

## Test GameEng

**Cas de test** : Level::testInit1\_0

**Conditions initiales** : getLevel().goPlay()

**Operations** : init(50,5)

**Oracle** :

Pas de ContractError  
getSizeColony() == 50 &&  
getSpawnSpeed() == 5 &&  
getNombreSauves() = 0;  
getNombreMorts() = 0;  
getNombreActifs() = 0;  
getNombreCreeps() = 0;  
getNombreTours() = 0  
isAnnihilation() = false

**Cas de test** : Level::testInit1\_1

**Conditions initiales** : getLevel().goPlay()

**Operations** : init(0,5)

**Oracle** :

ContractError pour init

**Cas de test** : Level::testInit1\_2

**Conditions initiales** : getLevel().goPlay()

**Operations** : init(10,-2)

**Oracle** :

ContractError pour init

**Cas de test** : Level::testIsObstacle2\_0

**Conditions initiales** :

init(10,5)  
getLevel().setNature(2, 2, Nature.DIRT);

**Operations** : isObstacle(2,2)

**Oracle** :

Pas de ContractError  
isObstacle(2, 2) = true

**Cas de test** : Level::testIsObstacle2\_1

**Conditions initiales** :

init(10,5)

**Operations** :isObstacle(2,2)

**Oracle** :

Pas de ContractError

isObstacle(2, 2) = false

**Cas de test** : Level::testIsObstacle2\_2

**Conditions initiales** :

init(10,5)

**Operations** :isObstacle(15,2)

**Oracle** :

ContractError pour isObstacle

**Cas de test** : Level::testStep3\_0

**Conditions initiales** :

init(10,5)

getLevel().goPlay()

step()

step()

step()

step()

**Operations** : step()

**Oracle** :

Pas de ContractError

getNombreCreeps(step(G)) == getNombreCreeps(G) + 1

getNombresCreeps()  $\subseteq$  getLemmingsActifs()

getLemming(getNombresCreeps()).getX() == 8

getLemming(getNombresCreeps()).getY() == 5

getLevel().isEntrance(8,5) == true

Cas de test : Level::testStep3\_0

Conditions initiales :

```
init(10,5)
getLevel().goPlay()
step()
step()
step()
step()
step()
step()
tuerLemming(1)
```

Operations : step()

Oracle :

ContractError pour step