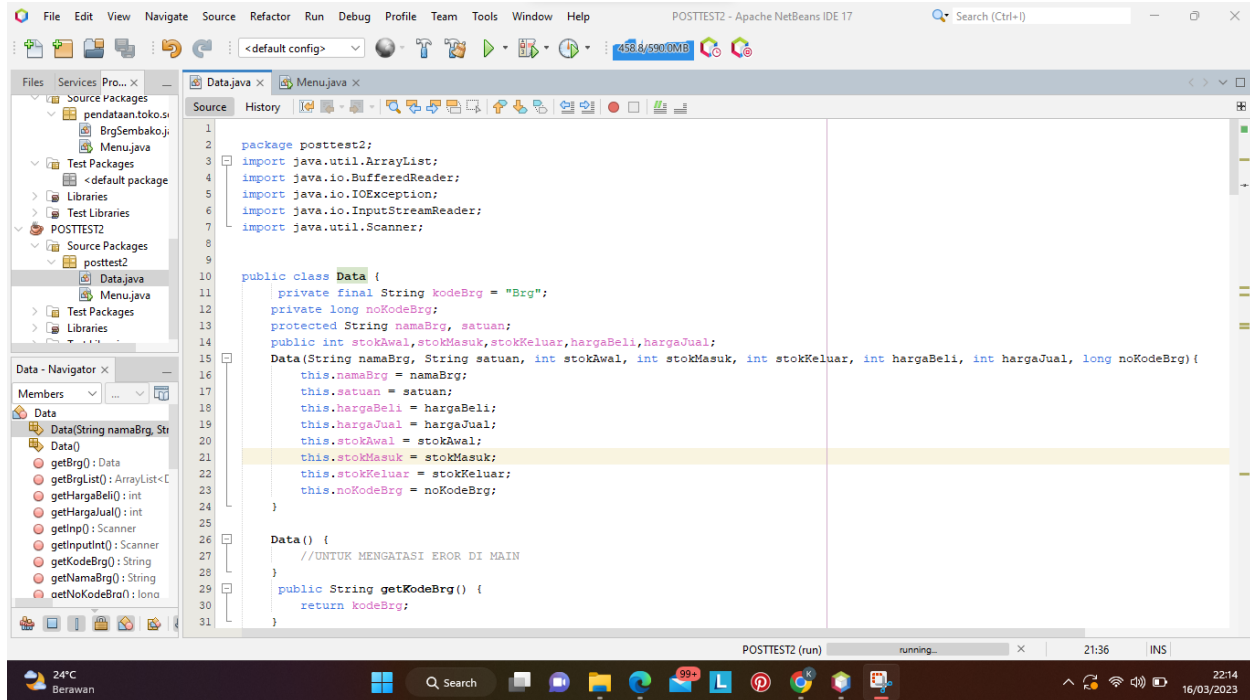


Nama :Khairul Rasid

Nim :2109106139

Informatika C21

Input:

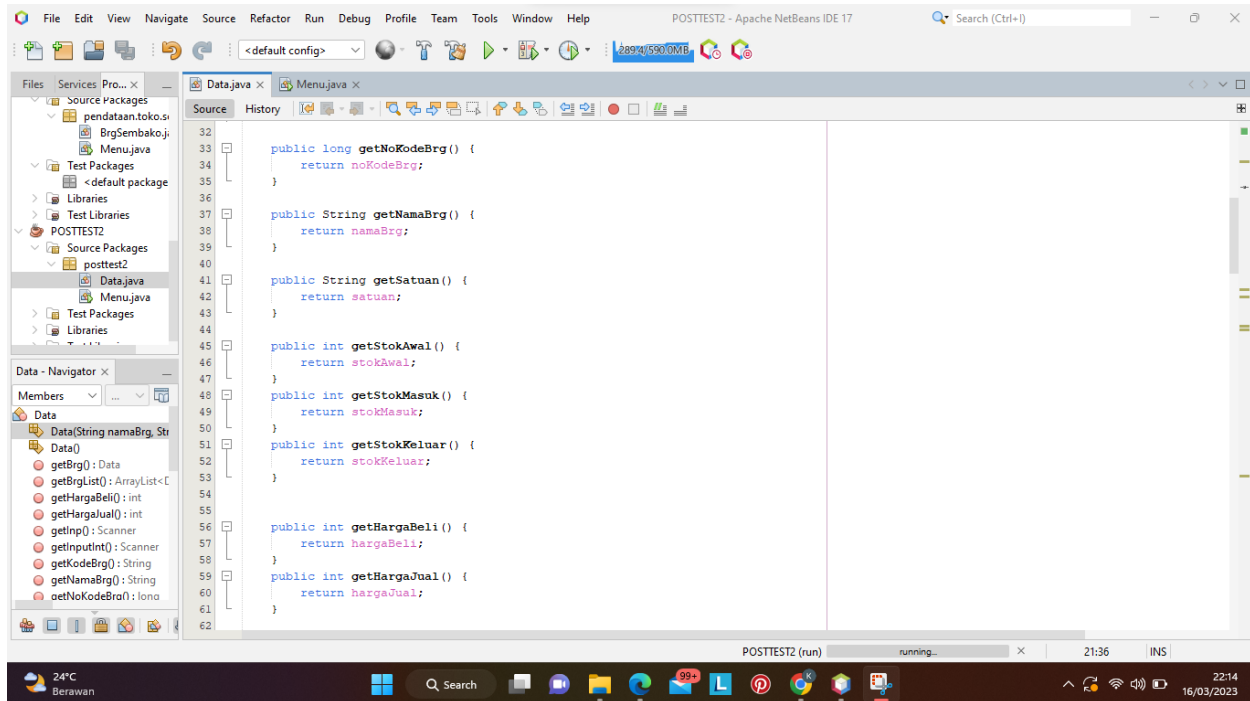


```
package posttest2;
import java.util.ArrayList;
import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;
import java.util.Scanner;

public class Data {
    private final String kodeBrg = "Brg";
    private long noKodeBrg;
    protected String namaBrg, satuan;
    public int stokAwal, stokMasuk, stokKeluar, hargaBeli, hargaJual;
    Data(String namaBrg, String satuan, int stokAwal, int stokMasuk, int stokKeluar, int hargaBeli, int hargaJual, long noKodeBrg) {
        this.namaBrg = namaBrg;
        this.satuan = satuan;
        this.hargaBeli = hargaBeli;
        this.hargaJual = hargaJual;
        this.stokAwal = stokAwal;
        this.stokMasuk = stokMasuk;
        this.stokKeluar = stokKeluar;
        this.noKodeBrg = noKodeBrg;
    }

    Data() {
        //UNTUK MENGATASI EROR DI MAIN
    }

    public String getKodeBrg() {
        return kodeBrg;
    }
}
```



```
public long getNoKodeBrg() {
    return noKodeBrg;
}

public String getNamaBrg() {
    return namaBrg;
}

public String getSatuan() {
    return satuan;
}

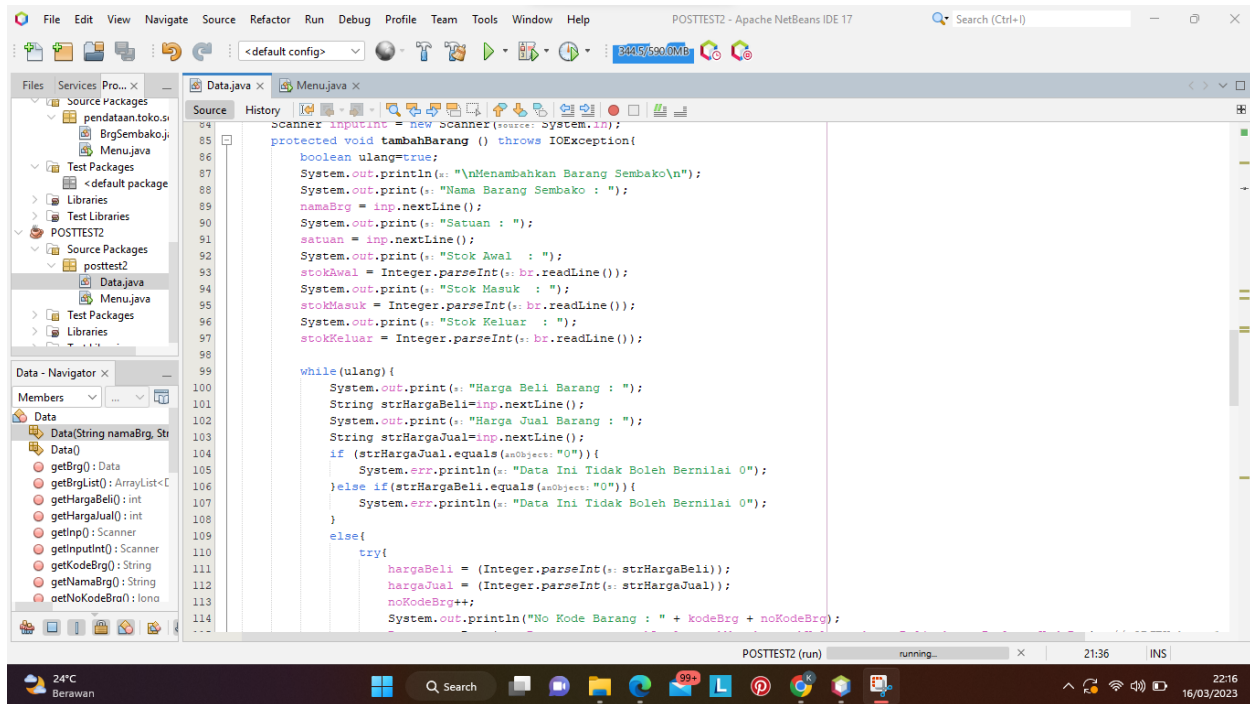
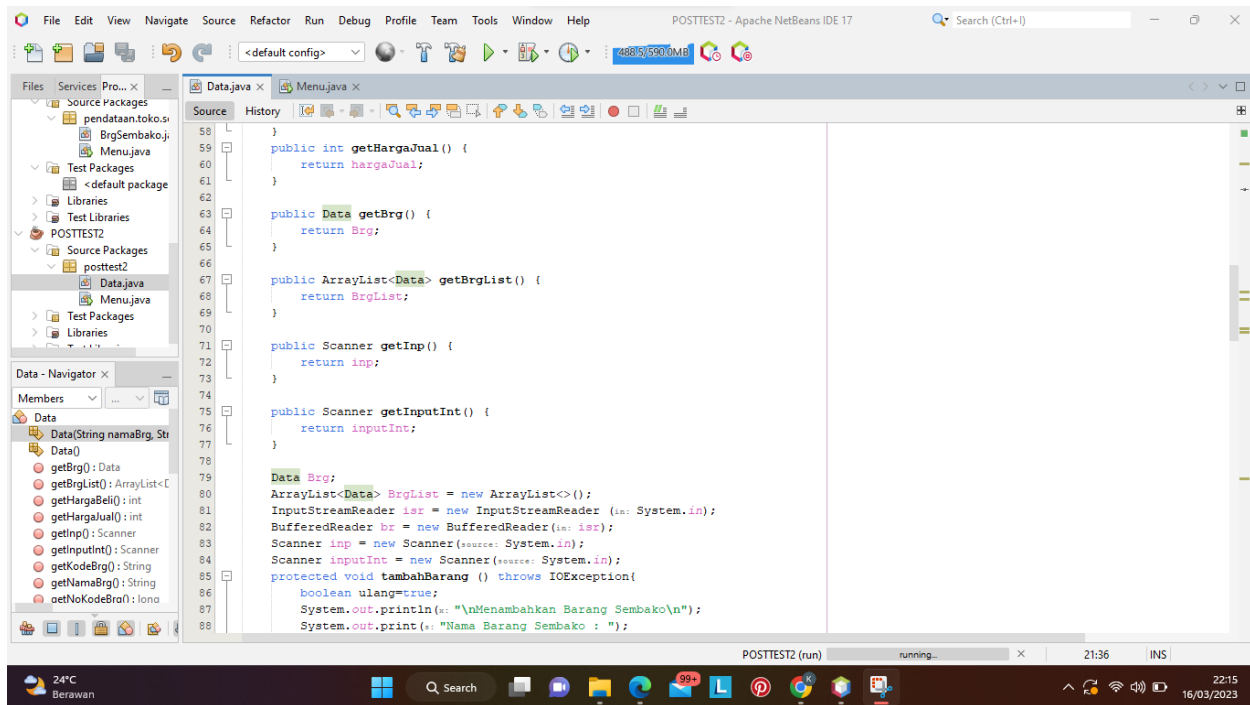
public int getStokAwal() {
    return stokAwal;
}

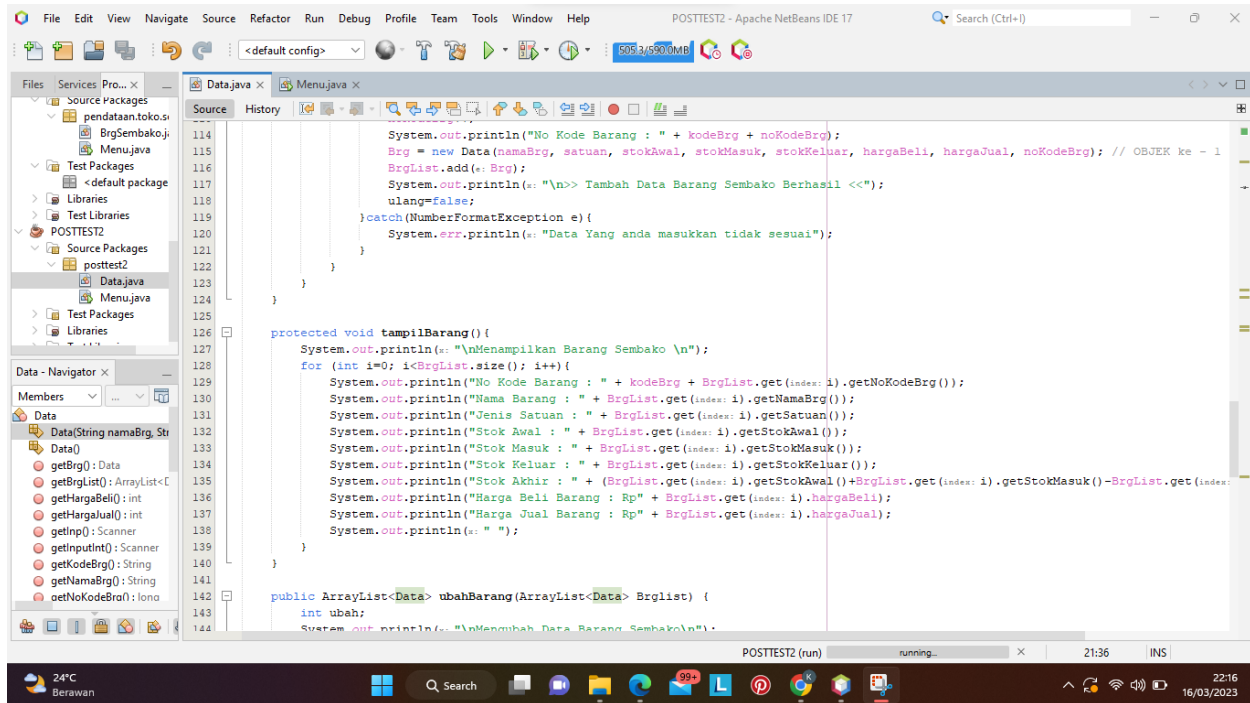
public int getStokMasuk() {
    return stokMasuk;
}

public int getStokKeluar() {
    return stokKeluar;
}

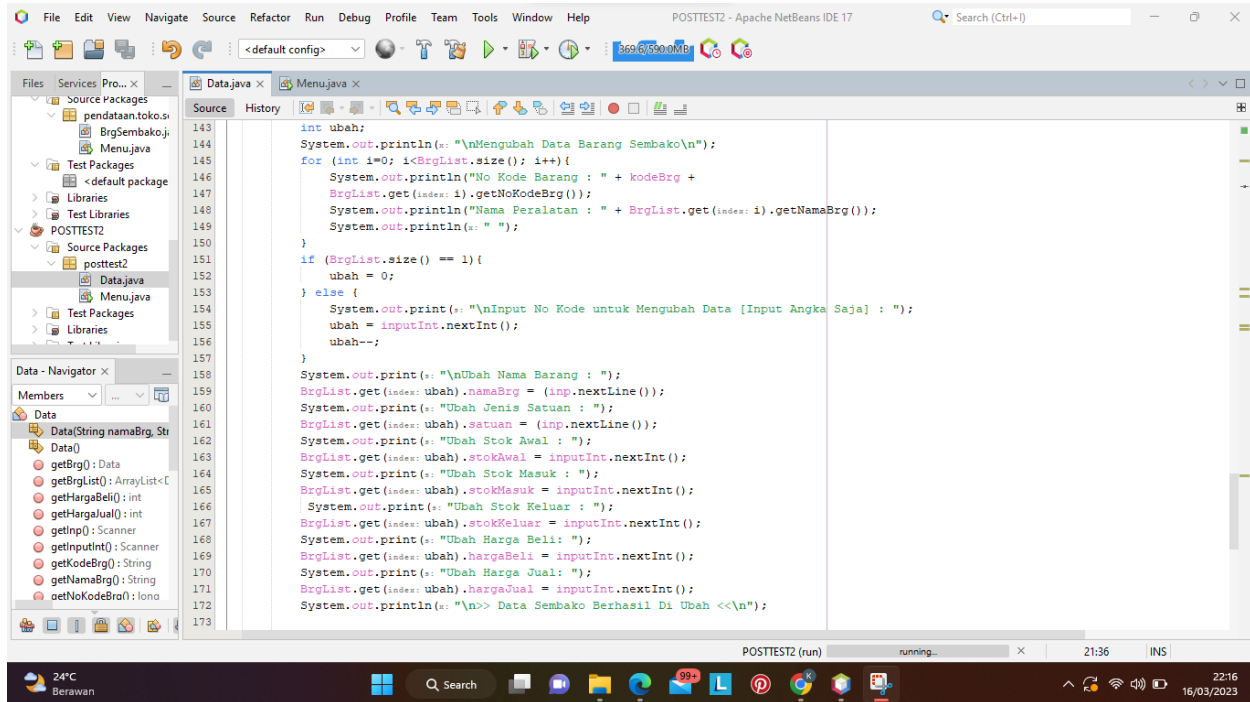
public int getHargaBeli() {
    return hargaBeli;
}

public int getHargaJual() {
    return hargaJual;
}
}
```

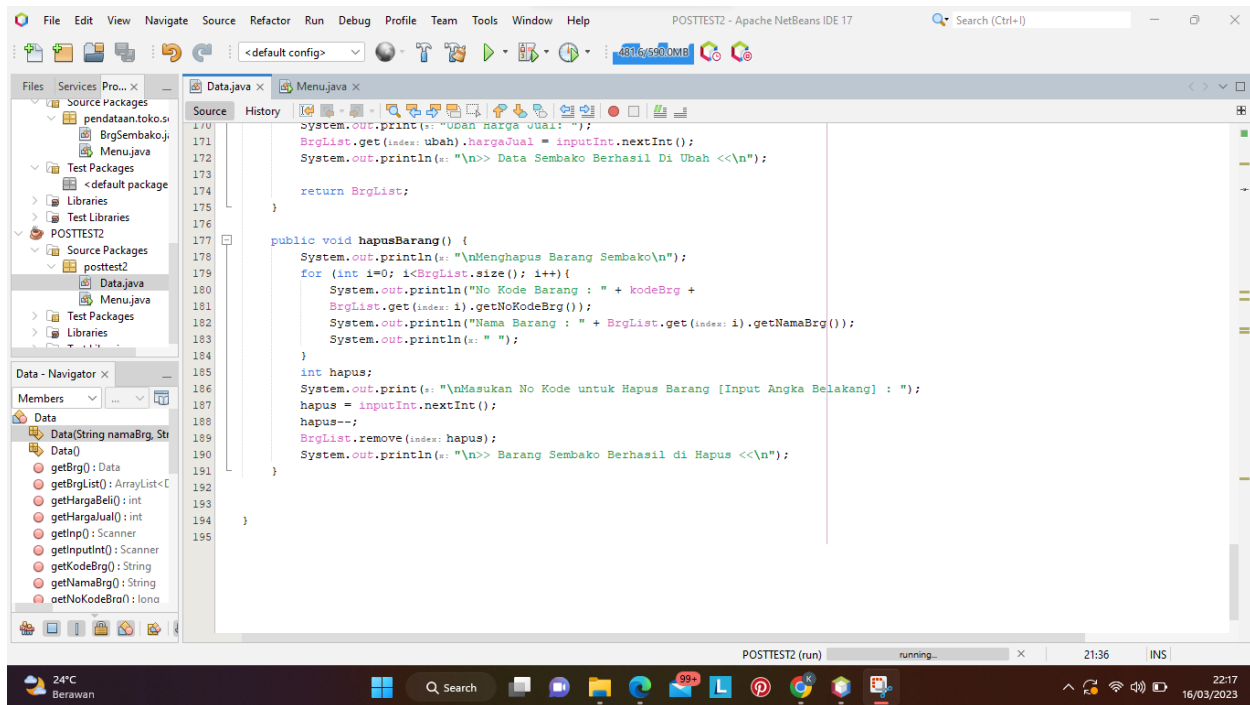




```
114      System.out.println("No Kode Barang : " + kodeBrg + noKodeBrg);
115      Brg = new Data(namaBrg, satuan, stokAwal, stokMasuk, stokKeluar, hargaBeli, hargaJual, noKodeBrg); // OBJEK ke - 1
116      BrgList.add(e: Brg);
117      System.out.println(e: "\n>> Tambah Data Barang Sembako Berhasil <<");
118      ulang=false;
119  }catch(NumberFormatException e){
120      System.err.println(e: "Data Yang anda masukkan tidak sesuai");
121  }
122  }
123  }
124  }
125  }
126
127  protected void tampilBarang() {
128      System.out.println(e: "\nMenampilkan Barang Sembako \n");
129      for (int i=0; i<BrgList.size(); i++){
130          System.out.println("No Kode Barang : " + kodeBrg + BrgList.get(index: i).getNoKodeBrg());
131          System.out.println("Nama Barang : " + BrgList.get(index: i).getNamaBrg());
132          System.out.println("Jenis Satuan : " + BrgList.get(index: i).getSatuan());
133          System.out.println("Stok Awal : " + BrgList.get(index: i).getStokAwal());
134          System.out.println("Stok Masuk : " + BrgList.get(index: i).getStokMasuk());
135          System.out.println("Stok Keluar : " + BrgList.get(index: i).getStokKeluar());
136          System.out.println("Stok Akhir : " + (BrgList.get(index: i).getStokAwal()+BrgList.get(index: i).getStokMasuk()-BrgList.get(index: i).getStokKeluar()));
137          System.out.println("Harga Beli Barang : Rp" + BrgList.get(index: i).hargaBeli);
138          System.out.println("Harga Jual Barang : Rp" + BrgList.get(index: i).hargaJual);
139          System.out.println(e: " ");
140      }
141  }
142
143  public ArrayList<Data> ubahBarang(ArrayList<Data> BrgList) {
144      int ubah;
145      System.out.println(e: "\nMengubah Data Barang Sembako\n");
```



```
143  int ubah;
144  System.out.println(e: "\nMengubah Data Barang Sembako\n");
145  for (int i=0; i<BrgList.size(); i++){
146      System.out.println("No Kode Barang : " + kodeBrg +
147      BrgList.get(index: i).getNoKodeBrg());
148      System.out.println("Nama Peralatan : " + BrgList.get(index: i).getNamaBrg());
149      System.out.println(e: " ");
150  }
151  if (BrgList.size() == 1){
152      ubah = 0;
153  } else {
154      System.out.print(e: "\nInput No Kode untuk Mengubah Data [Input Angka Saja] : ");
155      ubah = inputInt.nextInt();
156      ubah--;
157  }
158  System.out.print(e: "\nUbah Nama Barang : ");
159  BrgList.get(index: ubah).namaBrg = (inp.nextLine());
160  System.out.print(e: "Ubah Jenis Satuan : ");
161  BrgList.get(index: ubah).satuan = (inp.nextLine());
162  System.out.print(e: "Ubah Stok Awal : ");
163  BrgList.get(index: ubah).stokAwal = inputInt.nextInt();
164  System.out.print(e: "Ubah Stok Masuk : ");
165  BrgList.get(index: ubah).stokMasuk = inputInt.nextInt();
166  System.out.print(e: "Ubah Stok Keluar : ");
167  BrgList.get(index: ubah).stokKeluar = inputInt.nextInt();
168  System.out.print(e: "Ubah Harga Beli : ");
169  BrgList.get(index: ubah).hargaBeli = inputInt.nextInt();
170  System.out.print(e: "Ubah Harga Jual : ");
171  BrgList.get(index: ubah).hargaJual = inputInt.nextInt();
172  System.out.println(e: "\n>> Data Sembako Berhasil Di Ubah <<\n");
173  }
```



## Output:

```
run:
    WELCOME

Penadataan Toko Sembako Daeng
1. Barang Sembako
2. Exit Program
Masukan Pilihan menu : 1

Pilih Menu
1. Tambah Barang Sembako
2. Tampilkan Barang Sembako
3. Edit Barang Sembako
4. Hapus Barang Sembako
5. Kembali ke Menu Awal
6. Exit Program
Masukan Pilihan menu : 1

Menambahkan Barang Sembako

Nama Barang Sembako : Beras
Satuan : l
Stok Awal : 10
Stok Masuk : 20
Stok Keluar : 10
Harga Beli Barang : 1000
Harga Jual Barang : 2000
No Kode Barang : Brg1
```

>> Tambah Data Barang Sembako Berhasil <<

Pilih Menu

1. Tambah Barang Sembako
2. Tampilkan Barang Sembako
3. Edit Barang Sembako
4. Hapus Barang Sembako
5. Kembali ke Menu Awal
6. Exit Program

Masukan Pilihan menu : 2

Menampilkan Barang Sembako

No Kode Barang : Brg1

Nama Barang : Beras

Jenis Satuan : 1

Stok Awal : 10

Stok Masuk : 20

Stok Keluar : 10

Stok Akhir : 20

Harga Beli Barang : Rp1000

Harga Jual Barang : Rp2000

Pilih Menu

1. Tambah Barang Sembako
2. Tampilkan Barang Sembako
3. Edit Barang Sembako
4. Hapus Barang Sembako
5. Kembali ke Menu Awal
6. Exit Program

Masukan Pilihan menu : 3

Mengubah Data Barang Sembako

No Kode Barang : Brg1

Nama Peralatan : Beras

Ubah Nama Barang : Gula

Ubah Jenis Satuan : 2

Ubah Stok Awal : 20

Ubah Stok Masuk : 30

Ubah Stok Keluar : 10

Ubah Harga Beli: 2000

Ubah Harga Jual: 3000

>> Data Sembako Berhasil Di Ubah <<

```
Pilih Menu
1. Tambah Barang Sembako
2. Tampilkan Barang Sembako
3. Edit Barang Sembako
4. Hapus Barang Sembako
5. Kembali ke Menu Awal
6. Exit Program
Masukan Pilihan menu : 2
```

Menampilkan Barang Sembako

```
No Kode Barang : Brg1
Nama Barang : Gula
Jenis Satuan : 2
Stok Awal : 20
Stok Masuk : 30
Stok Keluar : 10
Stok Akhir : 40
Harga Beli Barang : Rp2000
Harga Jual Barang : Rp3000
```

```
Pilih Menu
1. Tambah Barang Sembako
2. Tampilkan Barang Sembako
3. Edit Barang Sembako
4. Hapus Barang Sembako
5. Kembali ke Menu Awal
6. Exit Program
Masukan Pilihan menu : 4
```

Menghapus Barang Sembako

```
No Kode Barang : Brg1
Nama Barang : Gula
```

Masukan No Kode untuk Hapus Barang [Input Angka Belakang] : 1

>> Barang Sembako Berhasil di Hapus <<

```
Pilih Menu
1. Tambah Barang Sembako
2. Tampilkan Barang Sembako
3. Edit Barang Sembako
4. Hapus Barang Sembako
5. Kembali ke Menu Awal
6. Exit Program
Masukan Pilihan menu : 2
```

Menampilkan Barang Sembako

```
Pilih Menu
1. Tambah Barang Sembako
2. Tampilkan Barang Sembako
3. Edit Barang Sembako
4. Hapus Barang Sembako
5. Kembali ke Menu Awal
6. Exit Program
Masukan Pilihan menu : 5
```

Penadataan Toko Sembako Daeng

```
1. Barang Sembako
2. Exit Program
Masukan Pilihan menu : 2
```

!! Anda Telah Keluar dari Program !!