

TP2 : IHM

Exercice 1 :

Ecrire un programme qui permet d'afficher une fenêtre sur laquelle on voit affiché le nombre de clics effectués sur la fenêtre.

Exercice 2 :

Modifier le programme de l'exercice 2 pour afficher le nombre de :

- clicks
- Pression sur le bouton de la souris.
- Relâchement de souris.
- Entrée de souris dans la fenêtre
- Sortie de souris de la fenêtre.

Exercice 3 :

Ecrire un programme qui permet d'afficher une fenêtre sur laquelle se trouve une boîte combo. La boîte combo contient une liste de 5 noms correspondants à 5 couleurs différentes. Si on choisit un de ces noms, la fenêtre prend la couleur correspondante.

Exercice 4 :

Ecrire un programme qui permet d'afficher une fenêtre disposant d'un bouton. Quand on clique sur le bouton, on ferme la fenêtre et le programme s'arrête.

indication : méthode `exit()` de la classe `System`

Exercice 5 :

Ecrire un programme qui permet d'afficher une fenêtre disposant de 3 boutons placés dans un panneau, disposé verticalement sur le côté gauche de la fenêtre.

Au centre de la fenêtre, doit apparaître une phrase au moment où l'on clique sur un bouton. La phrase indique quel bouton a été cliqué.

Faites en sorte qu'un bip soit entendu chaque fois qu'on clique sur un bouton.
Pensez à la méthode `beep()` de la classe `Toolkit`.)

Exercice 6 :

Ecrire un programme qui permet d'afficher une fenêtre contenant un menu : Couleurs. Puis en cliquant sur ce menu, on voit 2 options ; vert et rouge. Chacune des options est suivie d'une flèche. En pointant la souris sur chacune des options, on voit apparaître des sous-options : Rouge Vif et Rouge Pale sont pour l'option rouge, Vert Vif et Vert Pale pour Vert. En cliquant sur l'une des sous options, on obtient la fenêtre change de couleur par le choix correspondant.