

## Sprint 0 : Etude et analyse global du projet

### Plan :

1. Spécification Fonctionnelle
  - ➔ Un diagramme de cas d'utilisation global
2. Le Backlog Produit
3. Architecture Globale : un schéma illustratif ou un diagramme de déploiement ...
4. Maquettes / Prototypes

### Artefact SCRUM : Le Backlog Produit (Product Backlog)

➔ Un ensemble des **user story**

### Comment écrire un user story

*En tant que* Acteur

*Je veux/ Désire/ Peux / dois/ souhaite*

Réaliser un cas d'utilisation

[Afin de ....] **Facultatif**

Exemple :

1. Cu : ajouter un produit ➔ us : **en tant que** admin **je peux** ajouter un produit [afin de le consulter.]
2. Cas d'utilisation « Passer une commande » ➔ User Story : *En tant que* client **Je veux** passer une commande.

ID Feature	Feature = module	ID US	User Story	Priorité	Estimation Echelle : 1pt = 2h
1	Gérer Produits	1.1	En tant que client je veux commander un produit (java)	10	3pt
		1.2	En tant que client je veux chercher un produit afin de le commander (web)	120	4pt
		1.3	En tant que client je peux chercher un		

			produit (java)	20	
		1.4	En tant que client je veux commander un produit (Web)	110	
		1.5	En tant que responsable je peux ajouter un nouveau produit. ( mobile)	220	

Priorité :

**P= Valeur métier / Complexité**

Dans le cadre académique : **Pour chaque sprint vous pouvez fixer un ensemble de points pour présenter la priorité [10..100 java 110..200 web ] [210.. 300] mobile par exemple.**

Estimation :

➔ Point histoire (history point Pt.H) **veuillez fixer votre échelle et utiliser la règle de trois pour attribuer les estimations.**