

Guidebook



ITS SPORTS COMPETITION

E-SPORT

VALORANT

I. Ketentuan Umum

1. Semua babak penyisihan dilakukan secara *online*.
2. Babak Grand Final akan dilaksanakan secara *offline*.
3. Peserta yang bertanding secara offline diusahakan untuk menggunakan *gear* pribadi.
4. Coach hanya diperbolehkan untuk *map pick*, *agent pick*, dan koordinasi saat *timeout (Tactical Pause)*.
5. *Bracket* akan ditentukan pada saat *Technical Meet* berlangsung
6. Semua peserta dapat mengajukan perubahan jadwal kepada panitia maksimal sebelum *Technical Meeting* dilaksanakan

II. Ketentuan Teknis

1. Peraturan Pemain
 - a. Seluruh peserta dan coach (jika ada) merupakan:
 - i. Mahasiswa aktif ITS
 - ii. Dosen/Tendik ITS
 - b. Satu tim terdiri atas 5 orang pemain dengan 1 orang sebagai pemain cadangan (opsional) serta 1 orang sebagai *coach* (opsional)
 - c. Satu tim terdiri atas mahasiswa dan/atau dosen/tendik dari fakultas yang sama. Diperbolehkan lintas departemen serta angkatan 2020,2021,2022, dan 2023. Jika terdapat lebih dari 1 tim per fakultas, maka dapat dilakukan seleksi internal yang dikoordinasikan dengan pihak BEM Fakultas Terkait. Contoh : FTIRS ‘boleh’ mengirimkan 1 tim perwakilan dengan komposisi berikut :
 - i. Satu Orang mahasiswa S1 Teknik Fisika
 - ii. Satu orang mahasiswa S2 Teknik Mesin
 - iii. Satu orang mahasiswa S3 Teknik Industri
 - iv. Satu orang tendik dari departemen Teknik Mesin
 - v. Satu orang dosen dari departemen Teknik Kimia
 - d. Semua pemain wajib hadir 15 menit sebelum jam bertanding untuk melakukan *screening* serta *map pick*

- e. Keterlambatan hanya 10 menit setelah dari jam tanding, lebih dari itu akan dianggap mengundurkan diri
- f. Apabila ada pergantian data pemain tanpa memberikan informasi kepada panitia, maka pemain tersebut dilarang mengikuti pertandingan
- g. Setiap pemain diharapkan untuk menjaga attitude selama pertandingan berlangsung. Dilarang melakukan *spam chat*, penghinaan, dan berkata kotor di dalam pertandingan. Sanksinya adalah peringatan hingga sanksi terberat didiskualifikasi
- h. Seluruh pemain wajib join dan aktif di dalam *server discord* yang sudah disediakan oleh panitia selama turnamen
- i. Para pemain wajib *oncam* di discord jika 5 pemain bermain di tempat yang sama dan kamera mengarah ke seluruh pemain nya dari awal sampai pertandingan berakhir
- j. Taunting seperti *tea-bagging*, *spray*, dan semacamnya diperbolehkan asal tidak melanggar peraturan pada poin sebelumnya.
- k. Setiap nama pemain dilarang menggunakan nama yang mengandung kata kasar, kata yang tidak pantas, ataupun yang mengandung unsur SARA.
- l. Setiap pemain dilarang mengganti ingame name yang telah didaftarkan sampai turnamen selesai.

2. Peraturan Perangkat

- a. Perangkat/gear yang digunakan adalah perangkat masing-masing peserta.
- b. Koneksi internet dan listrik semua dari masing-masing peserta (untuk pertandingan *online*).
- c. Gangguan koneksi internet/listrik bukan tanggung jawab panitia.
- d. Apabila terjadi gangguan koneksi internet/listrik permainan tetap dilanjutkan. Dengan catatan minimal ada empat pemain yang masih bertahan.

3. Peraturan Turnamen

- a. Pertandingan akan dilakukan 5 vs 5
- b. Untuk pertandingan *Best Of One* yang diselenggarakan untuk *playoff* hingga *upper bracket* final ditentukan dengan *flip coin*, yang menang berhak memilih map, sedangkan yang kalah berhak memilih *side*.
- c. Untuk pertandingan *Best Of Three* yang diselenggarakan untuk lower *bracket final* dan *Grand Final* ditentukan dengan *flip coin*, yang menang berhak melakukan ban tiga *map*, kemudian yang kalah berhak melakukan ban dua *map*. Kemudian dilakukan untuk team yang kalah *flip coin* memilih *map* pertama untuk *match* ke-1 dilanjutkan dengan

yg menang *flip coin* memilih *map* kedua untuk *match* ke-2 dan diakhiri dengan *shuffle map* untuk *match* ke-3 .

- d. Semua *match* akan diawasi oleh panitia dan *Lobby* dibuat oleh panitia.
- e. Dilarang menggunakan *cheat/script/bug* secara sengaja. Sanksi terberat apabila melanggar adalah tim akan mendapat diskualifikasi.
- f. Hasil pertandingan harus di *screenshot* dan dikirim kepada panitia.
- g. Server yang digunakan adalah server Singapore (Penggunaan server lain hanya dengan persetujuan kedua tim dan wasit)
- h. Semua *agent, map, spray* boleh dipakai.
- i. Untuk *group stage*, dikarenakan Grup A memiliki 5 partisipan dan Grup B memiliki 4 partisipan, Top 4 di Grup A dan Top 3 di Grup B akan otomatis lolos ke babak *Playoff*. Masing-masing partisipan dengan kalah terbanyak tiap grup akan dipertandingkan sebelum mulainya *Playoff* untuk memperebutkan slot terakhir yang ada di *Playoff*.

4. Peraturan *Pause Game*

- a. Maksimal *pause game* dari masing-masing tim adalah 2 *pause* setiap *game*, yang diantaranya:
 - i. *Tactical Pause* : berlaku 2 kali *pause* per tim dengan durasi maksimal 1 menit setiap *game*. *Berasal dari pemain (*timeout*)
 - ii. *Technical Pause* : berlaku durasi total maksimal 5 menit setiap *game* (dapat digunakan selama durasi masih ada) dengan menyebutkan alasan serta bukti masalah teknis yang terjadi sebelum atau sesegera mungkin setelah *pause*. *Berasal dari panitia (*pause match timer*).
 - iii. *Emergency Pause* : Hanya bisa digunakan dengan durasi total maksimal 10 menit (dapat digunakan selama durasi masih ada) hanya dengan kendala Mati Listrik. Segala bentuk permasalahan teknis akan menggunakan *Technical Pause*.
- b. Pemain berhak meminta *technical pause game* selama pertandingan berlangsung dengan beberapa kondisi seperti:
 - i. Peralatan/perangkat bermasalah.
 - ii. Koneksi internet bermasalah.
 - iii. Terjadi bug di dalam atau di luar *game*.
 - iv. Terjadi Mati listrik.
 - v. *Game crash*.
- c. *Pause* hanya bisa digunakan saat pertandingan berlangsung. Apabila ada tim yang ingin menggunakan

- d. Pause saat agent pick, akan dilakukan remake dengan syarat komposisi agent harus sama.
 - e. Tactical Pause tidak bisa digunakan saat Overtime.
 - f. Tactical Pause, Technical Pause dan Emergency Pause bisa hanya di request kepada staff yang sedang bertugas dalam mengawasi pertandingan yang sedang berlangsung.
5. Peraturan *Lobby*
 - a. *Mode* : *Standard*
 - b. *Allow Cheat* : *Off*
 - c. *Tournament Mode* : *On*
 - d. *Overtime Win By Two* : *On*
 - e. *Open Party* : *Disabled*
 6. Sanksi
 - a. Tim yang tidak bisa menjaga attitude atau melakukan pelanggaran dari peraturan tertulis selama pertandingan berlangsung, tim tersebut akan diberikan peringatan atau warning sebanyak 2 (dua) kali yang mana jika lebih, tim tersebut dianggap kalah.
 - b. Jika terdapat anggota tim yang terlambat melebihi batas toleransi, maka tim tersebut akan dianggap kalah (*walk out*).
 - c. Ketika pemain melakukan aksi bug/script secara sengaja dilakukan di banyak *round*) akan mendapatkan sanksi pertama yaitu pengurangan poin round. Kemudian apabila melanggar lagi maka tim yang bersangkutan dianggap kalah.
list bug valorant :
[<https://docs.google.com/document/d/1xjGbb7NXiuU8QayCwpcrUou6f8-qJoNAskNQ8fRgXUM/edit?usp=sharing>]

III. Tabel Grup

Grup A	Grup B
FV	FTK
FTIRS	FTSPK
FDKBD	FKK
<u>FTEIC</u>	KPA
FSAD	-

DOTA 2

I. Ketentuan Umum

1. Semua babak penyisihan dilakukan secara online.
2. Babak Grand Final akan dilaksanakan secara offline.
3. Peserta yang bertanding secara offline diusahakan untuk menggunakan gear pribadi.
4. Coach hanya diperbolehkan untuk draft pick
5. Username dan Password lobby akan diberikan kepada kapten atau perwakilan tim melalui Discord yang sudah disediakan oleh panitia
6. Seluruh pemain sudah harus berada pada discord yang telah disediakan 15 menit sebelum match dimulai untuk melakukan verifikasi peserta dan Coach (jika ada) dengan toleransi keterlambatan 5 menit
7. Bracket akan ditentukan pada saat Technical Meet berlangsung
8. Semua peserta dapat mengajukan perubahan jadwal kepada panitia maksimal sebelum Technical Meeting dilaksanakan

II. Peraturan Pertandingan

1. Peraturan Pemain
 - a. Seluruh peserta dan coach (jika ada) merupakan:
 - i. Mahasiswa aktif ITS
 - ii. Dosen/Tendik ITS
 - b. Satu tim terdiri atas 5 orang pemain dengan 1 orang sebagai pemain cadangan (opsional) serta 1 orang sebagai coach (opsional)
 - c. Satu tim terdiri atas mahasiswa dan/atau dosen/tendik dari fakultas yang sama. Diperbolehkan lintas departemen serta angkatan 2020,2021,2022, dan 2023. Jika terdapat lebih dari 1 tim per fakultas, maka dapat dilakukan seleksi internal yang dikoordinasikan dengan pihak BEM Fakultas Terkait. Contoh : FTIRS 'boleh' mengirimkan 1 tim perwakilan dengan komposisi berikut :
 - i. Satu Orang mahasiswa S1 Teknik Fisika
 - ii. Satu orang mahasiswa S2 Teknik Mesin
 - iii. Satu orang mahasiswa S3 Teknik Industri
 - iv. Satu orang tendik dari departemen Teknik Mesin
 - v. Satu orang dosen dari departemen Teknik Kimia
 - d. Semua pemain wajib hadir 15 menit sebelum jam bertanding untuk melakukan screening serta map pick
 - e. Keterlambatan hanya 10 menit setelah dari jam tanding, lebih dari itu akan dianggap mengundurkan diri

- f. Apabila ada pergantian data pemain tanpa memberikan informasi kepada panitia, maka pemain tersebut dilarang mengikuti pertandingan
- g. Setiap pemain diharapkan untuk menjaga attitude selama pertandingan berlangsung. Dilarang melakukan spam chat, penghinaan, dan berkata kotor di dalam pertandingan. Sanksinya adalah peringatan hingga sanksi terberat didiskualifikasi
- h. Seluruh pemain wajib join dan aktif di dalam server discord yang sudah disediakan oleh panitia selama turnamen
- i. Para pemain wajib oncam di discord jika 5 pemain bermain di tempat yang sama dan kamera mengarah ke seluruh pemain nya dari awal sampai akhir pertandingan
- j. Taunting diperbolehkan asal tidak melanggar peraturan pada poin sebelumnya.
- k. Setiap nama pemain dilarang menggunakan nama yang mengandung kata kasar, kata yang tidak pantas, ataupun yang mengandung unsur SARA.
- l. Setiap pemain dilarang mengganti ingame name yang telah didaftarkan sampai turnamen selesai.

2. Peraturan Perangkat

- a. Perangkat/gear yang digunakan adalah perangkat masing-masing peserta.
- b. Koneksi internet dan listrik semua dari masing-masing peserta (untuk pertandingan online).
- c. Gangguan koneksi internet/listrik bukan tanggung jawab panitia.
- d. Apabila terjadi gangguan koneksi internet/listrik permainan tetap dilanjutkan. Dengan catatan minimal ada empat pemain yang masih bertahan.

3. Peraturan Teknis

- a. Pemain tidak diperkenankan melakukan pause pada saat draft pick, apabila kapten dari tim tersebut mengalami gangguan koneksi maka draft pick akan tetap berjalan
- b. Kesempatan pause dari tiap tim 2x pause dengan waktu maksimal masing-masing pause 5 menit
- c. Peserta yang mengalami kendala di luar kendali Ketika match berlangsung (seperti mati listrik) dapat memberitahukan pihak panitia. Panitia akan memastikan dan jika sesuai, maka akan diberikan hak pause selama 15 menit untuk peserta tersebut dapat menuju lokasi warnet/i-cafe terdekat

- d. Apabila terjadi crash ketika game berlangsung dan tidak dapat melakukan reconnect kedalam game, maka:
 - i. Apabila pertandingan masih berlangsung kurang dari 10 menit, maka akan rematch dengan komposisi hero yang sama.
 - ii. Apabila pertandingan sudah berlangsung lebih dari 10 menit, maka pertandingan akan tetap dilanjutkan.

4. Peraturan Pause

- a. Maksimal pause game dari masing-masing tim adalah 2 pause setiap game, yang diantaranya:
 - i. Tactical Pause : berlaku 2 kali pause per tim dengan durasi maksimal 1 menit setiap game. *Berasal dari pemain (timeout)
 - ii. Technical Pause : berlaku durasi total maksimal 5 menit setiap game (dapat digunakan selama durasi masih ada) dengan menyebutkan alasan serta bukti masalah teknis yang terjadi sebelum atau sesegera mungkin setelah pause. *Berasal dari panitia (pause match timer).
 - iii. Emergency Pause : Hanya bisa digunakan dengan durasi total maksimal 10 menit (dapat digunakan selama durasi masih ada) hanya dengan kendala Mati Listrik. Segala bentuk permasalahan teknis akan menggunakan Technical Pause.
- b. Pemain berhak meminta technical pause game selama pertandingan berlangsung dengan beberapa kondisi seperti:
 - i. Peralatan/perangkat bermasalah.
 - ii. Koneksi internet bermasalah.
 - iii. Terjadi bug di dalam atau di luar game.
 - iv. Terjadi Mati listrik.
 - v. Game crash.
- c. Pause hanya bisa digunakan saat pertandingan berlangsung. Apabila ada tim yang ingin menggunakan
- d. Pause saat draft pick, akan dilakukan remake dengan syarat komposisi hero harus sama.
- e. Tactical Pause tidak bisa digunakan saat Overtime.
- f. Tactical Pause, Technical Pause dan Emergency Pause bisa hanya di request kepada staff yang sedang bertugas dalam mengawasi pertandingan yang sedang berlangsung.

5. Sanksi

- a. Tim yang tidak bisa menjaga attitude atau melakukan pelanggaran dari peraturan tertulis selama pertandingan berlangsung, tim tersebut akan

diberikan peringatan atau warning sebanyak 2 (dua) kali yang mana jika lebih, tim tersebut dianggap kalah.

- b. Jika terdapat anggota tim yang terlambat melebihi batas toleransi, maka tim tersebut akan dianggap kalah (walkout).

III. Bracket Pertandingan



Untuk lebih jelasnya, bracket pertandingan dapat diakses pada link sebagai berikut:

<https://challonge.com/DOTA2ISC23>

MOBILE LEGENDS

I. Ketentuan Umum

1. Semua babak penyisihan dilakukan secara online.
2. Babak Grand Final akan dilaksanakan secara offline.
3. Peserta yang bertanding secara offline diusahakan untuk menggunakan gear pribadi.
4. Coach hanya diperbolehkan untuk draft pick
5. Seluruh pemain sudah harus berada pada discord yang telah disediakan 15 menit sebelum match dimulai untuk melakukan verifikasi peserta dan Coach (jika ada) dengan toleransi keterlambatan 5 menit
6. Bracket akan ditentukan pada saat Technical Meet berlangsung
7. Semua peserta dapat mengajukan perubahan jadwal kepada panitia maksimal sebelum Technical Meeting dilaksanakan

II. Peraturan Pertandingan

1. Peraturan Pemain
 - a. Seluruh peserta dan coach (jika ada) merupakan:
 - i. Mahasiswa aktif ITS

- ii. Dosen/Tendik ITS
 - b. Satu tim terdiri atas 5 orang pemain dengan 1 orang sebagai pemain cadangan (opsional) serta 1 orang sebagai coach (opsional)
 - c. Satu tim terdiri atas mahasiswa dan/atau dosen/tendik dari fakultas yang sama. Diperbolehkan lintas departemen serta angkatan 2020,2021,2022, dan 2023. Jika terdapat lebih dari 1 tim per fakultas, maka dapat dilakukan seleksi internal yang dikoordinasikan dengan pihak BEM Fakultas Terkait. Contoh : FTIRS ‘boleh’ mengirimkan 1 tim perwakilan dengan komposisi berikut :
 - i. Satu Orang mahasiswa S1 Teknik Fisika
 - ii. Satu orang mahasiswa S2 Teknik Mesin
 - iii. Satu orang mahasiswa S3 Teknik Industri
 - iv. Satu orang tendik dari departemen Teknik Mesin
 - v. Satu orang dosen dari departemen Teknik Kimia
 - d. Semua pemain wajib hadir 15 menit sebelum jam bertanding untuk mengecek kehadiran
 - e. Keterlambatan hanya 10 menit setelah dari jam tanding, lebih dari itu akan dianggap mengundurkan diri
 - f. Apabila ada pergantian data pemain tanpa memberikan informasi kepada panitia, maka pemain tersebut dilarang mengikuti pertandingan
 - g. Setiap pemain diharapkan untuk menjaga attitude selama pertandingan berlangsung. Dilarang melakukan spam chat, penghinaan, dan berkata kotor di dalam pertandingan. Sanksinya adalah peringatan hingga sanksi terberat didiskualifikasi
 - h. Seluruh pemain wajib join dan aktif di dalam server discord yang sudah disediakan oleh panitia selama turnamen
 - i. Taunting diperbolehkan asal tidak melanggar peraturan pada poin sebelumnya. Setiap nama pemain dilarang menggunakan nama yang mengandung kata kasar, kata yang tidak pantas, ataupun yang mengandung unsur SARA.
 - j. Setiap pemain dilarang mengganti ingame name yang telah didaftarkan sampai turnamen selesai.
2. Peraturan Perangkat
- a. Perangkat/gear yang digunakan adalah perangkat masing-masing peserta.
 - b. Koneksi internet dan listrik semua dari masing-masing peserta (untuk pertandingan online).
 - c. Gangguan koneksi internet/listrik bukan tanggung jawab panitia.

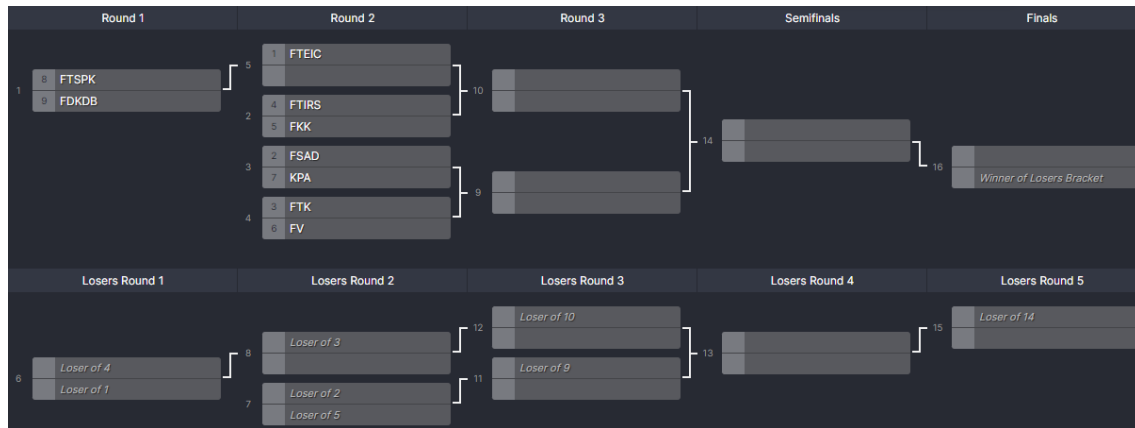
3. Peraturan Teknis

- a. Babak penyisihan menggunakan sistem BO3 dan grand final menggunakan BO5
- b. untuk babak penyisihan menggunakan room custom dengan total ban 6 hero dan untuk babak grand final menggunakan room tournament dengan total ban 10 hero
- c. Saat pertandingan wajib screenshot :
 - i. Lobby yang memperlihatkan seluruh pemain (satu perwakilan untuk masing masing team)
 - ii. Loading screen
 - iii. Di fountain pada saat game baru berjalan
- d. Para pemain wajib oncam di discord jika 5 pemain bermain di tempat yang sama dan kamera mengarah ke seluruh pemain nya dari awal sampai akhir pertandingan
- e. Kesempatan pause dari tiap tim 2x pause dengan waktu maksimal masing-masing pause 5 menit untuk masing masing team. jika sudah melebihi 5 menit, panitia berhak untuk melanjutkan pertandingan.
- f. Apabila terjadi crash ketika game berlangsung dan tidak dapat melakukan reconnect kedalam game, maka:
 - i. Apabila pertandingan masih berlangsung kurang dari 10 menit, maka akan rematch dengan komposisi hero yang sama.
 - ii. Apabila pertandingan sudah berlangsung lebih dari 10 menit, maka pertandingan akan tetap dilanjutkan.
- g. Dilarang :
 - i. menggunakan cheat, aplikasi external (SCRIPT)
 - ii. chat all atau radio all, diberi toleransi maksimal 1 kali, jika lebih dari 1 kali maka dianggap gugur

4. Sanksi

- a. Tim yang tidak bisa menjaga attitude atau melakukan pelanggaran dari peraturan tertulis selama pertandingan berlangsung, tim tersebut akan diberikan peringatan atau warning sebanyak 2 (dua) kali yang mana jika lebih, tim tersebut dianggap kalah.
- b. Tim yang didapatkan menggunakan cheat, script akan langsung di diskualifikasi
- c. Jika terdapat anggota tim yang terlambat melebihi batas toleransi, maka tim tersebut akan dianggap kalah (walkout).

III. Bracket Pertandingan



Untuk lebih jelasnya, bracket pertandingan dapat diakses pada link sebagai berikut:

<https://challonge.com/MLBBISC23>

Jadwal Pertandingan E-Sport

Minggu	Senin	Selasa	Rabu	Kamis	Jumat	Sabtu
24	25	26	27	28	29	30
Valorant FV vs FTIRS FDKDB vs FTEIC FTK vs FTSPK FKK vs KPA	Valorant Group 4 Match	Valorant Group 4 Match	Mobile Legends 1 Match FTSPK vs FDKDB	DOTA 2 1 Match FDKDB vs KPA	Mobile Legends 2 Match	DOTA 2 2 Match
1	2	3	4	5	6	7
Mobile Legends 2 Match	DOTA 2 2 Match	Valorant 2 Match	Mobile Legends 2 Match	DOTA 2 2 Match		Mobile Legends 2 Match
8	9	10	11	12	13	14
DOTA 2 2 Match	Valorant 2 Match	Mobile Legends 2 Match	DOTA 2 2 Match	Valorant 2 Match		
15	16	17	18	19	20	21
						Mobile Legends 2 Match
22	23	24	25	26	27	28
DOTA 2 2 Match	Valorant 2 Match	Mobile Legends Lower Bracket Final	DOTA 2 Lower Bracket Final	Valorant Lower Bracket Final	Mobile Legends Grand Final	DOTA 2 Grand Final
29	30	31				
Valorant Grand Final						

CP : Vija Wildan Gita Prabawa (082243936906)

FUTSAL

I. Regulasi pertandingan

1. Menggunakan sistem di mana setiap tim di suatu Fakultas bermain melawan tim dari kesembilan Fakultas lainnya. Penetapan klasemen atau peringkat akan ditentukan berdasarkan kumulatif poin yang diperoleh. Juara grup dan *Runner-up* grup akan lanjut ke babak semifinal. Dimana juara grup akan bertanding dengan *Runner-up* dari grup yang lain.
2. Tim yang meraih kemenangan akan mendapatkan poin 3, seri 1 poin, dan kalah mendapatkan 0 poin.
3. Saat 2 tim memiliki poin sama maka akan ditentukan oleh jumlah selisih gol yang terdapat di antara kedua tim. Jika selisih gol suatu tim lebih besar, akan memiliki peringkat di atas tim lawannya. Jika selisih gol juga memiliki nilai yang sama, maka akan ditentukan oleh *head to head* yang terdapat di antara kedua tim terkait. Jika *head to head* juga memiliki nilai yang sama, maka akan ditentukan oleh produktivitas kedua tim terkait. Jika produktivitas kedua tim sama, maka akan ditentukan oleh tingkat *fair play* kedua tim terkait. Saat 3 tim atau lebih memiliki poin yang sama akan ditentukan oleh jumlah selisih gol keseluruhan grup, kemudian ditentukan oleh produktivitas gol, dan yang terakhir ditentukan oleh tingkat *fair play*.
4. Saat kondisi pada poin 3 tidak memenuhi, dimana tim yang memiliki poin yang sama, *head to head* yang sama, selisih gol yang sama, jumlah produktivitas gol yang sama, dan tingkat *fair play* yang sama maka pemeringkatan akan ditentukan dengan jumlah gol keseluruhan grup, jika masih sama ditentukan oleh seberapa banyak sebuah tim memasukkan bola ke gawangnya.
5. Tingkat *fair play* sebuah tim dapat ditinjau dari banyaknya perolehan kartu kuning dan atau kartu merah. Dengan rincian yaitu per satu kartu kuning maka minus 1 poin, per kartu merah yang berasal dari akumulasi kartu kuning dalam satu pertandingan maka minus 3 poin, dan per kartu merah yang diterima secara langsung dalam satu pertandingan maka minus 4 poin.

6. Penentuan juara akan dipertemukan tim yang menang dari babak semifinal, untuk dipertandingkan dalam *final* sebagai penentuan juara futsal.
7. Setiap babak berdurasi 20 menit dengan sistem waktu kotor.
8. Setiap babak berdurasi 20 menit dengan sistem waktu bersih pada semi final hingga final
9. Setiap tim selama kompetisi mendaftarkan max 14 pemain, dengan rincian 5 pemain dan 9 cadangan hidup.
10. Tidak diperkenankan menggunakan atribut yang bernuansa partai politik dan menyinggung SARA.
11. Syarat kostum peserta yang digunakan saat pertandingan:
 - a. Kostum yang dipakai oleh setiap tim peserta harus bernomor punggung.
 - b. Warna kostum yang digunakan oleh kedua tim peserta tidak boleh sama, apabila sama maka dari pihak panitia akan memberikan rompi untuk tim yang disebutkan kedua pada pertandingan tersebut.
12. Setiap tim wajib memiliki kostum yang dipakai saat pertandingan.
13. Nomor punggung pemain yang dipakai saat pertandingan tidak boleh sama antara satu pemain dengan yang lainnya dan maksimal 2 digit angka.
14. Setiap pemain hanya mempunyai satu nomor punggung hingga akhir turnamen, pemain boleh mengganti nomor punggungnya dengan ketentuan menggunakan nomor punggung yang belum pernah dipakai oleh pemain lain sebelumnya atas izin panitia.
15. Kostum kiper harus berbeda dengan pemain satu timnya.
16. Penggunaan *best layer* harus sama satu tim dan tidak boleh kontras dengan warna kostum tim.
17. Waktu WO akan diberlakukan 10 menit sebelum jadwal pertandingan untuk tim peserta, dengan ketentuan:
 - a. Apabila selama 5 menit pertama masih belum hadir minimal 4 pemain (sudah berseragam dan melengkapi persyaratan) maka akan pemanggilan terakhir dengan toleransi waktu selama 5 menit kedua.
 - b. Dan apabila selama 5 menit kedua tim yang bersangkutan belum hadir sebanyak minimal 4 pemain (sudah berseragam semua dan melengkapi persyaratan) maka tim yang bersangkutan akan dikenai WO hingga pertandingan berakhir dengan skor 3-0 bagi kemenangan tim yang sudah memenuhi

ketentuan peraturan.

18. Apabila pemain dari suatu tim tidak mematuhi pada ayat 14, 15, 16, dan 17 maka pemain tersebut tidak dapat dimainkan pada saat pertandingan.

II. Ketentuan Umum

1. Peserta adalah mahasiswa aktif di lingkup Institut Teknologi Sepuluh Nopember (Angkatan 2020, 2021, 2022, 2023) dengan jumlah dosen/tendik minimal 0.
2. Peserta berasal dari Fakultas yang telah diverifikasi dengan pengisian *link google form* yang telah disiapkan oleh panitia ISC Cabang Olahraga Futsal Dies Natalis ITS Ke-63.
3. Peserta mengumpulkan data administrasi yang diperlukan sesuai dengan pembahasan pada saat *Technical Meeting* dan di isikan pada *link* yang telah disediakan.
4. Peserta diharapkan untuk selalu menghargai waktu dan jadwal yang telah disepakati.
5. Peserta diharapkan untuk selalu menjaga sopan santun terhadap peserta lain maupun dengan panitia.
6. Membawa surat rekomendasi dari BEM FAKULTAS masing-masing bagi mahasiswa.
7. Merupakan mahasiswa dari delegasi BEM FAKULTAS terkait dengan bukti fotokopi KTM/KRSM/Transkrip dari semester terbaru.
8. Menyertakan KTM/KTP bagi official serta dosen dan tendik yang bermain.
9. Tiap Fakultas wajib mengirimkan 1 tim yang berjumlah 14 pemain, dengan rincian 5 pemain, 9 cadangan aktif dengan 1 Pelatih 1 official, dan 1 LO Suporter.
10. Pemain yang masuk pada Daftar Susunan Pemain (DSP) berjumlah 14 pemain terdiri dari 5 Pemain Inti dan 9 Cadangan
11. Panitia berhak mendiskualifikasi tim yang dianggap tidak memenuhi persyaratan peserta yang telah ditetapkan.
12. Penggantian komposisi pemain dapat dilakukan hingga maksimal saat H+2 dari acara *Technical Meeting*, yaitu tanggal 21 September 2023.
13. Jika diketahui bahwasannya peserta telah berbuat curang, atau melanggar peraturan yang telah disepakati maka panitia berhak untuk memberikan sanksi sesuai tingkatannya, hingga mendiskualifikasi peserta atau tim yang bersangkutan.

14. Protes hanya dapat dilakukan oleh kapten dari tim yang bersangkutan dan hanya dapat diterima saat pertandingan sedang berlangsung.
15. Panitia berhak untuk mengubah peraturan yang ada dengan alasan yang kuat, demi kelancaran ISC Cabang Olahraga Futsal Dies Natalis ITS Ke-63.
16. Panitia berhak untuk mengambil keputusan, dengan alasan yang kuat demi kelancaran ISC Cabang Olahraga Futsal Dies Natalis ITS Ke-63.

III. Ketentuan Teknis

1. Pertandingan akan dilakukan dengan 2 x 20 menit waktu kotor untuk fase grup, sementara untuk semifinal dan final dilakukan dengan 2 x 20 menit waktu bersih. Waktu istirahat babak diberikan hanya selama 5 menit.
2. Jatah *time out* yang diberikan hanya 1x pada tim tiap babak dengan ketentuan 1 menit setiap *time out*.
3. Aturan Kartu Kuning dan Kartu Merah, wasit akan mengeluarkan kartu kuning atau kartu merah sesuai dengan pelanggaran yang dirasa oleh wasit tersebut perlu untuk mendapatkan Kartu Kuning atau Kartu Merah.
4. Segala keputusan dalam pertandingan merupakan hak wasit sepenuhnya.
5. Keputusan wasit adalah mutlak dan tidak bisa diganggu gugat.
6. Sanksi akumulasi kartu:
 - a. Pemain yang mendapatkan kartu kuning dikenai denda Rp. 20.000,-.
 - b. Pemain yang memperoleh 2 kartu kuning pada saat pertandingan yang sama, akan langsung mendapat kartu merah dikenai denda Rp.60.000,- dan tidak diperkenankan bermain pada 2 pertandingan berikutnya.
 - c. Pemain yang memperoleh 2 kartu kuning pada pertandingan yang berbeda, tidak diperkenankan bermain pada 1 pertandingan berikutnya.
7. Pemain yang memperoleh kartu merah langsung di kenai denda Rp. 100.000,- dan tidak diperkenankan bermain pada 1 (satu) pertandingan berikutnya.
8. Wasit akan mengeluarkan kartu kuning atau kartu merah sesuai dengan pelanggaran yang dirasa oleh wasit tersebut perlu untuk mendapatkan Kartu Kuning atau Kartu Merah:

- a. Kartu Kuning diberikan apabila pemain melakukan kesalahan dalam pergantian pemain.
 - b. Kartu Kuning diberikan kepada pemain apabila pemain tidak menggunakan pelindung kaki.
 - c. Kartu Kuning diberikan kepada pemain yang melakukan pelanggaran keras kepada pemain lawan (wasit memberikan kartu dalam konteks peringatan).
 - d. Kartu merah diberikan kepada pemain apabila pemain tersebut mendapatkan dua kartu kuning, melakukan pelanggaran yang sudah tidak dapat ditolerir oleh wasit.
 - e. Pemain yang mendapat kartu merah harus keluar dari lapangan pertandingan, sehingga pemain timnya akan berkurang satu tanpa pemain pengganti. Dua menit setelah wasit memberikan kartu merah, tim yang pemainnya mendapat kartu merah boleh memasukkan pemain lagi, dengan catatan belum terjadi gol. Jika sudah terjadi gol, maka Kembali ke keputusan wasit apakah mengizinkan tim tersebut atau tidak.
9. Pemain yang mendapatkan sanksi akumulasi kartu pada pertandingan final akan dilakukan pemutihan kartu.
10. Aturan Back Pass kepada penjaga gawang:
- a. Backpass boleh dilakukan ke penjaga gawang apabila bola telah meninggalkan lapangan (tendangan ke dalam).
 - b. Backpass dilakukan apabila bola setelah clearance goal (bola dari kiper-out gawang) sudah melewati setengah lapangan permainan sendiri tetapi hal ini hanya berlaku satu kali, setelahnya backpass boleh dilakukan setelah bola menyentuh pemain lawan.
11. Pemain harus mematuhi ketertiban:
- a. Pemain sudah memotong kuku sebelum pertandingan.
 - b. Pemain tidak diperkenankan memakai anting, kalung, cincin, jam tangan dan benda berbahan keras yang beresiko menimbulkan bagi pemain lainnya.
 - c. Pemain harus menggunakan pelindung kaki (shin guard, bukan kardus) dan berkaos kaki panjang.
 - d. Pemain harus menghormati wasit, table official (IP), pemain lawan dan penonton (dilarang keras memprotes, mendorong, mencaci maki/ mengeluarkan kata-kata kotor, bahkan melakukan kekerasan kepada keempat elemen tersebut).
12. Official harus mematuhi ketertiban:

- a. Seluruh official di bangku cadangan, diwajibkan menggunakan pakaian bebas pantas dan bersepatu, max 2 ORANG. Official tidak termasuk pelatih.
 - b. Official harus menghormati wasit, table official (IP), pemain lawan dan penonton (dilarang keras memprotes, mendorong, mencaci maki/ mengeluarkan kata-kata kotor bahkan melakukan kekerasan kepada keempat elemen tersebut). Perlu diperhatikan dan dipatuhi serta tidak melanggarnya.
13. Menjaga etika berolahraga serta menerapkan nilai sportifitas dan kekeluargaan.
 14. Peraturan dapat berubah sewaktu-waktu sesuai keputusan panitia dengan pertimbangan dari beberapa hal dan semata-mata untuk kesempurnaan pelaksanaan ISC Cabang Olahraga Futsal Dies Natalis ITS Ke-63.

IV. Tabel Grup dan Bagan

Pembagian masing-masing fakultas kedalam grup dengan total match :

Grup A	Grup B
FTK	FV
KPA	FDKBD
FTSPK	SIMTS
FKK	FTEIC
FSAD	FTIRS
TOTAL MATCH	24

Pembagian hari match dari tiap fakultasnya dalam ISC Futsal Dies Natalis ITS ke-63

Day 1	Day 2	Day 3	Day 4	Day 5
FTK vs FTSPK	KPA vs FSAD	FTSPK vs FKK	FTK vs FSAD	FV vs FDKBD
KPA vs FKK	FDKBD vs SIMTS	FV vs FTEIC	SIMTS vs FTIRS	FKK vs FSAD
FV vs SIMTS	FTEIC vs FTIRS	FDKBD vs FTIRS		KPA vs FTSPK

Day 6	Day 7	Day 8	Day 9
FTK vs FKK	FTSPK vs FSAD	J1 vs R2	Juara 3
FDKBD vs FTEIC	SIMTS vs FTEIC	R1 vs J2	Juara 1
FV vs FTIRS	FTK vs KPA		

V. Jadwal Pelaksanaan

Fase Grup			
HARI	TANGGAL	PERTANDINGAN	JAM
Senin	9 Oktober	FTK vs FTSPK	18.00 – 18.50
		KPA vs FKK	19.10 – 20.00
		FV vs SIMTS	20.20 – 21.10
Jumat	13 Oktober	KPA vs FSAD	18.00 – 18.50
		FDKBD vs SIMTS	19.10 – 20.00
		FTEIC vs FTIRS	20.20 – 21.10
Sabtu	21 Oktober	FTSPK vs FKK	18.00 – 18.50
		FV vs FTEIC	19.10 – 20.00
		FDKBD vs FTIRS	20.20 – 21.10
Minggu	22 Oktober	FTK vs FSAD	19.00 – 19.50
		SIMTS vs FTIRS	21.10 – 22.00
Senin	23 Oktober	FV vs FDKBD	18.00 – 18.50
		FKK vs FSAD	19.10 – 20.00
		KPA vs FTSPK	20.20 – 21.10
Selasa	24 Oktober	FTK vs FKK	18.00 – 18.50
		FDKBD vs FTEIC	19.10 – 20.00
		FV vs FTIRS	20.20 – 21.10
Kamis	26 Oktober	FTSPK vs FSAD	18.00 – 18.50
		SIMTS vs FTEIC	19.10 – 20.00
		FTK vs KPA	20.20 – 21.10

Fase Knockout			
HARI	TANGGAL	PERTANDINGAN	JAM
Sabtu	28 Oktober	Juara A vs Runner Up B	18.00 - 19.45
		Juara B vs Runner Up A	20.05 - 21.50
Minggu	29 Oktober	Perebutan Juara 3	15.00 - 16.45
		Final	18.10 - 19.55

CP : Margareth Siringoringo (081294386574)

BADMINTON

I. Ketentuan Umum

1. Semua peserta DIES NATALIS INSTITUT TEKNOLOGI SEPULUH NOPEMBER 63 wajib mengikuti seluruh proses acara sesuai ketentuan panitia.
2. Setiap tim wajib menaati peraturan, menghormati keputusan wasit, dan menjunjung tinggi sportivitas kebersamaan, dan kekeluargaan.
3. Panitia berwenang penuh menerima dan menolak peserta DIES NATALIS INSTITUT TEKNOLOGI SEPULUH NOPEMBER 63 apabila dianggap tidak memenuhi persyaratan yang telah ditentukan.
4. Tempat pelaksanaan DIES NATALIS INSTITUT TEKNOLOGI SEPULUH NOPEMBER 63 di GOR Bulutangkis ITS, Jl. ITS Raya, Keputih, Sukolilo, Surabaya City, East Java 60117.
5. Peserta DIES NATALIS INSTITUT TEKNOLOGI SEPULUH NOPEMBER 63 adalah beregu dari 8 Fakultas dan KPA.
6. Peserta adalah mahasiswa ITS angkatan 2023, 2022, 2021, dan 2020 dibuktikan dengan KTM.
7. Peserta adalah dosen atau tendik PNS/Non PNS atau Tenaga Kontrak dari ITS yang dibuktikan dengan ID Card atau SK.
8. Selain peserta yang bertanding, panitia dan petugas pertandingan yang sedang bertugas tidak boleh memasuki lapangan pertandingan.
9. Tidak diperkenankan menggunakan atribut yang bernuansa partai politik.
10. Protes hanya boleh dilakukan oleh manajer/kapten tim dan diajukan sebelum pertandingan selesai.
11. Peraturan yang belum tertulis dapat ditambahkan sewaktu-waktu sesuai dengan ketentuan panitia.

II. Jenis Pertandingan

Pertandingan dilaksanakan dengan sistem gugur. Jumlah tim dari setiap fakultas, SMITS, dan KPA dibagi menjadi 2 grup di mana setiap grup akan mempertandingkan 5 partai dengan detail 3 ganda dan 2 tunggal. Urutan pertandingannya adalah sebagai berikut.

- Ganda 1
- Tunggal 1
- Ganda 2
- Tunggal 2
- Ganda 3

III. Sistem Pertandingan

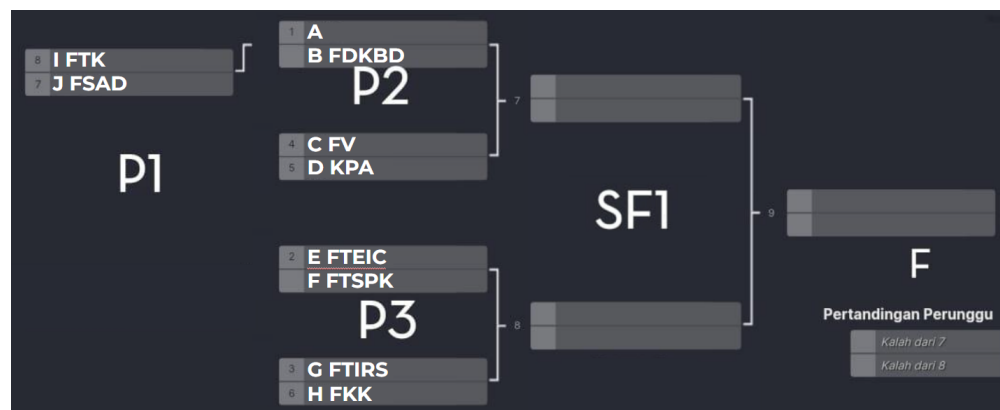
1. Semua peserta DIES NATALIS INSTITUT TEKNOLOGI SEPULUH NOPEMBER 63 wajib mengikuti seluruh proses acara sesuai ketentuan panitia.
2. Sistem pertandingan menggunakan perhitungan rally point jika score 20-20 harus terjadi deuce.
3. Peserta pertandingan adalah dari 8 Fakultas (S1), SMITS (S2), dan KPA.
4. Sistem pertandingan yang diterapkan adalah sistem gugur.
5. Bagan pertandingan akan diundi saat pelaksanaan *technical meeting*. Peserta yang tidak mengikuti pengundian bagan pertandingan maka pengundian akan dilakukan oleh panitia dan disaksikan oleh peserta yang lain.
6. Peraturan yang digunakan adalah peraturan PBSI yang telah disesuaikan.

IV. Ketentuan Teknis

1. Tim yang bertanding harus datang 15 menit sebelum pertandingan. Apabila ketika pertandingan dimulai, tim bersangkutan dipanggil sebanyak 3 kali berturut-turut tidak merespon maka kemenangan akan diberikan pada pihak lawan yang sudah hadir dengan skor 5-0.
2. Jumlah atlet atau pemain dalam satu tim yang bertanding terdiri dari minimal 8 orang pemain inti dan maksimal 10 orang pemain (ditambah dengan maksimal 2 orang pemain cadangan), dengan komposisi minimal 3 pemain Dosen/Tendik.
3. Atlet atau pemain tidak diperkenankan untuk bermain rangkap sehingga 10 orang pemain yang didaftarkan merupakan pemain yang berbeda-beda.
4. Tim diwajibkan menggunakan seragam tim dengan nama pemain di punggung. Pasangan pemain ganda wajib memakai baju tanding yang seragam.
5. Jumlah partai yang dipertandingkan adalah 5 partai dengan detail 3 ganda dan 2 tunggal. Urutan pertandingannya adalah sebagai berikut.
 - Ganda 1
 - Tunggal 1
 - Ganda 2
 - Tunggal 2
 - Ganda 3

6. Manajer/kapten tim wajib mendaftarkan pemainnya dengan mengisi formulir yang ditetapkan dan wajib menandatangani berita acara hasil pertandingan
7. Manajer/kapten tim menyerahkan daftar pemain kepada wasit meja maksimum 15 menit sebelum jam pertandingan. Bila daftar pemain tidak diterima pada panggilan ke 3, tim tersebut dianggap WO.
8. Pertandingan akan berlangsung selama 1 (satu) set. Jika skor set 1-1, pertandingan akan dilanjutkan dengan *rubber game* yang menggunakan sistem *rally point* dengan perhitungan skor 21. Jika terjadi *deuce*, pertandingan akan memperhitungkan poin maksimal sampai dengan 30.
9. Penentuan kemenangan ditetapkan berdasarkan jumlah skor, agregat poin, dan *head to head*.
10. Pelanggaran atas ketentuan ini akan dikenakan sanksi, yaitu DISKUALIFIKASI.
11. Protes atas hal teknis pertandingan dll hanya boleh dilakukan oleh manajer/kapten tim kepada inspektur pertandingan (wasit meja).

V. Bagan Pertandingan



VI. Jadwal Pertandingan

No.	Hari, Tanggal	Waktu	Pertandingan		
1	Rabu, 4 Oktober 2023	8.00-14.00	FTK	vs	FSAD
2	Rabu, 11 Oktober 2023	8.00-14.00	Tim A	vs	FDKBD
			FV	vs	KPA

3	Senin, 23 Oktober 2023	8.00-14.00	FTEIC	vs	FTSPK
			FTIRS	vs	FKK
4	Sabtu, 28 Oktober 2023	8.00-14.00	Semifinal		
5	Senin, 30 Oktober 2023	8.00-14.00	Final		

CP :Anka (08113985417)

CATUR

I. Regulasi Pertandingan

- a. Peserta Perlombaan Catur Diesnatalis ITS ke 63 adalah mahasiswa/i serta dosen/ tenaga didik aktif Institut Teknologi Sepuluh Nopember.
- b. Peserta Perlombaan Catur Diesnatalis ITS ke 63 wajib bersikap sopan dan menjaga ketertiban, kebersihan lingkungan, serta nama baik diri sendiri.
- c. Peserta Perlombaan Catur Diesnatalis ITS ke 63 dilarang merokok, minum minuman keras, mencuri, melakukan hal tidak senonoh, dan perbuatan yang meresahkan lainnya.
- d. Peserta Perlombaan Catur Diesnatalis ITS ke 63 dilarang membuat ricuh dan provokasi selama kegiatan Perlombaan Catur Diesnatalis ITS ke 63 berlangsung.
- e. Peserta Perlombaan Catur Diesnatalis ITS ke 63 wajib memakai pakaian yang rapi (baju berkerah dan celana panjang), sopan, dan bersepatu.
- f. Peserta Perlombaan Catur Diesnatalis ITS ke 63 wajib menaati tata tertib yang ada Institut Teknologi Sepuluh Nopember.
- g. Peserta Perlombaan Catur Diesnatalis ITS ke 63 tidak diperbolehkan mengoperasikan handphone atau gadget lainnya dalam bentuk apapun selama pertandingan berlangsung.
- h. Peserta Perlombaan Catur Diesnatalis ITS ke 63 wajib mengenakan ID Card selama kegiatan berlangsung.
- i. Peserta Perlombaan Catur Diesnatalis ITS ke 63 wajib mengikuti peraturan panitia Perlombaan Catur Diesnatalis ITS ke 63.
- j. Tata tertib yang tercantum dapat berubah sewaktu-waktu sesuai kewenangan pihak panitia Perlombaan Catur Diesnatalis ITS ke 63. Hal-hal yang belum tercantum di tata tertib ini akan diatur di kemudian hari.

II. Ketentuan Umum

- a. Peserta merupakan mahasiswa aktif Institut Teknologi Sepuluh Nopember (Angkatan 2020, 2021, 2022, 2023), Dosen/Tenaga didik, SIMT, dan KPA. Dengan ketentuan Dosen/Tenaga didik minimal 1 dan 3 mahasiswa.

- b. Menyertakan Surat Rekomendasi dari BEM FAKULTAS yang berisi nama , NRP, serta asal Departemen peserta perlombaan
- c. Peserta merupakan mahasiswa delegasi dari Fakultas terkait dengan bukti fotokopi dan scan KTM/KRSM/Transkrip dari semester terbaru yang disertakan pada Form Registrasi ISC 2023
- d. Setiap fakultas wajib mengirimkan 1 Tim sebagai Regu
- e. Setiap tim terdiri dari 4 orang dengan ketentuan wajib memiliki minimal 1 Dosen/Tenaga didik, apabila tidak ada Dosen/Tenaga didik maka poin akan dikurangi dengan ketentuan berlaku
- f. Panitia berhak MENDISKUALIFIKASI tim yang dianggap tidak memenuhi persyaratan peserta yang telah ditetapkan
- g. Setiap tim boleh mengirimkan maksimal 1 cadangan dalam perlombaan catur, dengan ketentuan cadangan dari mahasiswa bukan dosen/tendik
- h. Penggantian komposisi pemain dapat dilakukan hingga maksimal saat H+2 dari acara Technical Meeting

III. Ketentuan Teknis

- a. Sistem pertandingan adalah round robin 9 babak
- b. Waktu Pikir : 10 menit tanpa increment (Masing-masing pemain)
- c. Peraturan Pertandingan : Fide/Percasi terbaru yang berlaku di Indonesia
- d. Penentuan Juara :
 - Berdasarkan Match Point (MP) tertinggi
 - Berdasarkan Victory Point (VP)
 - Berdasarkan Solh Koff tim
 - Berdasarkan Sonneborn Berger tim

IV. Tabel Grup dan Bagan

No	FAKULTAS	FTEIC	FV	FSAD	FDKBD	FTIRS	FTK	FTSPK	FKK	SMIT	KPA
1	FTEIC										
2	FV										
3	FSAD										
4	FDKBD										
5	FTIRS										
6	FTK										
7	FTSPK										
8	FKK										
9	SMIT										
10	KPA										

Ketentuan Match pertandingan akan ditentukan pada hari-H pertandingan mempertimbangkan ketersediaan peserta pada hari-H

V. Jadwal Pelaksanaan

- Tanggal Pelaksanaan : Sabtu, 21 Oktober 2023
- Tempat Pelaksanaan : Plaza Dr Angka ITS

CP: Nur Hikmah Maulia 085704677338

VOLI

I. Ketentuan Umum

1. Untuk putra berisi 9 tim diantaranya 8 tim dari fakultas, dan 1 tim dari KPA yang terbagi menjadi 2 grup dan tiap grup berisi 5 tim dan 4 tim.
2. Untuk putri berisi 8 tim diantaranya 7 tim dari fakultas, dan 1 tim dari KPA yang terbagi menjadi 2 grup dan tiap grup berisi 4 tim .
3. Satu tim berisi minimal 6 orang dan maksimal 12 orang dengan diisi oleh mahasiswa aktif Institut Teknologi Sepuluh Nopember Angkatan 2020,2021,2022,2023 dan Dosen/Tendik Fakultas minimal 0 dan maksimal 2.
4. Wajib menyerahkan KTM dan Surat Keterangan dari Dekan (Kecuali KPA).
5. Berpakaian olahraga sesuai dengan cabangnya.
6. Menjaga etika berolahraga.
7. Protes hanya dapat dilakukan oleh manajer/kapten tim dan diajukan sebelum pertandingan selesai.
8. Panitia tidak melayani protes yang dilakukan setelah pertandingan.

II. Ketentuan Teknis

1. Masing-masing tim berisi minimal 6 dan maksimal 12 pemain yang terdiri dari mahasiswa dan Dosen/Tendik dengan komposisi minimal 0 Dosen/Tendik dan maksimal 2.
2. Saat pertandingan jumlah pemain dalam 1 tim dapat bermain dengan komposisi 0 - 2 Dosen/Tendik dan sisanya mahasiswa.
3. Jika terdapat tim yang tidak melaksanakan komposisi diatas, maka akan di W.O dan dianggap kalah 2-0
4. Pertandingan dilaksanakan di gor Pertamina.
5. Kedatangan dan kelengkapan peserta didalam tim paling lambat 30 menit sebelum jadwal pertandingan. Jika terjadi keterlambatan melebihi 15 menit dari jadwal pertandingan maka akan dianggap kalah 1:0.
6. Pemain yang terlambat datang lebih dari 15 menit dari jadwal maka diizinkan bermain setelah set yang sedang berlangsung berakhir.

7. Jika Kelengkapan peserta tidak dapat memenuhi komposisi diatas dalam waktu 30 menit dari jadwal yang telah ditentukan maka tim tersebut akan di W.O dan dianggap kalah 2-0
8. Pertandingan dilaksanakan dengan “Sistem Group Phase”, yang berhak lolos ke semifinal adalah Juara 1&2 dari masing-masing grup
9. Pertandingan “Grup phase” dilakukan dengan “2 winning set” dimana tim yang pertama kali mendapatkan 2 poin kemenangan set dinyatakan menang dalam pertandingan. Dan Pertandingan Semi Final dan Final akan dilakukan dengan “3 Winning set”
10. Poin Grup :
 - Menang 2-0 : 3
 - Menang 2-1 : 1
 - Kalah : 0
11. Jika terjadi kesamaan poin grup akan diperbandingkan dengan akumulasi set atau point yang didapat oleh masing- masing tim
12. Pertandingan memakai sistem rally point dengan hitungan 25, jika terjadi hasil 24 sama maka akan dilakukan deuce sebanyak 2 point.
13. Manajer/kapten wajib menandatangani berita acara hasil pertandingan.
14. Segala yang belum disepakati dan belum tercantum dapat disepakati dan diputuskan pada saat Technical meeting

III. Pembagian Grup Putra

GROUP A	GROUP B
FTK	FTIRS
FKK	FDKBD
FSAD	FV
FTEIC	KPA
FTSPK	

IV. JADWAL FASE GRUP PUTRA (LAPANGAN A)

Hari dan tanggal	Waktu	Pertandingan
Senin, 2 Oktober 2023	08.00 - 09.30	FKK VS FSAD
	14.00 - 15.30	FTIRS VS FDKBD
	15.30 - 17.00	FTSPK VS FTEIC
Selasa, 3 Oktober 2023	08.00 - 09.30	FV VS KPA
	14.00 - 15.30	FTSPK VS FKK
	15.30 - 17.00	FTK VS FTEIC
Kamis, 5 Oktober 2023	08.00 - 09.30	FKK VS FTEIC
	14.00 - 15.30	FTIRS VS KPA
	15.30 - 17.00	FTK VS FSAD
Senin, 9 Oktober 2023	08.00 - 09.30	FTIRS VS FV
	09.30 - 11.00	FSAD VS FTSPK
	14.00 - 15.30	FDKBD VS KPA
	15.30 - 17.00	FTK VS FKK
Selasa, 10 Oktober 2023	08.00 - 09.30	FV VS FDKBD
	14.00 - 15.30	FTK VS FTSPK
	15.30 - 17.00	FSAD VS FTEIC
Kamis, 12 Oktober 2023	08.00 - 09.30	SEMIFINAL MATCH 1
	14.00-15.30	SEMIFINAL MATCH 2
Senin, 23 Oktober 2023	08.00 - 09.30	PEREBUTAN JUARA 3

	14.00-15.30	FINAL
--	-------------	-------

V. Pembagian Grup Putri

GROUP A	GROUP B
FSAD	FV
KPA	FKK
FTIRS	FTEIC
FDKBD	FTSPK
FTK	

VI. JADWAL FASE GRUP PUTRI (LAPANGAN B)

Hari dan tanggal	Waktu	Pertandingan
Senin, 2 Oktober 2023	08.00 - 09.30	KPA VS FTIRS
	14.00 - 15.30	FV VS FKK
	15.30 - 17.00	FTK VS FDKBD
Selasa, 3 Oktober 2023	08.00 - 09.30	FTEIC VS FTSPK
	14.00 - 15.30	FTK VS KPA
	15.30 - 17.00	FSAD VS FDKBD
Kamis, 5 Oktober 2023	08.00 - 09.30	KPA VS FDKBD
	14.00 - 15.30	FV VS FTSPK
	15.30 - 17.00	FSAD VS FTIRS

Senin, 9 Oktober 2023	08.00 - 09.30	FV VS FTEIC
	09.30 - 11.00	FTIRS VS FTK
	14.00 - 15.30	FKK VS FTSPK
	15.30 - 17.00	FSAD VS KPA
Selasa, 10 Oktober 2023	08.00 - 09.30	FTEIC VS FKK
	14.00 - 15.30	FSAD VS FTK
	15.30 - 17.00	FDKBD VS FTIRS
Kamis, 12 Oktober 2023	08.00 - 09.30	SEMIFINAL MATCH 1
	14.00-15.30	SEMIFINAL MATCH 2
Senin, 23 Oktober 2023	08.00 - 09.30	PEREBUTAN JUARA 3
	14.00-15.30	FINAL

CP = Thoriq(085859464070/MTalgusfa)

BOLA BASKET

I. Ketentuan Umum

1. Peraturan permainan yang digunakan dalam pertandingan DIES NATALIES ITS 2023 Cabang Olahraga Basket adalah peraturan FIBA 2022 (terbaru). Setiap tim peserta dianggap sudah memahami peraturan yang dimaksud.
2. Pertandingan dilaksanakan pada tanggal 26 September - 27 Oktober 2023 pukul 18.00 – 22.00 WIB bertempat di lapangan Fisor Basket Semi Indoor ITS.
3. Pemain adalah mahasiswa angkatan 2020, 2021, 2022 dan 2023 yang terdaftar dan aktif dalam Fakultas bersangkutan. Setiap Fakultas wajib mengirimkan perwakilan maksimal 1 tim putra dan 1 tim putri.
4. Menyerahkan uang Rp. 300.000,- untuk jaminan WO sebelum pertandingan pertama masing-masing fakultas yang bisa dibayarkan ke rekening BCA 8831577100 a.n. Maharani Galih Kartikasari. Apabila tim melakukan WO/DISKUALIFIKASI (minimal 7 orang pemain), uang jaminan tidak akan kembali. Uang jaminan WO berlaku untuk 1 tim.
5. Pemain adalah Mahasiswa dan mahasiswi aktif angkatan 2020, 2021, 2022, 2023 dengan dibuktikan KTM asli, FRS asli, atau KRSM pada saat bertanding, (Tidak ada KTM/FRS/KRSM tidak boleh bermain).
6. Pemain yang bermain pada DIES NATALIES ITS 2023 Cabang Olahraga Basket HARUS mengumpulkan:
 - File KTM (Kartu Tanda Mahasiswa) atau KRSM (Kartu Rencana Studi Mahasiswa), FRS asli, atau KRSM pada saat pendaftaran, (Tidak ada KTM/FRS/KRSM tidak boleh bermain).
7. Sanksi terhadap pemain yang melakukan pemalsuan data: Jika terdapat pemain yang ternyata bukan mahasiswa di Fakultas dan bermain atas Fakultas tersebut, maka tim putra / putri Fakultas tersebut akan di DISKUALIFIKASI dari event ini dan tidak boleh mengikuti event DIES NATALIES ITS selama 2 tahun berturut-turut.
8. Daftar pemain sudah diterima Panitia selambat-lambatnya dua hari setelah technical meeting yaitu tanggal 21 September 2023.
9. Setiap pemain hanya diperbolehkan memperkuat satu tim saja.

II. Ketentuan Teknis

1. Setiap tim terdiri dari 15 orang pemain (termasuk 3 pemain cadangan/*rolling*), 1 orang pelatih, 2 orang *official* (minimal 1) dan 1 orang koordinator suporter. Jumlah pemain minimal yang dapat didaftarkan yakni 7 pemain.
2. No. *jersey* tim yang digunakan mulai dari no. 0 (Nol) sampai dengan no. 99 (Sembilan Puluh Sembilan).
3. Satu tim harus memakai *jersey* yang seragam (atasan dan bawahan), apabila terjadi perbedaan warna ataupun motif pada salah satu pemain, maka pemain tersebut tidak diperbolehkan mengikuti pertandingan.
4. Setiap pemain tidak boleh menggunakan aksesoris apapun baik yang berbahan lunak maupun keras (gelang, anting, kalung, dll).
5. Aksesoris seperti kaos kaki, *sleeve* tangan/kaki, dan *headband* tidak harus seragam dalam satu tim.
6. Tim yang tertulis di awal (*home*) adalah tim yang diwajibkan mengenakan *jersey* terang, sedangkan tim yang tertulis di akhir (*away*) adalah tim yang diwajibkan mengenakan *jersey* gelap.
7. Jika terdapat kesamaan warna kostum bagi kedua tim yang bertanding dan tidak ada kesepakatan antara kedua tim, maka salah satu tim yang tidak memakai kostum dengan ketentuan yang berlaku tanpa memberitahukan kepada LO terlebih dahulu, diwajibkan menggunakan rompi yang telah disediakan oleh panitia.
8. Waktu untuk pertandingan dalam masing-masing fase adalah sebagai berikut,
 - a. Fase Grup atau Penyisihan: 4 x 10 menit kotor (waktu tetap berjalan) dan 2 menit terakhir pada *quarter* 4 adalah bersih.
 - b. Fase Semi Final dan Perebutan Juara Tiga: 4 x 10 menit semi bersih (waktu berhenti pada saat *free throw* dan *timeout*) dan 2 menit terakhir pada *quarter* 4 adalah bersih.
 - c. Fase Final: 4 x 10 menit bersih. (Ps: setiap bola masuk/*point* waktu akan berhenti yang hanya akan berlaku di 2 menit terakhir *quarter* 4, selain pada waktu tersebut setiap bola masuk/*point* waktu akan berjalan).
9. Jika terjadi kesamaan skor pada babak penyisihan maka akan dilakukan *Overtime* dengan waktu sebagai berikut,
 - a. Fase Grup atau Penyisihan: 5 menit kotor.
 - b. Fase Semi Final dan Perebutan Juara Tiga: 5 menit semi bersih, (Ps: waktu berhenti saat *free throw* dan *timeout*), dengan 2 menit terakhir pada *quarter* 4 adalah bersih.

- c. Fase Final: 5 menit bersih. (Ps: setiap bola masuk/*point* waktu akan berhenti yang hanya akan berlaku di 2 menit terakhir *Overtime*, selain pada waktu tersebut setiap bola masuk/*point* waktu akan berjalan).

Jika setelah dilaksanakan *Overtime* skor kedua tim masih sama, maka akan dilakukan *Overtime* kembali hingga terdapat pemenang.

10. Waktu *time out* adalah 60 detik. Hak *time out* diberikan pada setiap tim sebanyak 5 kali yaitu 2 kali dalam *quarter* 1 & 2 dan 3 kali dalam *quarter* 3 & 4. Apabila pada 2 menit terakhir di *quarter* 4 masih tersisa 3 kali *time out*, maka jatah *timeout* hanya berlaku 2 kali. Hak *time out* pada babak *overtime* adalah 1 kali.
11. Di keseluruhan pertandingan, *shot clock* digunakan.
12. Sistem pertandingan adalah sistem grup dengan jumlah kontingen sebanyak 8 (delapan) untuk putra dan putri.
13. Tim putra dan putri dibagi menjadi 2 (dua) grup. Juara grup dan *runner up* grup nantinya berhak lolos ke semifinal.
14. *Runner up* grup adalah tim peringkat kedua dalam grup yang memiliki poin (Angka Kemenangan) terbanyak dibandingkan tim lainnya, apabila masih terdapat kesamaan maka akan ditentukan berdasarkan jumlah poin yang dicetak.
15. Wasit yang bertugas adalah wasit dari PERBASI Surabaya.
16. Terdapat dua orang wasit yang bertugas pada fase grup atau penyisihan dan semifinal, tiga orang wasit pada perebutan juara tiga dan final.
17. Penugasan wasit dilaksanakan oleh koordinator wasit berdasarkan pertimbangan pengawas pertandingan.
18. *Foul team* sebanyak 5 (lima) kali per *quarter*, *foul* ke-5 melakukan tembakan bebas (*free throw*). Pemain melakukan 5 (lima) kali *personal foul* akan *foul out*.
19. Registrasi pemain dilakukan paling lambat 30 menit sebelum pertandingan dimulai.
20. Pemain wajib membawa KTM/KRSM/Transkrip untuk diserahkan kepada panitia saat registrasi.
21. Pemain wajib menandatangani form registrasi sebagai tanda kehadiran.
22. Pemain dilarang melakukan registrasi menyusul, pemain yang diizinkan bermain hanya pemain yang namanya tercantum di form registrasi.
23. Pengecekan kesesuaian atribut akan dilaksanakan saat registrasi.
24. Kapten tim menandatangani kertas pertandingan / *scoresheet*.

III. Sistem Penilaian

1. Tim yang menang akan mendapatkan poin 3, sedangkan tim yang kalah mendapatkan poin 1, dan tim yang didiskualifikasi/WO mendapatkan poin 0.
2. Jika dalam 1 *pool* terdapat 2 atau lebih tim yang memiliki poin yang sama maka akan dilihat dari total skor, dan jika total skor sama maka akan dilihat dari *head to head* kedua tim tersebut.
3. Jika dalam 1 *pool* terdapat tim yang terdiskualifikasi karena melanggar salah satu peraturan saat pertandingan belum terselenggara, maka tim yang bertanding dengan tim tersebut dianggap menang WO (*Walk Over*). Kemenangan dengan skor 20-0.

IV. Ketentuan Lain

A. Sanksi Terhadap Pembuat Onar dan Pemogokan

1. Apabila menurut pengamatan serta pertimbangan dari wasit dan pengawas pertandingan ada pemain atau official yang membuat keonaran, maka pemain/official yang bersangkutan dikenakan sanksi berupa “dikeluarkan dari lapangan” sampai pertandingan tersebut berakhir, dan pemain/official tidak boleh digantikan.
2. DIES NATALIES ITS 2023 Cabang Olahraga Basket tidak boleh dihentikan karena suatu pemogokan.
3. Apabila karena suatu sebab sehingga pertandingan berhenti, wasit akan memberikan waktu paling lama 10 menit kepada kapten tim yang sedang bertanding. Jika waktu 10 menit tersebut sudah dilalui dan tim yang dimaksud masih tetap tidak bersedia melanjutkan pertandingan, maka tim tersebut dinyatakan telah melakukan pembangkangan terhadap keputusan wasit dan tim tersebut dianggap melakukan pemogokan dan dinyatakan kalah “WO” pada pertandingan tersebut.

B. Sanksi Terhadap Pelaku Penganiayaan dan Perkelahian

1. Jika seorang pemain melakukan penganiayaan kepada wasit yang memimpin pertandingan, maka wasit berhak mengeluarkan pemain tersebut dari pertandingan dan secara otomatis dikenakan larangan bermain pada sisa pertandingan sampai event berakhir.
2. Apabila terjadi pemukulan atau baku hantam oleh pemain antar tim, maka wasit berhak mengeluarkan pemain yang menjadi sumber penyebabnya dan pelaku penganiayaan dikenakan denda sebesar Rp. 500.000,- (lima ratus ribu rupiah) yang diserahkan kepada panitia dan tidak diperkenankan mengikuti satu kali game berikutnya.

3. Apabila terjadi pemukulan yang dilakukan secara beramai-ramai terhadap pemain, wasit ataupun petugas pertandingan, maka tim yang bersangkutan akan dikenakan sanksi berupa didiskualifikasi dari pertandingan tersebut, dan denda sebesar Rp. 1.500.000,- (satu juta lima ratus ribu rupiah) dan jika tim tersebut tidak membayar denda maka tidak diperbolehkan mengikuti event pada tahun selanjutnya.
4. Jika karena kejadian tersebut (poin 1, 2, dan 3) dan salah satu pihak menyatakan sikapnya untuk tidak bersedia mematuhi peraturan yang telah ditetapkan maka tim tersebut dianggap melakukan pemogokan dan didiskualifikasi.

C. Sanksi Terhadap Tim Yang Tidak Hadir

1. Tim yang tidak hadir saat pertandingan tanpa alasan yang dapat diterima oleh Panitia dianggap sama dengan melakukan pemogokan.
2. Bila suatu tim pada saat jam pertandingan belum hadir, akan diberikan kelonggaran waktu selama 15 menit. Jika setelah 15 menit dari jam pertandingan dimulai tim belum juga hadir, maka tim tersebut dianggap *Walk Over* (WO) dengan skor 20-0.

D. Gangguan

Apabila terjadi gangguan yang mengakibatkan pertandingan terpaksa dihentikan, maka penyelesaian gangguan tersebut ditunggu sampai 30 menit. Jika 30 menit gangguan tidak dapat diatasi, maka:

- a. Jika pada menit 1-10 *Quarter* 1, maka pertandingan akan diulangi seperti awal. Waktu pelaksanaan akan ditentukan kemudian oleh panitia.
- b. Jika terjadi pada menit 1-10 *Quarter* 2, maka pertandingan akan dilanjutkan sesuai dengan sisa waktu dan skor yang ada.
- c. Jika terjadi pada menit 1-10 *Quarter* 3, maka pertandingan akan dilanjutkan sesuai sisa waktu dan skor yang ada.
- d. Jika terjadi pada menit 1-5 *Quarter* 4, maka pertandingan akan dilanjutkan sesuai sisa waktu dan skor yang ada.
- e. Jika terjadi pada menit 5-10 *Quarter* 4, maka pertandingan diselesaikan dan dianggap sah.

E. Protes

1. Protes hanya dapat dilakukan oleh *official* / kapten tim.
2. Pengaduan atau protes dapat diajukan kepada pengawas pertandingan secara tertulis dalam waktu 15 menit setelah pertandingan selesai dengan membayar biaya pengaduan / protes sebesar Rp. 1.000.000,-. Jika pengaduan / protes tersebut diterima atau ditolak, maka uang tersebut dianggap hilang.

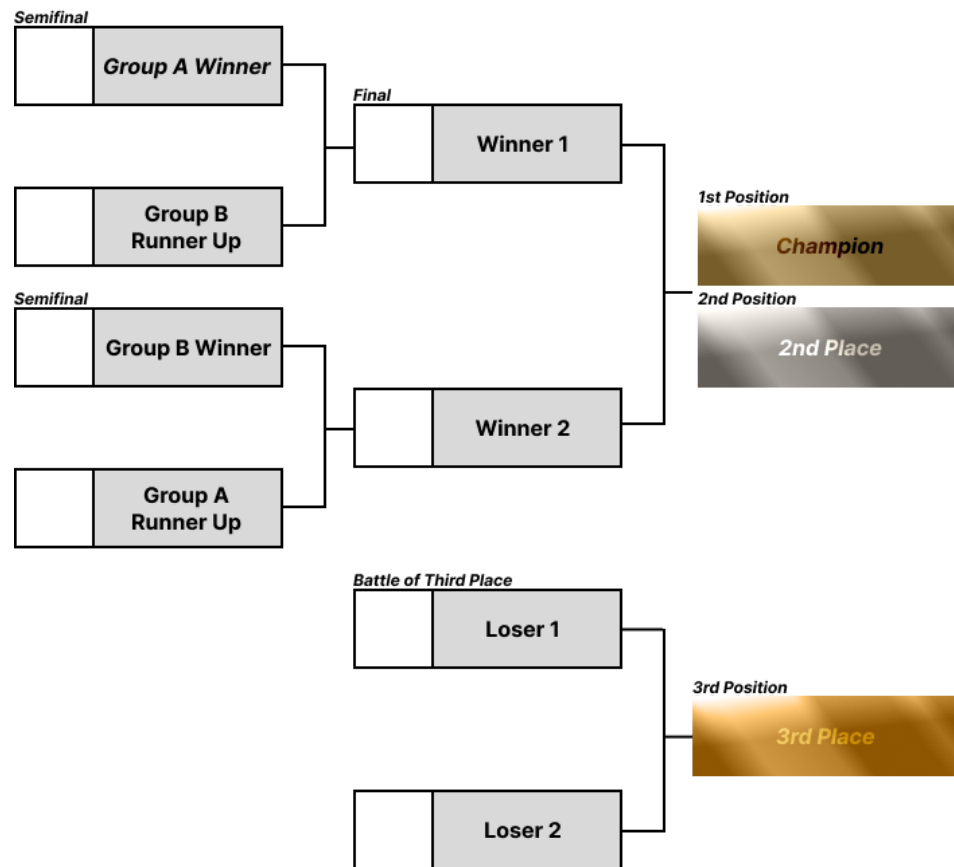
3. Pengaduan / protes akan diselesaikan oleh panitia dan pengawas pertandingan.
4. Keputusan panitia adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

V. Tabel dan Bagan

- Grup

Putra		Putri	
Grup A	Grup B	Grup A	Grup B
FV	FDKBD	FTIRS	FTSPK
FSAD	FTEIC	FTK	FSAD
FTIRS	FTSPK	FV	FTEIC
FTK	FKK	FDKBD	FKK

- Bagan Pertandingan (Setelah Fase Grup)



VI. Jadwal Pelaksanaan

KETERANGAN	
BIRU	COWOK
PUTIH	CEWEK

JADWAL PERTANDINGAN BASKET DIESNAT					
No.	Tanggal	Jam	Pertandingan		
1	26/09/2023	18.00 -19.00	FTIRS	vs	FTK
2	26/09/2023	19.30 - 20.30	FTIRS	vs	FSAD

3	26/09/2023	20.50 - 21.50	FTSPK	vs	FTEIC
4	28/09/2023	18.00 -19.00	FTEIC	vs	FSAD
5	28/09/2023	19.30 - 20.30	FV	vs	FDKBD
6	28/09/2023	20.50 - 21.50	FV	vs	FTK
7	30/09/2023	18.00 -19.00	FTSPK	vs	FKK
8	30/09/2023	19.30 - 20.30	FKK	vs	FDKBD
9	30/09/2023	20.50 - 21.50	FV	vs	FTIRS
10	01/10/2023	18.00 -19.00	FV	vs	FTIRS
11	01/10/2023	19.30 - 20.30	FTSPK	vs	FSAD
12	01/10/2023	20.50 - 21.50	FTSPK	vs	FDKBD
13	03/10/2023	18.00 -19.00	FTEIC	vs	FKK
14	03/10/2023	19.30 - 20.30	FTK	vs	FSAD
15	03/10/2023	20.50 - 21.50	FTEIC	vs	FKK
16	05/10/2023	18.00 -19.00	FSAD	vs	FKK
17	05/10/2023	19.30 - 20.30	FTK	vs	FDKBD
18	05/10/2023	20.50 - 21.50	FTK	vs	FTIRS
19	07/10/2023	18.00 -19.00	FTEIC	vs	FTSPK
20	07/10/2023	19.30 - 20.30	FTEIC	vs	FDKBD
21	07/10/2023	20.50 - 21.50	FV	vs	FSAD
22	10/10/2023	18.00 -19.00	FTIRS	vs	FDKBD
23	10/10/2023	19.30 - 20.30	FV	vs	FTK
24	10/10/2023	20.50 - 21.50	FTSPK	vs	FKK

25	12/10/2023	18.00 - 19.30	Winner Grup A	vs	Runner-up Grup B
26	12/10/2023	20.00 - 21.30	Winner Grup B	vs	Runner-up Grup A
27	14/10/2023	18.00 - 19.30	Winner Grup B	vs	Runner-up Grup A
28	14/10/2023	20.00 - 21.30	Winner Grup A	vs	Runner-up Grup B
29	25/10/2023	18.00 - 19.30	Loser SF 1	vs	Loser SF 2
30	25/10/2023	20.00 - 21.30	Loser SF 1	vs	Loser SF 2
31	27/10/2023	18.00 - 19.30	Winner SF 1	vs	Winner SF 2
32	27/10/2023	20.00 - 21.30	Winner SF 1	vs	Winner SF 2

CP: M Naufal Ihza Syahzada (081357525835 / nazada000)

TENIS MEJA

I. Ketentuan Umum

1. Pemain adalah Dosen/Tenaga Kependidikan (PNS, Non PNS, maupun THL) dan Mahasiswa angkatan 2020, 2021, 2022, 2023 (kecuali KPA) dibuktikan dengan Karpeg atau E-KTP dan KTM asli, serta Surat Kontrak untuk THL.
2. Daftar pemain sudah diterima panitia selambat-lambatnya tanggal 21 September 2023
3. Setiap pemain hanya diperbolehkan memperkuat satu tim saja
4. Tidak diperkenankan menggunakan atribut yang bernuansa partai politik.
5. Menjunjung tinggi jiwa sportifitas, kebersamaan dan kekeluargaan.
6. Menjaga etika berolahraga.
7. Berpakaian olahraga sesuai dengan cabangnya.
8. Protes hanya dapat dilakukan oleh manajer/kapten tim dan diajukan sebelum pertandingan selesai.
9. Panitia tidak melayani protes yang dilakukan setelah pertandingan selesai.
10. Wajib mematuhi semua ketentuan yang berlaku.

II. Ketentuan Teknis

1. Pertandingan dilaksanakan dengan Sistem “*Group Phase*” dengan masing-masing grup di isi oleh 5 tim dan yang berhak lolos ke semifinal adalah Peringkat 1&2 dari masing masing grup
2. Masing-masing tim wajib mengirimkan 2 tim ganda dan 1 tim tunggal, serta tambahan 5 sebagai cadangan, sehingga total pemain dalam tim yakni 10 orang. Komposisi tim wajib berisikan Dosen/Tendik dan Mahasiswa, dengan ketentuan minimal terdapat 1 Dosen/Tendik.
3. Kedatangan peserta dalam tim paling lambat 15 menit sebelum jadwal pertandingan
4. Jika kelengkapan peserta tidak dapat memenuhi komposisi di atas dalam waktu 10 menit dari jadwal yang telah ditentukan maka tim tersebut akan di W.O dan dianggap kalah dalam pertandingan
5. Seluruh pertandingan dilakukan dengan “*2 winning set*” dimana tim yang pertama kali mendapatkan poin kemenangan 2 set dinyatakan menang dalam pertandingan.
6. Pada sistem grup, akan digunakan perhitungan poin sebagai berikut:

- Menang 2-0 = 3 poin
 - Menang 2-1 = 1 poin
 - Kalah = 0 poin
7. Peringkat tim ditentukan oleh banyaknya poin yang didapat.
 8. Apabila dalam 1 grup terdapat 2 tim dengan perolehan poin yang sama, maka akan dilakukan perhitungan berdasarkan *head to head* ketika kedua tim tersebut bertanding melawan satu sama lain
 9. Pertandingan memakai sistem rally point dengan hitungan 11, jika terjadi hasil 10-10 maka akan dilakukan *deuce*
 10. Ketika pertandingan kategori ganda, kedua pemain wajib memukul bola secara bergantian
 11. Untuk kategori ganda, pemain harus bergantian servis setelah dua kali servis
 12. Apabila bet mengenai meja pingpong selama pertandingan, pertandingan terus berjalan dan bukan poin untuk tim lawan
 13. Pada saat servis :
 - Bola dilambungkan secara vertikal
 - Sebelum melakukan servis, bola berawal dari telapak tangan dengan posisi terbuka (bola dalam keadaan stabil tanpa putaran)
 - Servis dilakukan di belakang baseline meja
 - Pandangan penerima servis tidak boleh terhalang terhadap bola pada saat bola dilambungkan sampai saat bola dipukul, tangan bebas tidak menghalangi pandangan lawan terhadap bola
 14. Servis diulang apabila :
 - Lawan belum siap
 - Terjadi gangguan dari luar
 - Bola menyentuh net
 15. Pelanggaran servis diberikan peringatan satu kali (servis diulang). Pelanggaran berikutnya point untuk lawan.
 16. Servis akan diulang jika ada bukti bekas bola basah pada karet bet penerima servis.
 17. Boleh menggunakan karet bintik proses asalkan tidak berminyak dan tidak ada bedak.
 18. Apabila terjadi kecurangan maka tim tersebut akan langsung didiskualifikasi
 19. Segala keputusan wasit bersifat MUTLAK dan tidak dapat diganggu gugat.

III. Tabel grup dan bagan

Tabel Pembagian Grup	
Grup A	Grup B
FTSPK	KPA
SIMT	FDKBD
FSAD	FTIRS
FTK	FV
FKK	FTEIC

Grup A					
	<u>FTSPK</u>	SIMT	FSAD	FTK	FKK
<u>FTSPK</u>					
SIMT					
FSAD					
FTK					
FKK					

Grup B					
	KPA	FDKBD	FTIRS	FV	<u>FTEIC</u>
KPA					
FDKBD					
FTIRS					
FV					
<u>FTEIC</u>					

IV. Jadwal pelaksanaan

Hari Pertandingan	Tanggal	Jam Pertandingan	Meja	Pertandingan
Selasa	26/09/2023	07.45-07.55	1 & 2	Registrasi Peserta
		07.55-08.00	1 & 2	Persiapan

		08.00-09.20	1	FTSPK Vs SIMTS
			2	FSAD Vs FTK
		09.20-09.30	1 & 2	Registrasi Peserta
		09.30-09.35	1 & 2	Persiapan
		09.35-10.55	1	KPA Vs FDKBD
			2	FTIRS Vs FV
Rabu	27/09/2023	07.45-07.55	1 & 2	Registrasi Peserta
		07.55-08.00	1 & 2	Persiapan
		08.00-09.20	1	KPA Vs FTIRS
			2	FDKBD Vs FTEIC
		09.20-09.30	1&2	Registrasi Peserta
		09.30-09.35	1&2	Persiapan
		09.35-10.55	1	FTSPK Vs FSAD
			2	SIMTS Vs FKK
Senin	02/10/2023	07.45-07.55	1 & 2	Registrasi Peserta
		07.55-08.00	1 & 2	Persiapan
		08.00-09.20	1	FTSPK Vs FKK
			2	SIMT Vs FTK
		09.20-09.30	1 & 2	Registrasi Peserta
		09.30-09.35	1 & 2	Persiapan
		09.35-10.55	1	KPA Vs FTEIC
			2	FDKBD Vs FV

Rabu	04/10/2023	07.45-07.55	1 & 2	Registrasi Peserta
		07.55-08.00	1 & 2	Persiapan
		08.00-09.20	1	KPA Vs FV
			2	FTIRS Vs FTEIC
		09.20-09.30	1 & 2	Registrasi Peserta
		09.30-09.35	1 & 2	Persiapan
		09.35-10.55	1	FTSPK Vs FTK
			2	FSAD Vs FKK
Kamis	05/10/2023	07.45-07.55	1 & 2	Registrasi Peserta
		07.55-08.00	1 & 2	Persiapan
		08.00-09.20	1	SIMTS Vs FSAD
			2	FTK Vs FKK
		09.20-09.30	1 & 2	Registrasi Peserta
		09.30-09.35	1 & 2	Persiapan
		09.35-10.55	1	FDKBD Vs FTIRS
			2	FV Vs FTEIC
Sabtu	14/10/2023	07.45-07.55	1	Registrasi Peserta
		07.55-08.00		Persiapan
		08.00-09.20		Peringkat 2 Grup A Vs Peringkat 1 Grup B
		09.20-09.30		Registrasi Peserta

		09.30-09.35		Persiapan
		09.35-10.55		Peringkat 1 Grup A Vs Peringkat 2 Grup B
Minggu	15/10/2023	07.45-07.55	1	Registrasi Peserta
		07.55-08.00		Persiapan
		08.00-09.20	 Vs (Perebutan Juara 3)
		09.20-09.30		Registrasi Peserta
		09.30-09.35		Persiapan
		09.35-10.55	 Vs (Pertandingan Final)

CP: Salma Hanifah (081283419300 / 31_salma)

TENIS LAPANGAN

I. Ketentuan Umum

1. Pemain adalah Dosen/Tenaga Kependidikan dan Mahasiswa dengan dibuktikan Karpeg atau E-KTP asli dan KTM. Serta Surat kontrak untuk THL.
2. Pertandingan dilaksanakan oleh Panitia Dies natalis ITS ke 63 yang terdiri dari Panitia pusat, Panitia khusus cabor Tennis Lapangan, serta Tim Wasit dan Ballboy yang telah ditunjuk
3. Daftar Pemain sudah diterima oleh Panitia selambat-lambatnya tanggal 21 September 2023.
4. Pertandingan dilaksanakan selama 6 hari di Lapangan Tennis ITS
5. Pertandingan dilaksanakan sistem Beregu/Tim setengah Kompetisi
6. Penentuan Semifinalis berdasarkan juara masing-masing grup dan runner up terbaik.
7. Setiap Tim akan dibagi dalam 3 nomor, dengan urutan:
Ganda dengan Pasangan Dosen/Tendik
Single Mahasiswa
Ganda Dosen /Tendik Berpasangan Mahasiswa (bebas)
8. Pemain hanya dapat mengikuti 1 nomor partai permainan dalam 1 kali pertandingan (tidak diperbolehkan merangkap)
9. Pemain Laki – Laki dan Perempuan tidak dibedakan
10. Jumlah pemain dalam satu tim maksimal berjumlah 7 pemain. (minimal 3 orang dosen/tendik dan 2 mahasiswa, minimal 4 orang dosen/tendik dan 1 mahasiswa, minimal 2 orang dosen/tendik dan 3 mahasiswa)
11. Setiap Tim yang mengikuti pertandingan harus disertai dengan minimal 1 orang Official boleh bermain atau tidak.

II. Ketentuan Teknis

1. Pertandingan dilakukan dalam 1 set, 8 game No Advantage ,Semifinal dan final memakai advantage, apabila skor 7 sama,maka akan dilanjutkan game selisih 2, apabila terjadi 8 sama akan dilanjutkan dengan tie break normal.
2. Bila bola service mengenai net dan memasuki kotak service lawan, service akan diulang.
3. Penentuan pemenang dalam fase group jika jumlah point menang sama, dilihat dari jumlah menang setiap nomor, jika masih sama dilihat dari selisih game menang setiap nomor.

4. Pertandingan dilaksanakan dengan “Sistem Setengah Kompetisi” dengan jumlah peserta 10 (Sepuluh) kontingen dibagi menjadi 2 (Dua) group, pada babak penyisihan semua partai dipertandingkan, yang berhak lolos ke semifinal adalah juara group dan runner up terbaik.
5. Semua partai harus dimainkan sesuai dengan urutan nomor pertandingan walaupun sudah memenangkan 2 partai disaat fase grup.
6. Setiap kemenangan pada masing masing partai akan diberikan point 1 dan kekalahan akan diberikan point 0
7. Pada babak Semifinal dan Final apabila tim sudah memenangkan 2-0 maka partai ke 3 tidak perlu dimainkan.
8. Apabila salah satu partai tidak dimainkan, dikarenakan salah satu tim tidak memiliki kesiapan, maka tim tersebut dianggap kalah pada partai tersebut sehingga lawan memperoleh point 8-0, namun partai lain tetap dapat dilanjutkan. Contoh: Tim A bertemu dengan Tim B, dari tim A tidak membawa dosen, maka partai pertama partai dimenangkan oleh tim B dengan poin 8-0 dan pertandingan berlanjut di partai selanjutnya
9. Penentuan pool dilakukan dengan undian saat pertemuan teknik (technical meeting).

III. Ketentuan Lain

1. Toleransi terlambat maksimal 15 menit
2. Pengumpulan nama pemain untuk 2 nomor pertandingan pertama maksimal 10 menit sebelum partai pertama dimulai. Pengumpulan nama pemain nomor pertandingan ketiga dilakukan maksimal 15 menit setelah partai kedua dilakukan.
3. Peraturan permainan mengikuti aturan tenis pada umumnya yang merujuk pada PELTI

IV. Tabel dan Jadwal Pertandingan

Berikut merupakan Tabel Pembagian Grup Tenis Lapangan

Pembagian Grup	
Grup A	Grup B
FDKBD (A1)	FSAD (A2)
FTSPK (B1)	KPA (B2)
FTK (C1)	SIMT (C2)

FTIRS (D1)	FTEIC (D2)
FV (E1)	FKK (E2)

Berikut Merupakan Jadwal Pertandingan

<div>  </div>	Hari/tanggal	jam	pertandingan	
			lapangan 1	lapangan 2
Jadwal Pertandingan	1 Oktober 2023	07.00-09.30	A1 vs B1	A2 vs B2
		09.30-12.00	C1 vs D1	C2 vs D2
	7 oktober 2023	07.00-09.30	E2 vs A2	E1 vs A1
		9.30-12.00	B2 vs C2	B1 vs C1
	8 oktober 2023	07.00-09.30	D1 vs E1	D2 vs E2
		9.30-12.00	A1 vs C1	A2 vs C2
	14 OKTOBER 2023	07.00-09.30	E2 vs C2	E1 vs C1
		9.30-12.00	D2 vs B2	D1 vs B1
	15 oktober 2023	07.00-09.30	A1 vs D1	A2 vs D2
		9.30-12.00	B1 vs E1	B2 vs E2
	21 oktober 2023	07.00-09.30	Semi final 1	Semi final 2
		9.30-12.00	FINAL	

CP : 081905306129 / adhewibowo (wa / line)

SENAM

I. Ketentuan Umum dan Tata Tertib

1. Peserta lomba harus berbadan sehat
2. Masing-masing fakultas, dan Kantor Pusat Administrasi (KPA) hanya bisa mengeluarkan 1 tim
3. Peserta lomba adalah Dosen, Tendik dan mahasiswa (opsional)
4. Lomba akan dimulai pukul 08.00 WIB
5. Peserta lomba wajib hadir 30 menit sebelum lomba dimulai
6. Apabila terlambat hadir dan lomba sudah dimulai maka peserta dianggap gugur
7. Pemenang diambil juara 1, 2, 3
8. Senam yang dilombakan adalah senam Aerobik beregu
9. Pada saat lomba semua tim wajib menyerahkan bukti :
10. Pada saat kegiatan dimulai, semua tim wajib menyerahkan bukti :
 - a. mahasiswa dengan KRSM
 - b. dosen/tendik menggunakan surat penugasan dari Kepala bagian (kabag)
11. Jumlah peserta satu regu terdiri dari 5 orang
12. Dalam satu regu boleh campuran, putra dan putri, putri saja atau putra saja
13. Kriteria penilaian terdiri dari:
 - a. Teknik gerak, kekompakan
 - b. Stamina
 - c. Penampilan umum (Kostum)
14. Lomba dilaksanakan selama 30 menit pertama dan 15 menit kedua
15. Nomor peserta disediakan oleh panitia
16. Ketentuan pemenang adalah yang memperoleh nilai tertinggi

II. Jadwal Kegiatan

Kegiatan senam akan diadakan tgl. 27 Oktober 2023 pkl.08.00 hingga selesai berlokasi di Plaza KPA Dr. Angka

III. Pembagian Urutan Grup

1	<u>FTEIC</u>	6	FV
2	FTSPK	7	FKK
3	FDKBD	8	SIMTS
4	KPA	9	FTIRS
5	FTK	10	FSAD

CP : Margareth Siringoringo (081294386574)

NB

Regulasi berikut berlaku mulai tanggal 11 Oktober 2023