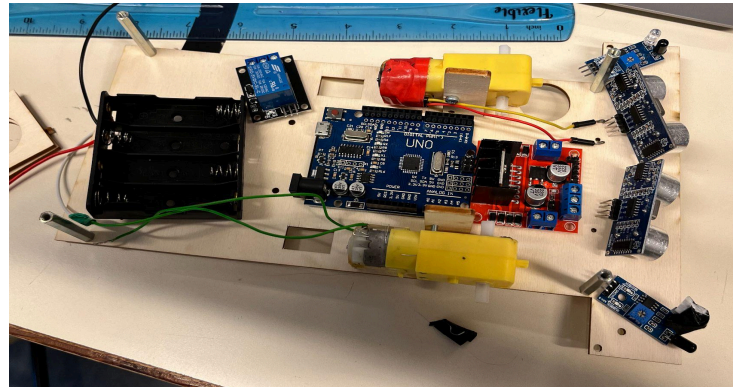


# Rapport séance 3

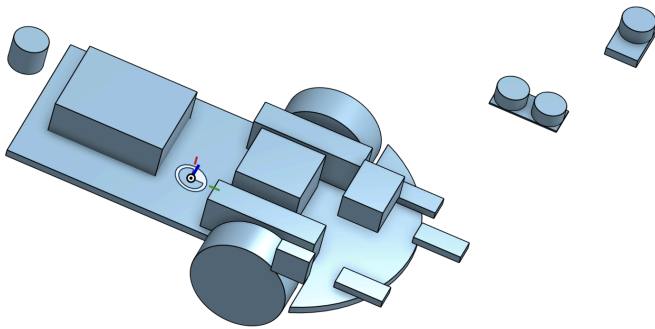
En début de séance, nous avons échangé sur les différents composants nécessaires, que Romain a eu l'occasion de tester, tels que la pompe et le capteur de feu.

La majeure partie de cette séance a été dédiée à la conception de la voiture, visant à rendre le projet plus tangible. J'ai effectué des calculs et modélisé chaque composant sur OnShape pour déterminer les dimensions idéales de notre véhicule.

Par la suite, nous avons présenté la voiture au Fablab. L'ingénieur présent nous a suggéré d'utiliser un modèle de voiture déjà existant. Nous avons apporté quelques modifications, notamment en optant pour des contours plats au lieu d'arrondis, ce qui s'avère pratique pour fermer la voiture et protéger les composants de l'eau.



Enfin, nous avons travaillé sur la conception du réservoir d'eau. Dans un premier temps, nous avons envisagé de l'imprimer en 3D, d'où sa modélisation sur OnShape.



Cependant, en raison du risque d'étanchéité

de l'impression 3D, nous avons choisi de réaliser le réservoir avec les mêmes dimensions à l'aide d'un générateur de boîte (boxe.py) en plexiglas, assurant ainsi une étanchéité fiable.

Il reste à finaliser l'étanchéité du réservoir au niveau des jonctions des parois lors de la prochaine séance.

