

โจทย์ข้อที่ 2

“สามเหลี่ยมตัวเลข”

ให้เขียนโปรแกรมสร้างตัวเลขสามเหลี่ยม โดยโปรแกรมจะรับข้อมูลเข้าเป็นตัวเลขจำนวนเต็ม N จะนั้นโปรแกรมจะสร้างรูปสามเหลี่ยมที่ประกอบด้วยตัวเลข 1 จนถึง N ตามตัวอย่าง

ระยะห่างช่องว่างระหว่างตัวเลขคือ 5 ช่อง (5 space) และเนื่องจากตัวเลขอาจมีสองหลักหรือสามหลักก็ได้ ดังนั้นเวลาพิมพ์ผลลัพธ์ที่เป็นตัวเลข ให้ใช้ %5d เช่น `printf(“%5d”, N)`; จะทำให้การแสดงผลไม่ผิดเพี้ยน

ข้อมูลนำเข้า คือ ตัวเลขจำนวนเต็ม N จากแป้นพิมพ์

ข้อมูลส่งออก คือ รูปภาพสามเหลี่ยมที่ประกอบด้วยตัวเลข 1 – N มีจำนวน $2N - 1$ บรรทัด

ข้อมูลเข้า	ผลลัพธ์	ข้อมูลเข้า	ผลลัพธ์
4	<pre> 1 2 1 3 2 1 4 3 2 1 3 2 1 2 1 1</pre>	5	<pre> 1 2 1 3 2 1 4 3 2 1 5 4 3 2 1 4 3 2 1 3 2 1 2 1 1</pre>