

- Q1: Hãy cho biết câu lệnh tạo ngẫu nhiên một số trong đoạn [1 100]  
Dùng lệnh randi: **a = randi([1 100])**
- Q2: Hãy cho biết câu lệnh truy cập phần tử dòng 3, cột 5 của ma trận A  
**x = a(3,5)**
- Q3: Hãy cho biết lệnh tạo ma trận A kích thước 100x200 và các giá trị đều là zero (0)  
**a = zeros([100 200])**
- Q4: Hãy cho biết lệnh lấy số dòng của ma trận A  
**size(A,1)**
- Q5: Hãy cho biết lệnh lấy vector cột 10 của ma trận A  
**x = A(:,10)**
- Q6: Hãy cho biết lệnh lấy vector dòng 10 của ma trận A  
**y = A(10,:)**
- Q7: Hãy cho biết lệnh chuyển vector dòng thành ma trận 28x28  
**z = reshape(y, 28,28)**