Київський національний університет імені Тараса Шевченка Факультет комп'ютерних наук та кібернетики Кафедра інтелектуальних інформаційних систем

Алгоритми та складність
Завдання №2
"Дерево порядкової статистики"
Виконав студент 2-го курсу
Групи ІПС-21
Ляшенко Матвій Олексійович

Завдання

Реалізувати дерево порядкової статистики на основі червоно-чорного дерева.

Теорія і Алгоритм

Дерево порядкової статистики — це структура даних, яка дозволяє виконувати основні операції (вставка, пошук, отримання k-го елемента) за час, максимально наближений до логарифмічного. Така ефективність досягається завдяки балансуванню — наприклад, використовуючи червоно-чорне дерево як базову реалізацію.

Основна ідея алгоритму пошуку k-го елемента полягає у використанні додаткового поля **size**, яке зберігає розмір піддерева для кожного вузла. Нехай **root** — поточний вузол. Якщо:

- **nLeft** кількість елементів у лівому піддереві root,
- тоді якщо k == nLeft + 1 шуканий елемент знаходиться в root,
- якщо $k \le nLeft$ продовжуємо пошук у лівому піддереві,
- інакше переходимо в праве піддерево та шукаємо (k nLeft 1)-й елемент там, оскільки вже відомо, що ліве піддерево та сам root містять nLeft + 1 елементів, менших за шуканий.

У моєму варіанті реалізації значенням кожного вузла є **комплексне число** з **цілими компонентами**, а порядок визначається за модулем, при рівності — за дійсною частиною.

Предметна область

Варіант №15; Тип даних Т5

Тип даних: Комплексні числа з цілими компонентами.

Порівняння: спочатку за модулем, потім — за дійсною частиною.

Складність алгоритму

Червоно-чорні дерева — різновид збалансованих дерев, в яких за допомогою спеціальних трансформацій гарантується, що висота дерева h не буде перевищувати $O(\log n)$. Зважаючи на те, що час виконання основних операцій на бінарних деревах (пошук, видалення, додавання елементу) ϵ O(h), ці структури даних на практиці ϵ набагато ефективнішими, аніж звичайні бінарні дерева пошуку.

C++

Модулі програми

Лабораторна робота реалізована в одному файлі main.cpp, який містить визначення наступних структур і класів:

- 1. Функція main() Є точкою входу в програму. В ній реалізовано консольний інтерфейс для користувача.
- 2. Клас ComplexInt Описує комплексні числа з цілими компонентами: дійсна (real) та уявна (imag) частини. Містить методи:
- modulus() обчислення модуля комплексного числа
- оператори ==, < для порівняння чисел згідно умови варіанту (модуль, потім дійсна частина)
- operator<< форматоване виведення числа у консоль
- 3. Структура вузла Node Вузол червоно-чорного дерева. Містить:
- поле value комплексне число типу ComplexInt
- вказівники на дітей (left, right) та батьківський вузол (parent)
- поле color колір вузла ('R' або 'В')
- поле size кількість вузлів у піддереві, що має коренем цей вузол
- 4. Клас OrderStatisticRBTree Реалізує червоно-чорне дерево з підтримкою порядкової статистики. Основні методи:
- insert(val) вставка нового елемента з балансуванням
- insertFixup(node) підтримання властивостей ЧЧ-дерева після вставки
- leftRotate(node) / rightRotate(node) обертання вузлів для балансування
- updateSize(node) / updateSizeUp(node) підтримка актуального розміру піддерев
- printTree(...) рекурсивний вивід дерева у вигляді гілок
- getKth(k) повертає вказівник на k-ий за порядком елемент у дереві

Інтерфейс користувача

Користувач вводить дані в консоль. Дані виводяться в консоль.

Тестові приклади

| Input sequence | Output sequence |
|-------------------------------|--|
| 4+2i, 1+3i, 0+0i, 3+4i ,-2+1i | [B] 1+3i (size=5) [B] 0+0i (size=2) [R] -2+1i (size=1) [B] 4+2i (size=2) [R] 3+4i (size=1) |

| Input sequence | Output sequence |
|---|----------------------------------|
| 4+2i, 1+3i, 0+0i, 3+4i ,-2+1i Get k-th element 3 | Enter k: 3 k-th element: 1+3i |

Висновки

Дерево порядкової статистики — це різновид бінарного дерева пошуку, який, крім стандартних операцій вставки, пошуку та видалення, підтримує додаткову функціональність: отримання k-го за порядком елемента. Для цього кожен вузол містить спеціальне поле — розмір піддерева, що дозволяє ефективно обчислювати позиції елементів.

Ця структура особливо корисна в задачах, де важливий швидкий доступ до елементів у відсортованому порядку, наприклад, при пошуку медіани, ранжуванні або у редакторських буферах (наприклад, реалізація undo/redo).

Література

- https://ocw.mit.edu/courses/electrical-engineering-and-compute r-science/6-046jintroduction-to-algorithms-sma-5503-fall-2005/v ideo-lectures/lecture-10-red-blacktrees-rotations-insertions-dele tions/
- https://en.wikipedia.org/wiki/Order_statistic_tree
- https://www.geeksforgeeks.org/red-black-tree-set-2-insert/
- https://en.wikipedia.org/wiki/Red%E2%80%93black_tree