**Projet Portfolio**

Video Games Sales Analysis

**Jeu de données télécharger depuis https://www.kaggle.com**

**utiliser pour l'analyse :**

* Jeux le plus populaire dans différentes Régions
* Jeux le plus populaire à travers différents consoles/regions/genre

# **Transformation**

**Utilisation de Juter notebook [Jupyter notebook] (data\_transforme.ipynb) pour le nettoyages et transformations des données :**

* Supressions de valeurs qui n'ont pas eu de ventes
* Suppresuins des colonnes indésirable
* Convertions des types données
* Chargement de fichier tranformé dans [CSVfile](datasets/jeu\_videos\_data.csv) et ce sera utilisé pour

la modelisation

# **Modelisation**

**Etape pour transformer le données en miltiples dataframe pour l'analyse :**

* [ERD](modelisatio\_donnees/ERD.png)
* --[SQL script](ingenierrie\_données/sql\_schema.pdf)

