**Bài 66** Viết chương trình có sử dụng hàm

a. Viết chương trình nhập mảng một chiều A.Xuất mảng A ra màn hình

b. Xóa các phần âm trong mảng A.Xuất mảng A sau khi xóa các phần tử âm ra màn hình.

***Thuật toán***

Bước 1: Nhập số nguyên n (số lượng phần tử trong mảng) và n phần tử của mảng a thông qua hàm nhap.

Bước 2:Hàm xuat in các phần tử hiện tại của mảng, cách nhau bởi khoảng trắng.

Bước 3:Hàm xoaAm duyệt qua từng phần tử của mảng:

* Nếu phần tử hiện tại không âm (a[i] >= 0), nó sẽ được sao chép vào vị trí a[j] (giữ lại các phần tử không âm).
* Biến j được tăng lên mỗi khi một phần tử không âm được thêm vào.
* Kết thúc vòng lặp, cập nhật kích thước mảng \*n thành giá trị j (số lượng phần tử không âm).

Bước 4: Gọi lại hàm xuat để in ra mảng sau khi đã loại bỏ các phần tử âm.

Bước 5: In ra kết quả.

***Kết quả DEMO***

|  |  |
| --- | --- |
| Input | Output |
| 4  35 263 36 -88 | 35 263 36 -88  35 263 36 |
| 6  -36 374 -37 283 -99 -283 | -36 374 -37 283 -99 -283  374 283 |