

Khaled BENKHALED

30,

E-mail: KhaledBenk@gmail.com

Développeur Meteor JS/React

ÉDUCATION

2012 - 2016 Baccalauréat en informatique

Gatineau - Canada Université du Québec en Outaouais

2009 - 2011 Certificat en informatique de base

Monastir - Tunisie Faculté des sciences de Monastir

2005 - 2009 Baccalauréat en informatique

Kebili - Tunisie École secondaire Ibn Sina à Kebili

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Juin, 2009

Un service d'assistance (Bell - Canada): Capacité d'assistance client, y compris la maintenance matérielle et logicielle.

2012 – 2013 UQO, Missions et tâches réalisées:

Développement Java: Formulation du problème, conception de solutions, codage de programmes en Java, maîtrise des concepts de programmation **orientée objet**.

2013 - 2014

Développement / Conception Web: Conception et création de sites Web utilisant **HTML5, CSS, JAVASCRIPT, PHP, ASP, SQL** et **WordPress** comme système de gestion de contenu. Adobe Dreamweaver, FrontPage et NetBeans: Utilisé pour coder et compiler le code lors de la réalisation de projets Web. **PhpMyAdmin** utilisé pour créer et manipuler la base de données de **MySQL**. Photoshop: utilisé pour le

Web et conception graphique. Validation **W3C**. Testez les pages Web dans différents navigateurs: IE6 +, Firefox 2 +, Opera, Safari, Google.

Maîtriser la technologie du commerce électronique: Internet, réseaux, bases de données, serveurs Web, portails de marché, moteurs de recherche.

Technologies de programmation Web pour le développement de sites Web transactionnels.

Administration de bases de données: Maîtriser les concepts de bases de données et de systèmes de gestion de bases de données (SGBD). Conception de bases de données relationnelles. Normalisation et administration des bases de données, Y compris le traitement et l'optimisation des requêtes.

Jan. 2015

Systèmes d'exploitation *Linux, MacOS, Windows*: maîtriser les fonctionnalités de base des systèmes d'exploitation et leur implémentation . Application aux systèmes d'exploitation MacOS, Linux et Windows.

2013 – 2016

Développement C / C ++: Programmation sur un microcontrôleur et un langage assembleur. Maîtriser la programmation en langage C / C ++ des systèmes informatiques embarqués. Développement et intégration d'applications dans des environnements embarqués. Réalisation d'un projet de système embarqué (projet de synthèse «Réseau des capteurs»). Maîtrise en pratique de la programmation graphique. Techniques d'animation et synthèse d'images 2D / 3D. Concevoir et implémenter des interfaces graphiques.

Janv.2016

Projet de fin d'études: (Réseau de capteurs): Le projet consiste à mettre en place un réseau de capteurs sans fil, capable de diffuser la température de plusieurs pièces de l'UQO et de stocker les données dans un serveur local de l'université. Ma tâche était de mettre en place un serveur qui contrôlera et traitera les données des capteurs et lui-même chargé de stocker leurs données dans un serveur local à part.

Développeur Meteor JS / React / NodeJS

Juin. 2017 - Décembre 2020 (Prosomo Inc)

Ma tâche principale consiste à la création d'un **SaaS** e-commerce (*Frontend*). Y compris une section administrateur (*Backend*) pour gérer, des utilisateurs, des produits, des entreprises et autres paramètres. Les technologies Web utilisés sont: HTML, CSS, JAVASCRIPT (ES6) et

METEORJS, notre framework principal de développement, utilisé pour créer des applications web et mobiles. Avec Meteor JS, j'ai créer des nouvelle sections dans la console d'administration ou dans le frontend, comme des sections de création des utilisateurs, **des produits (de différentes type) de gestion des factures et de les créées**. Aussi la créations des sections dans les paramètres de l'application comme la gestion des taxes, la gestion des paramètres de la compagnie et la gestion des permissions. J'ai utilisé **REACT-ROUTER** comme une librairie de routage. Pour la création des formulaire j'ai utilisé **VAZCO UNIFORMS** cela me permet de gérer la validation de formulaire pour react (Importation des «schéma» du pont GraphQL et «thème» Uniforms-material).

REACTJS, est le "rendering library" pour notre application. J'ai utilisé React pour créer des interfaces pour de l'applications Web. Aussi, la création des composants globaux et la création des pages par exemple. Au début on a commencé à créer des **class** pour chaque composants dans notre application mais depuis l'été 2020, on a commencé à créer des "functional components" et d'utiliser les hooks pour pouvoir bénéficier d'un état local et d'autres fonctionnalités de React sans avoir à écrire une classe.

REDUX, qui me permet de créer un état global partageable entre les "components". Je peux également créer des méthodes qui nous permettent d'affecter cet état global. J'avais l'habitude de créer des actions, des «fonctions» qui retournent un objet avec le type (type d'action) et les données. Ces actions indiquent quel argument il recevra et ce qu'il retournera. De plus, j'avais l'habitude de créer des réducteurs qui gèrent les actions qui modifient l'état global.

GRAPHQL (APOLLO), j'ai utilisé ce langage de requêtes pour définir les structures des données. J'avais l'habitude de créer des schémas qui représentent les données stockées ou bien à éditer (types et entrées) et des résolveurs (requêtes, mutations et abonnements) pour résoudre les requêtes et de récupérer des données en fonction de la requête client. L'utilisation quotidienne de **GraphiQL** (Playground) me permet toujours de pouvoir tester les requêtes implémentées dans l'application.

Node JS (HTTP Server), c'est la plateforme utilisée dans notre application qui est liée au serveur (APOLLO). J'ai l'habitude de participer à enrichir l'API de l'application en implémentant des fonctions .

MONGODB utilisé comme gestionnaire de bases de données orientées document. J'ai utilisé **Studio 3T** et **NoSQLBooster** en tant que système de gestion de base de données. Cela me permet d'exécuter , d'implémenter et de tester des requêtes avant de les implémenter dans le serveur après.

GIT (GITLAB), notre gestionnaire de projet principal. J'avais l'habitude de faire des "commits" chaque jour et des "push". Aussi je crée des "issues" dans les projets selon les problèmes ou les bugs trouvés dans l'application. La résolution des conflits lors des "merges" aussi était une des tâches que j'avais l'habitude de faire.

GITBOOK, l'outil que j'utilise pour écrire la documentation de l'application, est en anglais. La Documentation est obligatoire pour chaque nouvelle fonctionnalité ou section développées dans l'application.

Pour la communication dans le groupe on utilise "**Google Meet**" (pour les réunions) et aussi j'utilise "**Slack**" pour la communication quotidienne.

Février. 2021 - En cours (WyPlay)

Mac - react / graphql / Nodejs / truffle framework (environment) / ganache blockchain / drizzle (+-)
Sky - React Native / TypeScript / Jira / Confluence / Github / Android (TV-Mob-Tab)
End Dev - Prisma / GraphQL / Jira / Confluence / Gitlab / TypeScript
BK-Next - NextJs framework / TypeScript / GraphQL / redux / React / Node Js / Github
WIP _ CV

COMPÉTENCES SOCIALES

- Grande capacité de communication et d'intégration
- Facile à apprendre de nouvelles connaissances en particulier les langages de programmation informatique.
- Grand sens de l'organisation, des responsabilités et du professionnalisme.
- Performance en équipe ou travail individuel.

Passe-temps

Voyage, lecture, sport, bénévolat ...

Langues

- **Français:** lu, écrit et parlé
- **Anglais:** lu, écrit et parlé
- **Arabe:** lu, écrit et parlé (langue maternelle)

Référence

Références disponibles sur demande.

