Chapitre 5 **Réalisation**

Ce dernier chapitre mettra fin à cet ouvrage, il représente implémentation et la réalisation du projet. Tout d’abord, nous présentons les outils et technologies utilisées, puis nous allons présenter les principales interfaces graphiques de notre application.

5.1 **Environnement de travail**

Dans cette partie, nous détaillerons, les différentes caractéristiques qui constituent l’environnement spécifique de travail à savoir l’environnement logiciel et matériel.

**5.1. Environnement Matériel :**

De point de vue matériel, nous avons utilisé un ordinateur portable dont la configuration est présentée dans le tableau suivant

**Une image contenant table

Description générée automatiquement**

Environnementmatériel

5.2 Environnement logiciel

Dans cette section, nous énumérons les différents outils et technologies que nous allons utiliser au cours de la réalisation du système.

Outils

Notre application a été mise en œuvre moyennant les outils logiciels suivants :

* Microsoft Visual Studio 2018 Professional, c’est un éditeur de code extensible développé par Microsoft
* Microsoft SQL Server qui est un système de gestion de base de données en langage SQL.
* StarUml, c’est un logiciel de modélisation UML.
* Spring Tool suit (STS) est un IDE étendu pour Eclipse, il se spécialise dans le développement des applications JEE.
* PowerBI : est une solution d'analyse de données de Microsoft. Il permet de créer des visualisations de données avec une interface suffisamment simple.
* Talend : Talend est un éditeur de logiciel spécialisé dans l'intégration de données.
* JasperSoft studio : est un générateur de rapports de développement open source.
* Pentaho workbench : c’est une interface graphique permettant de produire des schémas Mondrian pour les analyses de données OLAP (Online Analytical Processing).

Framework et Technologies

* Springboot : est un micro-Framework open source, il fournit aux développeurs Java une plate-forme pour démarrer avec une application Spring configurable automatiquement.
* Angular : est un Framework Javascript côté client qui permet de réaliser des applications de type "Single Page Application". Il est basé sur le concept de l'architecture MVC.

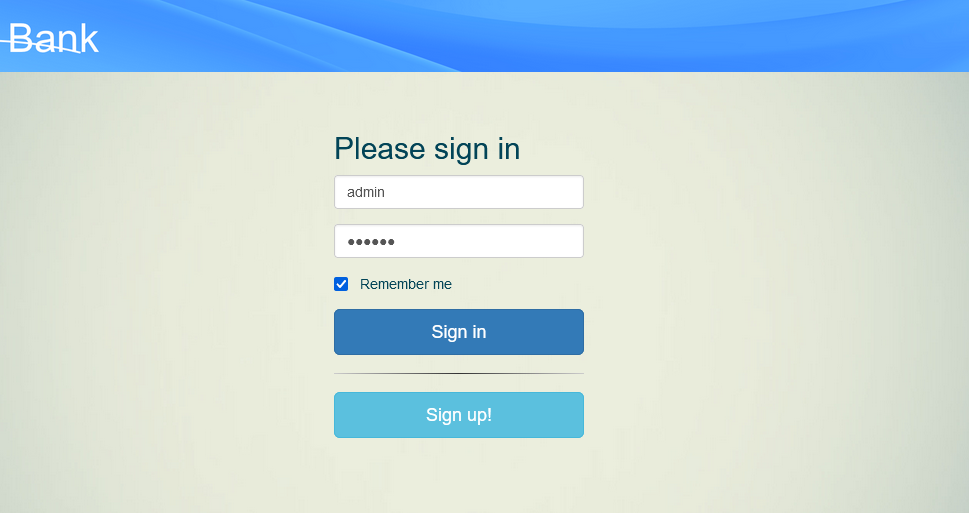
**Travail réalisé**

Pour illustrer le travail réalisé, nous allons montrer les étapes suivies et des interfaces Homme/Machine dans notre application.

1. **Partie dev :**

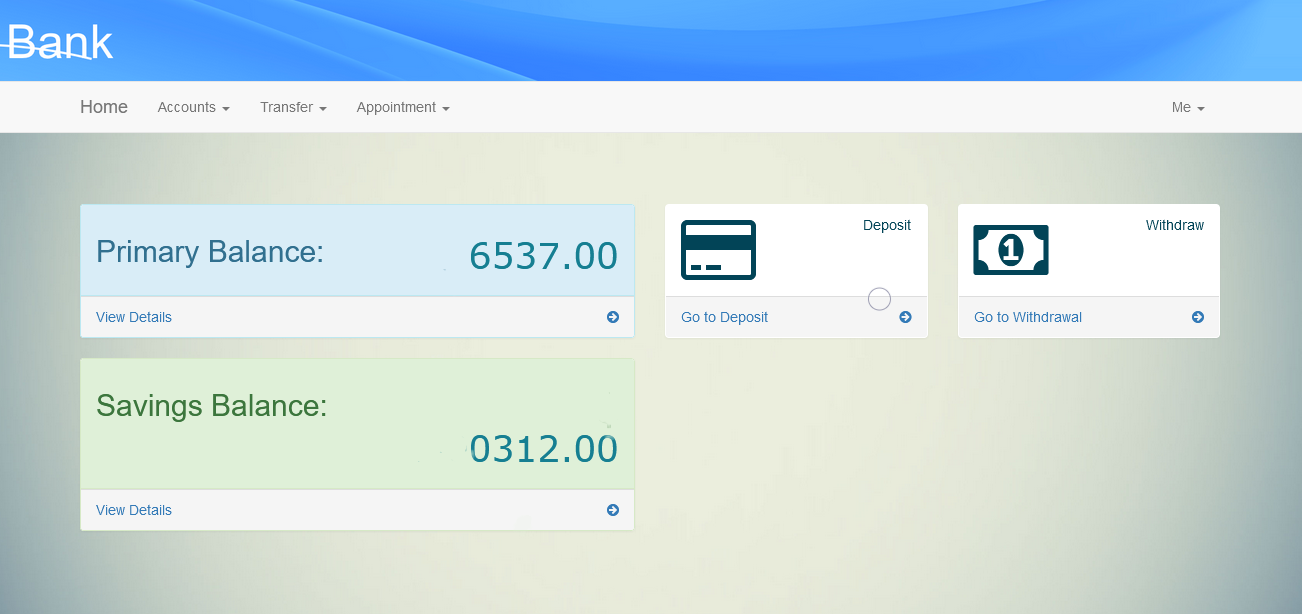
Application bancaire + dash + charts + email notification

La figure suivante illustre la page de d’authentification. Ici, nous demandons à l'utilisateur de mettre son login et mot de passe.



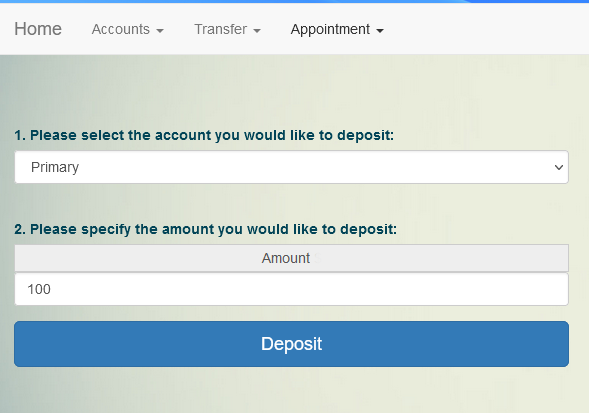
Authentification

La figure suivante montre la page d’accueil de notre application, qui permet le dépôt, le transfert d’argent aussi montre la somme d’argent disponible.



Page d’accueil

Cette interface indique le compte et le montant déposé



Dépôt d’argent

Cette interface présente l’historique des transactions avec leur détailles.

Une image contenant table

Description générée automatiquement

Historique des transactions

La figure suivante montre le tableau de bord de la banque avec des différents graphiques pilotage qui permettent aux gestionnaires de prendre connaissance de l’état de l’évolution des systèmes qu’ils pilotent et d’identifier les tendances.

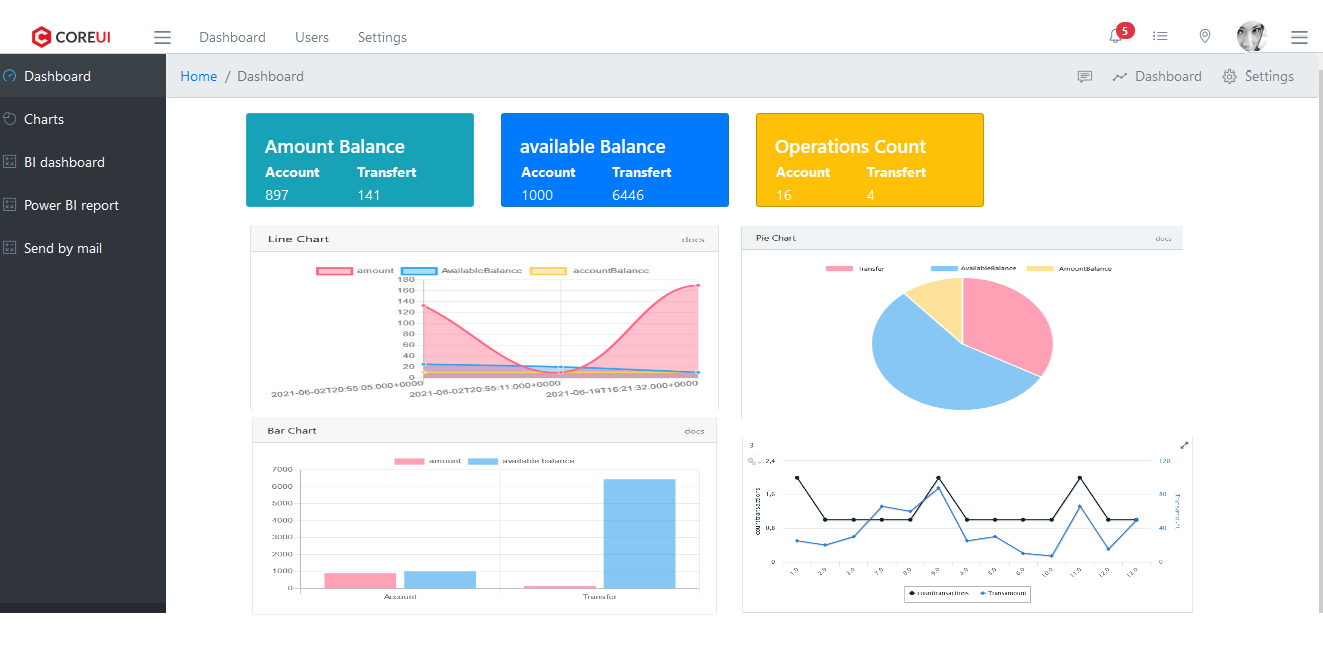


Tableau de bord de la banque

1. **Partie Bi :**

**ETL**

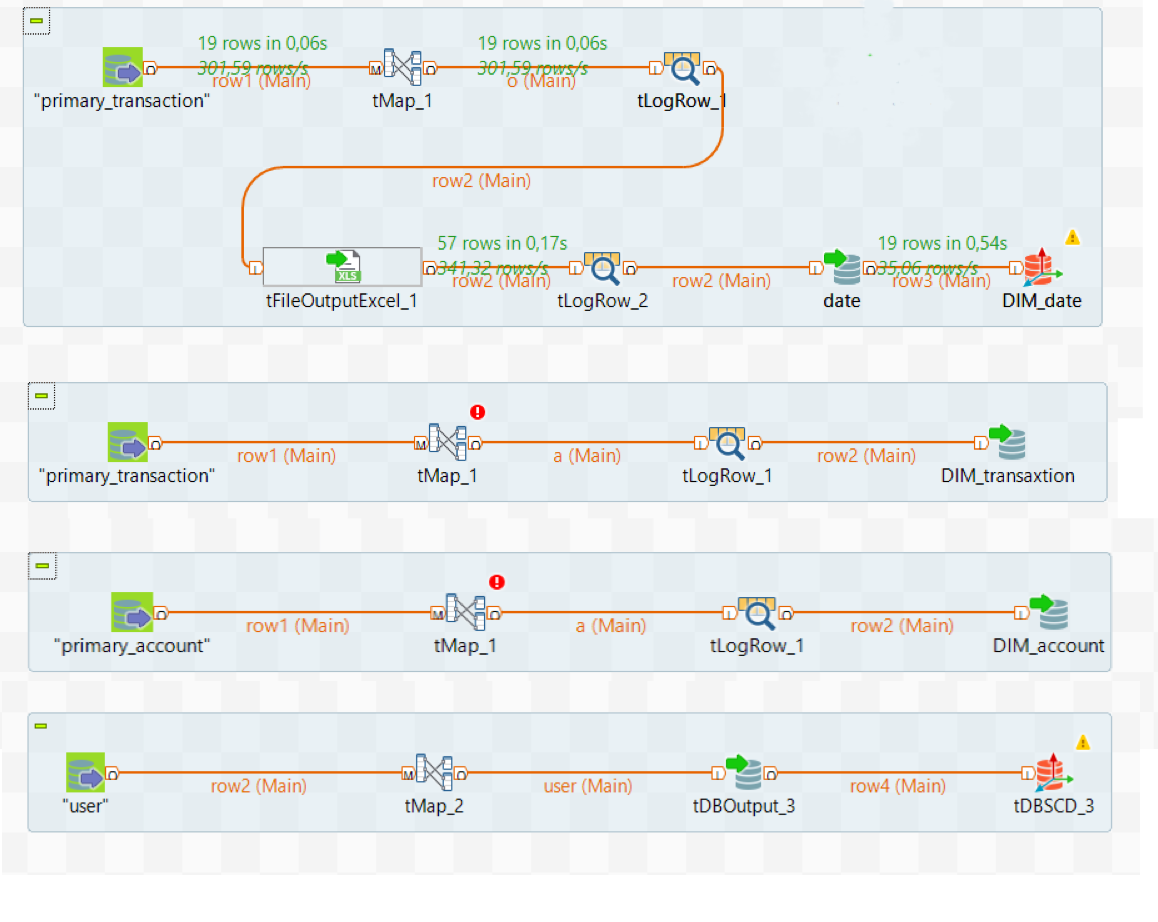
L’implémentation ETL consiste à mettre en place ce qu’on appelle en nomenclature (instance de classification) de Talend des « jobs » permettant d’extraire les données à partir de la base sources, d’effectuer les transformations nécessaires et de les charger dans le Data Warehouse.

1. Extraction et transformation des données

Au cours de cette étape on a eu recours à l’extraction et à la transformation, l’extraction des données se fait par connexion avec l’entrepôt de données avec Talend après, nous procédant à la régulation et la correction des données pour éviter les éventuels problèmes, parmi ces derniers on peut citer :

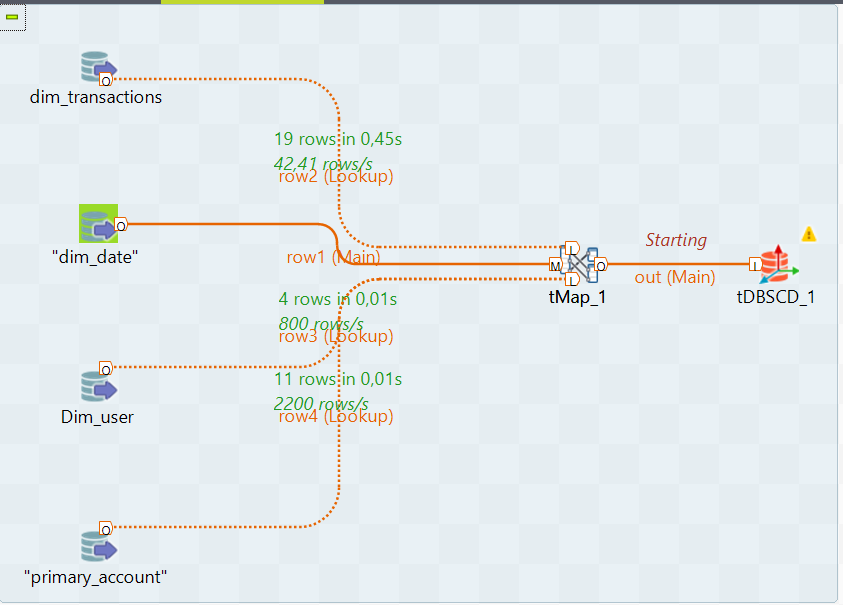
Le séparateur virgule qui engendrera beaucoup de problèmes au cours des prochaines étapes et pour cela nous avons remplacé les virgules par des points, aussi nous avons remarqué une erreur au niveau de la date, qui se présente sous différent format comme dd/mm/yyyy ou mm/dd/yyyy, donc nous avons standardisé ce format.

Après nous avons créé les dimensions d’analyse du dataware house, les figures ci-dessous représentent le travail réalisé d’extraction et de transformation de données avec le logiciel Talend.



1. **Chargement des données**

Après toutes les extractions et transformations effectuées dans les étapes précédentes de l’ETL, les données seront chargées dans notre dataware house qui est installé sur un serveur de base de données, la figure suivante est le schéma relatif au job d’alimentation de la table de fait de notre entrepôt de données.



1. Construction du Cube OLAP

Le Cube OLAP est un tableau multidimensionnel de données qui offre la possibilité de calculs complexes d'analyse des tendances et de modélisation sophistiquée des données.

Nous avons utilisé Pentaho workbench qui c’est une interface graphique permettant de produire des schémas Mondrian pour les analyses de données en multidimension, la figure suivante montre le cube réalisé avec ses différents dimensions et mesures.

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

1. Restitution des données

C’est une étape très importante dans notre projet car nous allons visualiser le résultat de notre travail effectuer en illustrant des analyses et des visualisations. Ci-dessous quelques exemples de rapports et tableaux de bord que nous avons réalisés dans notre projet en utilisant Power BI et Jasper Soft studio.

Nous présentons par les figures suivantes quelques exemples de tableau de bord et de rapports élaborés relatifs à l’activité bancaires.

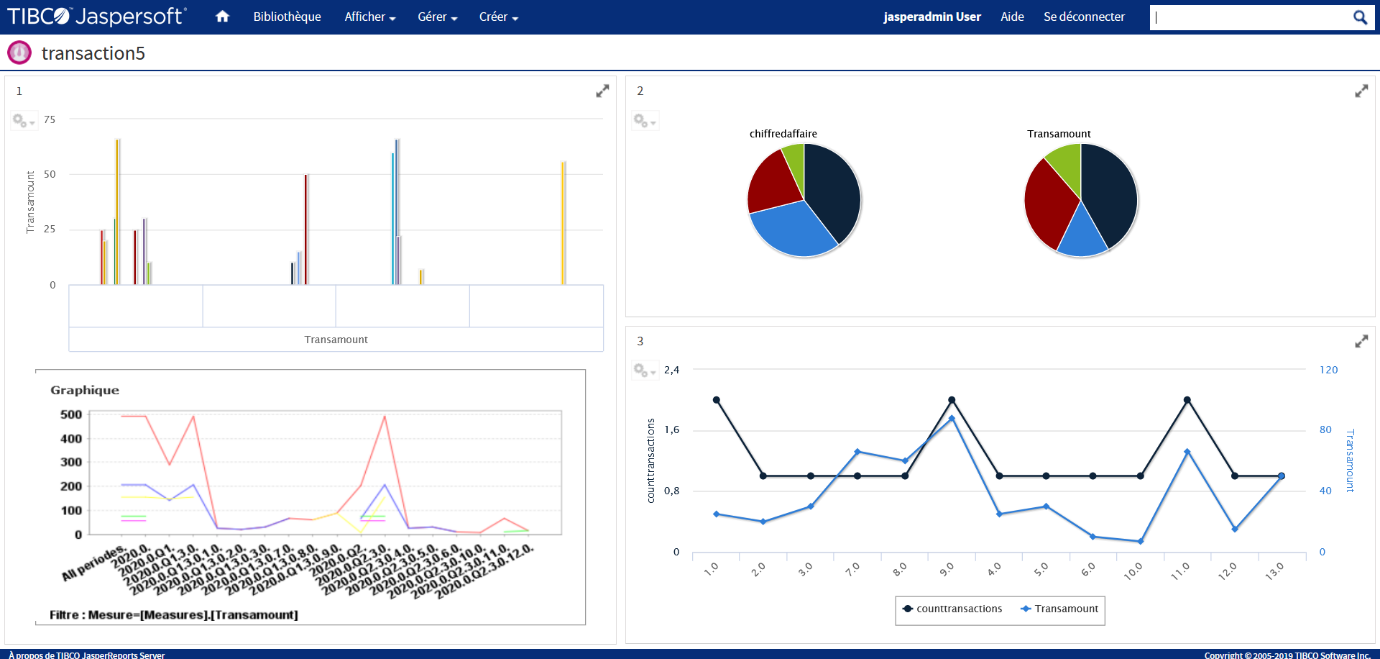
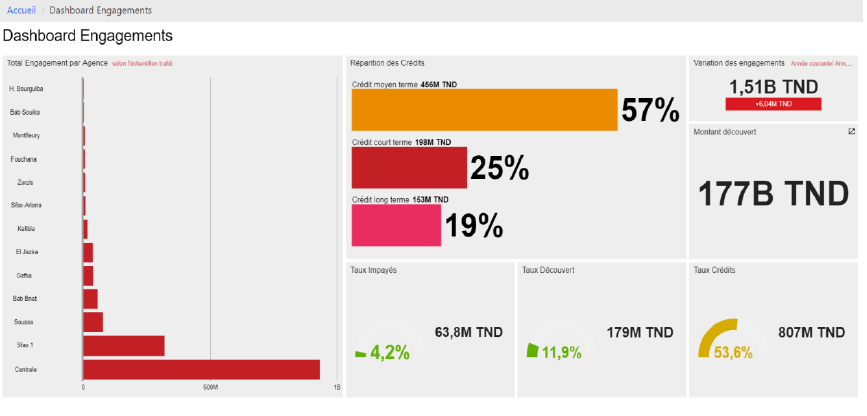


Tableau de bord pour l’évolution des transactions en cours du temp

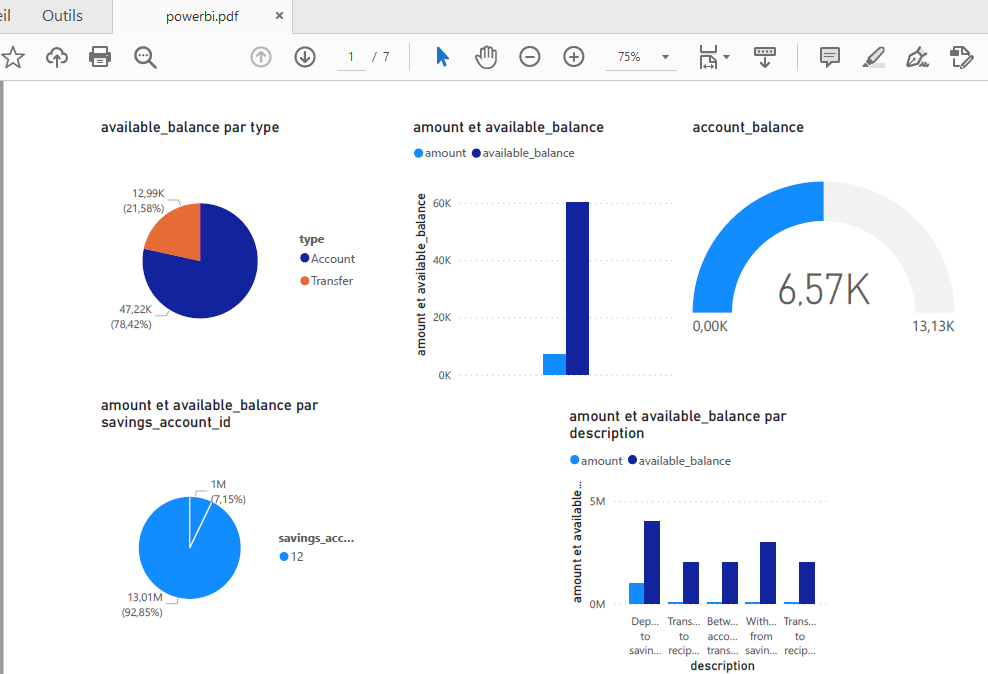
Tableau de bord pour engagement



Une image contenant table

Description générée automatiquement

Nous présentons dans la figure suivante un aperçu du rapport d’analyse des transferts bancaires exporter sous extension PDF et en PNG et qui sont envoyées automatiquement par e-mail aux adresses des exploitants.



1. Partie détection de Fraude :

Le problème à résoudre dans cette partie et de détecter les transactions frauduleuses à l’aide des modèles d'apprentissage automatique.

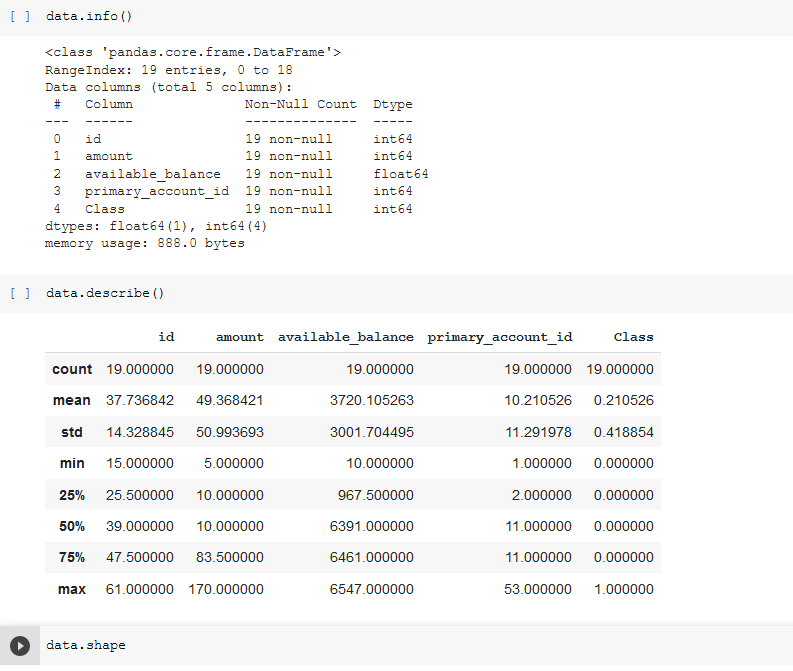
Les transactions frauduleuses constituent une menace importante pour les banques et les clients.

## 

Dans ce qui suit nous allons suivre des étapes ordonnées allons de l’exploration des donnés jusqu’à l’évaluation du modèle passant par des étapes primordiales.

1. Compréhension et exploration des données

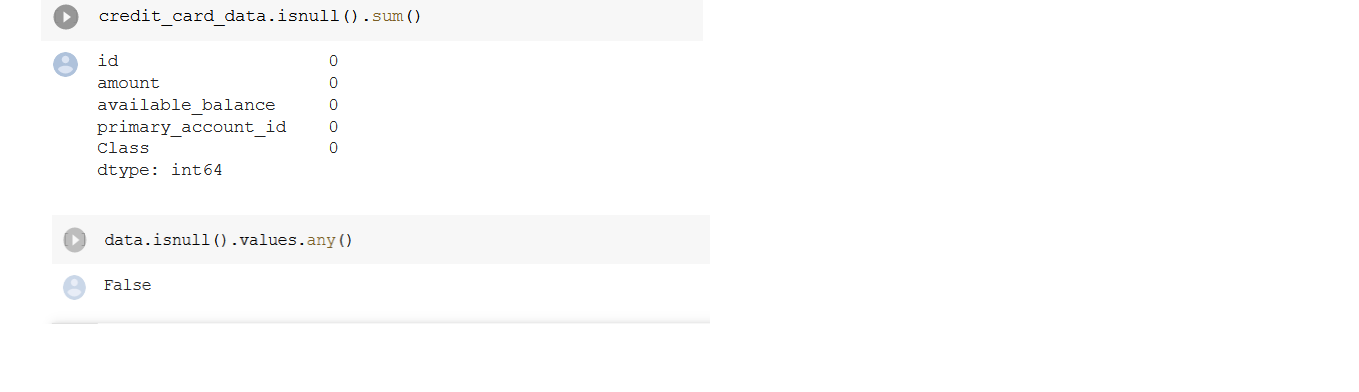
Ici, nous devons charger les données et comprendre les fonctionnalités qui y sont présentes, les données sont chargées à partir de notre base de données de la banque grâce à la librairie Pandas de Python, la figure suivante nous informe sur les données traitées.



### Nettoyage des Données

En science de données, les jeux de données comportent souvent des irrégularités et des erreurs. Ces dernières peuvent être des données manquantes ou aberrantes. Savoir traiter ces données permettra de produire un modèle précis et efficace.

Les données que nous avons choisies d’utiliser sont peu susceptibles d’être parfaitement propres (sans erreurs), dans la figure suivante nous avons vérifié s’il existe des valeurs manquantes.



1. **Analyse des Données :**

Dans cette partie on observe la distribution de nos classes et leur symétrie grâce aux barres graphique qui montre le nombre et le pourcentage des transactions frauduleuses vs non frauduleuses.

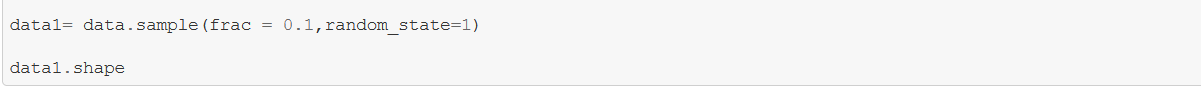
D’après la figure suivante on constate que les classes sont très déséquilibré.



1. **Préparation les données pour la modélisation**

Afin de faire face au déséquilibre des classes utilisées nous allons procéder à la séparation des transactions normal et frauduleuse puis l’échantillonnage et enfin la concaténation des données comme le montre la figure suivante





Une image contenant table

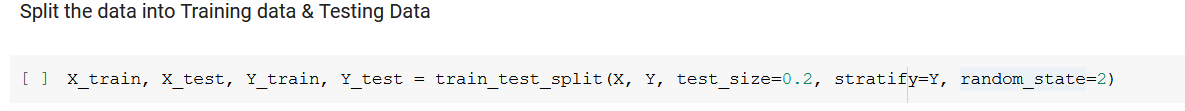
Description générée automatiquement

1. **Diviser les données**

Diviser les données en en train et test set afin de vérifier les performances de nos modèles avec des données qui ne subissent pas l’entrainement, Ici, pour validation nous pouvons utiliser la méthode de validation croisée k-fold. Nous devons choisir une valeur k appropriée pour que la classe minoritaire soit correctement représentée dans les données de test.

Dans notre cas, Pour mesurer les performances du modèle, nous avons divisé les données en deux parties.

* 80% pour l’entrainement du model
* 20% pour tester le model



1. Construction du model

C'est la dernière étape dans laquelle nous allons essayer différents modèles. Les types d'algorithmes que nous allons utiliser pour essayer de détecter des anomalies sur cet ensemble de données sont les suivants :

### Isolation Forest Algorithm :

L'une des techniques pour détecter les anomalies s'appelle « Isolation Forest » forêts d'isolement qui identifie les anomalies en utilisant l'isolement.

L'algorithme est basé sur le fait que les anomalies sont des points de données peu nombreux et différents. En raison de ces propriétés, les anomalies sont sensibles à un mécanisme appelé isolement.

L’utilisation de cette L'algorithme d’isolement est considérée comme l’un des moyen plus efficace et efficient de détecter les anomalies, en plus Il a une faible complexité temporelle aussi une faible exigence en mémoire.

Le Fonctionnement de L'algorithme de forêt d'isolement consiste à isoler les observations en sélectionnant au hasard une entité puis sélectionner aléatoirement une valeur de fractionnement entre les valeurs maximale et minimale de l’entité déjà sélectionnée.

Un score d'anomalie peut être calculé comme le nombre de conditions requises pour séparer une observation donnée.

La façon dont l'algorithme construit la séparation consiste à créer d'abord des arbres d'isolement ou arbres de décision aléatoires, ensuite le score est calculé en fonction de la longueur du chemin pour isoler l'observation.

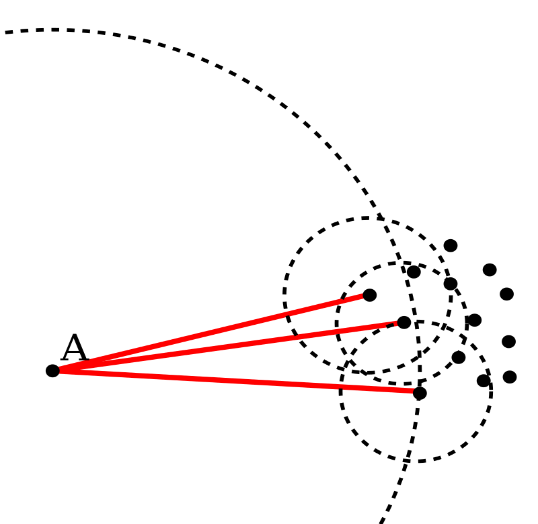
La figure suivante nous informe sur l’isolement de l’anomalie en utilisant « Isolation Forest »

Une image contenant texte, horloge

Description générée automatiquement

### Local Outlier Factor(LOF) Algorithm

Identifie les points aberrants spatiaux dans les entités ponctuelles en calculant le facteur LOF de chaque entité. Les points aberrants spatiaux sont des entités dans des emplacements anormalement isolés et le facteur LOF est une mesure qui décrit l’isolement d’un emplacement par rapport à ses voisins locaux. Une valeur LOF plus élevée indique un isolement plus important. L’outil peut également servir à produire une surface de prévision raster permettant d’estimer si de nouvelles entités seront classées comme points aberrants en tant compte de la distribution spatiale des données.



L’idée de base du LOF : est de comparer la densité locale d'un point avec les densités de ses voisins. Le point A a une densité beaucoup plus faible que ses voisins

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

La figure suivante montre le model fit

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

La figure suivante montre l’évaluation des modelés utilisées en utilisant le training data et le test data.

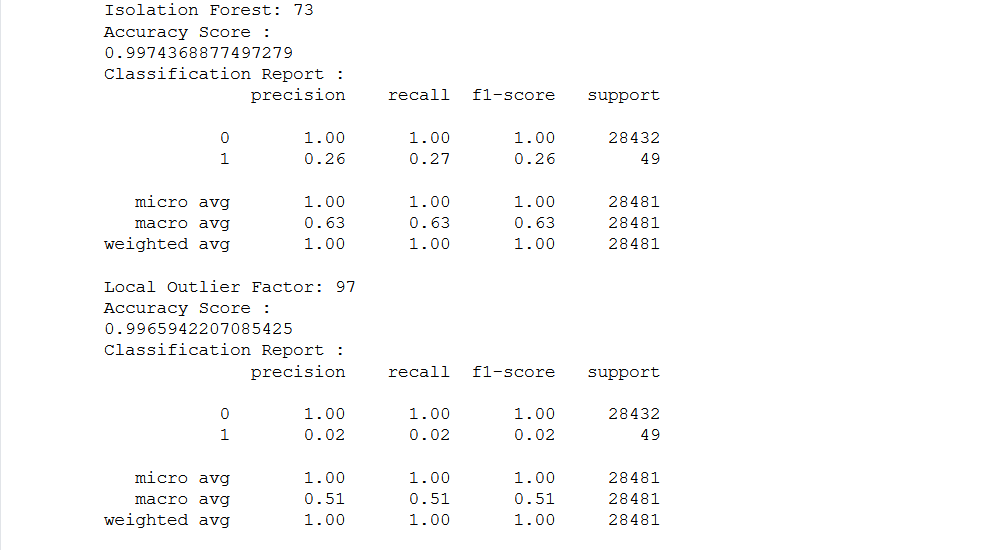
Une image contenant texte

Description générée automatiquement

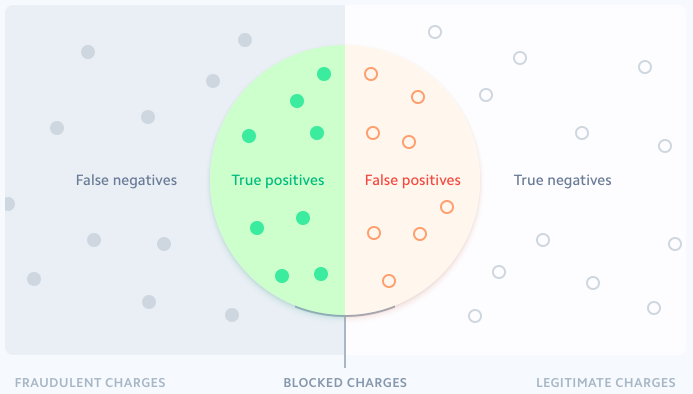
Une image contenant texte

Description générée automatiquement

La figure suivante montre l’évaluation de l’algorithme LOF et Isolation Forest utilisées et les métriques pour mesurer les performances du modèle



Model Performance



* FN et TP sont des transactions frauduleuses.
* FP et TN sont des transactions légitimes.
* TP et FP sont des transactions identifiées frauduleuses par le model.

Métriques pour mesurer les performances

* Précision : fraction des transactions que le modèle classe comme fraude qui sont réellement frauduleuses. Précision = TP / (TP + FP)
* Recall : Fraction de toutes les fraudes identifiées par notre modèle.

Recall = TP / (TP + FN)

* F-Measure : Une bonne mesure à utiliser lorsque nous recherchons un équilibre entre précision et rappel et qu'il existe une répartition inégale des classes.  
  F-Measure = 2 \* Précision \* Recall / (Précision + Recall)

1. Evaluation de Model

Nous devons évaluer les modèles à l'aide de mesures d'évaluation appropriées

* Isolation Forest a détecté 73 erreurs par rapport au facteur local aberrant en détectant 97
* Isolation Forest a 99.74% de précision cependant LOF of 99.65%
* Lors de la comparaison entre la précision et le recall pour les 2 modelés Isolation Forest est beaucoup mieux que LOF parce que comme on peut le constater qu’il a détecter plus de cas de fraude.
* Nous pouvons également améliorer cette précision en augmentant la taille de l'échantillon ou en utilisant des algorithmes d'apprentissage en profondeur,