

Лабораторная работа № 3

Массивы в JS

Тема работы: Изучение приемов работы с массивами в JS.

Цель работы: Изучить приёмы создания и использования массивов в языке JS.

Продолжительность работы: 2 часа.

Ход работы:

Создайте следующие файлы:

файл 01.html и поместите следующий код:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
  <title></title>

  <script type="text/javascript">
/*
  Для заданного массива:
  например, var arr = Array(3, 5, -3, 6, 143, 7, 12, -87, 54, 32, -78, 5, 43);
  выполнить:
    1. Поиск наибольшего значения массива и вывод его в окне браузера в формате:
      Наибольшее значение массива = 143;
    2. Поиск наименьшего значения массива и вывод его в окне браузера в формате:
      Наименьшее значение массива = -87;
    3. Определение суммы всех элементов массива и вывод его в окне браузера в формате:
      Сумма всех элементов массива = 142;
    4. Определение среднего арифметического и вывод его в окне браузера в формате:
      Среднее арифметическое массива = 10.923076923076923;
    5. Определение всех нечетных значений и вывод их в окне браузера в формате:
      Элемент по индексу 0 со значением 3 не четный
      ....
      Элемент по индексу 12 со значением 43 не четный
*/
  </script>
</head>
<body>

</body>
</html>
```

файл 02.html и поместите следующий код:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
  <title></title>
  <script type="text/javascript">
/*
```

Создать двумерный массив чисел размерностью 5X5, содержащий положительные и отрицательные числа.

Написать код просмотра всех элементов массива и изменяющий значения диагональных элементов по следующему правилу:

если элемент содержит значение меньше 0, то его значение устанавливается равным 0, иначе значение устанавливается равным 1.

Вывести в окно браузера содержимое массива в формате:

```
0 -34 32 33 64
32 1 32 23 84
54 73 0 -65 32
43 50 21 0 76
12 51 19 -54 0
```

```
*/
</script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

файл 03.html и поместите следующий код:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
```

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
```

```
<head>
```

```
<title></title>
```

```
<script type="text/javascript">
```

```
/*
```

```
Написать код программной модели стека
```

```
*/
```

```
</script>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

файл 04.html и поместите следующий код:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
```

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
```

```
<head>
```

```
<title></title>
```

```
<script type="text/javascript">
```

```
/*
```

```
Написать код программной модели циклической очереди
```

```
*/
```

```
</script>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

Во всех файлах заменить задание, помещенное в комментарии, прокомментированным кодом.

Выполнить программы.

Сделать скриншоты.

Оформить отчет.

Загрузить отчет в ЛМС.

В назначенное время защитить преподавателю лабораторную работу.

Требования к отчету:

Отчет должен содержать:

Титульный лист

Описание цели работы

Детально прокомментированные тексты программ

Скриншоты результатов работы программ.