

Introduction au Web et au langage HTML

1. Introduction

Le Web est devenu un outil incontournable pour fournir des services aux utilisateurs. Comprendre son fonctionnement et les technologies sous-jacentes est essentiel pour tout développeur ou concepteur d'interfaces.

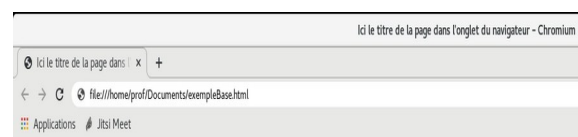
2. Qu'est-ce que le HTML ?

Le HTML (HyperText Markup Language) est un langage de balisage utilisé pour structurer le contenu des pages Web. Il permet d'indiquer au navigateur comment afficher chaque élément : titres, paragraphes, images, liens, etc.

3. Premier exemple

Voici un exemple simple de page HTML contenant un titre et un paragraphe (à gauche) et le rendu de son affichage dans un navigateur (à droite).

```
<!doctype html>
<html>
  <head>
    <title>Ici le titre de la page dans l'onglet du navigateur</title>
    <!-- Commentaire : la ligne ci-dessous
         définit le jeu de caractères employés -->
    <meta charset=utf-8></meta>
  </head>
  <body>
    <h1>L'entête de cette page Web est mis en avant</h1>
    <p>>Permet de définir un paragraphe.</p>
  </body>
</html>
```

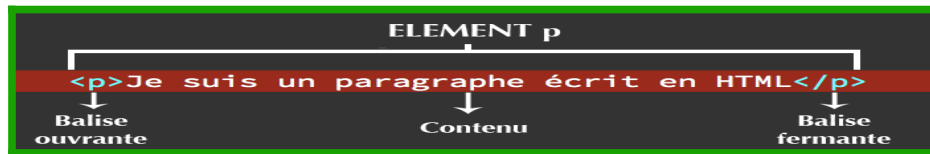


L'entête de cette page Web est mis en avant

Permet de définir un paragraphe.

4. Les balises HTML

Les balises sont les éléments fondamentaux du HTML. Elles permettent de structurer le contenu. Une balise peut être ouvrante et fermante (ex : `<p>...</p>`) ou orpheline (ex : `
`).



5. Éléments de base

Parmi les éléments courants, on trouve les balises de paragraphe (`<p>`), de titre (`<h1>` à `<h6>`), de mise en valeur (``, ``, `<mark>`), et les balises de liste (``, ``, ``).

Les éléments courants sont :

- `<p>` : pour définir un paragraphe.
- `
` : force le retour à la ligne.
- `<h1>`, `<h2>` ... `<h6>` : pour définir des titres de différents niveaux.
- `` : définit un contenu important
- `` : définit un contenu assez important
- `<mark>` : définit un contenu que l'on souhaite mettre en exergue.
- `` : permet de construire une liste à puces
- `` : permet de construire une liste numérotée
- `` : permet de définir un élément d'une liste (cf. ci-dessus)

6. Les attributs

Les balises HTML peuvent contenir des attributs qui fournissent des informations supplémentaires. Par exemple, l'attribut `href` dans la balise `<a>` permet de définir l'adresse d'un lien.



7. Les liens

Le HTML permet de créer des liens hypertextes vers d'autres pages ou vers des parties spécifiques d'une même page. On distingue les liens absolus, relatifs et les ancres.

Exemples :

- Lien vers un autre site :
`clicquez ici`
- Lien vers une autre page du même site :
`clicquez ici`
- Lien vers une partie de la même page :
`aller ici`

8. Multimédia

Le HTML permet également d'intégrer des contenus multimédias tels que des images, du son et de la vidéo grâce aux balises ``, `<audio>` et `<video>`.

Exemple :

```
<audio controls>
  <source src="horse.ogg" type="audio/ogg">
  <source src="horse.mp3" type="audio/mpeg">
  Your browser does not support the audio tag.
</audio>
```

9. Conclusion

Le HTML est un langage essentiel pour structurer les contenus sur le Web. Sa maîtrise permet de créer des pages claires, accessibles et interactives. En comprenant les balises, les attributs et les possibilités offertes par le HTML5, on peut concevoir des interfaces efficaces pour les utilisateurs.

10. Sources

Ce document a été réalisé d'après un travail de Fabrice Mourlin (UPEC)

Références :

- www.w3schools.com
- <https://www.xul.fr/html5/html.php>
- [https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/Guide/HTML/Content categories](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/Guide/HTML/Content_categories)
- [https://fr.wikipedia.org/wiki/Feuilles de style en cascade](https://fr.wikipedia.org/wiki/Feuilles_de_style_en_cascade)
- <https://www.larevuedesressources.org/ted-nelson-l-hypertexte-xanadu-et-la-reedition-virtuelle,2536.html>