

Atelier 1: Gestion des salaires

Créez la classe **Salarie**.

Cette classe possédera 5 propriétés de :

• matricule	matricule	Int
• nom	nom	String
• Prénom	prenom	String
• salaire	salaire	Double
• Taux Charges Sociales	tauxCS	Double

1. Implémenter le constructeur d'initialisation (paramétré)
2. Implémentez la méthode affichage qui permet d'afficher les informations du salarie.
3. Implémentez la méthode CalculerSalaireNet().
4. Elle doit calculer le salaire net d'un employé qui équivaut à :
$$\text{salaire} - (\text{salaire} * \text{TauxCS})$$
 et retournera la valeur calculée.
5. Ecrire un programme pour tester la définition de votre classe et son bon fonctionnement. Pour ce faire :
 - Déclarez 2 variables de type Salarie et créez 2 instances de type Salarie.
6. Matricule est un attribut privé et il est en lecture seule
7. Ajouter un attribut département qui prend la valeur IT pour tout employé, Tester avec les deux objets déjà créé
8. Modifier votre code pour calculer le nombre de salariés qui s'incrémente automatiquement
9. Décrémenter le nombre de salariés pour chaque objet supprimé
10. Ajouter une méthode de classe pour afficher le nombre de salariés
11. Modifier la méthode CalculerSalaireNet() pour qu'elle devienne privée
12. Ajouter une méthode afficher_salaire_net pour l'afficher
13. Ajouter une méthode statique pour comparer les salaires de 2 différents salariés. (Elle prends en paramètres les 2 salaires)
14. Créer une classe **Manager** qui hérite de la classe **Salarie**
15. Ajouter l'attribut équipe de type list à la classe Manager
16. Créer des instances de la classe Manager
17. Vérifier que le nombre de salariés s'est incrémenter après cette création