# Introduction (partie commune BD et prog web)

1. Un résumé du contexte et de l’objectif visé au travers de l’application. Cette introduction doit être compréhensible par un non informaticien.

Le but de l’application est de pouvoir partager avec ces amis ces recettes favorites. Pour cella il faut crée un compte sur le site. N’importe quel utilisateur pourras poster une recette. Les utilisateurs pourront commenter les recettes, les commentaires devront être modérer automatiquement d’après une liste de mots injurieux. Les recettes devront être classe par un niveau de difficulté. Les recettes seront triées par leur région d’origine.

1. Une définition en quelques lignes des différents acteurs qui interagiront avec l’application.

Spectateur : Utilisateur lambda, n’a pas de compte, a juste la possibilité de consulter les recettes.

Utilisateur : Utilisateur qui a créé un compte pour accéder aux fonctionnalités du site.

Administrateur : Modère le site.

Technicien : S’occupe de la maintenance du site.

1. Et un diagramme de cas d’utilisation (cas d’utilisation aussi appelé fonctionnalité) accompagné d’une description textuelle de chaque cas d’utilisation.

Consulter recette : n’importe quel client peut consulter une recette.

Créer compte : un spectateur souhaitant partager ses recettes doit créer un compte.

Publier recette : un utilisateur peut partager une recette seulement s’il a créé un compte au préalable. Lors de la création il devra automatiquement spécifier la difficulté sur une échelle de 5 étoiles ainsi que la catégorie de la recette.

Maintenance : comprend toutes les opérations de maintenance qu’un technicien/administrateur pourrait être amener à effectuer sur le site.

Valider recette en attente : pour apparaitre sur le site les recettes devront être valide par un modérateur, un administrateur a aussi ce droit mais ce n’est pas son rôle premier.

# Rapport sur l’analyse et conception de la BD

1. Le dictionnaire des données complet
2. Le modèle conceptuel de données sous forme de schéma entité/association, accompagné de commentaires des choix de modélisation non triviaux effectués

# Rapport sur l’implémentation

1. Le modèle relationnel de données sous forme de schéma relationnel (les tables et les relations entre les tables, i.e. les contraintes d’intégrité
2. Le code SQL de la création de la base de données
3. Le code SQL de l’insertion de données exemples
4. Le code des requêtes permettant de réaliser chacune des fonctionnalités de l’application
5. Le code des vues
6. Le code des triggers permettant de réaliser les modifications automatiques de la base en fonction d’évènement de modification de mise à jour ou de date

# Documentation technique

# Conclusion