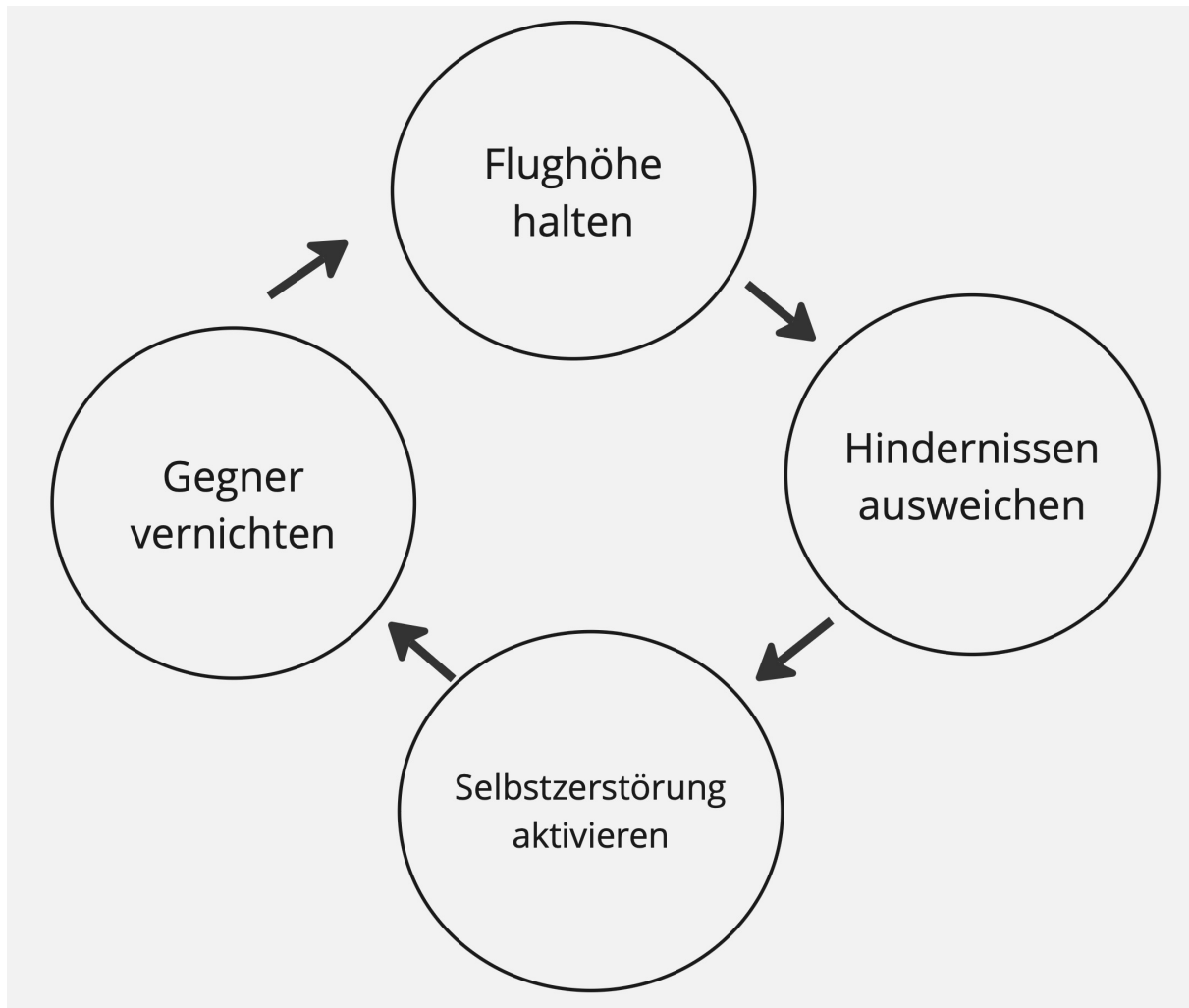


Game Concept Dokument - Bombastic

Game Vision

In dem Spiel Bombastic übernehmen die Spieler die Rolle einer einzigartigen, dynamischen Bombe. Das Ziel im Spiel ist es, den entgegenkommenden Hindernissen auszuweichen und seine Gegner zu vernichten indem sich die Bombe selbst in die Luft sprengt. Durch jeden Gegner der vernichtet worden ist, erhält der Spieler Punkte die als Score gespeichert werden.

Game Core Loop



Das Kernkonzept des Spiels basiert auf der ständigen Bewegung der Bombe. Während ihres Fluges begegnet die Bombe verschiedenen Hindernissen und Gegnern. Die Herausforderung für die Spieler besteht darin, den Hindernissen sorgfältig auszuweichen und zu entscheiden, wann die Bombe sich selbst zerstören soll, indem sie explodiert, um diese Gegner auszuschalten.

Während das Vernichten von Feinden durch die Selbstzerstörung der Bombe das Spiel weiterführt und den Spieler mit Punkten belohnt, führt eine Kollision mit einem Hindernis zum sofortigen Spielende.

Game-Jam Themen

- **You are the weapon** | Die Bomben Spielfigur ist wortwörtlich seine eigene Waffe. Er sprengt sich selbst in die Luft sobald ein Gegner im Hindernis steht.
- **Don't stop moving** | Das Spiel läuft als Endlosschleife weiter und hält nicht an. Der Spieler ist ebenfalls andauernd am laufen und kann nicht anhalten.

Steuerung

Flugsteuerung:

- Die Hauptaktion des Spiels, das Fliegen der Bombe, wird durch die **Leertaste (Space)** gesteuert. Ein Druck auf die Leertaste lässt die Bombe steigen und hält sie in der Luft. Diese Taste wird häufig verwendet, um die Bombe durch die Spielwelt zu navigieren und Hindernissen sowie Feinden geschickt auszuweichen.

Selbstzerstörung:

- Um Gegner zu bekämpfen, haben die Spieler die Möglichkeit, die Bombe selbst zu zerstören. Diese Aktion wird durch Drücken der **Taste B** ausgeführt. Die Selbstzerstörung ist ein Schlüsselement des Spiels, das taktisch eingesetzt werden muss, um Feinde zu vernichten, ohne dabei das Spiel vorzeitig zu beenden.

Mausinteraktion:

- Neben der Tastatursteuerung wird die Maus verwendet, um mit verschiedenen Elementen der Benutzeroberfläche zu interagieren. Spieler können den Mauszeiger verwenden, um auf Schaltflächen wie „**Start Game**“ oder „**Try Again**“ zu klicken.