

Отчёт по 3 этапу проекта

Сайт научного работника

Саммура Халед

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение работы	6
3	Выводы	10

Список иллюстраций

2.1	Файл об авторе	7
2.2	Файл для поста	8
2.3	Файл для публикации	9

Список таблиц

1 Цель работы

Добавить к сайту данные о себе.

2 Выполнение работы

Заполняю файл с данными о владельце сайта.

```

# Skills
skills:
  - name: Хард скиллы
    items:
      - name: Python
        description: Основы разработки и анализ данных
        percent: 70
        icon: code-bracket
      - name: C++
        description: Алгоритмы, структуры данных и системное программирование
        percent: 65
        icon: chart-bar
      - name: SQL
        description: Работа с базами данных и запросами
        percent: 55
        icon: database
  - name: Хобби
    color: '#3b82f6'
    color_border: '#60a5fa'
    items:
      - name: Программирование
        description: Практика написания кода и участие в учебных проектах
        percent: 80
      - name: Чтение научной литературы
        description: Изучение работ по компьютерным наукам и математике
        percent: 70
      - name: Спорт

```

Рис. 2.1: Файл об авторе

Заполняю файл с текстом поста.

```

---
title: Моя неделя
summary: Учебные заметки и наблюдения за период 11-17 августа 2025
date: 2025-08-11

image:
  caption: 'Image credit: [Unsplash](https://unsplash.com)'

authors:
  - admin

tags:
  - Academic
  - Computer Science
  - Student Life
---

```

Итоги недели

Неделя прошла продуктивно, с упором на развитие практических навыков.

- Решил несколько задач по динамическому программированию.
- Разобрался с работой Git и оформлением проектов на GitHub.
- Просмотрел лекции по основам теории графов и выполнил практические задания.
- Проанализировал статьи из eLibrary по теме «алгоритмы оптимизации».
- Начал планировать возможные темы для будущих курсовых работ.

Рис. 2.2: Файл для поста

Заполняю файл с текстом публикации.

Основные представители

1. **Markdown**

Наиболее популярный легковесный язык разметки. Используется для написания документации, заметок, научных блогов и учебных материалов. Отличается минималистичным синтаксисом и возможностью конвертации в HTML, PDF и другие форматы.



2. **reStructuredText (reST)**

Применяется в экосистеме Python, например, для документации библиотек. Поддерживает расширенные возможности структурирования текста и интеграцию с инструментами вроде Sphinx.

3. **Textile**

Один из ранних языков разметки, используемый в блог-платформах. Хотя в последнее время применяется реже, всё ещё встречается в системах управления контентом.

4. **Org-mode**

Язык разметки в экосистеме Emacs, ориентированный на организацию заметок, планирование и экспорт в различные форматы.

Преимущества

— Простота синтаксиса и быстрая загрузка

Рис. 2.3: Файл для публикации

Перекомпилирую сайт

3 Выводы

Добавили к сайту данные о себе.