

TỔNG LIÊN ĐOÀN LAO ĐỘNG VIỆT NAM
TRƯỜNG ĐẠI HỌC TÔN ĐỨC THẮNG
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

— * —

BÁO CÁO ĐỒ ÁN MÔN
PHÁT TRIỂN HỆ THỐNG THÔNG TIN TRONG DOANH
NGHIỆP
**PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG BÁN
SÁCH QUA MẠNG**

Sinh viên thực hiện : Nguyễn Minh Đức - 51603063

Nguyễn Đình Khải - 51603150

Giảng viên hướng dẫn: ThS. Dương Hữu Phúc

TP. HỒ CHÍ MINH 9-2019

LỜI CẢM ƠN

Trước khi trình bày nội dung chính của đề án, em xin gửi tới thầy, cô của trường Đại học Tôn Đức Thắng lời chào trân trọng, lời chúc sức khỏe và lời cảm ơn sâu sắc. Với sự quan tâm, dạy dỗ, chỉ bảo tận tình chu đáo của thầy cô, em có thể tiếp thu những kiến thức quan trọng, để em có thể hoàn thành đề án này.

Em xin gửi lời cảm ơn chân thành nhất tới giảng viên – ThS. Dương Hữu Phúc đã hướng dẫn và giúp đỡ em rất nhiều không chỉ trong quá trình thực hiện đề án mà còn ở một số môn học trong khoảng thời gian ngồi trên giảng đường.

Em xin kính chúc Thầy có nhiều sức khỏe và sẽ gặt hái được nhiều thành công trên con đường sự nghiệp của mình.

TP Hồ Chí Minh, ngày 09 tháng 09 năm 2019

Sinh viên

Nguyễn Minh Đức

Nguyễn Đình Khải

Mục lục

Chương 1. Tổng quan về đề tài	4
1.1. Đặt vấn đề	4
1.2. Giới thiệu về đề án	4
Chương 2. PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG	5
2.1. Đặc tả hệ thống	5
2.2. Xác định yêu cầu chức năng và yêu cầu phi chức năng	6
2.2.1. Yêu cầu chức năng	6
2.2.2. Yêu cầu phi chức năng	6
2.3. Xác định các actor và usecase	7
2.3.1. Xác định các actor	7
2.3.2. Xác định các Use Case	7
2.4. Sơ đồ UseCase và đặc tả các Use Case	9
2.4.1. Sơ đồ Use Case của hệ thống	9
2.4.2. Sơ đồ quan hệ giữ các người dùng trong usecase	10
2.4.3. Đặc tả Use Case Login	11
2.4.4. Đặc tả Use Case SignUp	12
2.4.5. Đặc tả Use Case Search Book	13
2.4.6. Đặc tả Use Case Search On Page	14
2.4.7. Đặc tả Use Case Search By Engine	15
2.4.8. Đặc tả Use Case View Cart	16
2.4.9. Đặc tả Use Case View Details Book	17
2.4.10. Đặc tả Use Case Buy	18
2.4.11. Đặc tả Use Case Change Information	19
2.4.12. Đặc tả Use Case Pay	20
2.4.13. Đặc tả Use Case Change Quality Book	21
2.4.14. Đặc tả Use Case Manage Bill	22
2.4.15. Đặc tả Use Case Manage Inventory	23
2.4.16. Đặc tả Use Case Manage Staff	24
2.5. Sơ Đồ Class Diagram	25
2.6. Sơ Đồ ERD Diagram	26

Chương 1

Tổng quan về đề tài

1.1. Đặt vấn đề

Với sự phát triển của công nghệ ngày hôm nay, thay vì chúng ta muốn mua sách đến tận nhà sách để mua thì bây giờ chúng ta có thể ở nhà đặt những cuốn sách qua mạng, thông qua trang web bán sách.

Và để làm ra một website quản lý hệ thống bán sách qua mạng, chúng ta sẽ có thể quản lý được các chức năng của hệ thống bán sách qua mạng này, thông qua đề án này sẽ đi phân tích cụ thể các chức năng và cách quản lý hệ thống thế nào cho tốt.

1.2. Giới thiệu về đề án

Đề án này sẽ trình bày về việc phân tích và thiết kế cho một hệ thống bán sách qua mạng. Bao gồm các phần sau:

- Đặc tả về hệ thống
- Yêu cầu chức năng và phi chức năng
- Xác định các Actor của
- Xác định các UseCase
- Sơ đồ UseCase và đặc tả các UseCase

Chương 2

PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG

2.1. Đặc tả hệ thống

Hệ thống bán sách qua mạng này được thiết kế bao gồm có các role sau: Admin và User Quy trình mua sách của hệ thống như sau:

- Một khách hàng truy cập website để mua sách. Nếu khách hàng chưa có account thì khách hàng chỉ được xem sách ở trang web chứ không thực hiện được việc thêm sách vào giỏ hàng và đặt hàng. Khách hàng sẽ thực hiện việc lựa chọn tìm kiếm cuốn sách mà mình muốn mua bằng cách tìm kiếm các cuốn sách đang hiển thị ở trang web hoặc có thể tìm kiếm bằng cách search theo tên của sách. Sau khi lựa chọn được cuốn sách mà mình muốn mua thì khách hàng thêm sách đó vào giỏ hàng của mình, sau khi thêm sách vào giỏ hàng của mình khách hàng có thể chỉnh sửa số lượng sách mình muốn mua, hoặc xóa sách ra khỏi giỏ hàng. Khi đã thực hiện xong việc chọn sách và thêm vào giỏ hàng khách hàng sẽ lựa chọn việc đặt hàng. Sau khi thực hiện xong việc đặt hàng thì khách hàng có thể xem trạng thái đơn hàng của mình. Khi đơn hàng mới tạo thì trạng thái đơn hàng là unresolved và nếu đã được admin duyệt qua thì sẽ ở trạng thái là resolved.
- Khi khách hàng thực hiện việc xem giỏ hàng của mình thì khách có thể thay đổi số lượng theo ý muốn của mình. Khi khách thực hiện việc đăng nhập vào website thì sau khi nhập sẽ được hệ thống kiểm tra coi tài khoản có hợp lệ không. Nếu hợp lệ thì sẽ cho login vào.
- Khách hàng có thể thay đổi thông tin trong đơn hàng đã đặt nếu trạng thái đơn hàng là unresolved thì khách hàng có thể chỉnh sửa thông tin và cập nhật lại hoặc có thể xóa đơn hàng
- Admin sẽ thực hiện nhiệm vụ là quản lý các đơn đặt mua hàng của khách, sẽ duyệt qua các đơn hàng của khách và cập nhật trạng thái đơn hàng cho khách. Vì sau khi được cập nhật đơn hàng thì khách hàng sẽ không được hủy đơn mua hàng.
- Admin là người có toàn quyền trên hệ thống, có thể thực hiện mọi chức năng của hệ thống

và quản lý các nhân viên, bao gồm việc thêm nhân viên, chỉnh sửa nhân viên, thêm sách, chỉnh sửa sách, thêm tác giả, chỉnh sửa tác giả,

2.2. Xác định yêu cầu chức năng và yêu cầu phi chức năng

2.2.1. Yêu cầu chức năng

- Hệ thống sẽ cho phép khách hàng tìm kiếm cuốn sách theo ý muốn của mình và rồi sẽ cho khách hàng thêm vào giỏ hàng của mình nếu khách muốn đặt mua sách. Khi thêm vào giỏ hàng thì khách hàng có thể thêm, giảm hoặc xóa đi loại sách đó trong giỏ hàng
- Khách hàng có thể hủy đơn hàng nếu tình trạng của đơn hàng đó chưa được nhân viên bán hàng duyệt và cập nhật trạng thái
- Khách hàng sẽ được quyền bình chọn các cuốn sách nếu như khách hàng đã đăng nhập vào hệ thống. Khách hàng sau khi đăng nhập có thể chỉnh sửa thông tin của mình
- Admin quản lý được tất cả các nhân viên của mình, có thể chỉnh sửa, thêm, xóa và phân quyền cho nhân viên. Admin là người có toàn quyền của hệ thống, là người sẽ duyệt qua các đơn hàng của khách hàng để cập nhật trạng thái đơn hàng cho khách
- Hệ thống sẽ tự tạo đơn hàng sau khi khách tiến hành đặt hàng trên mạng
- Hệ thống sẽ lưu trữ được thông tin các người dùng nếu người đó đăng ký thành viên. Và hệ thống sẽ lưu trữ được các thông tin đơn hàng của khách hàng
- Sau khi khách hàng đặt hàng xong thì hệ thống sẽ tự động cập nhật lại số lượng.
- Hệ thống sẽ lưu lại giỏ hàng của khách hàng nếu khách chưa tiến hành đặt hàng, khách hàng có thể thoát khỏi trang web và truy cập lại thì giỏ hàng vẫn còn những mặt hàng mà khách hàng đã chọn

2.2.2. Yêu cầu phi chức năng

- Giao diện của hệ thống không quá cầu kỳ, phù hợp và dễ sử dụng cho khách hàng
- Hệ thống sẽ đảm bảo về bảo mật đối với tài khoản và thông tin của khách hàng
- Để có thể đặt mua sách thì khách hàng phải có internet.
- Hệ thống phân quyền chắc chắn
- Hệ thống hỗ trợ truy cập có thể 500 người cùng truy cập cùng lúc

2.3. Xác định các actor và usecase

2.3.1. Xác định các actor

Trong bài hệ thống này, xác định gồm có các actor sau

- Users
- Admin

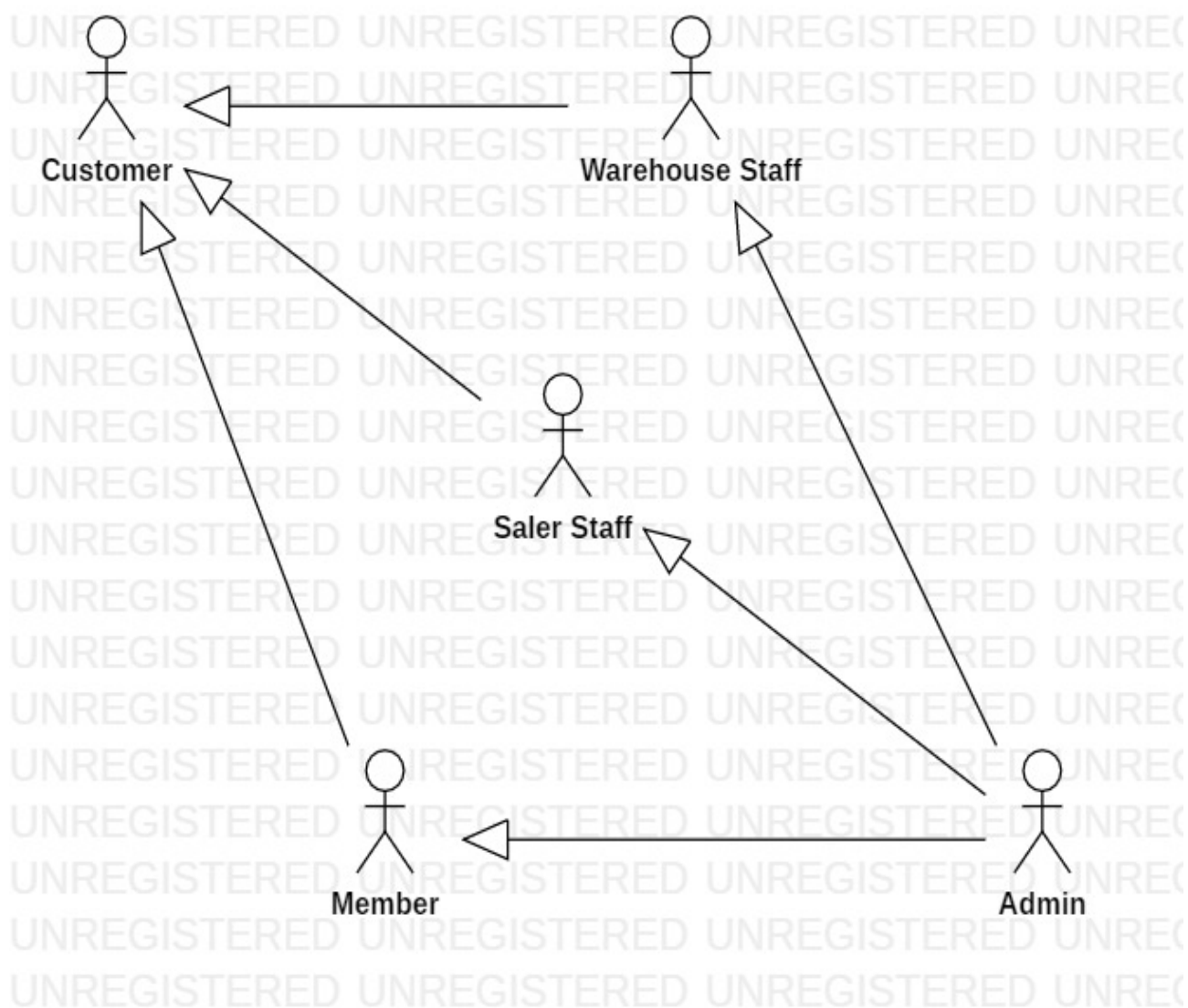
2.3.2. Xác định các Use Case

Trong hệ thống quản lý bán sách qua mạng này, xác định gồm có một số usecase sau

- Login
- Search Book
- Search On Page
- Search By Engine
- View Details Book
- Add Book To Cart
- SignUp
- Verify User
- View Cart
- Change Quality Book
- Remove Book in Cart
- Buy
- Pay
- Change Information
- View Bills
- Make Bill
- Remove Bill
- Validate user
- Update Quality

- SignOut
- Mange Bill
- Edit Bill
- Update Status Bill
- Manage Staff
- Add Staff
- Edit Staff
- Remove Staff
- Edit Book
- Remove Book
- Add book

2.4.2. Sơ đồ quan hệ giữ các người dùng trong usecase



Hình 2.2 *Đặc tả Use Case Login*

2.4.3. Đặc tả Use Case Login

Use Case Name	Login	Code	UC001
Scenario	Actor đăng nhập vào website		
Brief Event	Khi admin, members, sellers, warehouse staff đăng nhập vào hệ thống		
Actor	Admin Members Sellers Warehouse staff	Trigger	Actor đăng nhập vào hệ thống
Related Use cases	Login		
Pre-condition	Tài khoản phải tồn tại		
Post condition	Nếu tài khoản đúng thì actor sẽ login vào được hệ thống theo quyền của mình		
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Các Actor truy cập vào trang web 2. Actor nhập thông tin username và password 3. Nhấn nút đăng nhập 4. Hệ thống sẽ xác thực người dùng nếu đúng tài khoản thì sẽ login vào và nếu không đúng thì sẽ cho actor nhập lại tài khoản. 		
Exception conditions	<ul style="list-style-type: none"> - Nếu tài khoản không hợp lệ, đưa ra thông báo “Invalid account” và yêu cầu nhập lại. 		

Hình 2.3 Đặc tả Use Case Login

2.4.4. Đặc tả Use Case SignUp

Use Case Name	SignUp	Code	UC002
Scenario	Customer đăng ký tài khoản trên website		
Brief Event	Khi một Customer chưa có tài khoản trên website và muốn đăng ký tài khoản để làm thành viên		
Actor	Customer	Trigger	
Related Use cases	SignUp		
Pre-condition	Khi customer chưa có tài khoản trên website		
Post condition	Đăng ký được tài khoản trên website		
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Customer truy cập vào website 2. Chọn button SignUp 3. Nhập thông tin để đăng ký 4. Chọn button Submit 5. Hệ thống sẽ xác thực người dùng và nếu hợp lệ thì sẽ đăng ký thành công tài khoản cho người dùng 		
Exception conditions	<ul style="list-style-type: none"> - Nếu nhập vào Username đã bị trùng thì hệ thống sẽ báo là “Invalid UserName” và sẽ cho nhập lại 		

Hình 2.4 Đặc tả Use Case SignUp

2.4.5. Đặc tả Use Case Search Book

Use Case Name	Search Book	Code	UC003
Scenario	Actor tìm kiếm sách trên website		
Brief Event	Khi customers, members tìm kiếm sách trên website		
Actor	Members Customers	Trigger	
Related Use cases	Login, Search On Page, Search By Engine		
Pre-condition	Truy cập vào trang web		
Post condition	Actor tìm được sách sau khi search nếu sách có trên hệ thống		
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Các Actor truy cập vào trang web có thể đăng nhập hoặc không đăng nhập 2.1 Actor tìm kiếm sách bằng cách tìm kiếm các cuốn sách hiển thị trên trang web (Search On Pages) 2.2 Actor tìm kiếm sách bằng cách nhập thông tin sách cần tìm vào ô Search và chọn button Search (Search Engine) 		
Exception conditions	<ul style="list-style-type: none"> - Nếu sách mà actor kiếm không có trên hệ thống thì sẽ thông báo là “Not found”. 		

Hình 2.5 Đặc tả Use Case Search Book

2.4.6. Đặc tả Use Case Search On Page

Use Case Name	Search On Page	Code	UC004
Scenario	Actor tìm kiếm sách trên website		
Brief Event	Khi members, customers tìm kiếm sách trên website		
Actor	Members Customers	Trigger	
Related Use cases	Login, Search Book		
Pre-condition	Truy cập vào trang web		
Post condition	Actor tìm được sách sau khi search các cuốn sách hiển thị trên trang web		
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Actor truy cập vào trang web 2. Actor chọn cuốn sách mà mình muốn tìm kiếm đang hiển thị trên trang web 		
Exception conditions			

Hình 2.6 Đặc tả Use Case Search On Page

2.4.7. Đặc tả Use Case Search By Engine

Use Case Name	Search By Engine	Code	UC005
Scenario	Actor tìm kiếm sách trên website		
Brief Event	Khi members, customer tìm kiếm sách trên website và muốn search bằng từ khóa		
Actor	Members Customers	Trigger	
Related Use cases	Login, Search Book		
Pre-condition	Truy cập vào trang web		
Post condition	Actor tìm được sách sau khi search các cuốn sách hiển thị trên trang web		
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Actor truy cập vào trang web. Nếu là members thì có thể login 2. Actor nhập sách cần tìm vào ô search và click button search 3. Hệ thống sẽ hiển thị sách mà actor đã tìm kiếm nếu có trên hệ thống 		
Exception conditions	<ul style="list-style-type: none"> - Nếu sách mà actor kiếm không có trên hệ thống thì sẽ thông báo là “Not found”. 		

Hình 2.7 Đặc tả Use Case Search By Engine

2.4.8. Đặc tả Use Case View Cart

Use Case Name	View Cart	Code	UC006
Scenario	Actor xem giỏ hàng của mình		
Brief Event	<p>Khi Customers, Members truy cập vào trang web để mua sách, sau khi chọn sách thì sách sẽ tự động thêm vào giỏ hàng của mình, và actor muốn xem giỏ hàng của mình sau khi chọn mua sách.</p> <p>Khi actor thực hiện View Cart thì actor có thể extend các use case khác như là (Change Quality Book, Remove Book in Cart,)</p>		
Actor	Members Customers	Trigger	
Related Use cases	Buy, Change Quality Book, Remove Book		
Pre-condition	Truy cập vào trang web và đã thêm sách vào giỏ hàng		
Post condition	Actor sẽ xem được giỏ hàng của mình có những cuốn sách nào và số lượng, giá tiền		
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Actor truy cập vào trang web 2. Actor click vào icon giỏ hàng để xem thông tin giỏ hàng của mình 3. Hệ thống sẽ hiển thị thông tin giỏ hàng cho actor 		
Exception conditions	<ul style="list-style-type: none"> - Nếu giỏ hàng của actor không có gì thì sẽ hiển thị “Your cart is empty”. 		

Hình 2.8 Đặc tả Use Case View Cart

2.4.9. Đặc tả Use Case View Details Book

Use Case Name	View Details Book	Code	UC007
Scenario	Actor xem chi tiết về một cuốn sách		
Brief Event	Khi Customers, Members truy cập vào trang web và muốn xem chi tiết về một cuốn sách		
Actor	Members Customers	Trigger	
Related Use cases	Search Book, Add Book to Cart		
Pre-condition	Truy cập vào trang web và chọn một cuốn sách bất kỳ để xem detail về nó		
Post condition	Actor sẽ xem được thông chi tiết về cuốn sách, bao gồm giá tiền, tên, tóm tắt về sách...		
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Actor truy cập vào trang web 2. Actor click vào một cuốn sách bất kỳ để xem details về nó 3. Hệ thống sẽ hiển thị chi tiết về cuốn sách mà actor đã chọn 		
Exception conditions			

Hình 2.9 Đặc tả Use Case View Details Book

2.4.10. Đặc tả Use Case Buy

Use Case Name	Buy	Code	UC008
Scenario	Actor thực hiện việc mua sách trên trang web		
Brief Event	<p>Khi Customers, Members truy cập vào trang web và muốn thực hiện việc mua sách trên trang web.</p> <p>Các actor sẽ thêm sách mình muốn mua vào giỏ hàng, sau đó actor sẽ chọn xem giỏ hàng để thực hiện được usecase Buy (Include View Cart).</p> <p>Sau khi actor xem giỏ hàng của mình rồi thì sẽ lựa chọn phương thức thanh toán (include Pay) sẽ bao gồm 2 loại thanh toán . usecase Pay sẽ extend (Pay Cash, Pay Credit). Sau khi thực hiện usecase Pay xong thì Actor System sẽ tự động tạo ra cho người mua hàng (Customers hoặc members) một hóa đơn (Make Bill).</p>		
Actor	Members Customers System	Trigger	
Related Use cases	Login, View Cart, Pay, Pay Credit, Pay Cash, Make Bill		
Pre-condition	Truy cập vào trang web và đã thêm một vài cuốn sách vào giỏ hàng		
Post condition	Actor sẽ thực hiện được việc đặt mua sách qua mạng		
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Actor truy cập vào trang web. Nếu là members thì có thể đăng nhập vào hệ thống 2. Actor click thêm một vài cuốn sách vào giỏ hàng. 3. Sau khi thêm sách vào giỏ hàng actor sẽ click vào View cart 4. Actor nếu đã đăng nhập thì thông tin của actor sẽ hiển thị trong đơn đặt hàng. Nếu actor chưa đăng nhập thì sẽ nhập thông tin của mình vào đơn đặt hàng 5. Actor lựa chọn phương thức thanh toán 6. Actor tiến hành đặt hàng 		
Exception conditions	<ul style="list-style-type: none"> - Nếu giỏ hàng trống thì actor sẽ không thể đặt mua hàng được 		

Hình 2.10 Đặc tả Use Case Buy

2.4.11. Đặc tả Use Case Change Information

Use Case Name	Change Information	Code	UC009
Scenario	Actor thực hiện thay đổi thông tin của mình (họ tên, ngày tháng năm sinh, số điện thoại, mật khẩu...)		
Brief Event	Khi actor muốn thay đổi thông tin của mình sau khi đã đăng ký tài khoản của mình trên hệ thống		
Actor	Members	Trigger	
Related Use cases	Login		
Pre-condition	Actor Login vào website		
Post condition	Actor sẽ chỉnh sửa được thông tin về account của mình		
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Actor truy cập vào trang web 2. Actor click biểu tượng user trên trang web và chọn Change Infor 3. Sau khi thực hiện việc sửa đổi thông tin, actor click “Save” 4. Hệ thống sẽ cập nhật thông tin của actor 		
Exception conditions	<ul style="list-style-type: none"> - Nếu actor không Login thì sẽ không thay đổi được thông tin 		

Hình 2.11 Đặc tả Use case Change Information

2.4.12. Đặc tả Use Case Pay

Use Case Name	Pay	Code	UC010
Scenario	Actor thực hiện việc lựa chọn phương thức thanh toán khi mua sách online		
Brief Event	<p>Khi actor truy cập vào trang web để mua sách, sau khi chọn được các cuốn sách yêu thích và thêm vào giỏ hàng, actor tiến hành mua hàng và thực hiện usecase Pay để lựa chọn phương thức thanh toán.</p> <p>Usecase Pay extend 2 usecase khác là Pay Cash và Pay Credit.</p>		
Actor	Members Customers	Trigger	
Related Use cases	Login, Buy, View Cart, Pay Credit, Pay Cash		
Pre-condition	Actor Login vào website, lựa chọn sách cần mua và chọn xem giỏ hàng để tiến hành mua sách.		
Post condition	Actor sẽ lựa chọn được phương thức thanh toán khi mua sách		
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Actor truy cập vào trang web. Nếu là members thì có thể đăng nhập. 2. Actor chọn thêm một số cuốn sách vào giỏ hàng để mua sách. 3. Click vào giỏ hàng để xem thông tin giỏ hàng 4. Click vào button “Choose Pay” <ol style="list-style-type: none"> 4.1 Lựa chọn “Pay Cash” nếu actor muốn thanh toán bằng tiền mặt khi nhận hàng 4.2 Lựa chọn “Pay Credit” nếu actor muốn thanh toán bằng thẻ tín dụng 5. Nếu lựa chọn bằng credit thì hệ thống sẽ xác thực xem tài khoản có hợp lệ không. 		
Exception conditions	- Nếu actor pay bằng credit mà hệ thống xác nhận không hợp lệ thì sẽ thông báo cho actor là số tài khoản không hợp lệ		

Hình 2.12 Đặc tả Use case Pay

2.4.13. Đặc tả Use Case Change Quality Book

Use Case Name	Change Quality Book	Code	UC011
Scenario	Actor thực hiện việc lựa chọn thêm/giảm số lượng của sách trong giỏ hàng		
Brief Event	Khi actor truy cập vào trang web để mua sách, sau khi chọn được các cuốn sách yêu thích và thêm vào giỏ hàng. Sau khi lựa chọn xong sách cần mua, actor muốn chỉnh sửa số lượng sách muốn mua		
Actor	Members Customers	Trigger	
Related Use cases	Login, View Cart		
Pre-condition	Actor Login vào website, lựa chọn sách cần mua và chọn xem giỏ hàng để tiến hành mua sách.		
Post condition	Actor sẽ thay đổi được số lượng sách mình muốn mua		
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Actor chọn vào view cart sau khi đã thêm hàng vào giỏ hàng 2. Actor click vào button “+” để tăng hoặc click vào button “-” của loại sách đó để giảm số lượng. 3. Hệ thống sẽ cập nhật lại số lượng sách mà actor thay đổi trong giỏ hàng 		
Exception conditions			

Hình 2.13 Đặc tả Use case Change Quality Book

2.4.14. Đặc tả Use Case Manage Bill

Use Case Name	Manage Bill	Code	UC012
Scenario	Actor thực hiện quản lý các hóa đơn đặt mua hàng của khách hàng		
Brief Event	<p>- Khi một khách hàng đã đặt mua một đơn hàng. Sau khi thực hiện việc đặt mua thì hệ thống sẽ tạo ra một hóa đơn trên hệ thống. Nhân viên seller sẽ duyệt qua đơn hàng để nhằm mục đích đưa cho shipper vận chuyển. Sau khi duyệt đơn hàng thì nhân viên seller sẽ cập nhật trạng thái đơn hàng cho khách. Nếu chưa cập nhật trạng thái đơn hàng thì khách hàng có thể hủy.</p> <p>- Khi khách hàng đặt hàng nếu mà bị sai thông tin địa chỉ thì có thể liên hệ cửa hàng để nhân viên chỉnh sửa lại thông tin đơn hàng</p>		
Actor	Seller Staff	Trigger	
Related Use cases	Login, update status bill, edit bill		
Pre-condition	Actor Login vào website		
Post condition	Actor có thể thực hiện được việc chỉnh sửa bill đặt hàng của khách và có thể cập nhật trạng thái đơn hàng đã duyệt		
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1 Actor truy cập vào trang web 2 Actor click Manage bill 3 Thông tin các bill đặt hàng của khách sẽ hiển thị. Actor sẽ click update status cho đơn hàng đó nếu đã duyệt qua. Nếu muốn chỉnh sửa bill thì click chọn edit bill 		
Exception conditions	<p>- Nếu actor không Login không có quyền của seller thì sẽ không thực hiện được usecase này.</p>		

Hình 2.14 Đặc tả Use case Manage Bill

2.4.15. Đặc tả Use Case Manage Inventory

Use Case Name	Manage Inventory	Code	UC013
Scenario	Actor thực hiện quản lý kho		
Brief Event	- Nhân viên kho muốn thực hiện việc thêm hóa đơn đặt hàng từ nhà sản xuất, chỉnh sửa hóa đơn, hoặc xóa hóa đơn. - Nhân viên kho sẽ thực hiện việc thêm các cuốn sách mới lên hệ thống, chỉnh sửa thông tin về sách, hoặc xóa sách khỏi hệ thống và có thể cập nhật lại số lượng sách còn trong kho.		
Actor	Warehouse Staff	Trigger	
Related Use cases	Login, add invoice, edit invoice, remove invoice, add book, edit book, remove book, update quality book		
Pre-condition	Actor Login vào website		
Post condition	Actor có thể thực hiện được việc thêm hóa đơn đặt hàng từ nhà sản xuất, chỉnh sửa hóa đơn, xóa hóa đơn, thêm các cuốn sách mới lên hệ thống, chỉnh sửa thông tin về sách, hoặc xóa sách khỏi hệ thống và có thể cập nhật lại số lượng sách còn trong kho		
Flow of events	1 Actor truy cập vào trang web 2 Actor click Manage Inventory 2.1 Actor thực hiện thêm invoice thì click vào butotn “Add Invoice” 2.2 Actor thực hiện chỉnh sửa invoice thì click vào butotn “Edit Invoice” 2.3 Actor thực hiện xóa invoice thì click vào butotn “Remove Invoice” 2.4 Actor thực hiện thêm sách vào hệ thống thì click vào butotn “Add Book” 2.5 Actor thực hiện chỉnh sửa sách trên hệ thống thì click vào butotn “Edit Book” 2.6 Actor thực hiện xóa sách trên hệ thống thì click vào butotn “Remove Book”		
Exception conditions	- Nếu actor không Login không có quyền của warehouse staff thì sẽ không thực hiện được usecase này.		

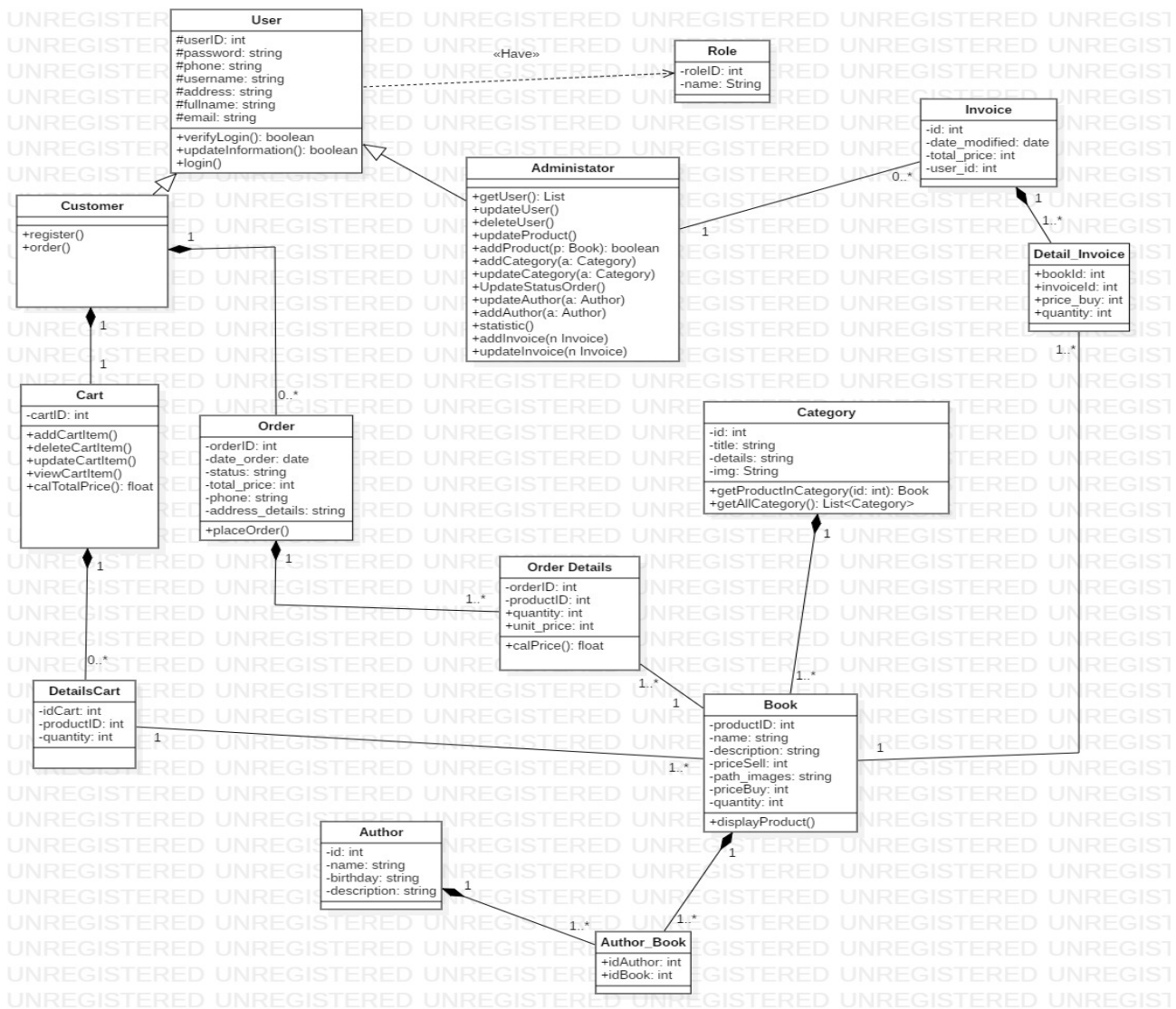
Hình 2.15 Đặc tả Use case Manage Inventory

2.4.16. Đặc tả Use Case Manage Staff

Use Case Name	Manage Staff	Code	UC014
Scenario	Actor thực thêm, xóa, sửa và phân quyền nhân viên		
Brief Event	Khi actor truy cập vào trang web thêm thông tin nhân viên mới vào, chỉnh sửa thông tin nhân viên, xóa nhân viên và cấp quyền truy cập cho nhân viên		
Actor	Admin	Trigger	
Related Use cases	Login, add staff, edit staff, remove staff, set privileges		
Pre-condition	Actor Login vào website và phải có quyền admin		
Post condition	Actor có thể thực hiện được việc thêm thông tin nhân viên mới vào, chỉnh sửa thông tin nhân viên, xóa nhân viên và cấp quyền truy cập cho nhân viên		
Flow of events	<ol style="list-style-type: none"> 1. Actor Login vào website với quyền admin 2. Actor click vào button “Manage Staff” để thực hiện việc quản lý nhân viên <ol style="list-style-type: none"> 2.1 Actor click vào button “Add Staff” để thêm nhân viên mới vào hệ thống 2.2 Actor click vào button “Edit Staff” để chỉnh sửa thông tin nhân viên trên hệ thống 2.3 Actor click vào button “Remove Staff” để xóa thông tin nhân viên ra khỏi hệ thống 2.4 Actor click vào button “Set Privileges” để phân quyền cho nhân viên 		
Exception conditions	- Nếu actor không Login không có quyền của admin thì sẽ không thực hiện được usecase này.		

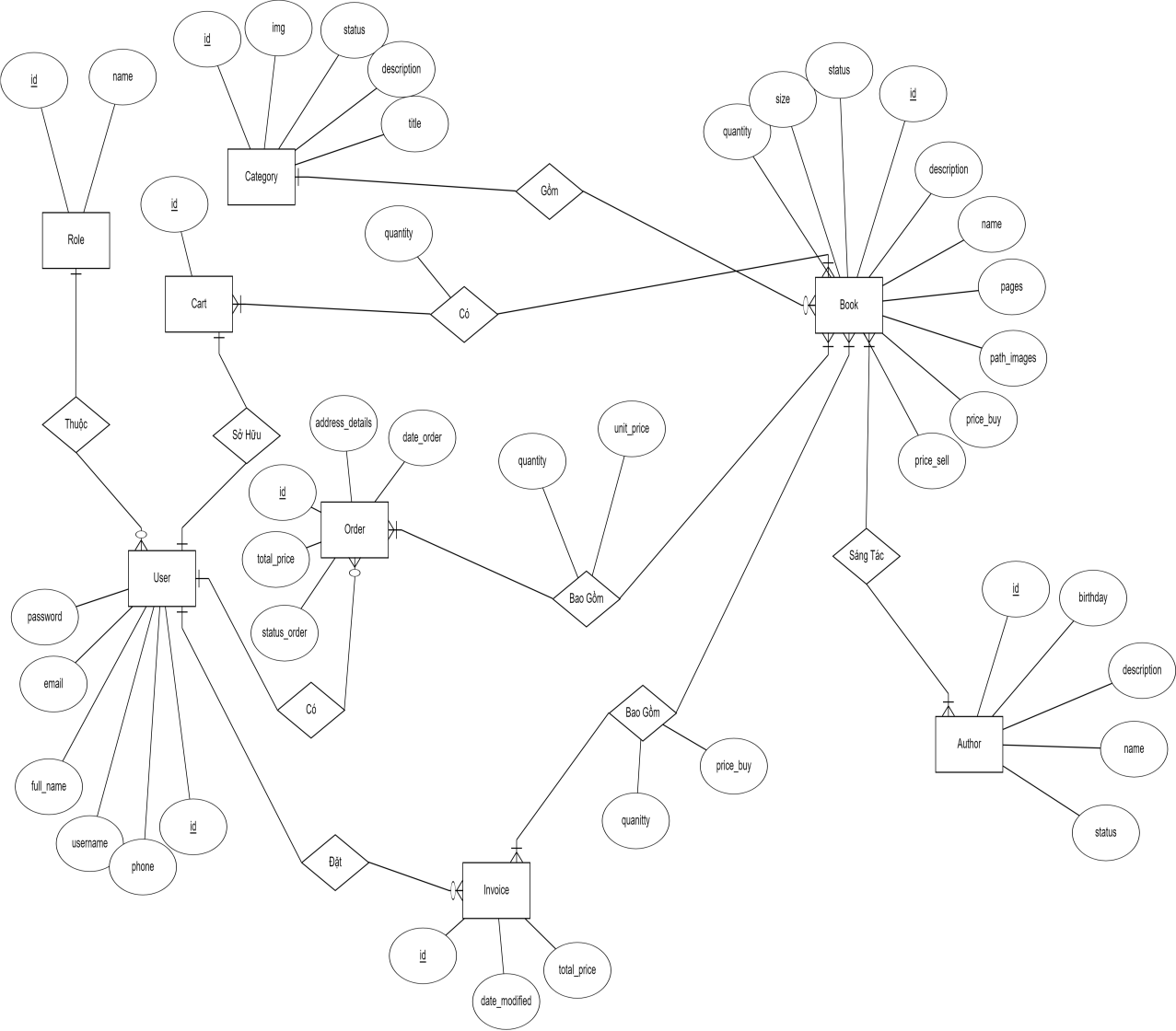
Hình 2.16 Đặc tả Use case Manage Staff

2.5. Sơ Đồ Class Diagram



Hình 2.17 Class Diagram

2.6. Sơ Đồ ERD Diagram



Hình 2.18 ERD Diagram