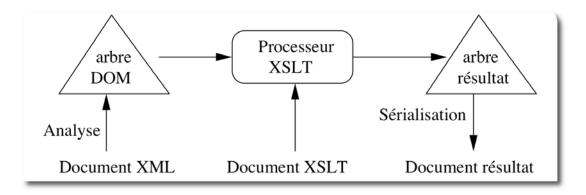
#### **XSLT**

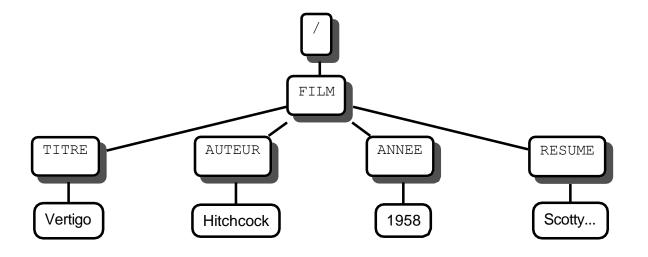
- > Objectif: transformer un document XML en
  - ✓ un ou plusieurs documents XML, HTML, WML, SMIL
  - ✓ un document papier: PDF (XSL-FO), LaTeX
  - ✓ un texte simple



### FONCTIONS D'UN PROGRAMME XSLT

- Transformation d'arbres XML:
  - ✓ extraction de données
  - ✓ génération de texte
  - ✓ suppression de contenu (nœuds)
  - √ déplacer le contenu (nœuds)
  - ✓ dupliquer le contenu (nœuds)
  - ✓ trier

#### **EXEMPLE**



# FONCTIONNALITÉS DE XSLT

```
Extraction de données (xsl:value-of)
 <xsl:template match="FILM">
    <xsl:value-of select="TITRE"/>
 </xsl:template>
Génération de texte (texte brut)
 <xsl:template match="FILM">
    Ceci est le texte produit par application de cette règle.
 </xsl:template>
Génération d'un arbre XML (fragment XML bien formé)
 <xsl:template match="FILM">
    <body>
       Un paragraphe
       </body>
 </xsl:template>
```

# FONCTIONNALITÉS XSLT (2)

Génération d'arbre avec extraction de valeur <xsl:template match="FILM"> <body> Titre: <xsl:value-of select="TITRE"/> </body> </xsl:template>

# LES RÈGLES

- C'est la structure de base
- Règle = template: élément de base pour produire le résultat
  - ✓ une règle s'applique dans le contexte d'un nœud de l'arbre
  - ✓ l'application de la règle produit un fragment du résultat
- Programme XSLT = ensemble de règles pour construire un résultat
- Dans une règle, on peut:
  - ✓ accéder aux fils, aux descendants, au parent, aux frères, aux neveux, aux attributs,... du noeud à transformer (grâce à XPath)
  - ✓ effectuer des tests et des boucles,...
  - √ "appeler" d'autres règles (récursion)

```
EXEMPL <?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?> <?xml-stylesheet href="Salle.xsl" type="text/xsl"?>
                         <SALLE NO="1" PLACES="320" >
                           <FILM>
                              <TITRE>Alien</TITRE>
                              <AUTEUR>RidleyScott</AUTEUR>
                              <ANNEE>1979</ANNEE>
                              <GENRE>Science-fiction</GENRE>
                              <PAYS>EtatsUnis</PAYS>
                              <RESUME>Près d'un vaisseau spatial échoué sur une lointaine planète, des Terriens
                              en mission découvrent de bien étranges "oeufs". Ils en ramènent un à bord, ignorant
                              qu'ils viennent d'introduire parmi eux un huitième passager particulièrement féroce et
                              meurtrier. </RESUME>
                           </FILM>
                           <REMARQUE>Réservation conseillée</REMARQUE>
                           <SEANCES>
                              <SEANCE>15:00</SEANCE>
                              <SEANCE>18:00</SEANCE>
                              <SEANCE>21:00</SEANCE>
                           </SFANCES>
                         </SALLE>
```

# EXEMPLE (2)

```
<SEANCES>
<SEANCE>15:00</SEANCE>
<SEANCE>18:00</SEANCE>
<SEANCE>21:00</SEANCE>
</SEANCES>
</SALLE>
```

Boucle: traduction de l'élément XML <SALLES> en élément HTML <</ol><xsl:template match="SALLE">

> Remarque: c'est un fragment HTML, à intégrer dans un document complet

```
<h2>Salle No 1</h2>
Film: Alien
de Ridley Scott

15:00
18:00
21:00
```

# APPEL DES RÈGLES

- > En général, on produit un résultat en combinant plusieurs règles:
  - ✓ la règle initiale s'applique à la racine du document traité ('/')
  - ✓ on produit alors le cadre du document HTML
  - ✓ on appelle d'autres règles pour compléter la création du résultat

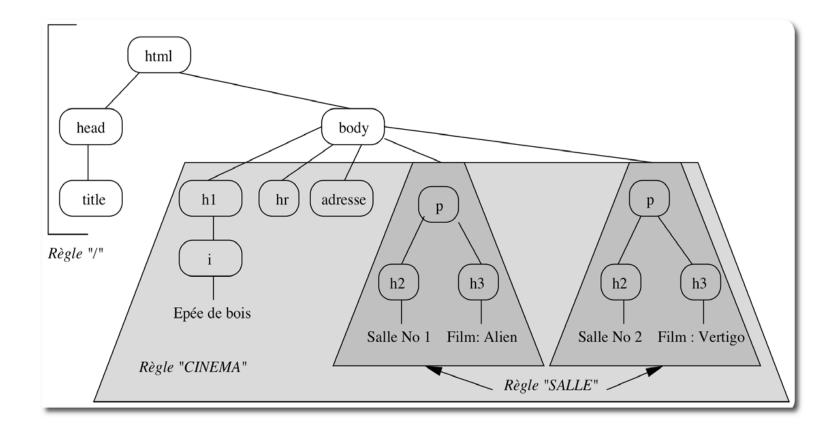
#### Exemple

### RÈGLE CINEMA

Exploitation de l'élément CINEMA, puis appel à la règle SALLE <xsl:template match="CINEMA"> <h1><i><xsl:value-of select="NOM"/></i></h1><hr/> <xsl:value-of select="ADRESSE"/>, <i>Métro:</i> <xsl:value-of select="METRO"/> <hr/> <xsl:apply-templates select="SALLE"/> <xsl:template match="SALLE"> <h2>Salle No <xsl:value-of select="@NO"/></h2> </xsl:template> Film:<xsl:value-of select="FILM/TITRE"/> de <xsl:value-of select="FILM/AUTEUR"/> Appel de la règle SALLE <0|> <xsl:for-each select="SEANCES/SEANCE"> <xsl:value-of select="."/> </xsl:for-each> </0|>

</xsl:template>

#### VUE D'ENSEMBLE



#### PROGRAMME XSLT

- Un programme XSLT consiste à produire un document résultat à partir d'un document source
- Un programme XSLT est un document XML
- Les éléments XSLT sont différenciés grâce à un espace de noms xsl:

```
Élément racine
  du programme
                         <xsl:template match="COURS">3859-1"?>
                                                                                        Règle rm">
                        <xsl:stylesheet version="1.0" xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL
                        <html>
                           <head><title>Fiche du cours</title></head>
Corps de la règle:
                              <body bgcolor="white">
   instructions
                              <h1><i><xsl:value-of select="SUJET"/></i></h1>
                              <hr/>
                              <xsl:apply-templates/>
                           </body>
                        </html>
                        </xsl:template>
                        </xsl:stylesheet>
```

# ÉLÉMENTS DE PREMIER NIVEAU

- > xsl:import
  - ✓ pour importer un programme XSLT (doit être avant include, les règles importées sont prioritaires)
- > xsl:include
  - ✓ pour inclure un programme XSLT (les règles sont au même niveau)
- > xsl:output
  - ✓ pour définir le format de sortie
- > xsl:param
  - ✓ pour définir un paramètre
- xsl:variable
  - ✓ pour définir une variable
- > xsl:template
  - ✓ pour définir une règle

# RÈGLES

- Définition
  - ✓ une règle est définie par l'élement xsl:template
  - √ deux possibilités
    - l'attribut match est une expression XPath définissant les éléments sources de la règle
       <xsl:template match="FILM">
    - l'attribut name donne un nom à la règle<xsl:template name="TDM">
- Déclenchement
  - ✓ pour le premier type de règle <xsl:apply-templates select="...">
  - ✓ pour le deuxième type de règle <xsl:call-template name="...">

# SÉLECTION DES RÈGLES

- Problème
  - √ étant donné un nœud, comment trouver la règle qui s'applique ?
- Algorithme
  - ✓ soit N le nœud
  - ✓ soit P le motif (pattern) de la règle R
  - ✓ s'il existe quelque part un nœud C tel que l'évaluation de P à partir de C contient N, alors la règle s'applique
- > Exemple: la règle pour la racine
  - ✓ le nœud contexte N est la racine du document
  - ✓ il existe une règle R dont le motif est "/"
  - ✓ en prenant n'importe quel nœud, l'évaluation de "/" est N, donc la règle s'applique
- ➤ Il est donc préférable (mais pas obligatoire) d'avoir une règle "/"

# SÉLECTION DES RÈGLES (2)

- Un motif de sélection est une expression XPath restreinte
  - ✓ les fils d'un élément (axe child)
  - ✓ les attributs d'un élément (axe attribute)
  - ✓ la simplification // (axe /descendant-or-self::node()/)
- Cette restriction garantit que l'on peut savoir si une règle doit être déclenchée pour un nœud N uniquement en analysant les ancêtres de N
- Cela diminue considérablement la complexité de l'algorithme de sélection
- Exemples

/COURS/ENSEIGNANTS: la règle s'applique à tous les nœuds ENSEIGNANTS fils d'un élément racine COURS //SEANCE[@ID=2]: ... à tous les nœuds de type SEANCE ayant un attribut ID valant 2

/descendant::FILM[1]: ... au premier élément de type FILM dans le document FILM[1]: ... aux premiers fils de type FILM (il peut y en avoir plusieurs!)

/COURS[@CODE="TC234"]: ... aux cours avec le code TC234

### RÈGLES PAR DÉFAUT

- Lorsque aucune règle n'est sélectionnée, le moteur XSLT applique des règles par défaut
- La première règle pour les éléments et la racine du document

- ✓ on demande l'application de règles pour les fils du nœud courant
- La deuxième règle insère dans le document résultat la valeur du nœud ou de l'attribut

```
<xsl:template match="text()|@*">
    <xsl:value-of select="."/>
</xsl:template>
```

- ✓ cela suppose (en particulier pour les attributs) d'avoir utilisé un xsl:apply- templates qui ait sélectionné ces nœuds
- ➤ La troisième règle concerne les processing-instructions et les commentaires

# CONSÉQUENCE

- Si on se contente des règles par défaut, on obtient la concaténation de nœuds de type Text
- Programme minimal:

```
<?xmlversion="1.0"encoding="ISO-8859-1"?>
<xsl:stylesheet version="1.0"
xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform">
</xsl:stylesheet>
```

### XSL:APPLY-TEMPLATES

- C'est une instruction qui possède 3 attributs
  - **←**select
  - **←**mode
  - **←**priority
- > select doit sélectionner un ensemble de nœuds
  - ces nœuds consituent le contexte d'utilisation
  - ◆pour chaque nœud, on va rechercher la règle à instancier
- mode permet de choisir explicitement une des règles à instancier parmi celles qui sont candidates
- priority permet de définir une priorité pour le processeur puisse choisir

### SÉLECTION D'UNE RÈGLE

- Comment gérer le fait que plusieurs règles sont éligibles pour un même nœud ?
  - ✓ il existe des priorités implicites qui permettent au processeur de choisir
  - ✓ on peut donner explicitement une priorité
  - ✓ si malgré cela, le choix est impossible, le processeur s'arrête
- > Exemple: on souhaite effacer certains nœuds

#### PROGRAMME XSLT

Ce programme permet d'effacer les nœuds de type RESUME

# PRIORITÉS IMPLICITES

- > Idée: plus c'est «spécifique», plus c'est prioritaire
- Priorité 0: les motifs constitués d'une seule étape XPath, avec un nom d'élément ou d'attribut et sans prédicat
- ➤ Priorité -0.5: les filtres autres qu'un nom d'élément ou d'attribut ont une priorité égale à -0,5 (node(),\*)
- > Tous les autres ont une priorité de 0.5 (prédicats, plusieurs étapes)