

TEBAK ANGKA REVERSAL

Buatlah sebuah program tebak angka sesuai dengan ketentuan berikut :

- Program tebak angka ini merupakan kebalikan dari program tebak angka di soal kuis
- User diminta menebak suatu angka acak antara 1-99
- Program terdiri dari 2 class, class Test yang memiliki method main dan class TebakAngka
- Class TebakAngka memiliki 1 variable yang menampung nilai yang akan ditebak
- Class TebakAngka memiliki 1 method yang dipanggil untuk mengecek tebakan dan memberikan hasil berupa String : “benar”, “lebih tinggi”, “lebih rendah”
- Random angka boleh dilakukan di class Test ataupun di class TebakAngka (efeknya pada method constructor)

Contoh :

Tebak :

50

Lebih rendah

Tebak :

30

Lebih tinggi

Tebak :

40

Lebih tinggi

Tebak :

45

Lebih rendah

Tebak :

43

Benar