

Лабораторная работа № 6

Интерактивность в JS

Тема работы: Изучение приемов создания интерактивных приложений в JS.

Цель работы: Изучить приёмы создания интерактивных приложений с использованием Canvas в языке JS.

Продолжительность работы: 2 часа.

Ход работы:

Создайте следующие файлы:

файл 01.html и поместите следующий код:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
  <title></title>
</head>
<body>

  <script type="text/javascript">
/*
  Для объектно-ориентированной программной модели стека разработать пользовательский графический
  интерфейс.
*/
  </script>

</body>
</html>
```

файл 02.html и поместите следующий код:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
  <title></title>
</head>
<body>

  <script type="text/javascript">
/*
  Для объектно-ориентированной программной модели циклической очереди разработать
  пользовательский графический интерфейс.
*/
  </script>

</body>
</html>
```

файл 03.html и поместите следующий код:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
  <title></title>
</head>
<body>

  <script type="text/javascript">
/*
  Для объектно-ориентированной программной модели двусвязного списка разработать пользовательский
  графический интерфейс.
*/
  </script>

</body>
</html>
```

Во всех файлах заменить задание, помещенное в комментарии, прокомментированным кодом.

Важные замечания по выполнению задания:

1. При разработке графической визуализации структур данных учитывайте самую идею об этих структурах. Поищите примеры диаграмм и схем в лекциях, учебниках и других доступных средствах информации.
2. Программа должна содержать не только canvas с изображением структуры, но и пользовательский интерфейс (кнопки, поля ввода) для возможности генерировать нарисованную схему самостоятельно со стороны обычного пользователя.
3. Программа по двусвязному списку должна содержать также функции по добавлению/удалению узла по его индексу.

Выполнить программы.

Сделать скриншоты.

Оформить отчет.

Загрузить отчет в ЛМС.

В назначенное время защитить преподавателю лабораторную работу.

Требования к отчету:

Отчет должен содержать:

Титульный лист

Описание цели работы

Детально прокомментированные тексты программ

Скриншоты результатов работы программ.