilisateurs peuvent gérer une liste de courses stockée localement sous forme de liste d'ingrédients.

3. Organisation du Code Source

Le code source est organisé de manière à séparer les différentes fonctionnalités dans des classes distinctes. Voici une vue d'ensemble de l'organisation :

- **main.dart** : Le fichier principal où l'application est initialisée et où la page d'authentification (`AuthPage`) est affichée en premier.
- **Pages d'Authentification (`AuthPage`, `LoginPage`, `RegisterPage`)** : Ces pages gèrent la création d'un compte, la connexion et la déconnexion via Firebase Authentication.
- **Page d'Accueil (`HomePage`)** : Cette page affiche la recherche de recettes et des boutons pour accéder à la liste de courses et à la création de recettes.
- **Page de Création de Recettes (`CreateRecipePage`)** : Les utilisateurs peuvent créer une recette en saisissant le nom, la description, les ingrédients et les instructions.

- **Page de Liste de Courses (*ShoppingListPage*)** : Permet aux utilisateurs de gérer les ingrédients qu'ils doivent acheter.
- **Fonction *ajouterRecette*** : Fonction qui permet d'ajouter une recette dans la base de données Firestore en utilisant l'ID utilisateur actuel.

4. Outils Utilisés

- **Flutter** : Framework pour la création d'applications mobiles multiplateformes.
- **Firebase** : Utilisé pour l'authentification des utilisateurs (Firebase Authentication) et le stockage des recettes (Firestore).
- **Firebase Firestore** : Base de données NoSQL qui stocke les recettes, ainsi que les informations relatives aux utilisateurs et leurs actions.
- **Dart** : Langage de programmation utilisé avec Flutter.
- **Outils de Design** : L'application utilise un thème personnalisé basé sur les couleurs (comme le jaune doré) pour une interface utilisateur attrayante.

5. Captures d'Écran des Principales Fonctionnalités

a. Page d'Authentification :



Cette page permet aux utilisateurs de se connecter ou de s'inscrire. Le bouton "Connexion" mène à la page de connexion, et "S'enregistrer" mène à la page d'inscription.

b. Page d'Accueil avec Recherche de Recettes :

Les utilisateurs peuvent rechercher des recettes par nom. Le champ de recherche se met à jour avec le texte saisi.

c. Page de Création de Recette :



Les utilisateurs

peuvent entrer les détails de la recette et la soumettre pour l'enregistrer dans la base de données.

d. Page de Liste de Courses :

Les utilisateurs ajoutent des ingrédients à leur liste et peuvent les supprimer lorsque nécessaire.







6. Conclusion

L'application "COOKING" propose une solution pratique pour organiser la recherche et la gestion des recettes de cuisine tout en offrant des fonctionnalités communautaires et personnalisées. En utilisant Firebase pour l'authentification et le stockage des données, elle assure une expérience fluide et sécurisée pour les utilisateurs.

voici les captures d'écrans des bases de données car on peut pas les récupérer depuis firebase

Identifiant	Fournisse	Date de création	Dernière connexion	UID utilisateur
dija@gmail...	✉	13 janv....		YxdzFcz1m5e2Z...
zeynab@g...	✉	13 janv....		tkmz4ZbVzgTjx...
baby@gmai...	✉	13 janv....		BjeUfflbLDVC3h...

Lignes par page : 50 1 - 3 of 3

 (default)	 lakh  	 lakh 
+ Commencer une collection	+ Ajouter un document	+ Commencer une collection
<div>lakh ></div> <div>pizza</div> <div>recettes</div> <div>utisateurs</div> <div>yassa.png</div>	<div>lakh ></div>	<div>+ Ajouter un champ</div> <div>nom: "lakh"</div>