

# IHM

## Exercice 1 :

Ecrire un programme qui permet d'afficher une fenêtre disposant de 2 boutons radio (appelés adulte et enfant) disposés au nord de la fenêtre.

Si on clique sur le bouton adulte, il apparaît au bas de la fenêtre, 2 boutons simples appelés travailleur? et chômeur?

Si on clique sur le bouton radio enfant, il apparaît au bas de la fenêtre, 2 boutons simples appelés scolarisé? et non scolarisé?

## Exercice 2 :

Ecrire un programme qui permet d'afficher une fenêtre contenant un menu : Couleurs. Puis en cliquant sur ce menu, on voit 2 options ; vert et rouge. Chacune des options est suivie d'une flèche. En pointant la souris sur chacune des options, on voit apparaître des sous-options : Rouge Vif et Rouge Pale sont pour l'option rouge, Vert Vif et Vert Pale pour Vert. En cliquant sur l'une des sous options, on obtient la fenêtre change de couleur par le choix correspondant.