

GESTION COMPTE BANCAIRE

Réaliser par:

Khaled Akrout

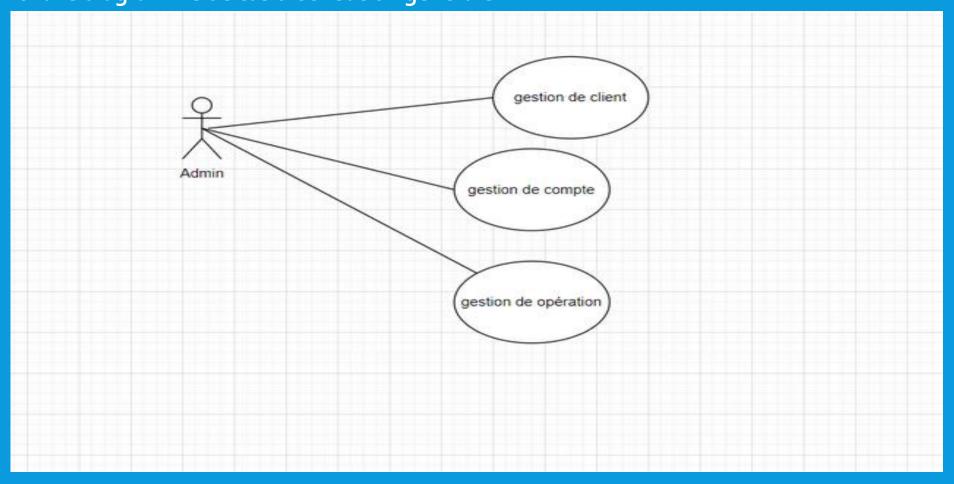
Khalil Lassoued

2eme année ingénierie 3

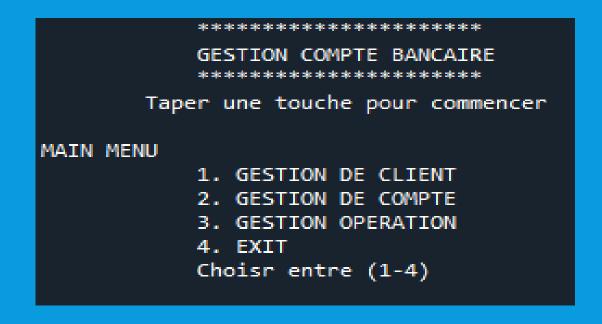
2022/2023

- On a choisi le projet d'un compte bancaire
- Gestion de clients
- -Gestion des comptes
- Gestion des opérations
- Le programme sera manipuler par l'administrateur et celui qui va gérer tout que est création, modification ou bien suppression

Voila le diagramme de cas d'utilisation générale



- Le projet a été organiser sous une menu générale :
- √1- Gestion des clients
- ✓ 2- Gestion des comptes
- √3- Gestion des opérations
- √4- EXIT



- Pour la 1- GESTION DES CLIENTS, on a
- 1-afficher liste des clients
- 2-ajouter client
- 3-modifier client
- 4-supp client
- 5. EXIT

```
Gestion des Clients!!!
1-afficher liste de client
2-ajouter client
3-modifier clientt
4-supp client
5. EXIT
```

- Ensuite pour 2- GESTIONS DES COMPTES on a la menu suivante:
- 1-afficher liste des Comptes
- 2-ajouter nouveau compte
- 3. EXIT

```
Gestion des Comptes!!!

1-afficher liste des Comptes
2-ajouter nouveau compte
3. EXIT
```

- Et pour la troisième choix : GESTION OPERATION on a :
- 1-retirer argent
- 2-versement argent
- 3. EXIT

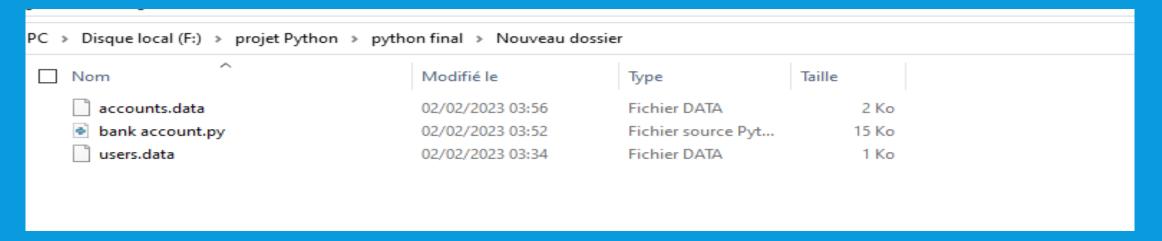
```
Gestion des operations!!!
1-retirer argent
2-versement argent
3. EXIT
```

- Pour la partie code donc
- On a commencer par deux classes:
- User
- Account
- Pour simplifier la manipulation des ses données

```
4 class User:
5 code_cli = 0
6 nom = ""
7 prenom = ""
```

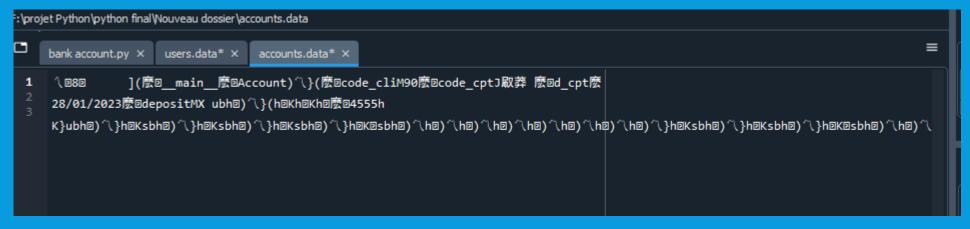
- Puis la création des diffèrent fonctions nécessaires tel que
- createUser(); pour créer un utilisateur
- createAccount() : pour créer un compte
- showUsers(): afficher liste utilisateur
- showAccount(): afficher liste des comptes
- modifyUser(): modifier nom ou prenom de l'utilisateur
- Deposit(): ajout un somme 500 ou plus
- writeUser() : créer les donner des utilisateur
- writeAccount(): créer les donner des comptes
- deleteUser(): supprimer un utilisateur

- Pour récupérer ou enregistrer les données on a utilisé des fichiers :
- users.data
- accounts.data

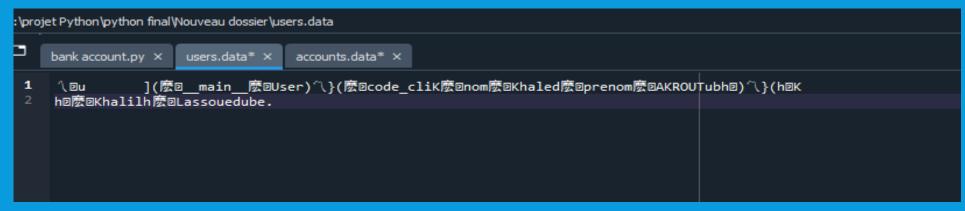


Les données dans ce type de fichiers: accounts.data et users.data sont crypté et donc ils contiennent que des symbole

Fichier accounts.data



Fichier userss.data



Création client

```
MAIN MENU
                1. GESTION DE CLIENT
                GESTION DE COMPTE
                GESTION OPERATION
                4. EXIT
               Choisr entre (1-4)
   Gestion des Clients!!!
               1-afficher liste de client
               2-ajouter client
                3-modifier clientt
               4-supp client
               5. EXIT
Entrer le code clien :12
Entrer le nom de client :khaled
Entrer le prenom de client :akrout
Le compte a été crée
```

Afficher liste clients

```
Gestion des Clients!!!

1-afficher liste de client
2-ajouter client
3-modifier clientt
4-supp client
5. EXIT

1
-Code Client: 5 | Nom de client: e | Prenom de client: d
-Code Client: 12 | Nom de client: khaled | Prenom de client: akrout
```

TESTE DE SAISIR CLIENT

TEST POUR NOUVEAU COMPTE

```
Gestion des Clients!!!
                1-afficher liste de client
                2-ajouter client
                3-modifier clientt
               4-supp client
                5. EXIT
Entrer le code clien :12
Code de client deja exist
Entrer le code clien :
```

```
Gestion des Comptes!!!
                1-afficher liste des Comptes
                2-ajouter nouveau compte
                3. EXIT
Entrer le code clien :12
Entrer le code de compte :78
Entrer le nom de client :Khaled
Entrer le prenom de client :Akrout
compte crée
   Gestion des Comptes!!!
                1-afficher liste des Comptes
                2-ajouter nouveau compte
                3. EXIT
```

Une fois on a un code client ou bien un code compte déjà attribué, il sera alors impossible de l'utiliser une deuxième fois

Affichage liste de comptes

```
Gestion des Comptes!!!
1-afficher liste des Comptes
2-ajouter nouveau compte
3. EXIT
1
-Code compte: 101010 | Code client: 12345 | Date creation: 28/01/2023 | solde: 28/01/2023
```

Merci pour votre attention