Tugas Pemrograman FUZZY S1 PJJ Fakultas Informatika CII-2M3 Pengantar Kecerdasan Buatan Genap 2022/2023

Diberikan file **restoran.xls** berupa himpunan data 100 restoran yang ada di kota A dengan dua atribut: **Kualitas pelayanan** (bilangan real 1-100) dan **kualitas makanan** (bilangan real 1-10).

Bangunlah sebuah sistem berbasis fuzzy logic untuk memilih 10 restoran terbaik di kota A. Dimana sistem membaca input berupa file **restoran.xls** dan mengeluarkan output berupa sebuah file **peringkat.xls** yang berisi satu vektor kolom berisi 10 baris angka bernilai integer (bilangan bulat) yang menyatakan nomor baris/record id restoran (1-100) pada file **restoran.xls**.

Hal yang dapat diobservasi:

- Jumlah dan Nama Linguistik setiap input
- Bentuk dan Batas Fungsi Keanggotaan Input
- Aturan Inferensi
- Metode Defuzzifikasi
- Bentuk dan Batas Fungsi Keanggotaan Output (sesuai metode defuzzifikasi)

Proses yang harus dibangun (bisa berbentuk fungsi/prosedur):

- Membaca file
- Fuzzifikasi
- Inferensi
- Defuzzifikasi

Output dari sistem adalah sebuah file **peringkat.xls** yang berisi satu vektor kolom berisi 10 baris angka bernilai integer (bilangan bulat) yang menyatakan nomor baris/record id restoran (1-100) pada file **restoran.xls**.

Aturan dan Penilaian

1. Pengumpulan

- Tugas dikumpulkan maksimal hari Minggu tanggal 2 Mei 2023 pukul 23.59 WIB melalui LMS.
- Pengumpulan berupa:
 - 1. source code program
 - 2. Laporan Observasi
 - 3. Video Presentasi Program
- Penamaan file zip/rar HARUS menggunakan format <NIM>_<NAMA>_Tugas Pemrograman
 Fuzzy
- Penamaan file dan format source code yang tidak sesuai akan menyebabkan pengumpulan
 TIDAK DINILAI

2. Source Code Program

- Source Code harus bisa dijalankan dan terkumpul dalam SATU FILE Source Code
- Sistem boleh dibangun menggunakan bahasa pemrograman apapun
- Tidak diperbolehkan menggunakan library yang secara langsung melakukan proses
 Fuzzy atau proses yang harus dibangun/diobservasi
- Penamaan file dan format source code yang tidak sesuai akan menyebabkan pengumpulan TIDAK DINILAI
- JANGAN mengumpulkan file .exe

3. Laporan Observasi

- Laporan minimum 5 halaman, tidak termasuk cover laporan
- Font: Times New Roman, font size: 12, spacing: 1, dalam format .pdf
- Berisi analisis dan penjelasan strategi penyelesaian masalah (teknik menentukan nilai-nilai parameter atau pemilihan strategi) terkait Hal yang harus diobservasi. Serta buktikan strategi yang digunakan telah sesuai dengan code program yang dibuat.
- Tambahkan screenshot terkait hal yang diobservasi agar terlihat kesesuaian antara strategi yang digunakan dengan code program.

- Ketidaksesuaian strategi yang dijelaskan dengan code program yang dibuat akan mempengaruhi penilaian.
- Tuliskan nilai-nilai parameter Fuzzy yang Anda anggap paling optimum untuk kasus tersebut (jumlah linguistik, bentuk fungsi keanggotaan, aturan inferensi, dll)
- Berikan kesimpulan dan hasil terkait program Fuzzy yang dibuat serta berikan screenshot hasil running berdasarkan nilai-nilai parameter optimum (tampilan hasil akhir 10 ID restoran terbaik).

4. Detil Penilaian

- O CLO 2: 10 point untuk Source code dan Akurasi Fuzzy System.
- Nilai = E bagi siapapun yang terbukti 1. Melakukan KECURANGAN; 2. Memiliki kesamaan kode dan/atau laporan hingga 80%; 3. Mengumpulkan kode program dan/atau laporan milik orang lain.

5. Video Presentasi di buat Per Individu

- Video presentasi program maximum berdurasi selama +/- 10 menit dengan memperlihatkan wajah yang sedang presentasi.
- Buat slide yang membantu pada saat pelaksanaan presentasi, kemudian setelah itu dapat menjelaskan screenshoot atau step-by-step hasil observasi. Sertakan link slide yang dapat di akses pada laporan Anda.
- Kemudian, presentasikan stategi yang dibangun dalam merancang FUZZY LOGIC tersebut.
 Jelaskan fungsi atau prosedur utama yang dibuat.
- Upload video tersebut kedalam youtube atau google drive. Tuliskan link video yang dapat diakses kedalam laporan observasi.